

INFORME DE TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL

DATOS DE LA ASIGNATURA	
Nombre(s) del Estudiante(s): Bryan Josue Parrales Muñoz	Nivel:2
Carrera: Desarrollo De Software	Docente: Ing. Verónica Marcela Zapata Yáñez
Asignatura: Aplicaciones WEB I	Periodo académico: abril 2025 – septiembre 2025

1. TEMA DEL TALLER

Diseño y desarrollo de un sitio web

2. DESCRIPCIÓN DEL TALLER

Diseñar y desarrollar las páginas de inicio, nosotros y productos para una empresa dedicada a la venta de productos y/o servicios, aplicando los estándares web modernos, incluyendo HTML5, CSS3, Bootstrap y Tailwind CSS, para la creación de interfaces atractivas y altamente funcionales que proporcionen a los usuarios una experiencia óptima al interactuar con el sitio web.

3. RESULTADO DE APRENDIZAJE ATADO AL TALLER PRÁCTICO EXPERIMENTAL

Conoce los fundamentos de desarrollo web e identifica la estructura principal de un documento HTML5, así como sus principales elementos y su estructura

4. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA PRÁCTICA

Adaptaciones Web I, proporciona un conjunto de conocimientos que guiarán al estudiante a elaborar aplicaciones informáticas orientadas a la web, que satisfagan los requerimientos de clientes o usuarios a través del entendimiento y uso adecuado de tecnologías como HTML, CSS, Javascript (Murcia, 2024) y Typescript (Microsoft, 2024). El estudiante estará en la capacidad de generar soluciones directas, genéricas, simples y rápidas para cualquier requerimiento orientado a soluciones en la web, siempre y cuando estén establecidas las directrices de tiempo, alcance, costo y calidad, mismas que pueden estar asociadas a requerimientos como: presentación de información, generación de contenidos en ambientes de internet, gestión de imágenes y contenido de hipertexto, entre otros.

Para el presente taller práctico, el alumno debe elegir un core de negocio, es decir la actividad principal o foco central de operaciones, aquello en lo que se especializa y donde concentra sus recursos principales (Digitalent, 2024), estableciendo el nombre de la empresa o negocio y cuál es la principal razón para crear el sitio web, y cuál es su público objetivo, los productos y/o servicios que pretende ofertar en el sitio. Una vez identificados los aspectos iniciales para el diseño y creación de un sitio, el alumno va a crear la estructura de la página index, incluyendo información relevante, clara y sin ambigüedades, imágenes de alta resolución, se recomienda usar el formato .svg, para esto utilizará HTML.

Teniendo definida la estructura y contenido de la página index.html, se aplicará diseño utilizando hojas de estilo en cascada CSS, el framework Bootstrap (Bootstrap, 2024) y Tailwind (Tailwindcss, 8 2024), el desarrollo se debe realizar con contenidos independientes, es decir, archivos separados para HTML y CSS.

5. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS DURANTE LA PRÁCTICA.

Actividades ordenadas y en secuencia a ser desarrolladas durante el taller práctico experimental.

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Planificación del sitio web	Se definió la temática (videojuegos), la estructura y el contenido del sitio.
Estructura de carpetas	Se crearon las carpetas: pages, css, imagenes para organizar el proyecto.
Maquetación con HTML	Se desarrollaron las páginas: Home, Nosotros y Productos usando HTML5.
Diseño visual con CSS y Tailwind	Se aplicó Tailwind y Flowbite para el diseño moderno, responsivo y accesible.
Navegación y secciones interactivas	Se diseñó una barra de navegación fija con enlaces internos y scroll fluido.
Implementación de efectos visuales	Se añadieron efectos como zoom en imágenes, overlays y botones animados.
Pruebas y corrección	Se realizaron ajustes de diseño, fondo, espaciado y compatibilidad móvil.

6. MATERIALES Y EQUIPOS

Corresponde a los materiales, equipos, insumos, maquinaria, instrumental, etc. disponibles en los laboratorios institucionales o escenarios de aprendizaje asignados.

MATERIAL / EQUIPO/ INSUMO	UTILIDAD
Computadora personal	Desarrollo del código HTML, CSS y visualización del sitio.
Navegador web	Visualización y prueba del sitio en distintos dispositivos.
Visual Studio Code	Editor de código para escribir y organizar el proyecto web.
Biblioteca Flowbite/Tailwind	Framework CSS utilizado para el diseño visual y componentes interactivos.
Internet	Acceso a documentación y recursos de apoyo.

7. IDENTIFICACIÓN DE RIESGOS Y EQUIPOS DE PROTECCIÓN PERSONAL (SI APLICA)

No Aplica

8. ANÁLISIS DE RESULTADOS

Durante el desarrollo del taller práctico, se logró construir un sitio web funcional, visualmente atractivo y temático, dedicado a los videojuegos. Las secciones desarrolladas cumplen con las expectativas: navegación clara, efectos visuales que mejoran la experiencia del usuario y diseño responsivo adaptado a diferentes tamaños de pantalla. Se aplicaron buenas prácticas de organización y se utilizaron herramientas modernas del desarrollo web.

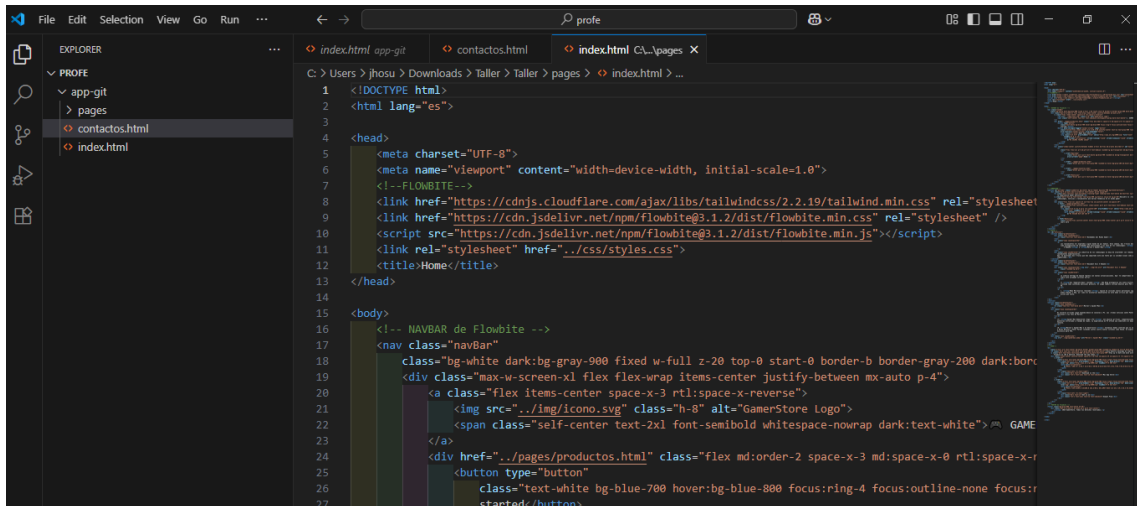
9. CONCLUSIONES

- El uso de Tailwind y Flowbite facilita un diseño limpio y responsivo.
- La estructura por carpetas permitió una buena organización del proyecto.
- Implementar interactividad con CSS mejora la experiencia del usuario.
- El sitio cumple con los estándares básicos de accesibilidad y usabilidad.

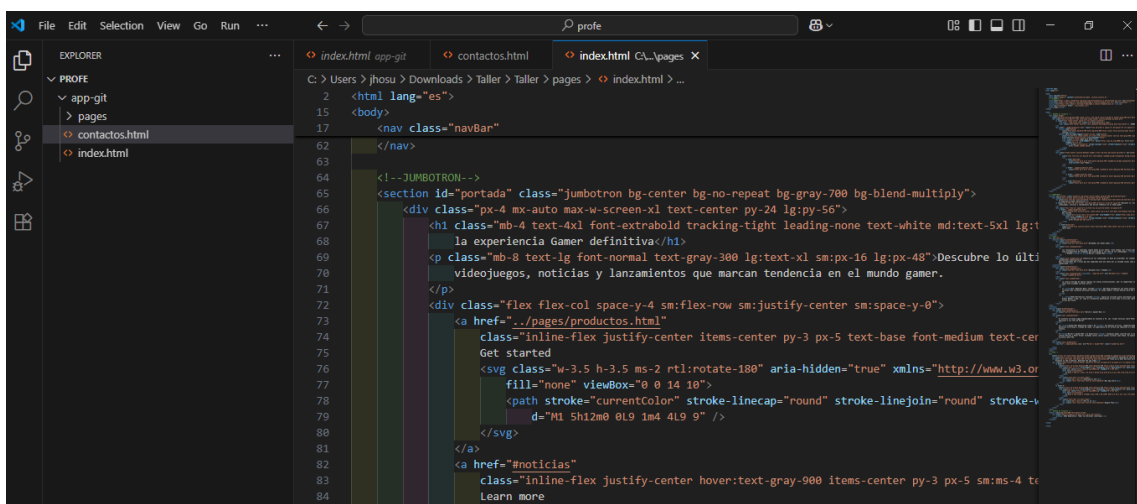
10. RECOMENDACIONES

- Integrar un sistema backend para manejo de usuarios o base de datos.
- Agregar un buscador o filtros para mejorar la navegación en productos.
- Implementar animaciones adicionales con JavaScript o bibliotecas externas.
- Optimizar las imágenes para una carga más rápida del sitio.

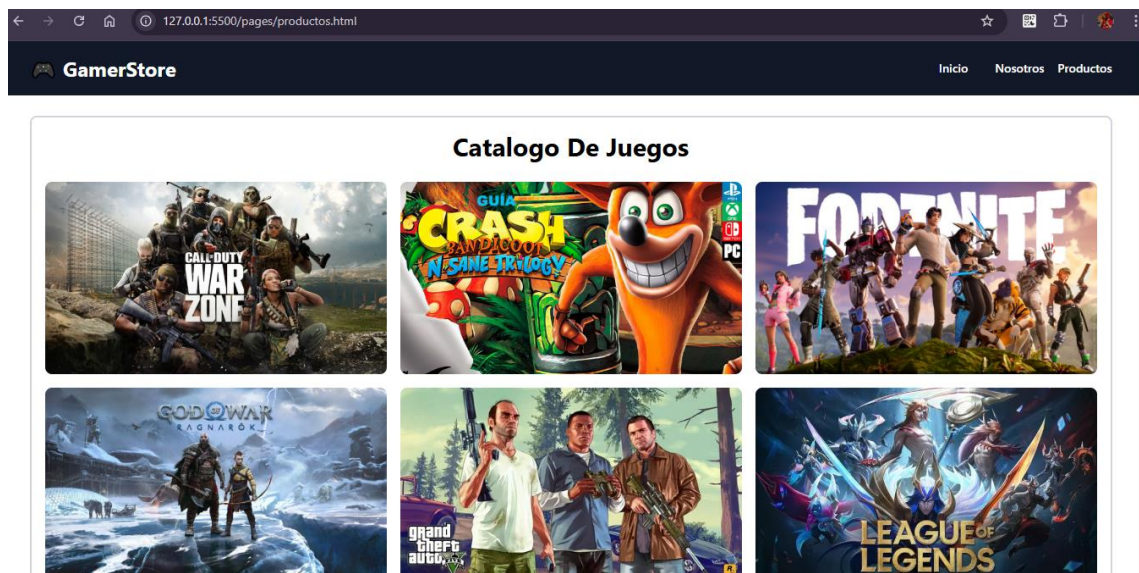
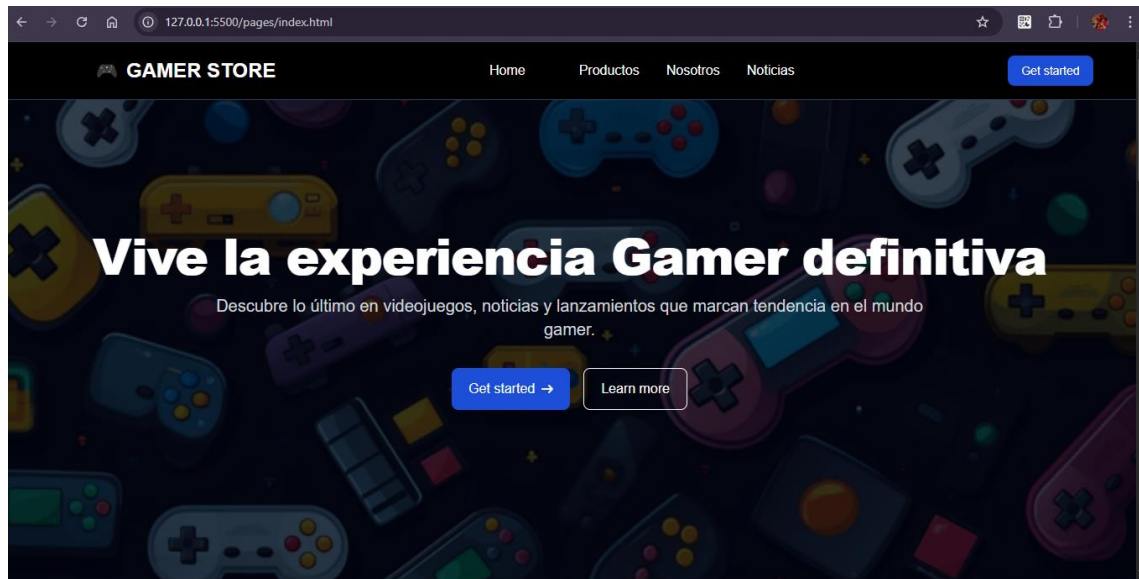
11. EVIDENCIA FOTOGRÁFICA DE LA PRÁCTICA



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <!--FLOWBITE-->
8   <link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/tailwindcss/2.2.19/tailwind.min.css" rel="stylesheet" />
9   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/flowbite@3.1.2/dist/flowbite.min.css" rel="stylesheet" />
10  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/flowbite@3.1.2/dist/flowbite.min.js"></script>
11  <link rel="stylesheet" href="css/styles.css">
12  <title>Home</title>
13 </head>
14
15 <body>
16   <!-- NAVBAR de Flowbite -->
17   <nav class="navbar">
18     <div class="bg-white dark:bg-gray-900 fixed w-full z-20 top-0 start-0 border-b border-gray-200 dark:border-gray-800">
19       <div class="max-w-screen-xl flex flex-wrap items-center justify-between mx-auto p-4">
20         <a href="#" class="flex items-center space-x-3 rtl:space-x-reverse">
21           
22           <span class="self-center text-2xl font-semibold whitespace-nowrap dark:text-white"> GAMER
23         </a>
24         <div href="#" class="flex md:order-2 space-x-3 md:space-x-0 rtl:space-x-reverse">
25           <button type="button" class="text-white bg-blue-700 hover:bg-blue-800 focus:ring-4 focus:outline-none focus:ring-blue-300">
26             Get started
27           </button>
28         </div>
29       </div>
30     </div>
31   </nav>
```



```
62 </nav>
63
64 <!--JUMBOTRON-->
65 <section id="portada" class="jumbotron bg-center bg-no-repeat bg-gray-700 bg-blend-multiply">
66   <div class="px-4 mx-auto max-w-screen-xl text-center py-24 lg:py-56">
67     <h1 class="mb-4 text-4xl font-extrabold tracking-tight leading-none text-white md:text-5xl lg:text-6xl">
68       la experiencia Gamer definitiva</h1>
69     <p class="mb-8 text-lg font-normal text-gray-300 lg:text-xl sm:px-16 lg:px-48">Descubre lo último
70       videojuegos, noticias y lanzamientos que marcan tendencia en el mundo gamer.
71     </p>
72     <div class="flex flex-col space-y-4 sm:flex-row sm:justify-center sm:space-y-0">
73       <a href="#" class="flex flex-col justify-center items-center py-3 px-5 text-base font-medium text-center">
74         Get started
75       </a>
76       <img class="w-3.5 h-3.5 ms-2 rtl:rotate-180 aria-hidden="true" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" fill="none" viewBox="0 0 14 10">
77         <path stroke="currentColor" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" stroke-width="2" d="M1 5h12m0 0L9 9" />
78       </img>
79     </div>
80   </div>
81   <a href="#" class="inline-flex justify-center hover:text-gray-900 items-center py-3 px-5 sm:ms-4 text-gray-900">
82     Learn more
83   </a>
84 </section>
```



12. BIBLIOGRAFÍA

- Flowbite Docs. (2025). *Flowbite UI Components*. <https://flowbite.com/docs/>
- Tailwind CSS. (2025). *Tailwind CSS Documentation*. <https://tailwindcss.com/docs>
- MDN Web Docs. (2025). *HTML: HyperText Markup Language*. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>