组建团队/分工

[产品经理]：季博文

[项目经理]：王梓明

[设计者]： 赵化龙

[开发者]：季博文 孔令辉 王梓明 苏蓉春

[测试者]：赵化龙 季博文

---摘要：赵化龙

一. 学习调研 ：王梓铭

1.背景知识

2.开发环境

.开发工具：（介绍HTML js）

.应用环境：火狐浏览器

3.建库：GitHub

二.需求分析：苏蓉春王梓铭

1. 可行性分析

技术可行

运行可行

2. 基础需求：

游戏操作需求

2048游戏算法

3.特殊需求：可记时间

4.技术选型：CSS框架

三.订立规范：孔令辉

1.管理规范：

2.流程规范：

3.开发（代码）规范

四.概要设计:

图：模块架构之间的关系

五.详细设计:

软件过程里面，实现是什么，方法是什么，流程是什么

六. 测试及测试报告 赵化龙,季博文

1.测试过程:

2.测试用例

3.测试报告

七.软件实现

[代码/注释]：代码规范

[配置/描述]： [资源（数据）]：图标 背景图

[产品包装]

八.产品发布

[反馈]

[产品迭代/演进]

三、定理规范

**1.管理规范**

组长制作项目目录以及各项要求，组员自主领取分工任务，除此之外由组长负责。

**2.流程规范**

组员完成的工作通过文件或GitHub汇总给组长，组长确认后交还，各工作成果由本人上传GitHub，不能上传也可组内帮忙上传。

最后由组长整理完整的2048项目。