Holiver Jhunior Ccora Quispe

 $\label{lima} Lima, Per\'u \cdot \underline{www.linkedin.com/in/holiver-ccora-quispe-0a0642258} \cdot +51\ 936\ 128\ 801 \cdot \underline{holiver.ccora.quispe@gmail.com} \cdot \underline{https://github.com/JhuniorCq/JhuniorCq.git}$

Soy Holiver Jhunior Ccora Quispe, desarrollador web frontend con conocimientos en backend. Estudio Ingeniería de Software en la UNMSM y me especializo en crear interfaces atractivas con HTML, CSS, JavaScript y React. También manejo Node.js, Express y MySQL para el desarrollo backend. He trabajado en proyectos personales y para clientes, priorizando calidad y aprendizaje continuo. Busco una oportunidad como frontend developer para aportar mis habilidades y crear soluciones digitales impactantes.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

Lima, Perú Marzo, 2021

Ingeniería de Software Actualmente cursando el "9no" ciclo

TECNOLOGÍAS

• Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React, Tailwind CSS

• **Backend:** Node.js, Express.js

• Bases de datos: MySQL, PostgreSQL

• Herramientas: Git, Github

PROYECTOS DESTACADOS

StyleHub

Ecommerce de ropa con pasarela de pagos en PayPal, permitiendo así comprar productos de moda con una experiencia fluida.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Express.js, MySQL
- o Repositorio del frontend: https://github.com/JhuniorCq/style-hub-frontend.git
- o Repositorio del backend: https://github.com/JhuniorCq/style-hub-backend.git

La Mesa Peruana

Página web sobre la gastronomía peruana con un chatbot basado en IAG (Gemini) para ayudar a los usuarios a descubrir recetas.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React
- Repositorio: https://github.com/JhuniorCq/platos-tipicos-peru.git

PokeAPI

Una página web donde los usuarios pueden explorar todos los Pokémon y ver estadísticas detalladas de cada uno, utilizando la API pública de Pokémon para obtener información en tiempo real.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React
- o Repositorio: https://github.com/JhuniorCq/proyecto-poke-api.git

Policía vs Ladrón

Juego interactivo basado en IA donde los jugadores pueden controlar a un policía o a un ladrón, y sus movimientos se definen por algoritmos de inteligencia artificial para hacer el juego más desafiante.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Python
- o Repositorio del frontend: https://github.com/JhuniorCq/policia vs ladron vista.git
- o Repositorio del backend: https://github.com/JhuniorCq/policia vs ladron servidor.git

• Convertidor de Youtube a MP3

Una página web que permite a los usuarios convertir videos de YouTube a formato MP3 y descargarlos, facilitando el acceso a música offline.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, Express.js
- o Repositorio del frontend: https://github.com/JhuniorCq/convertidor-musica-frontend.git
- o Repositorio del backend: https://github.com/JhuniorCq/convertidor-musica-backend.git

• Tic Tac Toe:

El clásico juego Tic Tac Toe en línea, donde los usuarios pueden jugar contra otra persona en tiempo real.

- o Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React
- o Repositorio:. https://github.com/JhuniorCq/provecto-tic-tac-toe.git