

**Universidad de las Fuerzas Armadas
ESPE**

Nombre: Jhordy Marcillo

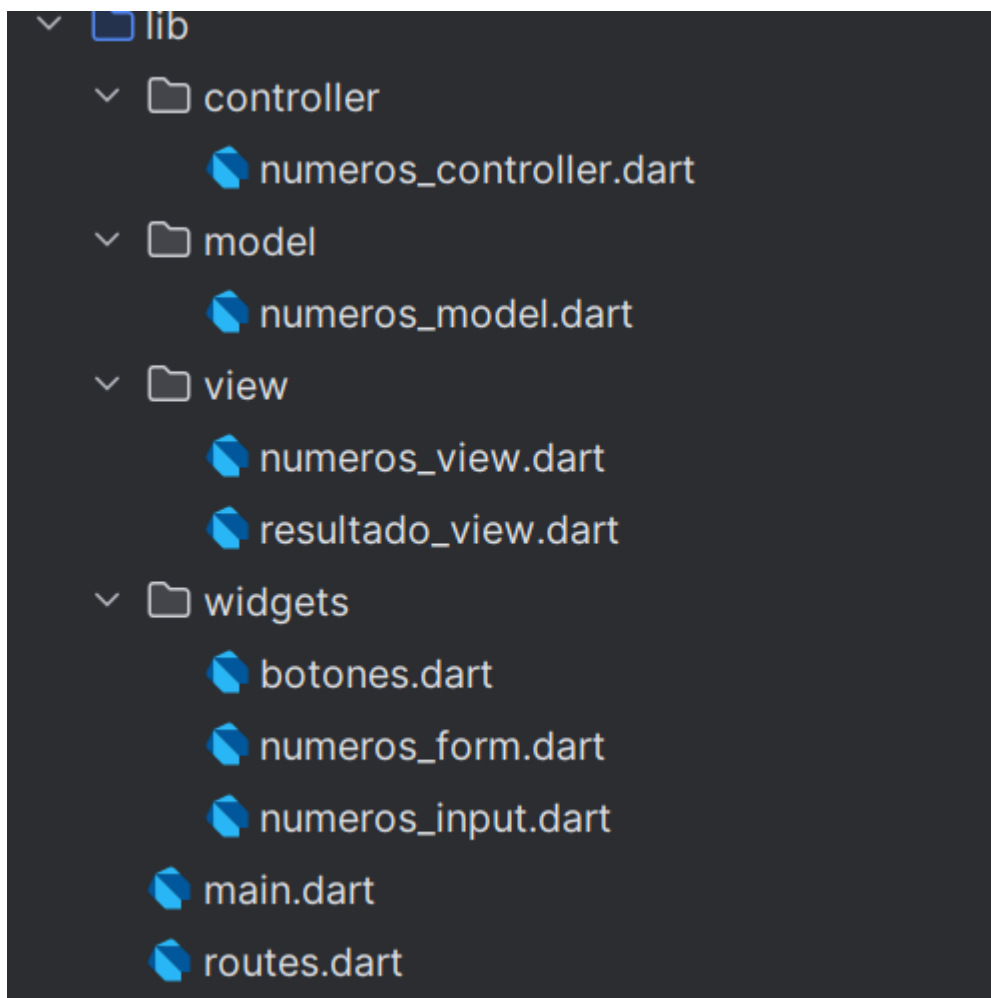
NRC: 27849 – Aplicaciones Móviles

Fecha: 28/10/2025

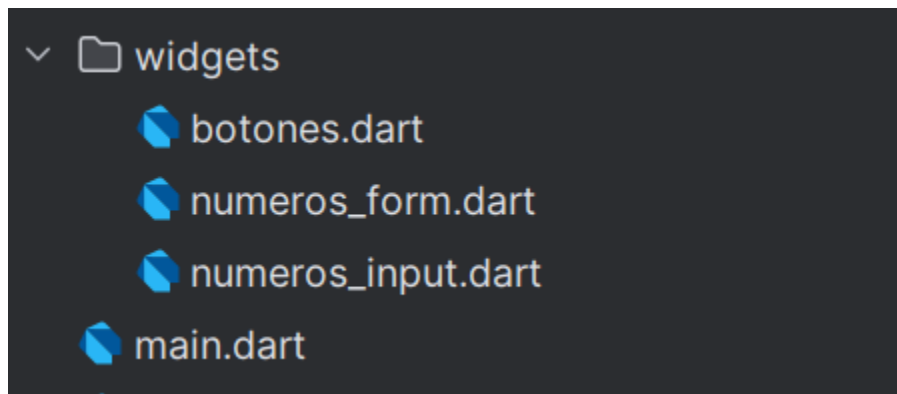
Tema: Lección 1.1 Práctica

Desarrollo

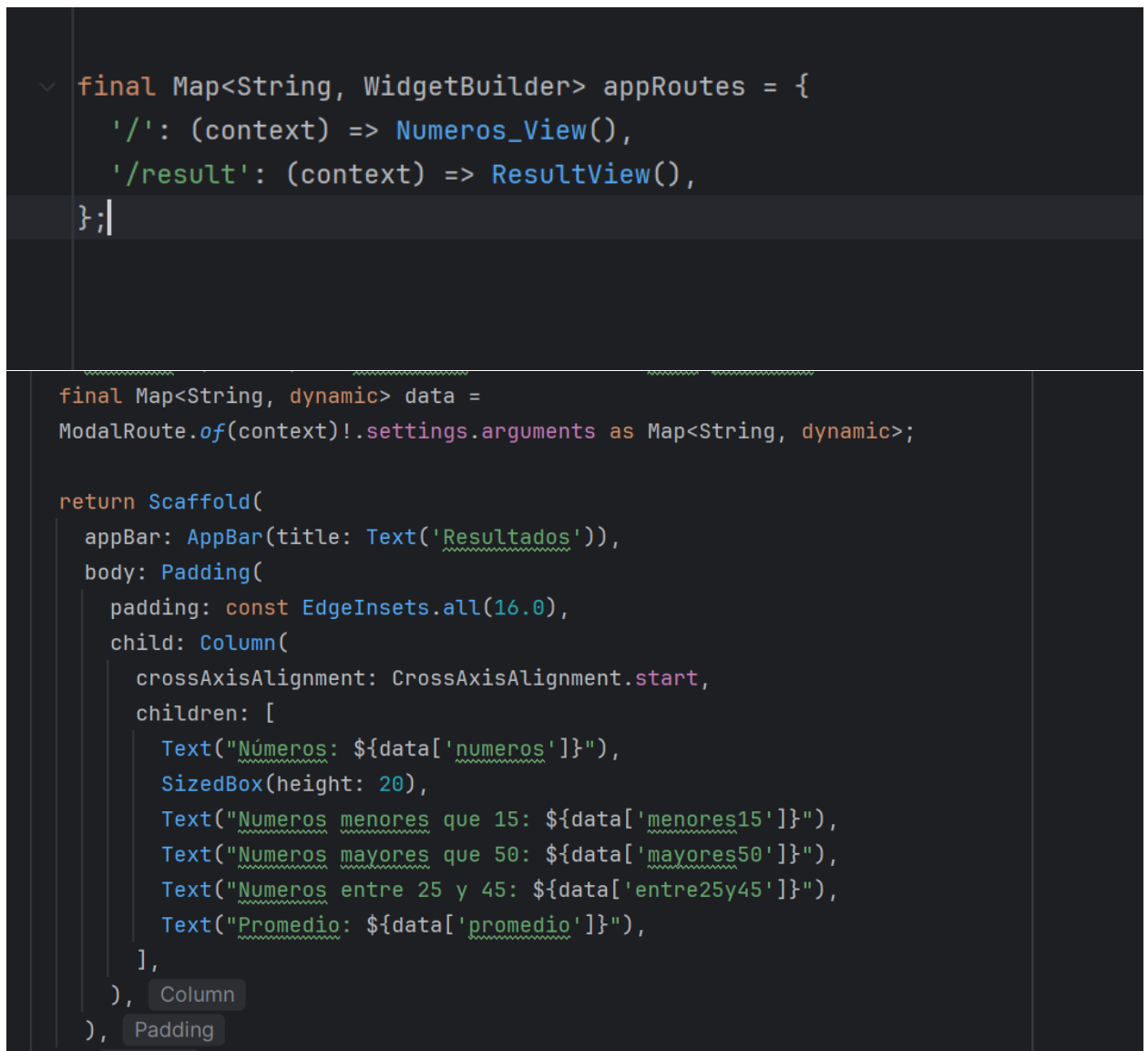
Aplicar el patron arquitectónico MVC



Aplicar modelo de diseño Atomic Design (crear carpeta widgets)



Aplicar rutas y paso de parámetros



Lógica de programación

```
class NumberController {  
    int menores15(List<int> nums) {  
        int count = 0;  
        for (var n in nums) {  
            if (n < 15) count++;  
        }  
        return count;  
    }  
  
    int mayores50(List<int> nums) {  
        int count = 0;  
        for (var n in nums) {  
            if (n > 50) count++;  
        }  
        return count;  
    }  
  
    int entre25_45(List<int> nums) {  
        int count = 0;  
        for (var n in nums) {  
            if (n >= 25 && n <= 45) count++;  
        }  
        return count;  
    }  
}
```

Aplicación en ejecución

Numero a ingresar

5

Generar números

Número 1

Número 2

Número 3

Número 4

Número 5

Analizar

← Resultados

Números: [32, 12, 43, 12, 43]

Numero menores que 15: 2

Numero mayores que 50: 0

Numero entre 25 y 45: 3

Promedio: 28.4