

ex 1.6

Code de l'algorithme

```
1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      A EST_DU_TYPE NOMBRE
4      B EST_DU_TYPE NOMBRE
5      C EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7      A PREND_LA_VALEUR 1
8      B PREND_LA_VALEUR 4
9      C PREND_LA_VALEUR A
10     A PREND_LA_VALEUR B
11     B PREND_LA_VALEUR C
12     AFFICHER A
13     AFFICHER B
14  FIN_ALGORITHME
```

Résultats

```
***Algorithme lancé***
4
1
***Algorithme terminé***
```