



## PRÁCTICA CALIFICADA 1

**Curso:** Desarrollo de Aplicaciones Web. **Semestre:** IX **Fecha:** .

**Apellidos y Nombres:** \_\_\_\_\_

**Instrucciones:** En equipos de 3 personas desarrolle la presente práctica CON HTML Y CSS. Duración 90 minutos la presentación del líder del equipo.

1. Elegir al líder del equipo quien crea un proyecto en github y crea 3 ramas con los apellidos de los miembros del equipo (perez-sosa). Se otorgará acceso al proyecto a los miembros del equipo. Cada integrante trabajará en su rama. Al finalizar el líder realiza el merge del proyecto y envía el link del repositorio a Microsoft Teams. Máximo plazo de entrega indicado por el docente, registros fuera de tiempo tendrán una calificación de 08 a menos.
2. En page01.html.
  - a. Diseñar una ventana en html y css puro (no se acepta ninguna librería adicional) con 4 iconos svg y que contiene un formulario con 3 text field, 1 checkbox y 2 button.

The screenshot shows a web browser window with a dark theme. The form contains the following elements: a 'Name' text field, an 'E-mail' text field, an 'Item' dropdown menu, a checkbox labeled 'Do you agree?', and two buttons labeled 'SUBMIT' and 'CLEAR'.

- b. Diseñar que cuando se haga click en cualquiera de los text field, por ejemplo en Email, el texto Email sufre una animación de desplazamiento a la parte superior del text field y cambia de color el texto y la línea inferior de blanco a celeste agua.

A close-up of the 'Email' text field. The label 'Email' is in blue. The text field has a blue underline.

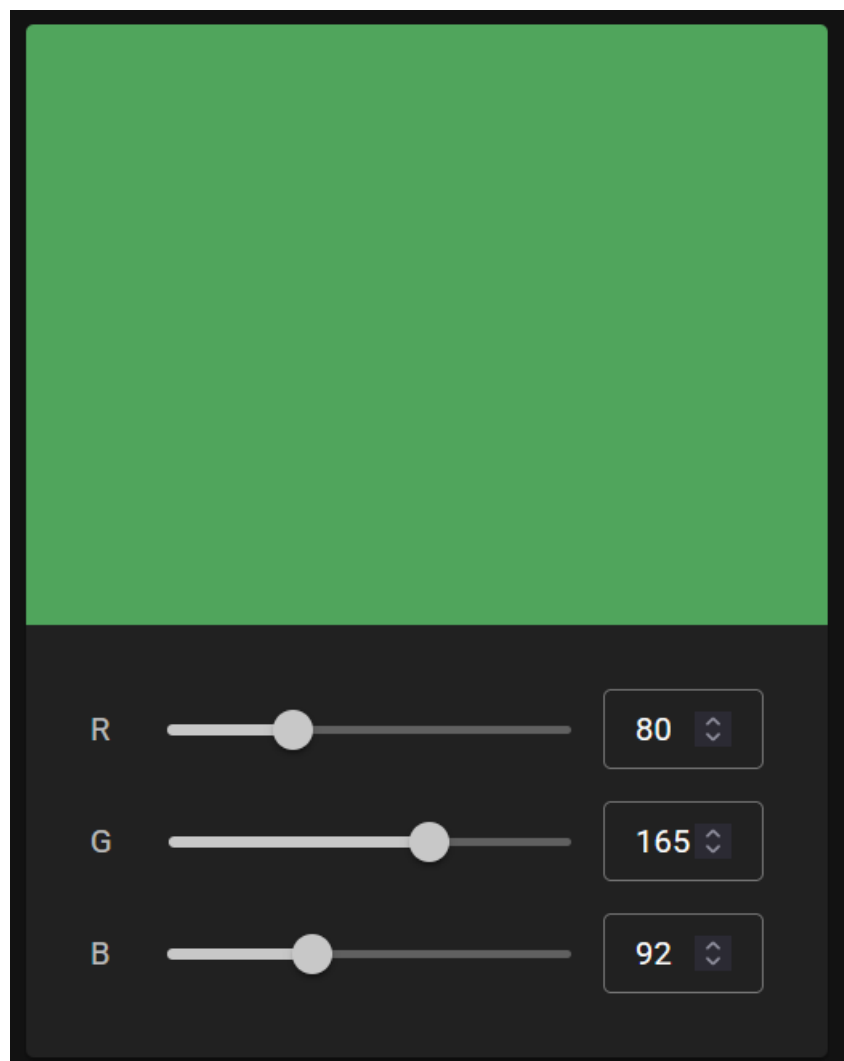
- c. Modificar el diseño para agregar un campo image del mismo ancho de los text field pero con altura de 50px y con un logo svg de imagen centrado vertical y horizontalmente. Este campo responderá al drag and drop del archivo de imagen para guardar posteriormente y mostrará el pathname del archivo.

3. En page02.html.

- a. Diseñar una ventana en html y css puro (no se acepta ninguna librería adicional) con 4 iconos svg y que contiene un formulario con 3 text field, 1 checkbox y 2 button.



- b. Debajo del ejercicio a. Diseñar un card de 2 partes en page02.html en html y css puro (no se acepta ninguna librería adicional) parte 1 que contiene un rectaángulo con bordes redondeados que contiene el color y parte 2 con 3 slider y 3 text field numéricos del 0 al 255 que al desplazar los botones cambie de color.



4. En page03.html.

- Disenar una p gina web en html y css puro (no se acepta ninguna librer a adicional) con los siguientes elementos de texto, fondo, colores, im genes parecidas y exacta distribuci n.
- Cuando s lo se coloca el cursor del mouse sobre alguna imagen este toma una opacidad del 10% m s.
- Agregar un dise o responsivo con flexbox y media queries para los tama os peque o<480px, mediano<900px, grande<1200px y extra>1200

## Cree excelentes productos

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla  
pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident.



Im genes de Freepik

VER M S

5. En index.html.

- Diseñar una página web en html y css puro (no se acepta ninguna librería adicional) con 3 cards animados. Que vinculen a page1.html, page2.html y page3.html respectivamente. Cambiar el texto del titulo de cada card a page1, page2 y page3.
- La animación de cada card es un giro de 180° sobre su eje horizontal, el giro incluye su eje vertical.

## Página Principal

