

객체지향프로그래밍및실험- 텀프로젝트(앨범 프로그램)

<p>사진앨범 만들기 (예시)</p> <p>(자신이 좋아하거나 관심분야의 사진중심으로)</p>	
<p>꽃</p> <p>나무</p> <p>화분</p> <p>흙</p> <p>.....</p>	      <p>사진 설명 달기</p> <p>(해당 사진을 선택하면 설명이 표시)</p>

○ 요구 사항 및 평가 기준

0. 샘플 그림을 참고로 앨범에 표시될 사진들을 스스로 자유롭게 정한다.



: 제출기한 : 2022년 12월 14일 수요일까지

<< 요구사항 >>

1. 화면 디자인(사용자 인터페이스 구현)

1) 기본구현 : 메뉴 만들기 (70% 반영)

① 왼쪽의 목록을 선택하면 해당 목록의 사진들이 표시되도록 한다.

- 해당 목록에 대한 사진들이 여러 장일 경우에 이동은   키로 화면 이동하도록 구현할 것

② 목록 중 표시된 사진을 선택하면 아래에 사진에 대한 설명이 나오도록 한다

③ 프로그램 작성 시 여러 클래스나 이미지들을 패키지로 분류한다.

④ 클래스(객체), 상속, 패키지, 파일(스트림) 입출력, 스윙(컴포넌트), 이벤트 처리, 그래픽... 으로 구현한다. (배운 내용으로 최대한 활용)

=> 사용자 인터페이스는 어떤 형태라도 무방(사용자 편의성을 고려하여 디자인한다.)

2) 추가구현 : 기본구현 외에 추가적으로 구현 (30% 반영)

=> 필요시 자유롭게 추가 구성 가능

2. 제출할 자료

1) 프로그램 설명서 : 한글(hwp) 파일 또는 파워포인트(ppt) 파일로 제출

: 다음과 같이 프로그램 설명서를 작성한다. (전체 프로그램을 이해할 수 있도록 작성)

- ① 클래스 설계와 클래스들 간의 관계(연관성) 설명서.
- ② 클래스의 메소드, 필드 역할의 자세한 설명서.
- ③ 완성된 사용자 인터페이스를 설계한 화면 설명서.
- ④ 추가 구현 내용 설명서.

2) 소스코드(전체 프로젝트 파일)

- 중요한 코드 부분에는 주석 달기

3) 완성된 프로그램 시연 영상 파일

- 작성된 프로그램 설명서를 기반으로 구현 결과를 설명하는 동영상

4) 최종제출 내용

: 1), 2), 3)을 압축하여 제출한다.

- 파일명은 **성명_학번.zip** (예: 홍길동_20172002.zip)