# UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS

Inteligencia Artificial

## Modelos de basados en Corpus

- Hugo David Calderón
- Willy Ugarte Rojas
- Jorge Valverde Rebaza



#### Modelos basado en Corpus

Es un paradigma de Procesamiento de Lenguaje Natural, que utiliza modelos estadísticos y teorías de la información, analiza los corpus de textos para su procesamiento. El enfoque estadístico contrasta con los enfoques tradicionales como la traducción automática basada en reglas.



Los modelos basado en corpus o en estadística cuyo procesamiento se puede realizar con menos recursos por ejemplo para traducciones automáticas, se debe tener previamente documentos traducidos bilingües entre el par de lenguas, luego aplicando los métodos estadísticos se tendría un traductor automático sin utilizar reglas gramaticales.



- Uso de menos recursos como análisis de reglas.
- Implementando en modelos o fórmulas estadísticas no requieren un desarrollo manual de reglas lingüísticas
- Menor costo
- Se generaliza a otros idiomas



Hay mucho lenguaje natural desarrollado en formato legible que tales como escritos oficiales, textos, libros y otros corpus que pueden ser usados para procesamiento de lenguaje natural para varios propósitos.



Generalmente, los sistemas de traducción automática basado en estadísticas no están adaptados a ningún par específico de idiomas, pero es posible implementar en todo par de idiomas con la condición de existencia previa de corpus lingüístico.



## Modelado del Lenguaje con N-Gramas

En la mayoría de las tareas de procesamiento de lenguaje natural es necesario identificar las sentencias o secuencias de palabras que ocurren con mayor probabilidad dado un contexto.

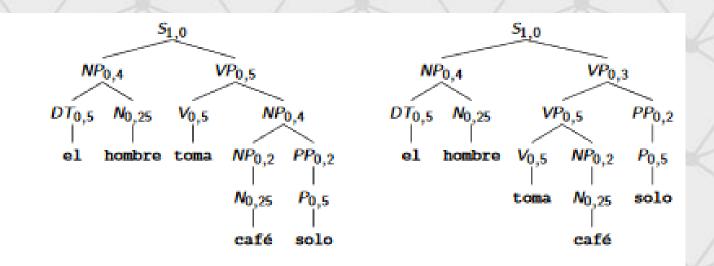
### Modelo probabilístico basado en gramáticas

- Una gramática independiente de contexto probabilística es igual a una gramática independiente de contexto en la que cada regla tiene asociada una probabilidad.
- Estas gramáticas permiten calcular la probabilidad de una derivación sintáctica a partir de las probabilidades de todas las reglas que se han aplicado.
- La probabilidad de cada regla se aprende analizando colecciones de textos (corpus).
- De esta forma se intenta resolver la ambigüedad sintáctica: tómese el árbol de derivación mas probable.

## Modelo probabilístico basado en gramáticas

	S	$\Longrightarrow$	NP VP	1,0	
Ņ	NP	$\Longrightarrow$	DT N	0,4	
			N .	0,2	
>			NP PP	0,4	
	VP	$\Longrightarrow$	V NP	0,5	
)			V	0,2	
			VP PP	0,3	
,	PP	$\Longrightarrow$	P NP	8,0	
			P	0,2	
)	DT	$\Longrightarrow$	el   los	0,50	c.u.
	Ν	$\Longrightarrow$	hombre   amigos   café   leche	0,25	c.u.
		$\Longrightarrow$	toma   toman	0,50	c.u.
	P	$\Longrightarrow$	con   solo	0,50	c.u.

#### Modelo probabilístico basado en gramáticas



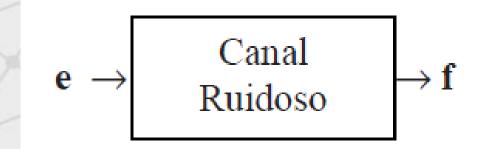
- Probabilidad del primer análisis: 0,000025
- Probabilidad del segundo análisis: 0,0000187



## Modelado del Lenguaje con N-Gramas

El objetivo de un modelo de lenguaje es calcular la probabilidad de ocurrencia de una sentencia que es originada por una secuencia de palabras que pasa a través de lo que se conoce como Noisy Channel.







Si dispusiéramos de una función que estimara la probabilidad de que se produzca una determinada entrada a partir de una salida, Pr(e|f), sería posible reconstruir la entrada más probable, ê, probando todas la posibles entradas de e, y seleccionando la de mayor puntuación.

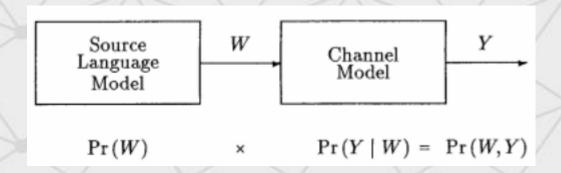


El modelo de canal ruidoso se fundamenta sobre la función  $Pr(\mathbf{e}|\mathbf{f})$ . Aplicando el Teorema de Bayes.

$$Pr(\mathbf{e} \mid \mathbf{f}) = \frac{Pr(\mathbf{e}) Pr(\mathbf{f} \mid \mathbf{e})}{Pr(\mathbf{f})}$$

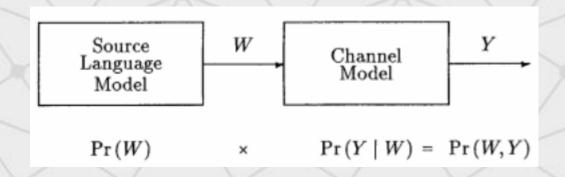


El modelo es usado en aplicaciones y tareas como: reconocimiento de discurso, donde  $\gamma$  es la señal acútica producida; en traducción automática de textos donde  $\gamma$  es la sentencia en otro idioma; y en tareas de corrección automática de textos, donde  $\gamma$  es la secuencia de caracteres emitida por un escritor imperfecto.





En los tres casos anteriores, dada una secuencia de salida y se busca predecir la sentencia w que la origin'o (Peter E. Brown and Vincent J. Della Pietra, 1992).





Los algoritmos que asignan probabilidades a una sentencia pueden ser también utilizados para calcular la probabilidad de la siguiente palabra dada una sentencia. Esto resulta de gran utilidad en tareas de part-of-speech-tagging (Daniel Jurafsky and James H. Martin, 2009).



La probabilidad de una sentencia puede expresarse como

$$P(w_1w_2..w_i) = \prod_i P(w_i|w_1w_2..w_{i-1})$$
  
=  $P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_1w_2)..P(w_i|w_1w_2..w_{i-1})$ 



#### Ejemplo

```
P("Lo\,esencial\,es\,invisible\,a\,los\,ojos") \ = \ P(lo)*P(esencial\,|\,lo)* \\ P(es\,|\,lo\,esencial)* \\ P(invisible\,|\,lo\,esencial\,es)* \\ P(a\,|\,lo\,esencial\,es\,invisible)* \\ P(los\,|\,lo\,esencial\,es\,invisible\,a)* \\ P(ojos\,|\,lo\,esencial\,es\,invisible\,a\,los)
```

## Ven tajas e Inconvenientes

#### Ventajas

- Dan una idea probabilística de lo buena que es una derivación sintáctica de una frase, permitiendo decidir ante una ambigüedad
- Las reglas probabilísticas se pueden aprender a partir de un conjunto de ejemplos correctamente formado

#### Inconvenientes

- La probabilidad de una frase depende únicamente de la derivación sintáctica y no tiene en cuenta el contexto léxico: La frase el amigos toma hombre tiene la misma probabilidad que el hombre toma café.
- Las frases cortas tienen mayor probabilidad que las largas



- Un modelo de n-gramas (modelo de lenguaje) intenta predecir la próxima palabra de una oración a partir de las N-1 anteriores.
- Objetivo: computar la probabilidad de que una palabra w ocurra luego de una secuencia previa h. P(w | h) Por ejemplo: P(conocimiento | como es de público) ¿Cómo podemos hacer?



De manera general, las palabras w<sub>1</sub>...w<sub>n</sub>, su probabilidad se podría calcular

$$P(w_1 ... w_n) = P(w_1)P(w_2|w_1) \cdots P(w_n|w_1, ..., w_{n-1})$$

- Intuitivamente, cada  $P(w_i|w_1,...,w_{i-1})$  es la probabilidad de que (en el lenguaje modelado) aparezca la palabra wi a continuacion de la secuencia  $w_1, \ldots, w_{i-1}$
- Estas probabilidades se aprenden a partir de un corpus
- Pero en la practica es imposible saber la probabilidad de cada palabra condicionada a cada posible secuencia de palabras anteriores.
- Por esto, se toman determinadas suposiciones de independencia que simplifican el modelo (a costa de perder precisión)



 Modelo unigram: Se asume independencia entre palabras consecutivas

$$P(w_1 \dots w_n) = \prod_i P(w_i) \text{ con } P(w_i) = \frac{N(w_i)}{N}$$

Donde  $N(w_i)$  es el número de ocurrencias de la palabra  $w_i$  en el corpus y N es el número total de palabras (incluyendo repeticiones)

 Modelo bigram: Se asume dependencia entre una palabra y la anterior, pero independencia con las demás

$$P(w_1 ... w_n) = P(w_1) \prod_i P(w_{i+1}|w_i) \text{ con } P(w_j|w_i) = \frac{N(w_i w_j)}{N(w_i)}$$

Donde  $N(w_i \ w_j)$  es el número de ocurrencias de la secuencia (bigram)  $w_i \ w_j$  en el corpus

 Un bigram está formado por dos palabras consecutivas en el corpus



 Modelo trigram: Se asume dependencia entre una palabra y las dos anteriores, pero independencia incondicional con las demás

$$P(w_1 ... w_n) = P(w_1)P(w_2|w_1)\prod_i P(w_{i+2}|w_{i+1},w_i)$$

- Un trigram está formado por tres palabras consecutivas en el corpus
- Modelo n-gram: Generalización de los modelos anteriores
  - Un n-gram está formado por n palabras consecutivas en el corpus
- En estos modelos probabilísticos, salvo el unigram, se tienen en cuenta relaciones contextuales léxicas, que no suelen aparecer en los modelos gramaticales



#### Corpus

Las probabilidades de un modelo de NGramas se obtienen a partir de un corpus de entrenamiento.

Idea: utilizar dos corpus, uno de entrenamiento y otro de prueba. Dado un problema: se recopila un conjunto de textos relevantes se divide en un corpus de entrenamiento (CE) y en un corpus de prueba (CP)

