Suponha que haja 40 bolas em um chapéu, das quais 10 são vermelhas, 10 são azuis, 10 são amarelas e 10 são roxas. Qual é a probabilidade de obter duas bolas azuis e duas roxas ao tirar 10 bolas aleatoriamente do chapéu? O que muda no resultado caso a bola seja retirada e não reposta.

Com reposição:

P(R) = 10/4

P(A) = 10/4

$$(1/4)^2 * (1/4)^2 = 1/256$$

Sem reposição:

A probabilidade de retirar a primeira bola azul é

P(A) = 10/40 = 1/4.

Após retirar uma bola azul, restam:

9 bolas azuis

Total bolas: #Total – Bola azul = 39

Total bolas: 40 - 1 = 39

Então a probabilidade de retirar uma segunda bola azul é 9/39

A probabilidade de retirar a primeira bola roxa é

P(R) = 10/38

Após retirar uma bola roxa, restam:

9 bolas roxas

Total bolas: 40 - 3 = 37

Então a probabilidade de retirar uma segunda bola roxa é 9/37

Portanto, a probabilidade de retirar duas bolas azuis e duas roxas é:

$$(10/40) * (9/39) * (10/38) * (9/37) = 0.00014444$$

Quando a bola não é recolocada, a probabilidade diminui porque reduz o Espaço amostral.

2) Faça um programa para estimar a probabilidade de obter pelo menos um dado com seis ao lançar 5 dados.

Probabilidade de no obter un seis en um um único lançamento de dado é 5/6

Como os lançamentos de dados são independentes, a probabilidade de não obter um seis em cinco lançamentos é

$$P = (5/6)^5$$

Probabilidade de obter pelo menos um seis

$$P(1 \le x \le 6) = 1 - P(x = 0)$$

$$P(1 \le x \le 6) = 1 - (5/6)^{5}$$

$$P(1 \le x \le 6) = 0.5981224279835391$$

```
import random
#Criamos a função que simula o lançamento de dados
def lançar_dados(n_simulações):
   #Iniciamos a variável que armazenará o número de sucesso
    sucesso = 0
    #criamos um loop for com o intervalo do número de simulações que ele realizará
    for _ in range(n_simulações):
        #geramos um numero aleatorio entre 1 e 6, cinco vezes
        dados = [random.randint(1, 6) for _ in range(5)]
        #se o valor do dado for 6 então somamos um ao número de sucessos
        if 6 in dados:
            sucesso += 1
    #retorna a probabilidade estimada
    return sucesso / n_simulações
probabilidade = lançar_dados(1000000)
print(f"La probabilidad estimada es {probabilidade}")
```

La probabilidad estimada es 0.598112

quatro dados.

https://colab.research.google.com/drive/1IF50rmkx3r1oTKQS3bhG HS7SzHUdOt#s crollTo=ay3q8tDt7VOW

3) Você paga 1 real e pode lançar quatro dados. Se a soma dos olhos nos dados for inferior a 9, recebe de volta r reais, caso contrário perde o investimento de 1 reais. Suponha que r = 10. Você vai, então, a longo prazo, ganhar ou perder dinheiro ao jogar este jogo?
Para calcular a probabilidad de obter uma probabilidade de obter uma suma inferior a 9, temos qu ecalcular a soma das probabilidades de termos os resultados 4, 5, 6, 7, 8. Começamos em 4 porque é o valor mínimo que podemos obter com a soma dos

Temos 4 dados então há 6 resultados possíveis para cada um dos 4 dados, portanto há 1296 resultados possíveis.

```
Combinações possíveis para obter uma soma com valor 4:
Combinações possíveis para obter uma soma com valor 5:
(1, 1, 1, 2), (1, 1, 2, 1), (1, 2, 1, 1), (2, 1, 1, 1)
Combinações possíveis para obter uma soma com valor 6:
(1, 1, 1, 3), (1, 1, 2, 2), (1, 1, 3, 1), (1, 2, 1, 2), (1, 2, 2, 1), (1, 3, 1, 1), (2, 1, 1, 2),
(2, 1, 2, 1), (2, 2, 1, 1), (3, 1, 1, 1)
Combinações possíveis para obter uma soma com valor 7:
(1, 1, 1, 4), (1, 1, 2, 3), (1, 1, 3, 2), (1, 1, 4, 1), (1, 2, 1, 3), (1, 2, 2, 2), (1, 2, 3, 1), (1, 3, 1,
2), (1, 3, 2, 1), (1, 4, 1, 1), (2, 1, 1, 3), (2, 1, 2, 2), (2, 1, 3, 1), (2, 2, 1, 2), (2, 2, 2, 1), (2, 3,
1, 1), (3, 1, 1, 2), (3, 1, 2, 1), (3, 2, 1, 1), (4, 1, 1, 1)
Combinações possíveis para obter uma soma com valor 8:
(1, 1, 1, 5), (1, 1, 2, 4), (1, 1, 3, 3), (1, 1, 4, 2), (1, 1, 5, 1), (1, 2, 1, 4), (1, 2, 2, 3), (1, 2, 3, 4)
2), (1, 2, 4, 1), (1, 3, 1, 3), (1, 3, 2, 2), (1, 3, 3, 1), (1, 4, 1, 2), (1, 4, 2, 1), (1, 5, 1, 1), (2, 1,
3, 2, 1), (2, 4, 1, 1), (3, 1, 1, 3), (3, 1, 2, 2), (3, 1, 3, 1), (3, 2, 1, 2), (3, 2, 2, 1), (3, 3, 1, 1)
(4, 1, 1, 2), (4, 1, 2, 1), (4, 2, 1, 1), (5, 1, 1, 1)
```

Soma	Combinações	Probabilidade
4	1	1/1296
5	4	4/1296
6	10	10/1296
7	20	20/1296
8	35	35/1296

Calcumos o valor esperado para cada resultado possível:

Para soma 4:
$$EV(4) = \frac{1}{1296}x10 = \frac{10}{1296}$$

Para soma 5:
$$EV(5) = \frac{4}{1296}x10 = \frac{40}{1296}$$

Para soma 6:
$$EV(6) = \frac{10}{1296} \times 10 = \frac{100}{1296}$$

Para soma 4:
$$EV(7) = \frac{20}{1296} \times 10 = \frac{200}{1296}$$

Para soma 8:
$$EV(8) = \frac{35}{1296} \times 10 = \frac{350}{1296}$$

$$EV = EV(4) + EV(5) + EV(6) + EV(7) + EV(8)$$

$$EV = \frac{10}{1296} + \frac{40}{1296} + \frac{100}{1296} + \frac{200}{1296} + \frac{350}{1296}$$

$$EV = \frac{700}{1296}$$

$$EV \sim 0.539$$

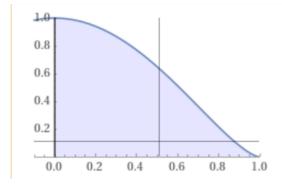
Como o valor esperado é positivo, podemos assumir que o ganharemos dinheiro a longo prazo ao jogar.

Link: https://colab.research.google.com/drive/1IF50rmkx3r1oTKQS3bhG_HS7SzHUdOt

4) Resova as seguintes integrais pelo método da integração de monte carlo e pelo método da integração por importância.

a)
$$I = \int_0^1 (1-x^2)^{3/2} dx$$

$$\int_0^1 (1 - x^2)^{3/2} dx = \frac{3\pi}{16} \approx 0.58905$$



Integração de Monte Carlo

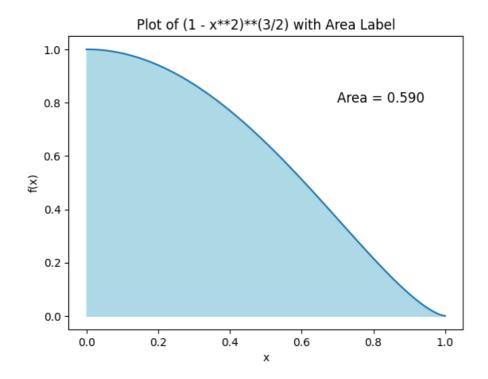
$$3) \quad \boxed{1} = \int_{0}^{1} \left(1 - \chi^{2}\right)^{3} dx$$

$$y = \frac{x - \alpha}{b - \alpha} = \frac{x - 0}{1 - 0} = x$$

$$\boxed{1} = \int_{0}^{1} \left(1 - y^{2}\right)^{3} dy$$

$$dy = dx$$

$$\boxed{1} = \left[\left(1 - y^{2}\right)^{3}\right]^{2}$$



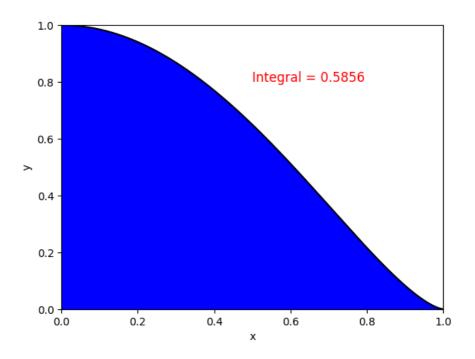
Método da integração por importância

b)
$$I = \int_{-2}^{2} Q \qquad dx$$

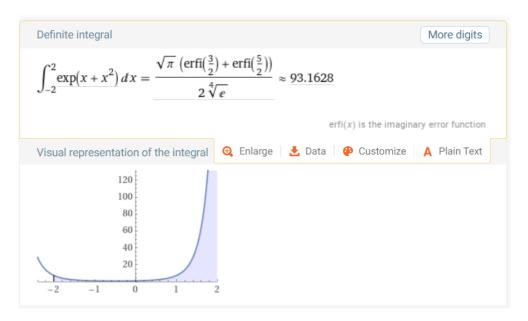
$$y = \frac{x - Q}{b - Q} = \frac{x - (-2)}{2 - (-2)} = \frac{x + 2}{4} \implies x = 4y - 2$$

$$dy = \frac{dx}{4} \implies dx = 4dy$$

$$T = \int_{0}^{1} 4e^{4y-2+(4y-2)^{2}} dy = 4 E \left[e^{4y-2+(4y-2)^{2}} \right]$$



b)
$$I = \int_{-2}^{2} \exp(x + x^2) dx$$



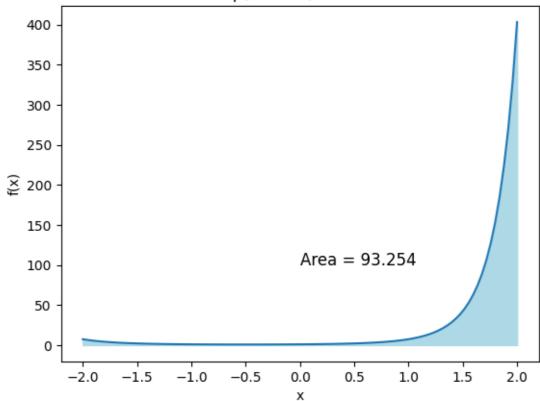
Integração de Monte Carlo

b)
$$T = \int_{-2}^{2} Q dx$$
 $T = \int_{0}^{4y-2+(4y-2)^{2}} dy = 4 E \left[e^{4y-2+(4y-2)^{2}} \right]$

$$y = \frac{x-a}{b-a} = \frac{x-(-2)}{2-(-2)} = \frac{x+2}{4} \rightarrow x = 4y-2$$

$$dy = \frac{dx}{4} \rightarrow dx = 4dy$$

Plot of exp(x+x**2) with Area Label



Método da integração por importância

$$\frac{g(x) = Ae^{x}}{\int_{-2}^{2} Ae^{x}} = 1$$

$$Ae^{x} \Big|_{-2}^{2} = 1$$

$$A(e^{2} - e^{-2}) = 1$$

$$A = \frac{1}{e^{2} - e^{-2}}$$

$$\frac{1}{e^{2} - e^{-2}} \int_{-2}^{2} e^{x} = \frac{1}{e^{2} - e^{-2}} (e^{x} - e^{-2}) = 0$$

$$e^{x} = 0(e^{2} - e^{-2}) + e^{-2}$$

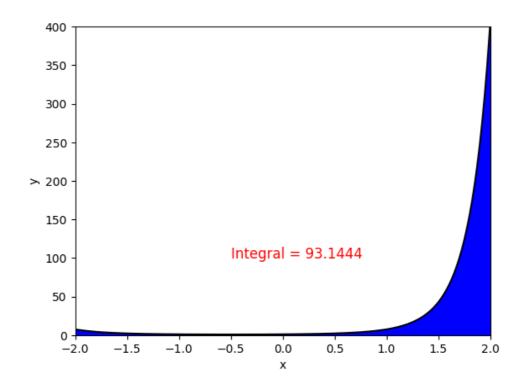
$$x = \ln \left[e^{-2} + 0(e^{2} - e^{-2}) \right]$$

$$I = \int_{-2}^{2} \frac{e^{(x+x^2)}}{e^{x}} g(x) dx$$

$$I = \int_{-2}^{2} \frac{e^{x}}{e^{x} - e^{x}} g(x) dx$$

$$I = \int_{-2}^{2} (e^{x} - e^{x}) e^{x^2} g(x) dx$$

$$I = (e^{x} - e^{x}) E_g \left[e^{x^2} \right]$$



c)
$$I = \int_0^\infty x(1 + x^2)^{-2} dx$$

$$\int_{0}^{\infty} \frac{x}{(1+x^{2})^{2}} dx = \frac{1}{2} = 0.5$$

$$0.5$$

$$0.5$$

$$0.5$$

$$0.5$$

$$0.5$$

$$1$$

$$1.5$$

$$2$$

$$2.5$$

Integração de Monte Carlo

C)
$$I = \int_{0}^{\infty} x (1+x^{2})^{-2} dx = \int_{0}^{1} \left(\frac{1}{y}-1\right) \left(1+\left(\frac{1}{y}-1\right)^{2}\right)^{-2} \frac{dy}{y^{2}}$$

$$y = \frac{1}{1+x} \qquad dy = -(1+x)^{-2} dx$$

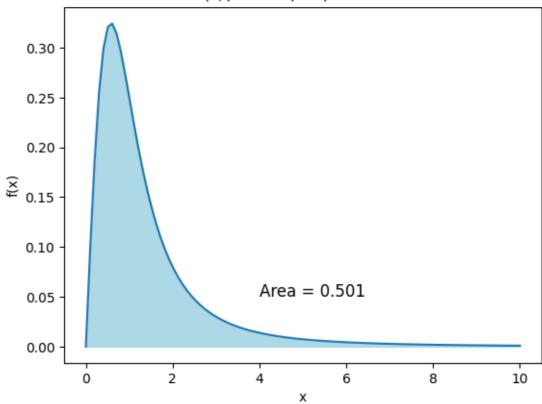
$$dy = \frac{1}{1+x} = \frac{1}{y} - 1$$

$$dy = -\frac{1}{y^{2}} dx$$

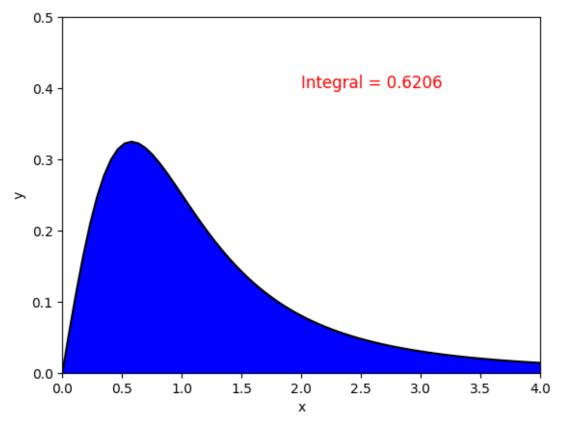
$$-\frac{dy}{y^{2}} dx$$

$$I = \left[\left(\frac{1}{y}-1\right) \left(1+\left(\frac{1}{y}-1\right)^{2}\right)^{-2}\right] / y^{2}$$

Plot of (x/(1+x**2)**2) with Area Label



Método da integração por importância



Link Monte Carlo: https://colab.research.google.com/drive/1V1Eaj8TAwFnrIWy7eX0dRYbSx2W5WV rG Link importancia:

https://colab.research.google.com/drive/1F6ehkhglMEPUmfBh9uTFJvi7XQWoFmnx#scrollTo=mw1 ywceISAa