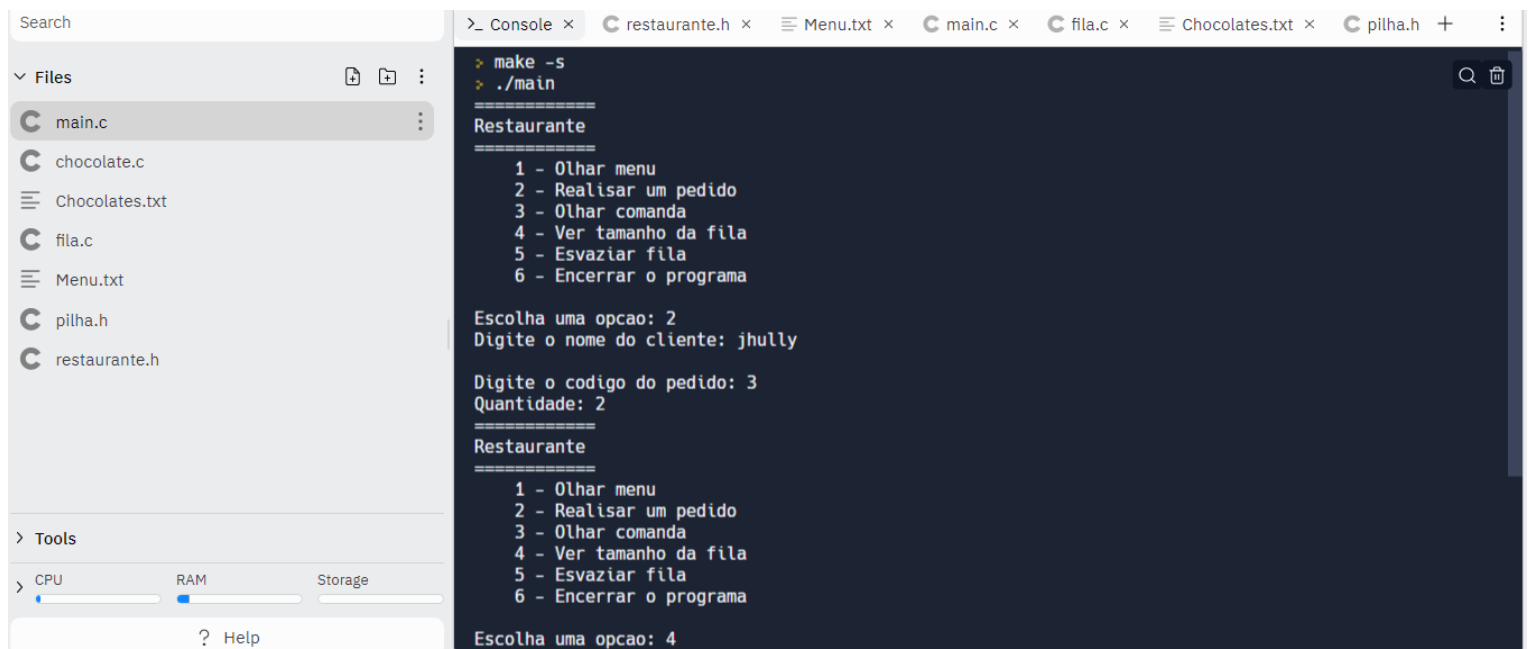


Alunos: Jhully Vitória Nunes Leite, Wellington dos Reis Ferreira.

O programa feito por nós (Jully, Wellington), foi realizado por meio dos TADs Fila, Pilha e também por manipulação de arquivo. O TAD fila tem como objetivo realizar a parte do nome do cliente, código de pedido, valor total do produto, etc. Por meio dela sabemos as pessoas que estão na fila do restaurante, os pedidos que foram realizados pelo cliente, a quantidade de pedidos e o valor total a ser pago pelo freguês.

Ele é composto pelas funções, cria fila, esvazia fila, tamanho da fila, insere fila, remove fila, etc. Também tem duas structs, a struct fila que contém o início da fila, próxima posição livre, e a variável que armazena a quantidade de itens que possui a fila. E a segunda struct é a que possui as variáveis que armazenam o nome do cliente, o valor do produto, a quantidade de pedidos que o usuário realizou e o total a se pagar.



```
> make -s
> ./main

=====
Restaurante
=====
1 - Olhar menu
2 - Realisar um pedido
3 - Olhar comanda
4 - Ver tamanho da fila
5 - Esvaziar fila
6 - Encerrar o programa

Escolha uma opcao: 2
Digite o nome do cliente: jhully

Digite o codigo do pedido: 3
Quantidade: 2

=====
Restaurante
=====
1 - Olhar menu
2 - Realisar um pedido
3 - Olhar comanda
4 - Ver tamanho da fila
5 - Esvaziar fila
6 - Encerrar o programa

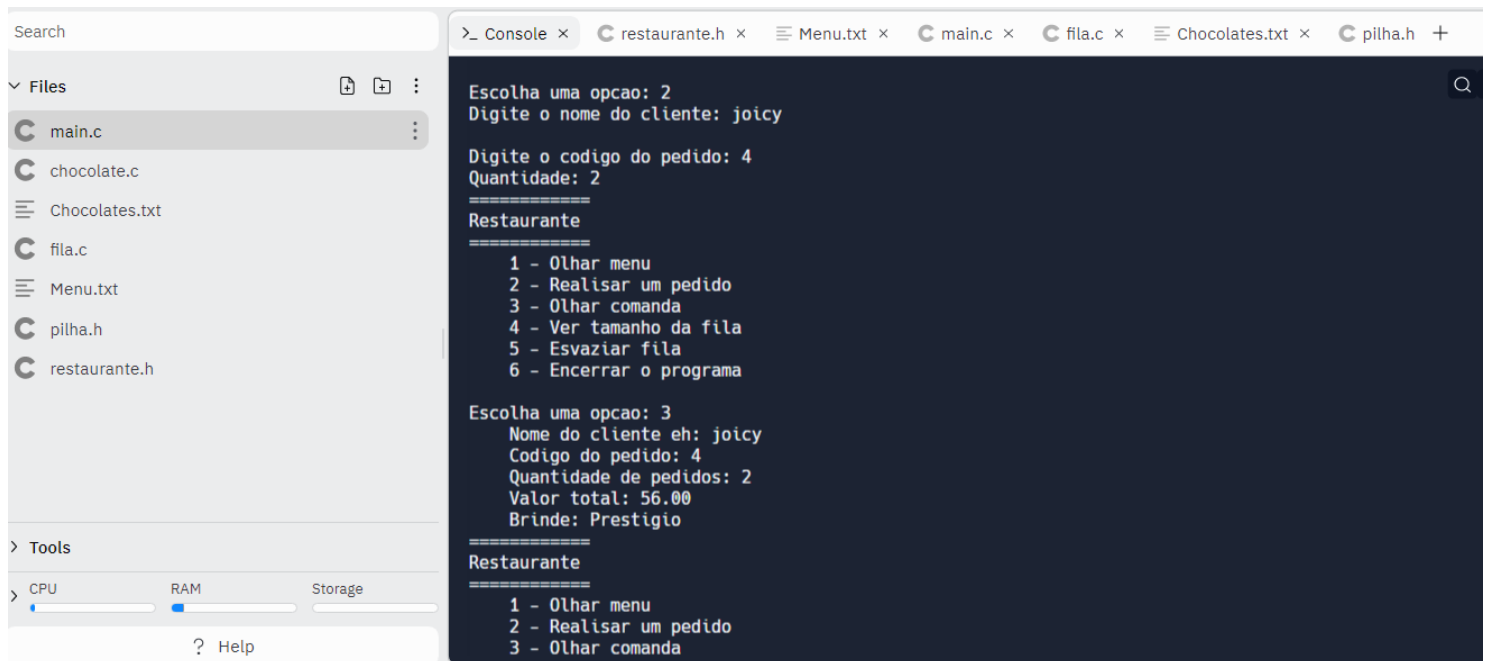
Escolha uma opcao: 4
```

Nessa imagem, por exemplo, temos o menu para o usuário colocar a opção que deseja, nesse caso, eu escolhi a opção 2 para realizar um pedido, depois disso escolhi a opção 4 pra poder me informar o tamanho da fila, como eu realizei somente um pedido, ele retornou 1.

Já o TAD pilha ele fica com a parte de chocolates, ou seja, nele é empilhado os chocolates que serão dados como “mimos” para todo cliente que realizou o pedido no restaurante. Esse TAD é composto com funções semelhantes ao TAD fila, porém nesse caso, nós utilizamos só a variável topo, para poder indicar o topo da pilha, diferente da fila que declaramos três variáveis, a Ini, Fim, n_elementos.

Nele também temos a struct que tem uma variável denominada nome que armazena o nome do chocolate. Além disso, temos uma função que faz o processo de

inserção dos chocolates por meio das funções remove e insere, também por meio de uma pilha auxiliar chamada aux, para o nome do produto sair corretamente é por último, por meio de do arquivo.txt também.



```
Search
Files
main.c
chocolate.c
Chocolates.txt
fila.c
Menu.txt
pilha.h
restaurant.h

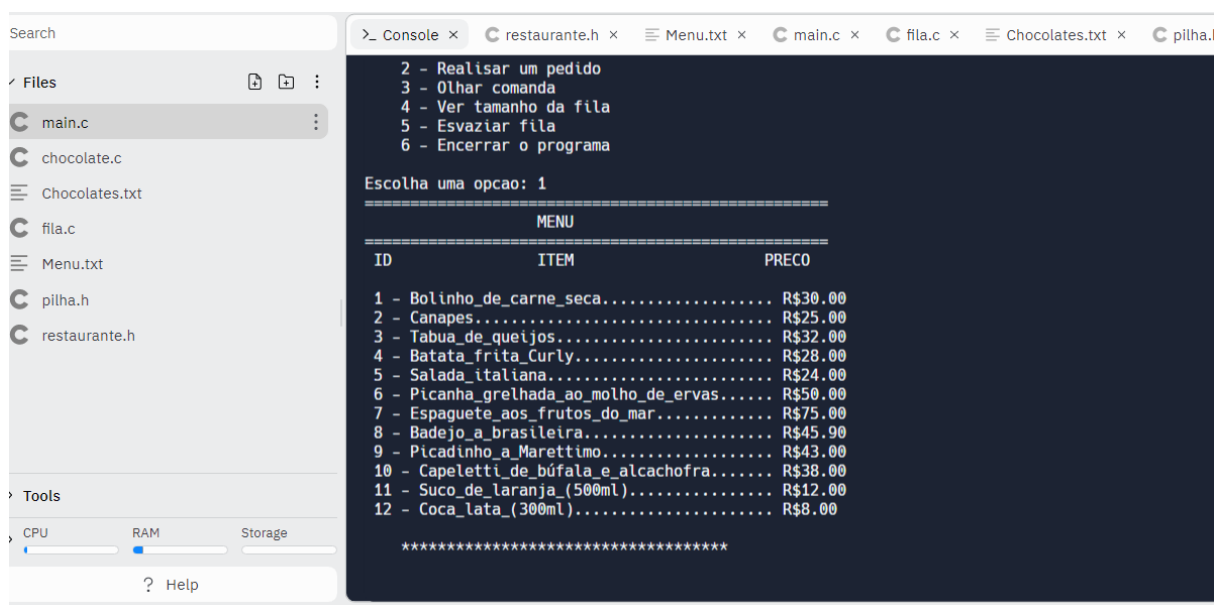
Tools
CPU RAM Storage
? Help

Console
restaurant.h Menu.txt main.c fila.c Chocolates.txt pilha.h
Escolha uma opcao: 2
Digite o nome do cliente: joicy

Digite o codigo do pedido: 4
Quantidade: 2
=====
Restaurante
=====
1 - Olhar menu
2 - Realisar um pedido
3 - Olhar comanda
4 - Ver tamanho da fila
5 - Esvaziar fila
6 - Encerrar o programa

Escolha uma opcao: 3
Nome do cliente eh: joicy
Codigo do pedido: 4
Quantidade de pedidos: 2
Valor total: 56.00
Brinde: Prestigio
=====
Restaurante
=====
1 - Olhar menu
2 - Realisar um pedido
3 - Olhar comanda
```

No exemplo acima, quando se pede a comanda, ele mostra na tela o nome do cliente, o nº do pedido e o valor total a ser pago, e também o brinde que no caso e o chocolate, se não tiver nenhum pedido na fila e o usuário pedir a comanda ele vai retornar uma mensagem que está vazio.



```
Search
Files
main.c
chocolate.c
Chocolates.txt
fila.c
Menu.txt
pilha.h
restaurant.h

Tools
CPU RAM Storage
? Help

Console
restaurant.h Menu.txt main.c fila.c Chocolates.txt pilha.h
2 - Realisar um pedido
3 - Olhar comanda
4 - Ver tamanho da fila
5 - Esvaziar fila
6 - Encerrar o programa

Escolha uma opcao: 1
=====
MENU
=====
ID ITEM PRECO
1 - Bolinho_de_carne_seca..... R$30.00
2 - Canapes..... R$25.00
3 - Tabua_de_queijos..... R$32.00
4 - Batata_frita_Curly..... R$28.00
5 - Salada_italiana..... R$24.00
6 - Picanha_grelhada_ao_molho_de_ervas..... R$50.00
7 - Espaguete_aos_frutos_do_mar..... R$75.00
8 - Badejo_a_brasileira..... R$45.00
9 - Picadinho_a_Marettimo..... R$43.00
10 - Capeletti_de_búfala_e_alcachofra..... R$38.00
11 - Suco_de_laranja_(500ml)..... R$12.00
12 - Coca_lata_(300ml)..... R$8.00

*****
```

Nessa etapa, eu escolhi a opção 1 p/ poder me mostrar o cardápio, para mostrar esse conteúdo nós utilizamos a manipulação de arquivo, nesse caso tem uma função que tem como objetivo imprimir esse trecho.

Além disso, tem outras opções, e caso o usuário aperte uma opção que não está no menu ou digite um código que não existe no cardápio, o programa exibe uma mensagem pedindo para o usuário digitar uma opção válida.