

# Félix Jhosel Peñaloza Ruiz

Full-stack Developer Jr

4432208527

felix.jhosel@gmail.com

[LinkedIN](#)

[Github](#)

Ciudad de México

## Perfil

Desarrollador Fullstack Jr, apasionado por el desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras y escalables. Mi capacidad para adaptarme y colaborar con equipos multidisciplinarios me permite aportar al éxito de los proyectos. Aspiro a seguir creciendo profesionalmente, contribuyendo con mi enfoque en la resolución de problemas y la mejora continua.

## Habilidades

**Técnicas:** CSS | HTML | Javascript | React | Git | Github | Figma | SCRUM | Bootstrap | Jira | Java | Spring | MySQL

**Blandas:** Proactividad | Adaptabilidad | Trabajo en equipo | Resolución de problemas | Responsabilidad | Orientación al detalle

## Proyecto académico

### Generation México | E-commerce - "RaícesMX"

Octubre 2024 - Diciembre 2024

Developer

- Desarrollé un e-commerce implementando la metodología ágil Scrum para coordinar actividades del equipo y cumplir con los objetivos de cada sprint.
- Diseñé wireframes y mockups en Figma, contribuyendo a una experiencia de usuario intuitiva y atractiva.
- Desarrollé interfaces de usuario con HTML, CSS, JavaScript y React, implementando componentes dinámicos y responsivos para optimizar la experiencia del usuario.
- Construí una API REST utilizando Java y Spring Boot, permitiendo la gestión de operaciones como registro de usuarios, autenticación y pedidos, además de implementar el despliegue de la API en AWS.
- Administré la base de datos en MySQL, diseñando tablas eficientes y realizando consultas optimizadas para soportar el flujo de datos del proyecto.
- Utilicé Git y GitHub para el control de versiones, fomentando una colaboración fluida y organizada en el equipo.

### SODVI | Videojuego Endless Runner - "Taxi-Runner"

Agosto 2022 - Enero 2023

Developer

- Coordiné un equipo de trabajo como Project Manager y formé parte del equipo de desarrollo en la creación colaborativa de un videojuego del género endless runner, utilizando Unity como motor gráfico, implementando Voxel Art y Programación Orientada a Objetos en C# para su desarrollo y ejecución.

## Experiencia profesional

### Topografía Digital Peñaloza S.A. de C.V.

Enero 2022 - Junio 2022

Soporte técnico

- Instalé y configuré programas y aplicaciones en los equipos de cómputo según las necesidades de los usuarios.
- Gestioné las comunicaciones mediante el envío y seguimiento de correos electrónicos para coordinar actividades, así como la traducción de contratos y documentos técnicos.
- Ensamblé y di mantenimiento a computadoras de escritorio, optimizando su rendimiento y usabilidad.

## Educación

### Bootcamp Generation México

Octubre 2024 - Diciembre 2024

- Desarrollador Java Fullstack

### Universidad Virtual del Estado de Guanajuato

2023 - Presente

- Ingeniería en Sistemas Computacionales

### Universidad Nacional Autónoma de México

2020 - 2023

- Ingeniería Eléctrica Electrónica

## Cursos y/o certificaciones

- Introducción a la Ciencia de Datos | Cisco Networking Academy | 2024
- Desarrollo Web Completo con HTML5, CSS3, JS AJAX PHP y MySQL | Udemy | 2024

## Idiomas

Inglés B2