

The Witcher 3

Hoeveel gebruikers / omzet heeft de game?

103,329 all-time peak in spelers op Steam ([source](#))

\$250 million in 2016 ([source](#))

Noteer welke factoren dit zijn

RPG, Open World, Story Rich, third person.

Is er een manier om soortgelijke factoren toe te voegen aan het ontwerp van jouw idee?

Persoonlijke character creëren en je Witcher achtergrond kunnen bepalen

DOOM 2016

Hoeveel gebruikers / omzet heeft de game?

31,623 all-time peak in spelers op Steam ([source](#))

\$143 million in 2016 ([source](#))

Noteer welke factoren dit zijn

Sci-fi, FPS.

Is er een manier om soortgelijke factoren toe te voegen aan het ontwerp van jouw idee?

Rocket jumping

Batman Arkham Asylum

Hoeveel gebruikers / omzet heeft de game?

6,739 all-time peak in spelers op Steam ([source](#))

\$35 million in 2013 ([source](#))

Noteer welke factoren dit zijn

Detective, semi-open world, third person

Is er een manier om soortgelijke factoren toe te voegen aan het ontwerp van jouw idee?

Verschillende eindes