LAB5: File Systems and Spawn

0011 0010 1010 1101 0001 0100 100S LAB
2008-4-30



主要内容

- · Lab5实习目的
- Lab5时间安排
- Lab5实习要求
- Lab5背景知识
- Lab5内容简介



Lab5实习目的

- 实现一个简单的磁盘文件系统
- ·通过IPC请求来实现文件系统的访问
- 进一步加深对操作系统文件系统的理解和认识
- · 实现Spawn函数从磁盘文件系统装入并运 行一个可执行文件

Lab5时间安排

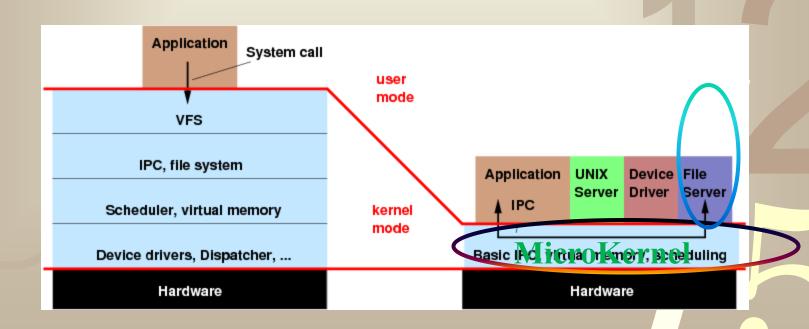
- Lab5时间: 4月30日至5月13日 (2周)
- 第1周
 - > PartA FS服务进程 & PartB FS访问
- 第2周
 - > Challenge、代码调试和文档

Lab5实习要求

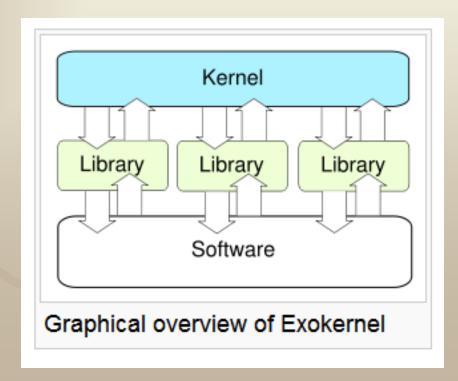
- 0011 0010 1010 1101 0001 0 Exercise1—11
 - > 必做,写入文档
 - Questions
 - > 必做,写入文档
 - Challenge2&3&6
 - > 必做(3)
 - Other Challenges
 - > 选作(4)



- **Lab5中JOS的文件系统是用一种微内核方式(microkernel)实现的
 - 文件系统 (FS) 本身作为一个用户进程



- *Exec功能是通过典型的exokernel方式实现的
 - 用户空间函数库的一部分





0011 0010 1010 1101 0001 0100 101

• 磁盘文件系统

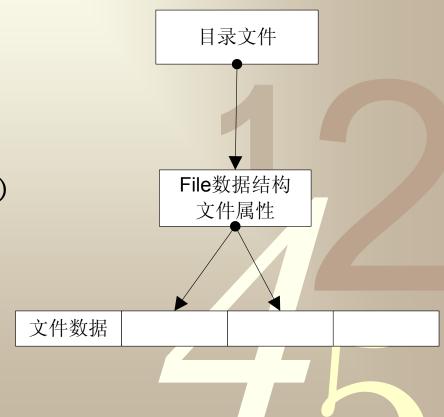
- UNIX类操作系统将磁盘分成两个区域: inode 区域和data区域
- inode用来保存文件的状态属性,以及所指 向数据块的指针
- data区域中包含了data块,这里存放文件的 内容和目录的元信息(包含的文件名以及指 向文件i节点的指针)

- 我们在Lab5要实现的是一个简单而强大的文件系统
 - 层次目录结构
 - -create, read, write和delete操作
- · JOS目前还是单用户的系统
 - 文件系统目前不支持权限和属主等属性
 - 不支持**硬链接,符号链接**,时间戳和设备文件

0011 0010 1010 1101 0001 0100

· On-Disk文件系统结构

- 扇区 (Sector) 和块 (Block)
- 超级块 (Super block)
- 块位图 (Block bitmap)
- 文件元数据 (file meta-data)



- oo11 0010 1010 1101 0001 0100 Sector和Block
 - Sector是磁盘执行读写操作的单位,一般是 512字节
 - Block是文件系统分配和使用磁盘空间的单 位,是Sector的整数倍(在lab5里是4096个 字节,与页的大小相等)

- 超级块 (Super block)
 - -特定的物理位置(磁盘的第一块或最后一块)
 - 包含描述文件系统属性的元数据: block的 大小、磁盘大小、根目录位置、文件系统挂 载的时间、上次进行磁盘检查的时间等
 - inc/fs. h中的Super结构定义了磁盘布局,block1为超级块,block0放boot loader和磁盘分区表

- 块位图 (Block bitmap)
 - 使用位示图来**管理空闲磁盘块**,因为可以节省磁盘空间(空间换时间,带来的在内存中扫描位示图表的时间代价与之后进行的磁盘 I/0相比是微不足道的)
 - block2开始为块位示图,涵盖范围包括所有的磁盘块,包括: block0, block1和自身

- 文件元数据 (file meta-data)
 - file的元数据由inc/fs.h中定义的File结构描述,包括:文件名、大小、类型和指向文件所包含磁盘块的指针等;有些域仅仅在内存中才有意义,所以每次从磁盘读file结构到内存去时,都要把这些域给清空
 - File结构还保存了**文件头10(NDIRECT)个 块的全部内容**, 大于10个块的文件要间接寻址

Lab5内容简介——Part A

0011 001 文件系统服务器

- 磁盘访问
 - · 允许服务器进程具有I0特权
 - Exercise 1
- 磁盘块缓存
 - 在内存中建立磁盘结构的映象
 - Exercise 2
- 块位图 (Exercise 3~4)
- 文件操作(Exercise 5)
- -服务器与用户进程通信(Exercise 6)



Lab5内容简介——Part B

°Client端的文件描述符

- 实现UNIX-类型的文件操作
- -Exercise 7~9

Spawning Processes

- 从文件系统加载一个可执行文件到该进程中
- -Exercise 10

Spawn arguments

- 扩展spawn使其可以传递参数到新的进程
- -Exercise 11

END

