



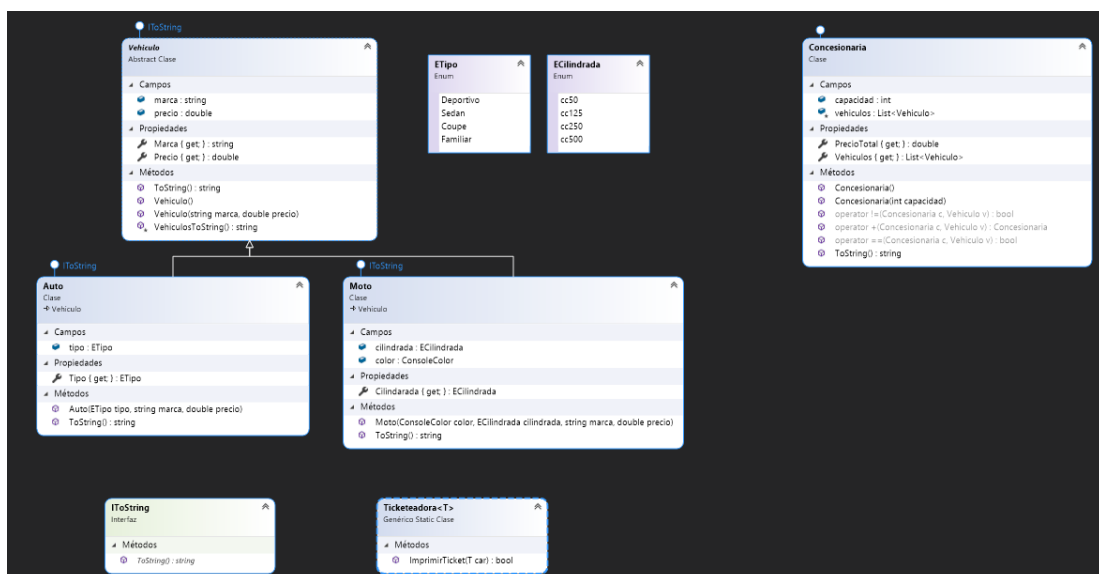
Sistema Concesionaria

El programa es un sistema simple de venta de Vehículos de una Concesionaria, dicho sistema es abarcado con todo los temas vistos desde la clase 15 hasta la 25 (según classroom) y también con lo viste en clase.

Lugar de Implementación de temas:

- **Excepciones:** Se ubicaran en muchos sitios que posiblemente generen Excepciones, un lugar seria en el **Guardado y la Carga de los Archivos XML (Eventos de Form)**.
- **Test Unitarios:** Archivo de Proyecto **TestUnitario**.
- **Tipos Genéricos:** Se uso una Clase Genérica Llamada Ticketeadora que en dicha clase solo podrán ingresar objetos de Tipo Vehículo(Moto y Auto).
- **Interfaces:** Se genero una sola clase de tipo Interfaz con el nombre **IToString**.
- **Archivos y Serializados:** Botones Guardado y Carga de XML.
- **SQL:** Un método que se encuentra en FrmLista, **ConfigurarDataAdapter()**.
- **Base de Datos:** Un método que se encuentra en FrmLista, **ConfigurarDataAdapter()**.
- **Hilos: (Formulario)** FrmLista-> btnVender_click, se genero una instancia de Thread() línea 249 y se lanzo al final de dicho evento si se pudo generar la venta.
- **Eventos: (Formulario)** FrmLista->FrmLista()-> línea 55 agrego al evento btnVender.Click, CambiarColorLetra().
- **Métodos de Extensión:** Lo Implemento en el método ToString de Concesionaria, la extensión se encuentra en Entidades Extensión.

Diagrama de Clases:





Manual del Funcionamiento del Sistema:

Venta de Vehículo (Vender):

Este sistema nos permitirá hacer una **Venta de Vehículos (Auto o Moto)**, como también Agregar a la lista dichos tipos de Vehículos. Al tener seleccionado un vehículo de la lista y generar la Venta, dicha venta también generara un archivo **Tickets.txt** en el Escritorio para poder luego ver todas las ventas que se hicieron en ese archivo y además escribirá un texto que se encuentra en la parte inferior derecha.

Alta de Vehículo (Agregar):

El Alta de un vehículo es simple, al querer agregar un vehículo ingresara a una pantalla nueva, dicha pantalla por default nos permitirá dar de alta un Auto, si quisiéramos ingresar una Moto solo deberemos **cambiar el tipo de alta seleccionando el checkBox que lo encontraremos en la parte superior derecha.**

ALTA AUTO



ALTA MOTO



Base de Datos (Guardar):

Este boton nos permitira Guardar los datos que tenemos en la lista, impactando sobre una Base de Datos, y asi luego cuando reabrimos el sistema abra con los datos que se encuentran en dicha Base de Datos.



Archivos XML (Guardar y Cargar):

Estos dos botones nos servirán para trabajar localmente y no trabajar sobre una base de datos continuamente.

- **Guardar:** Nos permita guardar la lista de Vehículo del sistema en 2 Archivos XML, que se generará en el Escritorio.
- **Cargar:** Cargaremos los 2 Archivos XML que se guardaron anteriormente en el escritorio, dichos archivos solo se podrán cargar si se encuentran en el Escritorio.

Tickets de Ventas (Abrir Tickets):

En esta parte de la pantalla nos mostrar los tickets de los Vehículos vendidos, sino antes abrir el archivo Tickets.txt generado cuando se hizo una Venta.