

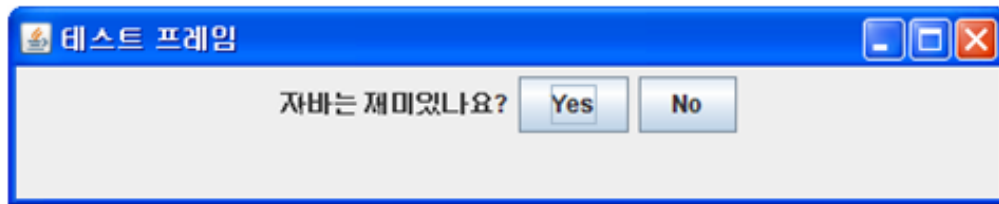
[lab05 보고서]

디지털미디어학과

2019111677

김지연

1. 다음과 같은 애플리케이션을 작성하기 위한 아래 물음에 답하세요. (이론 문제임. 즉, 아래 질문에 답을 작성하면 됨.)



(1) 어떤 클래스들이 필요한가요? 필요한 클래스 이름을 모두 나열하세요.

JFrame, JPanel, JLabel, JButton, TestFrame(테스트프레임 클래스)

(2) 프레임을 생성하는 문장을 쓰세요.

```
public class TestFrame extends JFrame
```

```
TestFrame f = new TestFrame();
```

(3) 프레임의 크기를 500×100으로 설정하는 문장을 쓰세요.

```
setSize(500, 100);
```

(4) 패널을 생성하는 문장을 쓰세요.

```
JPanel panel = new JPanel();
```

```
JPanel panelA = new JPanel();
```

```
JPanel panelB = new JPanel();
```

(5) 레이블을 생성하는 문장을 쓰세요.

```
JLabel label1 = new JLabel("자바는 재미있나요?");
```

(6) 두 개의 버튼을 생성하는 문장을 쓰세요.

```
JButton button1 = new JButton("YES");
```

```
JButton button2 = new JButton("NO");
```

(7) 레이블과 버튼을 패널에 추가하는 문장을 쓰세요.

```
panelA.add(label1);
```

```
panelB.add(button1);
```

```
panelB.add(button2);
```

```
panel.add(panelA);
```

```
panel.add(panelB);
```

(8) 패널을 프레임에 추가하는 문장을 쓰세요.

```
add(panel);
```

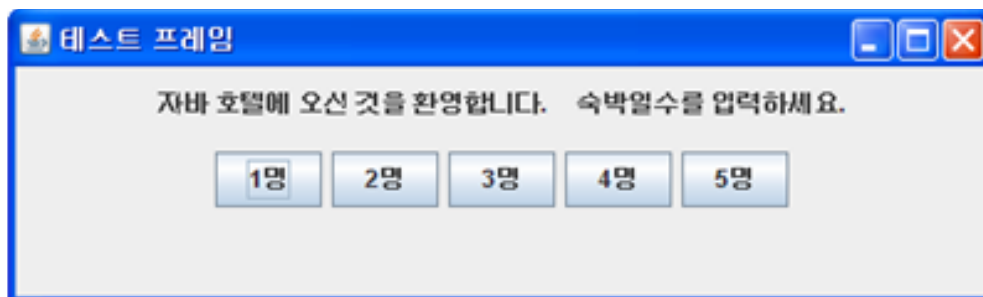
2. 다음과 같은 순서로 아래 애플리케이션을 디자인하세요. (아래 그림을 참고해서 프레임을 설정한 후, 아래 순서대로 디자인하세요.)(실습 문제임. 즉, 아래 지시대로 코딩한 후, 분석-소스-실행화면 방식의 보고서 형태로 제출)

(1) 패널1에 레이블(자바 호텔에...) 추가

(2) 패널2에 버튼(1명 ~ 5명) 5개 추가

(3) 패널3에 패널1과 패널2를 추가

(4) 프레임에 패널3 추가



2-1. 분석

우선 swing패키지를 포함시킨다. Hotel클래스는 JFrame클래스를 상속받는다.

setSize, setDefaultCloseOperation, setTitle, setVisible을 통해 프레임에 대한 사항들을 설정해준다.

패널을 총 세 개를 만들어 패널1은 문자 레이블을 포함하고, 패널2는 버튼을 포함하고, 패널3은 문자 레이블과 버튼을 포함하도록 한다.

프레임에 패널3을 추가해주고 실행시킨다.

2-2. 소스코드

[클래스 소스코드]

```
import javax.swing.*;
public class Hotel extends JFrame{

    public Hotel() {

        setSize(500, 150);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        setTitle("테스트프레임");

        JPanel panel1 = new JPanel();
        JPanel panel2 = new JPanel();
        JPanel panel3 = new JPanel();

        JLabel label1 = new JLabel("자바 호텔에 오신 것을 환영합니다.
숙박일수를 입력하세요.");
        panel1.add(label1);

        JButton button1 = new JButton("1명");
        JButton button2 = new JButton("2명");
        JButton button3 = new JButton("3명");
        JButton button4 = new JButton("4명");
        JButton button5 = new JButton("5명");
        panel2.add(button1);
        panel2.add(button2);
        panel2.add(button3);
        panel2.add(button4);
        panel2.add(button5);

        panel3.add(panel1);
        panel3.add(panel2);
        add(panel3);
        setVisible(true);
    }
}
```

[실행 소스코드]

```
public class HotelTest {
    public static void main(String[] args) {
        Hotel h = new Hotel();
    }
}
```

2-3. 실행화면

