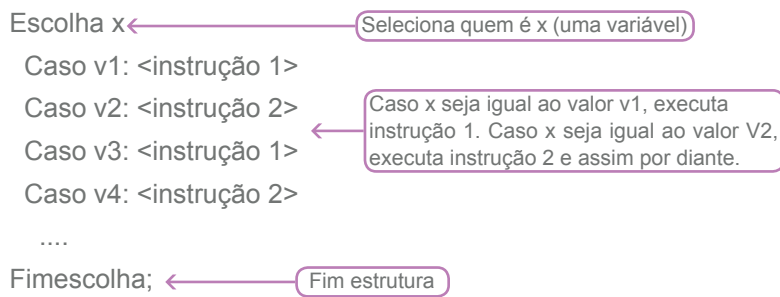


# Seleção de Múltipla Escolha

Seleção de múltipla escolha é um recurso da lógica de programação que funciona como se fosse uma seleção estruturada, ou seja, um se (if) estruturado.

## 1 Estrutura da seleção múltipla escolha



OBS: No caso da linguagem C, a variável x e os valores v1, v2, etc. dos casos na estrutura acima da estrutura de seleção, tem que ser valores inteiros. Podem ser também tipo caracter, mas não tipo real ou conjunto de caracteres (strings). Talvez alguma outra linguagem possa flexibilizar isso, mas não é o caso da linguagem C padrão ANSI.

## 2 Exemplo em pseudocódigo de seleção múltipla escolha

Veja um exemplo em que o usuário tem que escolher entre cara ou coroa.

```
programa caracoroa;  
var  
    i:inteiro;  
inicio  
    escreva " Cara ou Coroa? ";  
    escreva "1. Cara";  
    escreva " 2. Coroa";  
    escreva " Entre com a opção:";  
    leia(i);  
    escolha i  
        caso 1: escreva " Você escolheu cara";  
        caso 2: escreva " Você escolheu coroa";  
    fimescolha;  
fim.
```

Programa 2.1. Exemplo cara ou coroa com pseudocódigo

### 3 Exemplo em C de seleção múltipla escolha

Em C esta estrutura assim chama-se switch. Veja um exemplo em que o usuário tem que escolher entre cara ou coroa.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;

    printf("\n\n\n \t\t\t \"cara\" ou \"coroa\"?\n\n\n");
    printf("\t\t 1. cara\n");
    printf("\t\t 2. coroa\n");

    printf("\n\n\n \t\t\t Selecione a opcao: ");
    scanf("%d",&i);
    switch(i){
        case 1 : printf("\n Voce escolheu cara\n"); break;
        case 2 : printf("\n Voce escolheu coroa\n"); break;
        default: printf("\n entre com 1 ou 2 apenas\n");
    }
    system("pause");
}
```

Em C, a gente coloca para cada case, o comando break; Se não colocar o break; a lógica executaria os outros cases também

Programa 3.1. Exemplo cara ou coroa com switch