**项目总结**

中国象棋项目的程序由python语言编写而成，除测试外未借助第三方库（测试借助了win32api和win32con）。最终程序已上传，具体可以实现的功能如下：

1、象棋软件基础功能。双人对战：两人交替下棋，选中的棋子周围将出现选择框，终局判断等等。基础功能与其他类似软件相同。

2、模式选择功能。包含基础双人对战、自由模式（玩家自由进行摆谱，恢复残局进行对战）、已保存棋谱的读入和展示。关于第三个模式在第四条“记录功能”中将进行解释。

3、悔棋。但悔棋功能不完善，经过商讨悔棋相关代码难度后，决定削弱悔棋功能。现在悔棋后会直接恢复初局。

4、记录功能。在下棋的同时棋盘的右侧将会显示之前的走法（如“车三平六”），并将每一步之后的棋局形势义字符串的形式储存。但遗憾的是保存功能暂时不能导出文件。但是如果有按照上述字符串储存的棋谱文件，则可以读入。在模式选择中选择展示功能，则可以通过点击来进行棋谱的每一步的展示。在我们上传的代码中有测试的文件，可以用于进行这一功能的展示

5、关于测试代码。测试借助了win32api和win32con，利用python内置的框架进行模拟点击事件来达到测试的目的。

以上便是我们小组的中国象棋软件可以实现的具体功能。虽然程序仍有所不足，但基本实现了预计的功能。在此也感谢老师在我们项目进行时提供的帮助与指导。