



# Facultad de Ingeniería

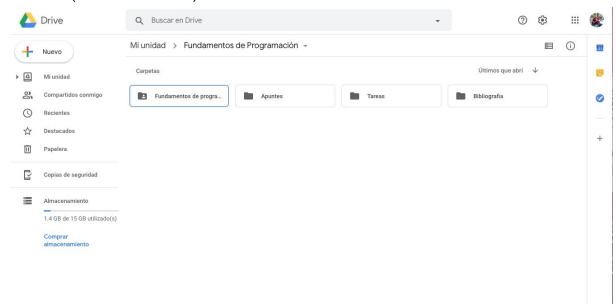
## Laboratorio de docencia

- Profesor: Macedo Calvillo José Francisco
- Asignatura: Fundamentos de programación
- Grupo:
- No de Práctica(s): 1
- Integrante(s): Juan Manuel Hernández González
- No. de Equipo de cómputo empleado:
- No. de Lista: 17 (listas sin confirmar)
- Semestre: 2
- Fecha de entrega: 14 de Febrero del 2020
- Observaciones: Ninguna

## Calificación:

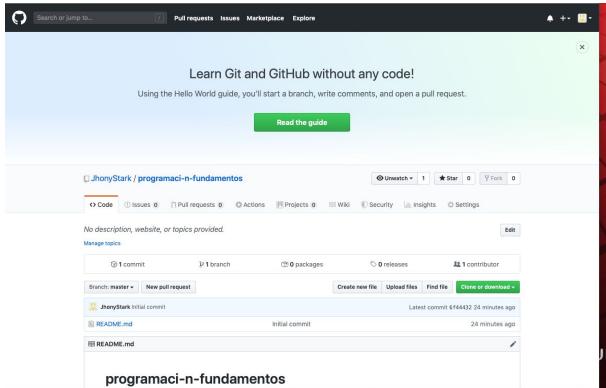
# Actividad 1. Creación y acceso a repositorio

Aprendimos a sacar capturas ràpidas con un sencillo comando que mi parecer es muy eficiente. (shift+command+4)



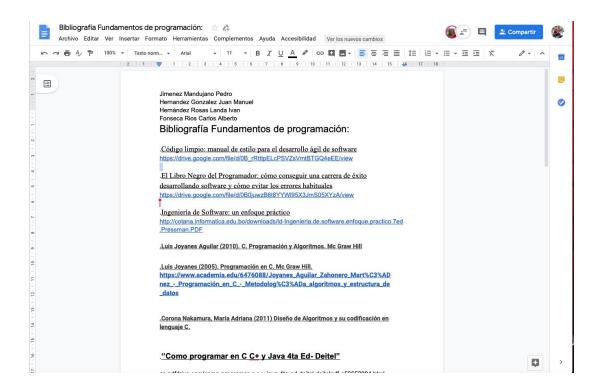
### Actividad 1.2. Git hub.

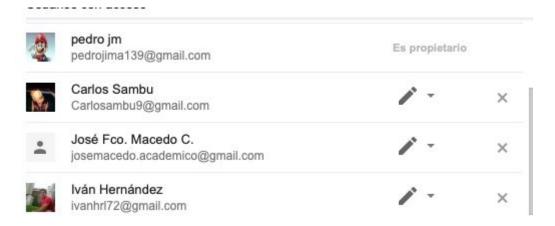
Lugar para guardar còdigos de programación.



# Actividad 2. Uso del repositorio.

Bibliografia hecha y compartida por compañeros de equipo





#### **Actividad 3:**

#### 3.1. Google Acadèmico:

Motor de bùsqueda especializado

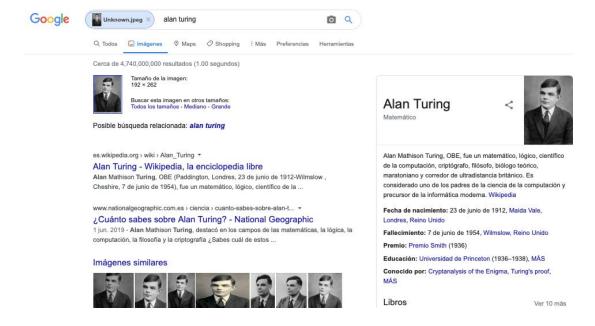


#### búsqueda. "origen de la vida"



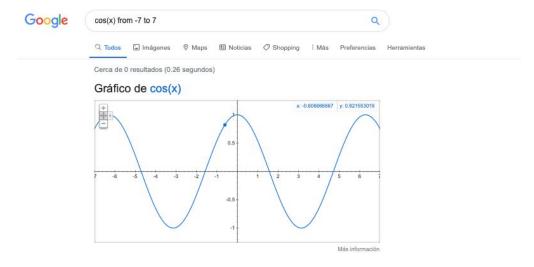
#### 3.2 Google imágenes:

Usamos una imagen descargada para encontrar información relacionada con ella.



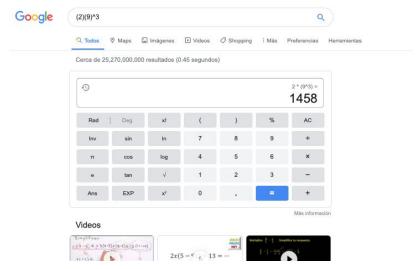
#### 3. 3Gràficas en google:

En momentos de interès podemos buscar gràficas por intervalos siguiendo el comando de búsqueda sin fallos.



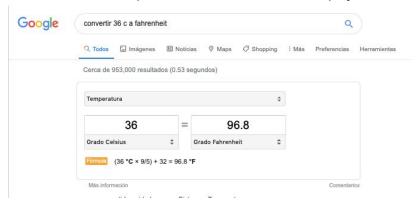
#### 3.4. Calculadora de google.

Usamos la calculadora para calcular funciones de forma ràpida.



#### 3.5. Conversión de unidades.

Podemos usar esto para facilitar los càlculos complejos.



#### 3.6. Traductor.

De entre todas las aplicaciones, èsta es la más fácil.



### Comentarios y/o Observaciones.

YO pienso que para todo estudiante de ingeniería es fundamental saber y conocer la utilidad que nos proporcionan estas aplicaciones ya que son las más accesibles y lo que más me gustó fue el uso de formularios y de las gráficas ya que con eso podemos incluso hacer exposiciones más vistosas.

#### Actividad sugerida:

Como actividad adicional podría sugerir el uso de WINRAR ya que en muchas ocasiones he querido enviar grandes archivos como videos para hacer proyectos de películas o videos musicales pero la desventaja es que para trabajar en equipo se necesita tener envío y recepción de datos en tiempo real. La única aplicación que me pudo haber ayudado es un compresor de datos como WINRAR para enviar grandes cantidades de datos por correo o mensaje a mis compañeros y evitar las esperas largas de envío e incluso la frustración contra tiempo de entrega.

