

**“Año del Bicentenario, de la consolidación de nuestra Independencia,  
y de la conmemoración de las heroicas batallas de Junín y Ayacucho”**



**CARRERA: INGENIERÍA DE SOFTWARE**  
**WAYRASIMI: IMPLEMENTACIÓN DE SU ANALIZADOR LÉXICO**  
**COMPILADORES**

**ESTUDIANTES:**

**Ortiz Castañeda Jorge Luis**  
**Huamani Huamani Jhordan Steven Octavio**  
**Flores Leon Miguel Angel**

**DOCENTE:**

**Vicente Enrique Machaca Arceda**

**Arequipa, Perú**  
**23 de marzo de 2025**

# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>WayraSimi</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Justificación y Descripción del Lenguaje</b>	<b>3</b>
3.1	Sintaxis Python-inspirada . . . . .	3
3.2	Tipado estático e inferencia de tipos . . . . .	3
3.3	Concurrencia integrada . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Tipos de Datos en WayraSimi</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Ejemplos</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Código en Python</b>	<b>4</b>
6.1	pruebita.py . . . . .	4
6.2	Explicación pruebita.py . . . . .	7
6.2.1	Importación de la librería . . . . .	7
6.2.2	Definición de los tokens . . . . .	7
6.2.3	Expresiones regulares para tokens simples . . . . .	7
6.2.4	Funciones para tokens complejos . . . . .	7
6.2.5	Manejo de comentarios y espacios . . . . .	7
6.2.6	Manejo de errores . . . . .	7
6.2.7	Creación del lexer . . . . .	7
6.2.8	Pruebas y análisis de archivos . . . . .	7
6.3	Ejecución principal . . . . .	7

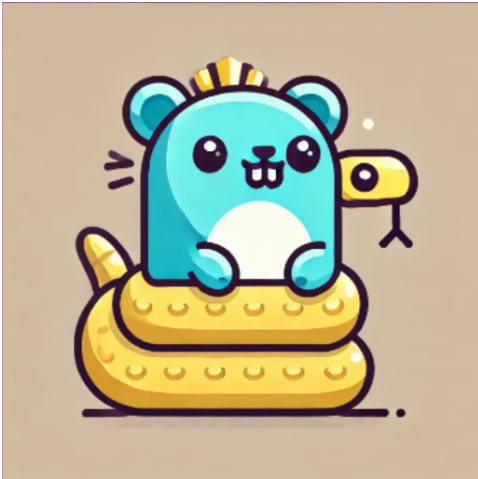
## **1. Introducción**

En el presente informe, se expondrá el desarrollo de nuestro lenguaje en quechua, denominado "WayraSimi", durante su fase de análisis y pruebas con el analizador léxico. Para llevar a cabo esta implementación, se ha utilizado el lenguaje de programación Python, junto con la librería "ply.lex", con el objetivo de construir un compilador básico para nuestro lenguaje propuesto.

## 2. WayraSimi

Presentamos WayraSimi, un lenguaje de programación compilado que fusiona la claridad de Python con la eficiencia de Go. Diseñado para aplicaciones de alto rendimiento y sistemas concurrentes, WayraSimi busca ser una herramienta poderosa y accesible para desarrolladores.

- Ejemplo de documento: WayraSimi.ws
- Composición: Wayra (Viento, Aire) + Simi (Palabra, Lenguaje)
- Significado: Lenguaje del Viento o Lenguaje Veloz, implicando rapidez y eficiencia.
- Gophy: Mascota del Lenguaje



## 3. Justificación y Descripción del Lenguaje

### 3.1. Sintaxis Python-inspirada

Utiliza la indentación para definir bloques de código, buscando la legibilidad y simplicidad sintáctica de Python.

### 3.2. Tipado estático e inferencia de tipos

Similar a Go, WayraSimi será un lenguaje de tipado estático para garantizar la seguridad y el rendimiento.

### 3.3. Concurrencia integrada

Inspirado en Go, WayraSimi tendrá soporte nativo para concurrencia ligera (gorutinas) y comunicación entre procesos (canales).

## 4. Tipos de Datos en WayraSimi

- **Yupay (entero):** Números enteros, sin parte decimal (int, int32, int64).
- **Chiqi\_kay (flotante):** Números con parte decimal (punto flotante, float32, float64).
- **Qillga (texto):** Cadenas de caracteres, texto (string).

WayraSimi soporta varios tipos de datos, incluyendo enteros, flotantes, texto, booleanos, listas y mapas, cada uno con su propia representación y uso.

## 5. Ejemplos

```
1 ruray hatunRuray() {
2     imprimiy(" Allin    punchaw, Pachamama!");
3 }
```

Listing 1: Hola Mundo

```
1 ruray hatunRuray() {
2     para i := 0; i < 5; i++ {
3         para j := 0; j < 5; j++ {
4             imprimiy(i, j);
5         }
6     }
7 }
```

Listing 2: Bucles Anidados

```
1 ruray factorial(n yupay) yupay {
2     sichus n == 0 {
3         kutipay 1;
4     }
5     kutipay n * factorial(n-1);
6 }
7
8 ruray hatunRuray() {
9     imprimiy(factorial(5));
10 }
```

Listing 3: Recursividad

## 6. Código en Python

### 6.1. pruebita.py

```
1
2 import ply.lex as lex
3
4 # Tabla 1: Lexemas WayraSimi
5 tokens = [
6     'YUPAY_TOKEN', # Número, Decimal
7     'CHIQAQ_TOKEN', # Booleano
8     'QILLQA_TOKEN', # Texto, Letra
9     'CHIQAQP_TOKEN', # Verdad, Realidad
10    'IDENTIFICADOR_TOKEN', # Variable, function_1
11    'OPERADOR_MAS', # +
12    'OPERADOR_MENOS', # -
13    'OPERADOR_PACHA', # *
14    'OPERADOR_RAKI', # /
15    'OPERADOR_MODULO', # %
16    'OPERADOR_ASIGNACION', # =
17    'OPERADOR_IGUALDAD', # ==
18    'OPERADOR_MANA_IGUAL', # !=
19    'OPERADOR_MENOR', # <
20    'OPERADOR_MAYOR', # >
21    'OPERADOR_MENOR_IGUAL', # <=
22    'OPERADOR_MAYOR_IGUAL', # >=
23    'OPERADOR_LOGICO_WAN', # and
24    'OPERADOR_LOGICO_UTAQ', # or
25    'OPERADOR_LOGICO_MANA', # not
26    'PARENTESIS_ABRE', # (
27    'PARENTESIS_CIERRA', # )
28    'LLAVE_ABRE', # {
29    'LLAVE_CIERRA', # }
30    'CORCHETE_ABRE', # [
31    'CORCHETE_CIERRA', # ]
32    'COMA_TOKEN', # ,
33    'PUNTO_TOKEN', # .
```

```

34     'DOS_PUNTOS_TOKEN', # :
35     'PUNTO_Y_COMA_TOKEN', # ;
36     'COMENTARIO_TOKEN_LINEA', # # ...
37     'COMENTARIO_TOKEN_BLOQUE_ABRE', # /*
38     'COMENTARIO_TOKEN_BLOQUE_CIERRA', # */
39     'PALABRA_RESERVADA_SICHUS', # sichus
40     'PALABRA_RESERVADA_MANA_SICHUS', # mana sichus
41     'PALABRA_RESERVADA_MANA', # mana
42     'PALABRA_RESERVADA_PARA', # para
43     'PALABRA_RESERVADA_RURAY', # ruray
44     'PALABRA_RESERVADA_KUTIPAY', # kutipay
45     'PALABRA_RESERVADA_IMPRIMIY', # imprimiy
46     'PALABRA_RESERVADA_AYLLU', # ayllu
47     'PALABRA_RESERVADA_VAR', # variable
48     'PALABRA_RESERVADA_TAKYQAQ', # takyqaq
49     'CADENA_TOKEN' # String literals
50 ]
51
52 # Regular expressions for simple tokens
53 t_OPERADOR_MAS = r'\+'
54 t_OPERADOR_MENOS = r'\-'
55 t_OPERADOR_PACHA = r'\*'
56 t_OPERADOR_RAKI = r'\/'
57 t_OPERADOR_MODULO = r'\%'
58 t_OPERADOR_ASIGNACION = r'\='
59 t_OPERADOR_IGUALDAD = r'\=='
60 t_OPERADOR_MANA_IGUAL = r'\!='
61 t_OPERADOR_MENOR = r'\<'
62 t_OPERADOR_MAYOR = r'\>'
63 t_OPERADOR_MENOR_IGUAL = r'\<='
64 t_OPERADOR_MAYOR_IGUAL = r'\>='
65 t_OPERADOR_LOGICO_WAN = r'\wan'
66 t_OPERADOR_LOGICO_UTAQ = r'\utaq'
67 t_OPERADOR_LOGICO_MANA = r'\mana'
68 t_PARENTESIS_ABRE = r'\('
69 t_PARENTESIS_CIERRA = r'\)'
70 t_LLAVE_ABRE = r'\{'
71 t_LLAVE_CIERRA = r'\}'
72 t_CORCHETE_ABRE = r'\['
73 t_CORCHETE_CIERRA = r'\]'
74 t_COMA_TOKEN = r','
75 t_PUNTO_TOKEN = r'\.'
76 t_DOS_PUNTOS_TOKEN = r'\:'
77 t_PUNTO_Y_COMA_TOKEN = r';'
78 t_PALABRA_RESERVADA_SICHUS = r'sichus'
79 t_PALABRA_RESERVADA_MANA_SICHUS = r'mana\s+sichus' # Handle space between mana and
    ↪ sichus
80 t_PALABRA_RESERVADA_MANA = r'mana'
81 t_PALABRA_RESERVADA_PARA = r'para'
82 t_PALABRA_RESERVADA_RURAY = r'ruray'
83 t_PALABRA_RESERVADA_KUTIPAY = r'kutipay'
84 t_PALABRA_RESERVADA_IMPRIMIY = r'imprimiy'
85 t_PALABRA_RESERVADA_AYLLU = r'ayllu'
86 t_PALABRA_RESERVADA_VAR = r'variable'
87 t_PALABRA_RESERVADA_TAKYQAQ = r'takyqaq'
88
89 def t_YUPAY_TOKEN(t):
90     r'\d+(\.\d+)?'
91     t.value = float(t.value) if '.' in t.value else int(t.value)
92     return t
93
94 def t_CHIQAP_TOKEN(t):
95     r'chiqap|mana_chiqap'
96     t.value = True if t.value == 'chiqap' else False
97     return t
98
99 def t_QILLQA_TOKEN(t):
100     r'\('[^\']*'|'\'|"[^"]*"')' # Single or double quoted strings
101     t.value = t.value[1:-1] # Remove quotes
102     return t
103
104 def t_CHIQAQP_TOKEN(t):
105     r'chiqaqp' # Assuming 'chiqaqp' represents truthiness in code, adjust if needed.

```

```

106     return t
107
108 def t_IDENTIFICADOR_TOKEN(t):
109     r'[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*'
110     # Check for reserved words to avoid misclassification as identifier if needed,
111     # but based on the table, keywords are already defined as tokens.
112     return t
113
114 def t_COMENTARIO_TOKEN_LINEA(t):
115     r'\#.*'
116     # No return value. Token is discarded
117     pass
118
119 def t_newline(t):
120     r'\n+'
121     t.lexer.lineno += len(t.value)
122
123 t_ignore = ' \t'
124
125 # Regla para manejar caracteres ilegales
126 def t_error(t):
127     print(f"Error léxico: Carácter ilegal '{t.value[0]}' en línea {t.lineno},
128           ↪ posición {t.lexpos}")
129     t.lexer.skip(1)
130
131 lexer = lex.lex()
132
133 # Test it out
134 def test_lexer(data):
135     lexer.lineno = 1 # Reset line number for each test
136     lexer.input(data)
137     tokens_list = []
138     while True:
139         tok = lexer.token()
140         if not tok:
141             break # No more input
142         tokens_list.append(tok)
143         print(tok) # Imprimir para visualización inmediata
144     return tokens_list
145
146 # Función para leer archivo y analizar tokens
147 def analyze_file(filepath):
148     try:
149         with open(filepath, 'r', encoding='utf-8') as file:
150             data = file.read()
151     except FileNotFoundError:
152         print(f"Error: No se encontró el archivo '{filepath}'.")
153         return []
154
155     lexer.lineno = 1 # Reset line number for each analysis
156     lexer.input(data)
157     tokens_list = []
158
159     while True:
160         tok = lexer.token()
161         if not tok:
162             break # No more input
163         tokens_list.append({
164             'type': tok.type,
165             'value': tok.value,
166             'line': tok.lineno,
167             'position': tok.lexpos
168         })
169
170     return tokens_list
171
172 if __name__ == '__main__':
173     # Archivos de ejemplo
174     example_files = [
175         "D:\\uSalle\\Software\\ejemplito1.txt",
176         "D:\\uSalle\\Software\\ejemplito2.txt",
177         "D:\\uSalle\\Software\\ejemplito3.txt"
178     ]

```

```

178
179     for filename in example_files:
180         print(f"\n--- Analizando léxicamente {filename} ---")
181         tokens = analyze_file(filename)
182         for token in tokens:
183             print(token)

```

Listing 4: Lexema en lenguaje Python

## 6.2. Explicación pruebita.py

### 6.2.1. Importación de la librería

Se importa la librería **ply.lex**, que es una herramienta para construir analizadores léxicos en Python.

### 6.2.2. Definición de los tokens

Se define una lista de tokens ('YUPAY\_TOKEN', 'CHIQAP\_TOKEN', etc), que son los componentes léxicos que el analizador reconocerá. Cada token representa un elemento del lenguaje, como números, operadores, palabras reservadas, etc.

### 6.2.3. Expresiones regulares para tokens simples

Aquí se definen las expresiones regulares para los tokens simples, como operadores (+, -, \*, etc.), símbolos de puntuación (" ", ";", ":", etc.) y palabras reservadas (sichus, mana, ruray, etc.).

### 6.2.4. Funciones para tokens complejos

Algunos tokens requieren lógica adicional para ser reconocidos. Por ejemplo:

- **Números (YUPAY\_TOKEN):** Reconoce números enteros o decimales y los convierte a int o float.
- **Booleanos (CHIQAP\_TOKEN):** Reconoce los valores booleanos chiqap (verdadero) y mana\_chiqap (falso).
- **Cadenas de texto (QILLQA\_TOKEN):** Reconoce cadenas de texto entre comillas simples o dobles.
- **Identificadores (IDENTIFICADOR\_TOKEN):** Reconoce nombres de variables o funciones.

### 6.2.5. Manejo de comentarios y espacios

- Comentarios de línea
- Espacios y tabulaciones
- Saltos de línea

### 6.2.6. Manejo de errores

Si se encuentra un carácter no reconocido, se imprime un mensaje de error y se ignora el carácter.

### 6.2.7. Creación del lexer

Se crea una instancia del analizador léxico.

### 6.2.8. Pruebas y análisis de archivos

- **Función test\_lexer:** Prueba el lexer con una cadena de entrada.
- **Función analyze\_file:** Lee un archivo y analiza su contenido léxicamente.

## 6.3. Ejecución principal

Se analizan varios archivos de ejemplo y se imprimen los tokens encontrados.