

LAB4 Keypoints

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

OS LAB

2008-4-30

12
45

主要内容

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

- 多任务调度
- FORK和COW
- 进程间通信（IPC）
- CHALLENGS

lab4任务清单

1. 实现进程调度
2. 实现用于创建进程的系统调用
3. 掌握fork系统调用的原理
4. 掌握并实现Copy-On-Write技术
5. 实现用户PGFAULT服务程序的注册与启用
6. 实现进程间通讯(IPC)

多任务调度

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

- Round-robin调度算法

- 把envs当做循环数组进行搜索, 跳过idle进程
- 只有当没有进程可运行时, 运行idle进程
- 调度时机: 进程自愿放弃CPU或者退出
- Kern/shed.c中sched_yield()实现RR

fork的原理

- 多任务调度
- **FORK和COW**
- 进程间通信 (IPC)
- CHALLENGES

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

- 利用一些系统调用来实现一个用户空间的、写时复制的**库函数fork**
- 用户创建进程相关的系统调用：
 - **sys_exofork**
 - sys_env_set_status
 - **sys_page_alloc**
 - sys_page_map
 - sys_page_unmap

User level page fault

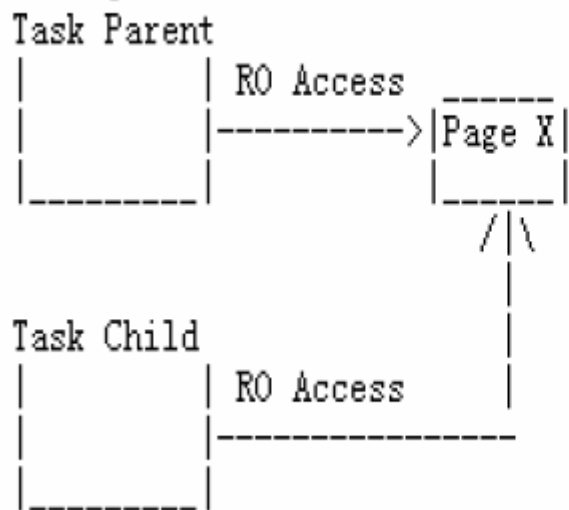
- 需要完成的几件事情：
 - 用户注册user level的page fault处理函数到env环境中供内核调用（记得为exception stack分配空间）
 - 内核处理部分为用户level的page fault处理函数设置exception stack使得user level处理函数处理完后直接返回用户态出错代码执行, 并使得内核返回到user level的page fault处理函数处执行
 - user level的page fault处理函数: 具体处理page fault

Fork流程

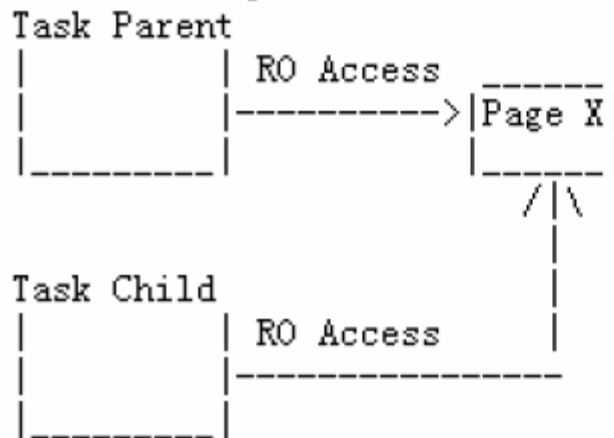
- `set_pgfault_handler`
- `sys_exofork`
 - `env_alloc`
 - `Memmove`
 - `eax` (0)
 - `Status` (`ENV_NOT_RUNNABLE`)
- 映射 writable or copy-on-write pages为copy-on-write
- 为子进程分配exception stack
- 为子进程设置user level page fault handler
- 标志子进程为runnable

Fork中的Copy On Write

0011 1-) Page X is shared between Task Parent and Task Child



2-) Write request



Trying to write

进程间通信

- 多任务调度
- FORK和COW
- 进程间通信 (IPC)
- CHALLENGES

• Env结构中**与IPC**相关的项:

- env_ipc_recving
- env_ipc_from
- env_ipc_value
- env_ipc_perm
- env_ipc_dstva

• 实现两个系统调用:

- sys_ipc_try_send
- sys_ipc_recv

sys_ipc_recv() 流程

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

- 设置env中相应项:
 - env_ipc_dstva
 - env_ipc_recving
- 设置返回值eax = 0(为什么要返回值?)
- 设置status 为ENV_NOT_RUNNABLE
- 放弃CPU

时钟中断

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

- 修改trapentry.S和trap.c初始化IDT中的相应项, 来处理时钟中断
- 修改env_alloc()保证用户态下运行时允许时钟中断发生
- 可以用于抢先式进程调度

Challenges

- 多任务调度
- FORK和COW
- 进程间通信 (IPC)
- CHALLENGES

• challenge1:

- 实现较少循环查询的调度算法，比如固定优先级调度策略
- 实现时注意 同优先级进程调度机会均等
- 高优先级进程持续可运行不会造成低优先级进程饿死

• challenge2:

- 内核在进程切换时为用户态程序保存MMX、FPU等辅助寄存器
- 进程切换时大量保存、恢复寄存器效率较低

• challenge5:

- 实现共享内存的sfork，除了stack外均共享
- 两个进程可以共享bss段(全局变量)

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

END

12
45