

專題題目：

記帳 APP

組名：

大記特記

團隊成員：

110703012 王毅超 資科三

110703022 吳家熏 資科三

110703044 廖廷逸 資科三

110703061 張肇峰 資科三

110703064 何建茂 資科三

分工、貢獻比：

- 前端：
 - 110703012 王毅超 資科三 → 100%
- 後端：
 - 110703022 吳家熏 資科三 → 25%
 - 110703044 廖廷逸 資科三 → 25%
 - 110703061 張肇峰 資科三 → 25%
 - 110703064 何建茂 資科三 → 25%

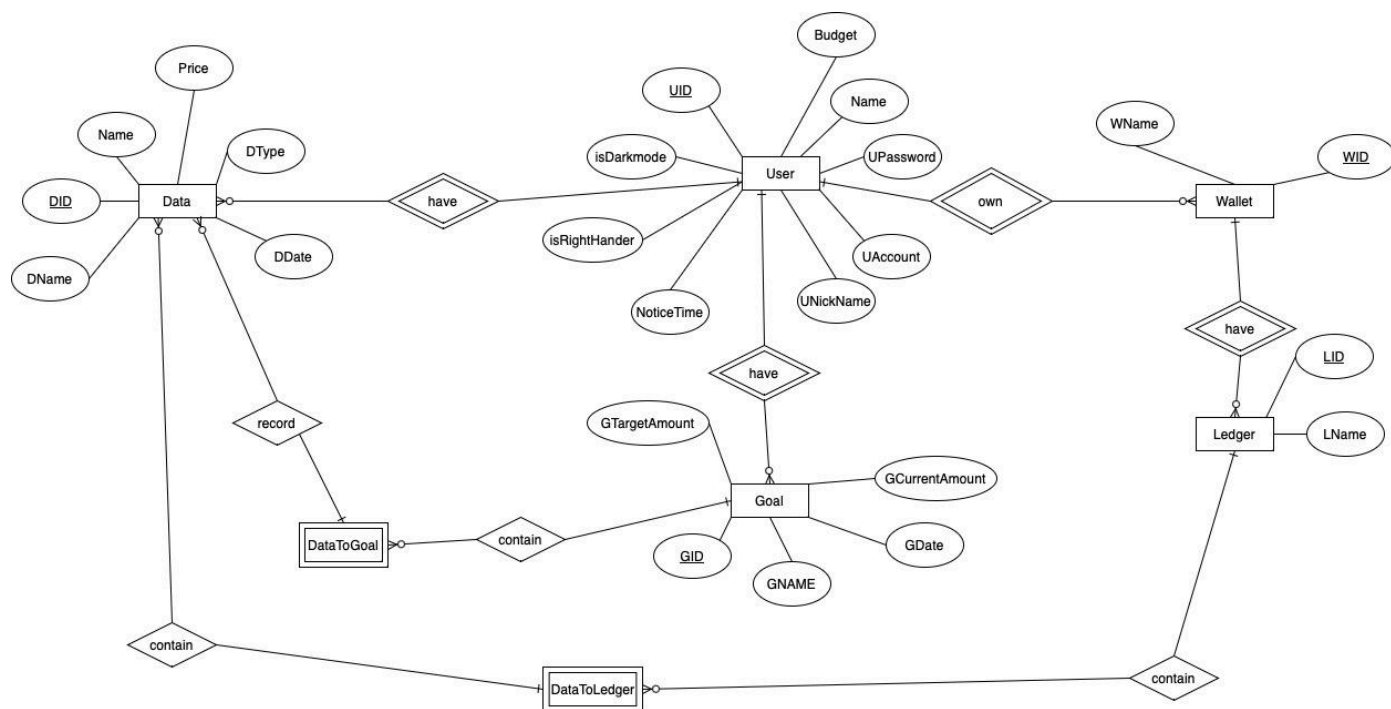
需求分析：

- 紀錄個人支出
- 提供自定義帳本
- 設定預計實現目標

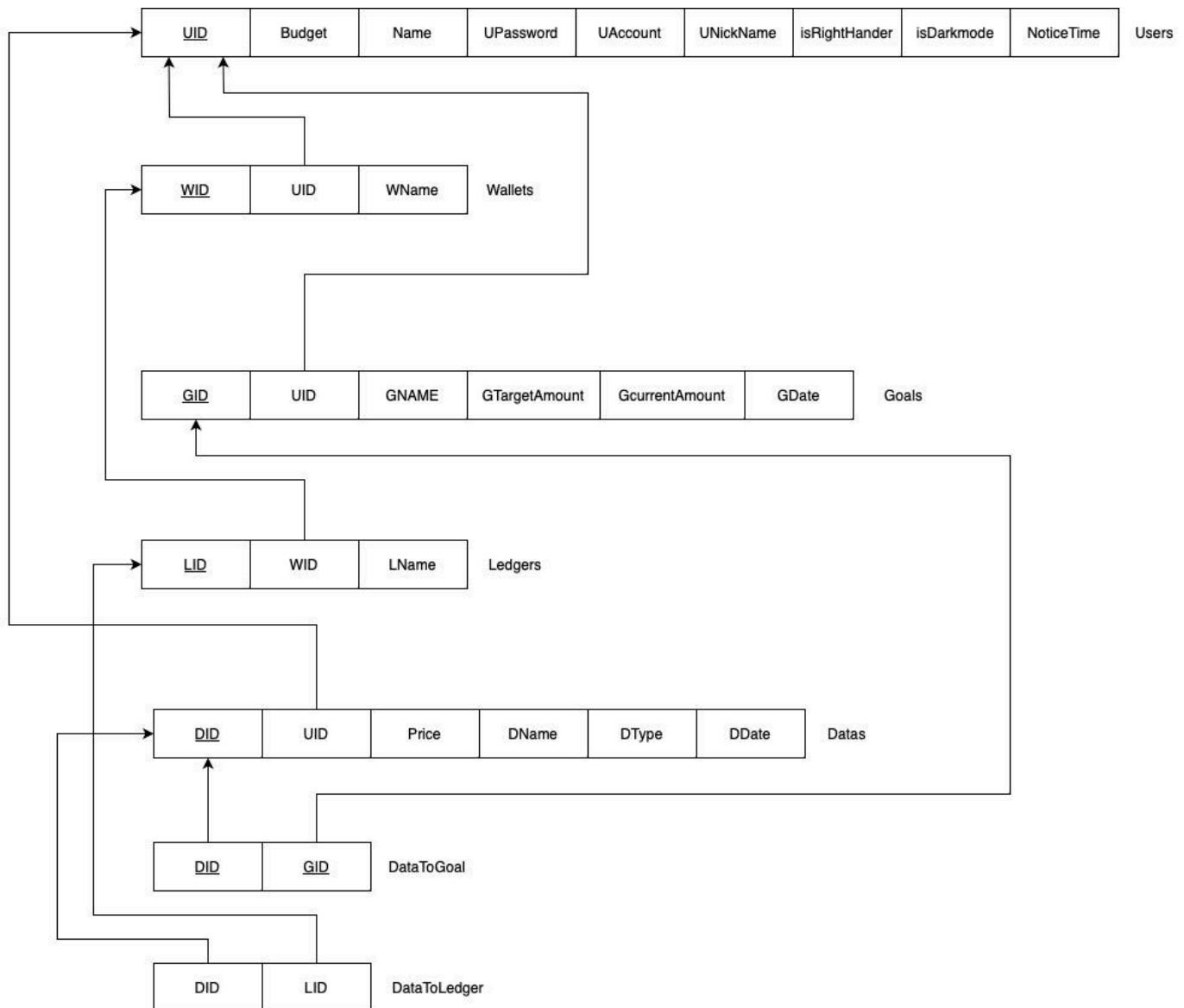
系統功能：

- 用戶管理
 - 讓使用者可設定預算、通知時間、暗 / 亮背景模式、慣用手
- 錢包管理
 - 同用戶下可以創建多個錢包，讓使用者可以根據用途使用相對應錢包
- 目標追蹤
 - 可以設定財務目標，指定目標金額、目標達成日期
- 帳本
 - 提供記帳功能、包含日期、金額、種類、自定義名稱
- 整合報告
 - 提供整合圖表，提供用戶、錢包、目標和帳本之間的數據

ER Model：



Relational Schema :



系統架構：

- 前端：
 - 使用 Flutter 框架 Dart 語言實作 Mobile App 實作，渲染UI與記帳功能
- 後端：
 - 使用 MySQL 作為資料庫，並使用 Flask Web 框架與資料庫進行互動
 - 選用 Amazon EC2 作為伺服器平台

心得、收穫與建議：

- 心得

- 對於如何從需求 → ER Model → Relational Schema，整個設計流程有了更深刻的理解。
- 收穫
 - 強化了 MySQL 技能
 - 提升解決問題的能力
 - 了解分工的重要性
 - 了解團隊合作的困難點
- 建議
 - 可以提供歷屆修課的專案成果
 - 提供組內互評表