

Holiver Jhunion Ccora Quispe

Lima, Perú · www.linkedin.com/in/holiver-ccora-quispe-0a0642258 · +51 936 128 801 · holiver.ccora.quispe@gmail.com
· <https://github.com/JhunionCq/JhunionCq.git>

Soy Holiver Jhunion Ccora Quispe, desarrollador web frontend con conocimientos en backend. Estudio Ingeniería de Software en la UNMSM y me especializo en crear interfaces atractivas con HTML, CSS, JavaScript y React. También manejo Node.js, Express y MySQL para el desarrollo backend. He trabajado en proyectos personales y para clientes, priorizando calidad y aprendizaje continuo. Busco una oportunidad como frontend developer para aportar mis habilidades y crear soluciones digitales impactantes.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

Ingeniería de Software

Actualmente cursando el “9no” ciclo

Lima, Perú

Marzo, 2021

TECNOLOGÍAS

- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, Tailwind CSS
- **Backend:** Node.js, Express.js
- **Bases de datos:** MySQL, PostgreSQL
- **Herramientas:** Git, Github

PROYECTOS DESTACADOS

La experiencia que he venido construyendo es en base a proyectos propios, los cuales también pueden ser visualizados desde mi portafolio web: <https://portafolio-jhunion-ccora.vercel.app/>

- **StyleHub**

Ecommerce de ropa con pasarela de pagos en PayPal, permitiendo así comprar productos de moda con una experiencia fluida.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Express.js, MySQL
- **Repositorio del frontend:** <https://github.com/JhunionCq/style-hub-frontend.git>
- **Repositorio del backend:** <https://github.com/JhunionCq/style-hub-backend.git>

- **La Mesa Peruana**

Página web sobre la gastronomía peruana con un chatbot basado en IAG (Gemini) para ayudar a los usuarios a descubrir recetas.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React
- **Repositorio:** <https://github.com/JhunionCq/platos-tipicos-peru.git>

- **PokeAPI**

Una página web donde los usuarios pueden explorar todos los Pokémon y ver estadísticas detalladas de cada uno, utilizando la API pública de Pokémon para obtener información en tiempo real.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React
- **Repositorio:** <https://github.com/JhunionCq/proyecto-poke-api.git>

- **Policía vs Ladrón**

Juego interactivo basado en IA donde los jugadores pueden controlar a un policía o a un ladrón, y sus movimientos se definen por algoritmos de inteligencia artificial para hacer el juego más desafiante.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React, Python
- **Repositorio del frontend:** https://github.com/JhunioreCq/policia_vs_ladron_vista.git
- **Repositorio del backend:** https://github.com/JhunioreCq/policia_vs_ladron_servidor.git

- **Convertidor de Youtube a MP3**

Una página web que permite a los usuarios convertir videos de YouTube a formato MP3 y descargarlos, facilitando el acceso a música offline.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Express.js
- **Repositorio del frontend:** <https://github.com/JhunioreCq/convertidor-musica-frontend.git>
- **Repositorio del backend:** <https://github.com/JhunioreCq/convertidor-musica-backend.git>

- **Tic Tac Toe:**

El clásico juego Tic Tac Toe en línea, donde los usuarios pueden jugar contra otra persona en tiempo real.

- **Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, React
- **Repositorio:** <https://github.com/JhunioreCq/proyecto-tic-tac-toe.git>