

## Ex 1.5

## Code de l'algorithme

```
1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      A EST_DU_TYPE NOMBRE
4      B EST_DU_TYPE NOMBRE
5  DEBUT_ALGORITHME
6      A PREND_LA_VALEUR 5
7      B PREND_LA_VALEUR 2
8      A PREND_LA_VALEUR B
9      B PREND_LA_VALEUR A
10     AFFICHER A
11     AFFICHER B
12     AFFICHER "Non et Non"
13  FIN_ALGORITHME
```

## Résultats

```
***Algorithme lancé***
2
2
Non et Non
***Algorithme terminé***
```