# **Opgave 22 Hex**

Dit is een opgave vergelijkbaar met HEX van c++ Maar is vooral een opgave in gebruik van een Python module

### Instructies

Deze opgave heeft twee delen. Het converteren van een char, int en float naar een byte-stream en deze byte-stream hexidecimaal tonen. Voor het converteren naar een bytestream vanuit allerlei formaten heeft python een module <a href="mailto:struct.html">struct</a>. <a href="https://docs.python.org/3/library/struct.html">https://docs.python.org/3/library/struct.html</a>

Lees de documentatie en gebruik de routine struct.pack (vergeet de import struct niet)

Als je struct gebruikt met de char 'a' gaat het mis. Dat komt dat deze string unicode is en struct.pack bytes verwacht (b'a'). Om de unicode-char de converteren naar een bytes-char kun je gebruiken: c.encode('utf-8'). Om te testen of een string een byte-string is gebruik: isinstance(c, bytes) en om te testen of een string een unicode-string is gebruik isinstance(c, str)

Nadat je een byte-string hebt moet je deze omzetten naar een hexadecimale notatie, hexadecimaal beteken twee characters voor elke byte. Bij een type van 1 byte 2 chars, en bij een type van 4 bytes 8 chars. Python heeft natuurlijk hier een oplossing voor kijk naar format.

https://docs.python.org/3/library/string.html#formatspec)

### Voorbeelden

```
'a' -> 61
42 -> 0000002a
2.0 -> 40000000
```

## **Programma-files**

Gegeven is de volgende code : SMPpy\_22\_hex.py .

Wij testen ook met andere strings.

#### Inleveren

Stuur de file SMPpy\_22\_hex.py op, met daarin de functies charToHex, intToHex en floatToHex gedefinieerd.

### **Punten**

Dit programma is drie punten waard.