**四.概要设计**

**箭头显示**

**键盘移动**

**时间**

**最大数**

**总分**

**注意了哦**

**填满16格**

**退出界面**

**确定**

**取消**

**成绩**

**游戏结束**

**游戏启动**

**开始**

**游戏运行**