# PASSWORD MANAGER

Aan wachtwoorden worden bepaalde eisen gesteld:

- 1. lengte moet tussen 6 en 20 zijn (inclusief grenzen)
- 2. het moet:
  - o tenminste één hoofdletter bevatten,
  - o tenminste één kleine letter bevatten,
  - o tenminste één cijfer bevatten.
- 3. Niet gelijk zijn aan een van de voorgaande N wachtwoorden. ( N is een op te geven getal. Er wordt dus een historie bijgehouden ).

N moet groter zijn dan 0 en kleiner dan 10.

we gaan een klasse maken die controleert of een nieuw wachtwoord voldoet aan de eisen. [We houden dit simpel: deze klasse werkt voor een enkele gebruiker en gebruikt geen bestand of DB.]

### **Codeer instructies:**

Realiseer de klasse **pwdmanager** zoals die in de gegeven header file is gedefinieerd. Bestandsnaam : **pwdmanager.cpp**.

- 1. constructor
  - hierbij kunnen we een getal opgeven dat de lengte van de password historie aangeeft. ( het getal N in punt 3.)
- 2. bool newPassword(std::string pwd)

deze methode controleert het nieuwe wachtwoord.

Voldoet het aan alle eisen dan :

- wordt het opgenomen in de password historie, en wordt **true** terug gegeven,
- anders wordt **false** terug gegeven, en wordt het niet opgenomen in de historie.
- 3. Je mag de private items in je klasse kiezen naar eigen inzicht. *Je moet ook de aangepaste header file uploaden.*

Tip 1 : de **deque** is een geschikt type om de historie mee vast te leggen. (deque = dubbel ended queue)

Tip 2 : string kent een **find\_first\_of** methode. ( handig voor eis 2. )

Maak voor een (eigen) test routine een apart code bestand. (met daarin een main functie.)

# **PASSWORD MANAGER**

## Gegeven is de volgende header file :

### pwdmanger.h:

```
#ifndef PWDMANAGER_H
#define PWDMANAGER_H

#include <string>
#include <deque>

class pwdmanager {
  private:
        // invullen naar eigen inzicht
  public:
        pwdmanager(uint);
        bool newPassword(std::string);
};

#endif // einde PWDMANAGER_H
```

### **Condities:**

Voorkom memory leaks!

## Merk op:

- 1. Test je oplossing mbv een apart code bestand.
- 2. De 'signatuur' van de public methoden mag niet worden aangepast. Wijzigingen geven fouten in de test.

## **Upload instructies:**

Upload de volgende bestanden:

- 1. pwdmanger.cpp
- 2. pwdmanager.h