Lab6 简介

2008-05-14

Lab6时间安排

- Lab6时间: 5月14日至6月3日
- ■第一周
 - □ 完成练习,文件描述符,pipe,Shell
- ■第二周
 - □ Challenge、代码调试和文档

Lab6实习题目

- Exercise1~9
 - □必做
- Challenge1
 - □必做
- Challenge2, 3
 - □选做

- 为操作系统配备一个Shell
 - □ 生成文件描述符支持多种文件格式
 - □ 修改fork和spawn,使得子进程能共享彼此的文件 描述符
 - □ 实现管道(pipe)
 - 实现键盘驱动的系统调用连接页(linkpage),在Shell 内实现管道和重定向(redirection)

- 基于文件系统的数据交互
 - □ 实现进程间的无名Pipe
 - □ 每个进程有一个文件描述符表(参见lab5),配置于虚拟地址FDTABLE,一页代表一个单独的文件描述符
 - □ 文件描述符包括一个Fd结构,在inc/fd.h中声明: struct Fd

■ 每个设备都输出一个拥有函数指针变量的Dev 结构

```
struct Dev
{
    u_int dev_id;
    char *dev_name;
    int (*dev_read)(struct Fd*, void *buf, u_int n);
    int (*dev_write)(struct Fd*, const void *buf, u_int n);
    int (*dev_close)(struct Fd*);
    int (*dev_stat)(struct Fd*, struct Stat*);
};
```

■ write和dup,一般函数功能
int write(int fdnum, const void *buf, u_int n)
{

 if ((r = fd_lookup(fdnum, &fd)) < 0
 || (r = dev_lookup(fd->fd_dev_id_id, &dev)) < 0)
 return r;

■ 在lab5中实现了Fd_lookup,用以检测fdnum是 否映射到了相应的页

■ 在fork和spawn中共享库代码页面

Exercise1:

□ 修改lib/fork.c中的duppage.如果页表项有 PTE_SHARE位设置,只需要直接复制映射

Exercise2:

□ 修改lib/spawn.c中的spawn,繁殖PTE_SHARE页,复制所有拥有PTE_SHARE位设置的映射。

Exercise3:

□ 修改文件服务器,使得文件描述符表页和文件数据页可以使用PTE_SHARE来得到映射

- ■管道
- Exercise4:
 - □ 在lib/pipe.c中实现管道
- Exercise5:
 - □ 修改实现closing和dupping管道的代码以消除竞争
- Exercise6:
 - □ 修改内核,实现对env_runs计数器的正确维护

Exercise 7:

□ 修改_pipeisclosed重复检查直到没有中断地结束当发生一个中断并且检查返回1,打印"pipe race avoided\n"(也就是错误地显示管道关闭了)

■ Challenge! (必做)

如果多个进程同时从一个管道读取,将会发生什么 修复这个问题

- 键盘接口
- Exercise 8:
 - □ 在kern/trap.c中,调用kbd_intr来处理陷入 IRQ_OFFSET+IRQ_KBD

- Shell
- Exercise 9:
 - □ 目前shell只能运行简单命令。为其添加上重定向和 管道两个功能,完善user/sh.c
- Challenge!(选做)
 - □ 添加更多的特性到shell,如backgrounding commands (Is &) ,也可以自己设想

- Challenge! (选做)
 - □ 在与写到同样文件描述符的多个程序相关的磁盘文件实现中存在bug,找出原因并修复

Q&A