二分法与统计问题

江苏省淮阴中学 李

睿

简介

- 一定范围内计数问题特点:
- ●1 描述简单
- ●2 要求对数据动态维护,动态计算

●解决手段: 特殊的统计模式和结构

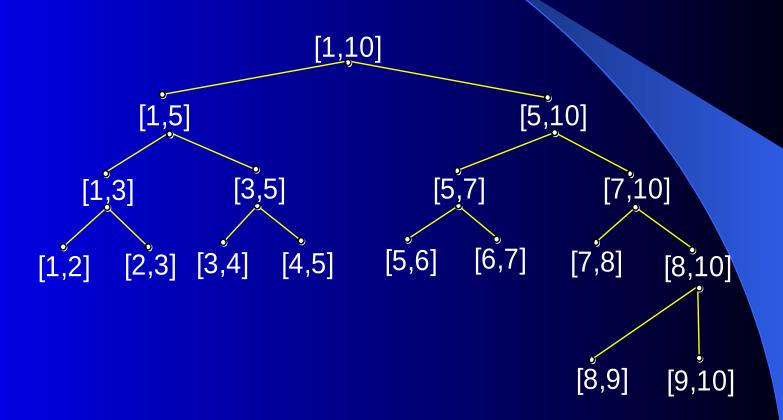
线段树

动态处理可以映射在一个坐标轴 上的一些固定线段,例如求并区间的总 长度,或者并区间的个数等等。

优点:随时插入一个区间或删除 一个已有区间,并同时用低耗费维护需要的性质。

线段树-构造思想

下图显示了一个能够表示 [1, 10] 的线 段树:



线段树-动态数据结构

Type

Tnode=∧Treenode;

Treenode=record

B,E:integer;

Count:integer;

LeftChild,Rightchild:Tnode;

End;

其中B和E表示了该区间为[B,E]; Count 为一个计数器,通常记录覆盖到此区间的线段的个数。LeftChild和RightChild分别是左右子树的根。

线段树-静态数据结构

●用数组

B[], E[], C[], LSON[], RSON[]。 设一棵线段树的根为 v。那么 B[v],E[v] 就是它所表示区间的界。 C[v] 用来作计 数器。 LSON[v], RSON[v] 分别表示了 它的左儿子和右儿子的根编号。

线段树-建树

从根对应的区间[a, b]出发,每次分成两个部分,分别建立对应的左右子树,直到面临一个初等区间[x,x+1]。

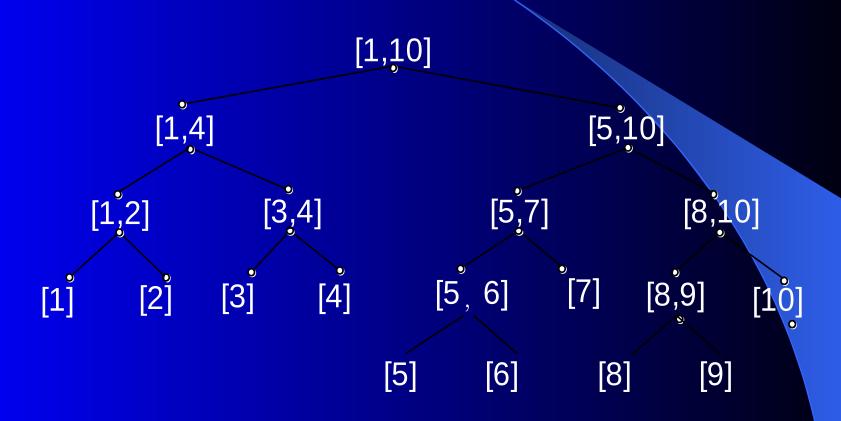
线段树-插入删除线段

- 将区间 [c,d] 插入线段树 T(a,b), 并设 T(a,b) 的根编号为 v
- procedure INSERT(c,d;v)
- Begin
- mid=(B[v]+E[v]) div 2;
- if $c \le B[v]$ and $E[v] \le d$ then $C[v] \leftarrow C[v]+1$
- else if c<mid then INSERT(c,d;LSON[v]);</pre>
- if d>mid then INSERT(c,d;RSON[v]);
- end

线段树 - 一个特殊性质举例

- 要得到线段树上线段并集的长度,增加一个数据域 M[v],讨论:
- C[v]>0,M[v] = E[v]-B[v];
- C[v]=0 且 v 是叶子结点, M[v]=0;
- C[v]=0 且 v 是内部结
 点, M[v]=M[LSON[v]]+M[RSON[v]];

线段树-变形,对点统计



[例一]

● 一位顾客要进行 n (1 \leq n \leq 5000) 天的购物, 每天他会有一些帐单。每天购物以后, 他从以 前的所有帐单中挑出两张帐单, 分别是面额最 大的和面额最小的一张, 并把这两张帐单从记 录中去掉。剩下的帐单留在以后继续统计。输 入的数据保证, 所有 n 天的帐单总数不超过 1000000, 并且每份帐单的面额值是1到 1000000 之间的整数。保证每天总可以找到两 张帐单。

- ●建立点线段树,范围是[1,1000000],即每种面额的帐单设为一个叶结点。
- 如果 C[LSON[v]]>0, 那么树 v 中的最小值一定在它的左子树上。
- 如果 C[RSON[v]]>0, 它的最大值在右子 树上;

一种静态统计方法

- [例二]IOI2001 MOBILES:
- 在一个 N*N 的方格中,开始每个格子里的数都是 0。现在动态地提出一些问题和修改:提问的形式是求某一个特定的子矩阵 (x1,y1)-(x2,y2) 中所有元素的和;修改的规则是指定某一个格子 (x,y),在 (x,y) 中的格子元素上加上或者减去一个特定的值 A。现在要求你能对每个提问作出正确的回答。1≤N≤1024,提问和修改的总数可能达到 60000条。

一维序列求和

● 设序列的元素存储在 a[] 中, a 的下标是 1..n 的正整数,需要动态地更新某个 a[x] 的值,同时要求出 a[x1] 到 a[y1] 这一段所有元素的和。

对于序列 a[1..n], 我们设一个数组
 C[1..n], C[i]=a[i-2k+1]+...+a[i], 其中 k
 为 i 在二进制下末尾 0 的个数
 1001010110010000 k =4

计算 C[x] 对应的 2^k LOWBIT (x) 2^k =x and (x xor (x-1)) ● 修改一个 a[x] 的值 与哪些 C 相关? 例如 x=76=(1001010)₂,从形式上进行观察,可以得到

p1= 1001010 p2= 1001100 p3= 1010000 p4= 1100000 p5=10000000

P(1) = x P(i) < P(i+1) P(i+1) = P(i) + LOWBIT(Pi)

● 修改 C[p1],C[p2],...

```
    procedure UPDATA(x,A)
    begin
    p←x
    while (p<=n) do</li>
    begin
    C[p]←C[p]+A
    p←p+LOWBIT(p)
    end
```

• 维护的费用: logn

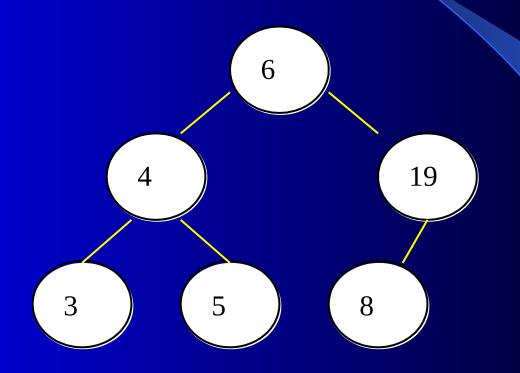
- 求 a[1]-a[x] 的和
- function SUM(x)
- begin
- ans $\leftarrow 0$
- p ← x
- **while** (p>0) do
- begin
- ans \leftarrow ans+C[p]
- $p \leftarrow p\text{-LOWBIT}(p)$
- end
- return ans
- end

●推广为原来的二维问题,把C构造成 C[x,y],其每一维定义与原来相同。

● 推广后算法: 两层嵌套, 一次维护费用 为 O(log²n)

静态二叉排序树实现 • 集合 {3, 4, 5, 8, 19,

6}



构造过程1 递归:

- 建立所有点坐标的映射 X
- p ← 0 作为 X 映射中的指针
- procedure BUILD(ID:integer)
- begin
- if $(ID*2 \le n)$ then BUILD(ID*2);
- $p \leftarrow p+1 ;$
- \bullet V[ID]=X[p];
- if $(ID*2+1 \le n)$ then BUILD(ID*2+1);
- end
- 在主程序中调用 BUILD(1)

构造过程 2 非递归:

- 方法,依次找出当前点的后继点的下标
- 第一个点 first 一定为最下层最左边的一个位置, 若 n 个点有 L 层,则 first=2 L-1
- 若当前的点位置为 now:

如果它有右儿子,即 now*2+1<=n,则下一个位置是右子树最左下的点

如果没有右儿子,当 now 是奇数时, 将 now 除以 2, 直到 now 是偶数,最后 再将 now 除以 2。

插入一个点x

- procedure INSERT(x)
- begin
- now ← 1
- repeat
- $SUM[now] \leftarrow SUM[now]+1$
- if (V[now]=x) break
- if (V[now]>x) now \leftarrow now*2
- else now ← now*2+1
- until false
- End
- 其中 SUM 是记录一棵子树上结点总数
- 删除 的方法是类似的

怎样解决例二

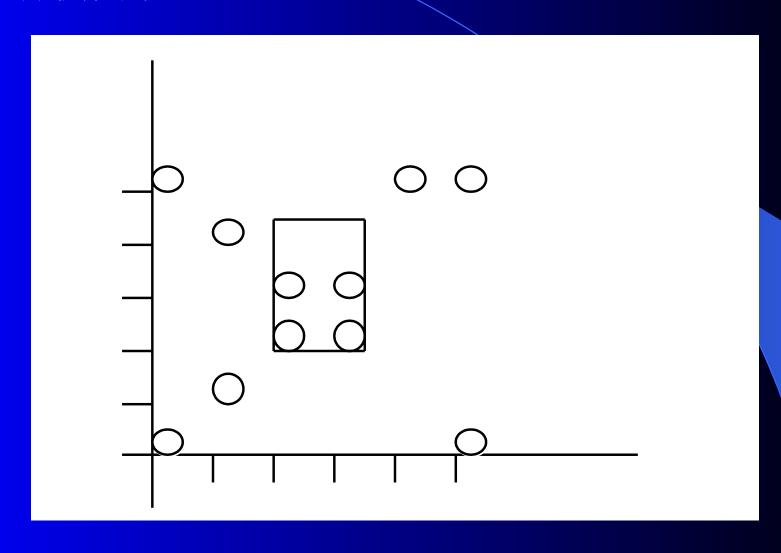
- procedure INSERT2(x,A)
- begin
- now ← 1
- repeat
- if $(x \le V[now])$ then
- LESS[now] \leftarrow LESS[now] + A
- if (V[now]=x) break
- if (V[now]>x) now \leftarrow now*2
- else now ← now*2+1
- until false
- end
- LESS 为根及其左子树上所有点位置的权和

- 求 a[1..x] 的元素和
- function SUM(x):longint
- begin
- **ans** ← **0**
- **now** ← 1
- repeat
- if $(V[now] \le x)$ ans \leftarrow ans +LESS[now]
- if (V[now]=x) break
- if (V[now]>x) now \leftarrow now*2
- else now ← now*2+1
- until false
- return ans
- end

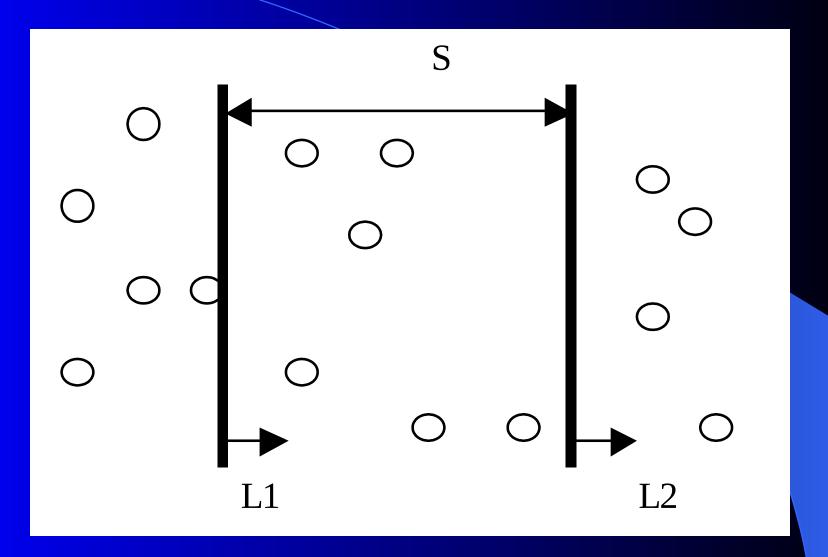
[例三]来矿(KOP) 金矿的老师傅年底要退休了。经理为了奖赏他的尽职尽责的工作,决定送他一块长方形地。长度为 S ,宽度为 W 。老师傅可以自己选择这块地。显然其中包含的采金点越多越好。你的任务就是计算最多能得到多少个采金点。如果一个采金点的位置在长方形的边上,它也应当被计算在内。

- 任务:
- 读入采金点的位置。计算最大的价值。
- 输入:
- 文件 KOP.IN 的第一行是 S 和 W , $(1 <= s, w <= 10\ 000)$; 他们分别平行于 OX 坐标和 OY 坐标,指明了地域的尺寸。接下来一行是整数 $n (1 <= n <= 15\ 000)$,表示采金点的总数。然后是n 行,每行两个整数,给出了一个采金点的坐标。坐标范围是 $(-30\ 000 <= x, y <= 30\ 000)$ 。
- 输出:
- 一个整数,最多的采金点数。

样例图示

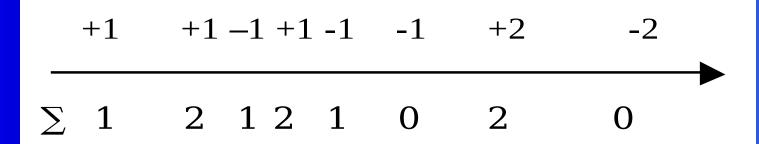


●初步,对X离散化后,图示



对于每一种坐标 y , 建立成两个点事件 (y, +1),(y+w+1,-1)例如在一个带状区域内有5个点的纵坐标 分别是 {5, 3, 9, 1, 9}, w=2, 标成(1,+1),(4,-1),(3,+1),(6,-1),(5,+1),(8,-1),(9,+1),(12,-1), (9,+1),(12,-1), 再将他们按照 y 的坐标排序, 得 (1,+1), (3,+1),(4,-1),(5,+1),(6,-1),(8,-1),(9,+1), (9,+1), (12,-1), (12,-1)我们把后面的标号反映在一个y坐标的映 射上, 然后从低到高求和

- 坐标下的求和,这些和中最大的一个就是该带状区域中一个包含最多点数的矩形
- 在插入或者删除一个点事件之后,能够维持坐标下∑的值;能够在很短时间内得到∑中最大的一个值。



实现:

- SUM[now] 对应子树上所有 +1 , -1 标号的和。实现极简单
- MAXSUM[now],子树上和最大的一个前缀的值。MAXSUM[1]是一种状态下得到最优解。如何维护?
- MAXSUM[] 有哪几种可能?
- ●1 最大值在左树上;
- 2 最大值正好包含根结点;
- 3 最大值在右树上。

自下而上维护树的特性

- 找到当前坐标对应点序号 now, 修正标号为 k
- Repeat
- SUM[now] ← SUM[now]+k

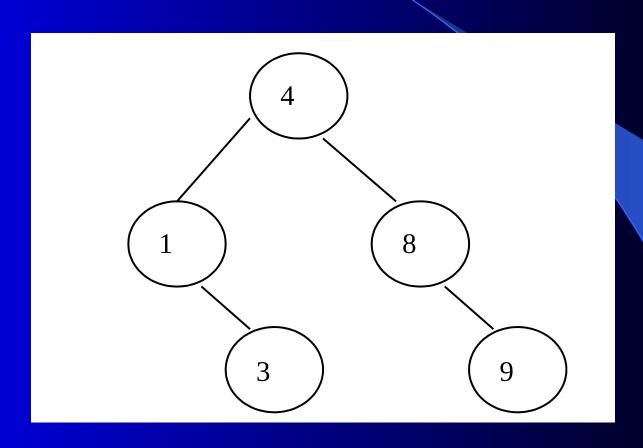
 MAXSUM[now] ← Max{

 MAXSUM[now*2],
- SUM[now]-SUM[now*2+1],
- SUM[now]-SUM[now*2+1]+MAXSUM[now*2+1]
- }
- now ← now div 2
- **until** now = 0

二分法虚拟实现树

- 二叉树使用之前必须构造出一个空的二 叉树
- 对于任何一个有序表,在对其进行二分查找时,实际上就等于在一个二叉树上进行查找

● 对于一个表 {1, 3, 4, 8, 9} 的二分 查找, 等价于在如下图的二叉排序树上进行查找:



● 举插入结点的例子,来说明这种虚实现的方法 ,设 LESS 表示根及其左树上结点的个数:

```
procedure INSERT(x)
begin
           l \leftarrow 1, r \leftarrow n
           while (l<=r) do
           begin
                        m=(l+r) \overline{div} 2
                       if x \le V[m] LESS[m] \leftarrow LESS[m] + 1
                       if x = V[m] break
                       if x < V[m] then r \leftarrow m - 1
                                   else l \leftarrow m+1
           end
```

end

[例四]最长下降序列

● 给定一个整数序列 a , 求最长下降序列的长度。

```
a[0] = \infty
M[0] = 0
M[i] = MAX\{M[j] + 1, 0 \le j < i 并且 a[j] > a[i]\}
P[i] = j(j是上式中取MAX时的j值)
ans = MAX\{M[i]\}
```

 $O (n^2)$

- 对 P 进行特殊的限制,即,在所有等价的决策 j 中, P 选择 a[j] 最大的那一个
- 在处理完 a[1..x-1] 之后,对于所有长度为 M[x]-1的下降序列, P[x] 的决策只跟其中末尾最大的一个有关。
- ●用另外一个动态变化的数组 b , 当我们计算完了 a[x] 之后, a[1..x] 中得到的所有下降序列按照长度分为 L 类,每一类中只需要一个作为代表,这个代表在这个等价类中末尾的数最大,我们把它记为 b[j],1≤j≤L。
- 处理当前的一个数 a[x],我们无需和前面的 a[j] ($1 \le j \le x 1$) 作比较,只需要和 b[j] ($1 \le j \le L$) 进行比较。

- 首先,如果 a[x]<b[L],把 a[x]接在这个序列的后面,形成了一个长度为 L+1的序列.。这时 b[L+1]=a[x],即 a[x]作为长度为 L+1的序列的代表,同时 L 应该增加 1。
- 另一种可能是 a[x]>=b[1], 这时 a[x] 仅能构成 长度为 1 的下降序列,同时它又必然是最大的 ,所以它作为 b[1] 的代表,b[1]=a[x]。
- 如果前面的情况都不存在,我们肯定可以找到一个 j,2≤j≤L,有 b[j-1]>a[x],b[j]≤a[x],这时分析, a[x] 必然接在 b[j-1] 后面,行成一个新的长度为 j 的序列。

```
    这几种情况实际上都可以归结为:处理 a[x],令 b[L+1]为无穷小,从左到右找到第一个位置j,使 b[j]≤a[x],然后则只要将 b[j]=a[x],如果 j=L+1,则 L 同时增加。 x 处以前对应的最长下降序列长度为 M[x]=j。
    L ← 0
    for x ← 1 to n do
    begin
    b[L+1] ← 无穷小
    j ← J
    while (b[j]>a[x]) j ← j+1
```

end

 $b[j] \leftarrow a[x]$

if j>L then $L \leftarrow j$

```
● 更改成:
            j \leftarrow 1, k \leftarrow L
             while (j≤k) do
                begin
                     m \leftarrow (j+k) \text{ div } 2
                     if b[m]>a[i] j \leftarrow m+1
                       else k \leftarrow m-1
                 end
           if j>L L \leftarrow L+1
            b[j] \leftarrow a[i]
```

小结

●离散化

• 转化问题,构造可统计的结构

Thank you all