

Manual de Usuario

Acciones:

Parte 1: Explorar la interfaz gráfica.

Parte 2: Componentes.

Parte 3: Ejecutando Algoritmo de Kruskal.

Parte 4: Resultado.

Parte 1: Explorar la interfaz gráfica.

- 1) Entrar a Google Chrome para usar la aplicación web.
- 2) Ingresar al sitio web <https://graphs-latam.herokuapp.com/>
- 3) Al ingresar se verán las diferentes opciones con las que cuenta la aplicación:

Implementación de Algoritmos

Grafos

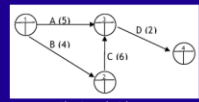
Generación de Grafos



Representación de los grafos aplicados a la empresa LATAM

Grafos

Johnson



Algoritmo de Johnson

Johnson

Asignación



Algoritmo de Asignación

Asignación

Transporte



Algoritmo de Transporte

Transporte

Algoritmos de Ordenamiento

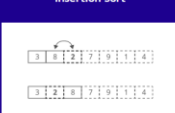
Selection Sort



Representación de los grafos aplicados a la empresa LATAM

Selection Sort

Insertion Sort



Representación de los grafos aplicados a la empresa LATAM

Insertion Sort

Bubble Sort



Representación de los grafos aplicados a la empresa LATAM

Bubble Sort

Merge Sort



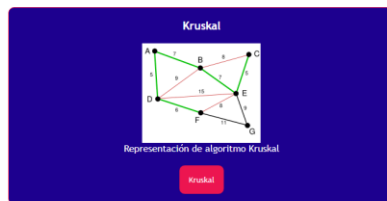
Representación de los grafos aplicados a la empresa LATAM

Merge Sort

Age Group	Total (%)	Male (%)	Female (%)	Unknown (%)
18-24	15	10	20	15
25-34	25	20	30	25
35-44	35	30	40	35
45-54	45	40	50	45
55-64	55	50	60	55
65+	65	60	70	65





Kruskal








4) Elegimos la opción de Kruskal.

The image shows a web-based simulation interface for the Kruskal algorithm. At the top, there is a dark blue header bar with the LATAM logo on the left and the word "Kruskal" in white text on the right. Below the header is a large white rectangular area representing the graph workspace. At the bottom of the interface is a red horizontal bar containing a series of icons: a circle with the letter 'A', a line with a dot, a square with a diagonal line, two circular arrows, a square with a diagonal line, and a square with a right-pointing arrow. Below this red bar is a dark blue footer bar with three red buttons: "Manual de Usuario", "Ejecutar Algoritmo de Kruskal", and "Contactanos".

Parte 2: Componentes.

Componente	Descripción
	Añadir un vértice a la pantalla.
	Añadir una arista entre dos vértices que hayan sido presionados por el puntero.

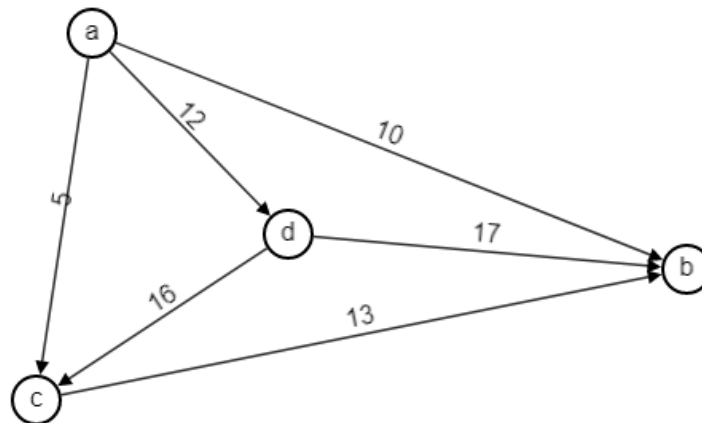
			Eliminar cualquier elemento.
			Deshacer acción.
			Rehacer acción.
			Guardar Modelo.
			Cargar Modelo.
	Manual de Usuario		Muestra el Manual de Usuario.
	Ejecutar Algoritmo de Kruskal		Ejecuta el Algoritmo de Kruskal.
	Contáctanos		Información del equipo de desarrollo.

Parte 3: Ejecutando Algoritmo de Kruskal.

- 1) Ingresar cada uno de los nodos.



2) Agregar sus respectivas aristas.



3) Presionar el botón para poder ejecutar el algoritmo de Kruskal y así obtener los resultados.

Parte 4: Resultado.

1) Como resultado tenemos las aristas resaltadas en verde por el Algoritmo de Kruskal.

