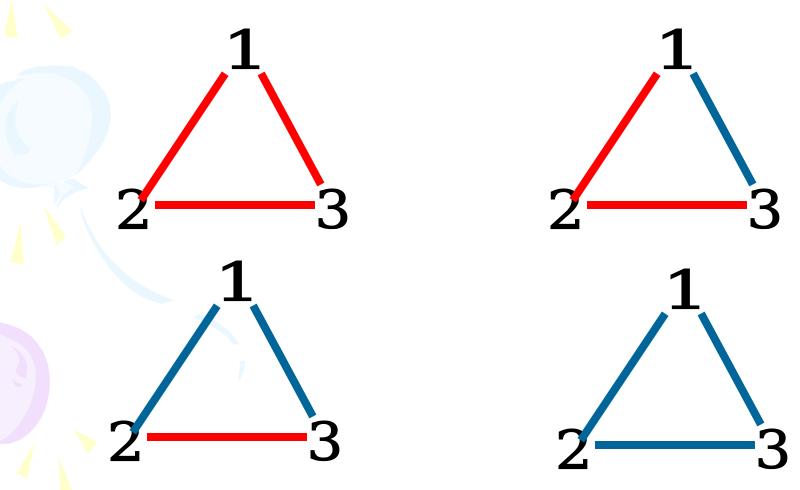
Pólya 计数法的应用 南京外国语学校 陈瑜希

- 06 年江苏上海选拔赛
- 染色图是无向完全图,且每条边可被染成 k种颜色中的一种。
- 两个染色图是同构的,当且仅当可以改变一个图的顶点的编号,使得两个染色图完全相同。
- 问 N个顶点,k种颜色,本质不同的染色 图个数(模质数 N < P < 109)。
- N≤53

• N=3 K=2



简单分析

• 枚举会超时

• 普通的乘法原理无法求解

Burnside 引理

- 设 G 是置换群, C 是 G 的着色集合。
- C中的不等价着色数为: 使着色通过 G中的置换保持不变的着色的平均数。

Answer =
$$\frac{1}{|G|} \sum_{j=1}^{s} D(a_j)$$

Pólya 定理

• 假设有 k种不同的颜色,某个置换的循环数为 c,则对于这个置换,通过它保持不变的着色数为, k的 c次方。

$$D(a_j) = k^{c(a_j)}$$

例题分析

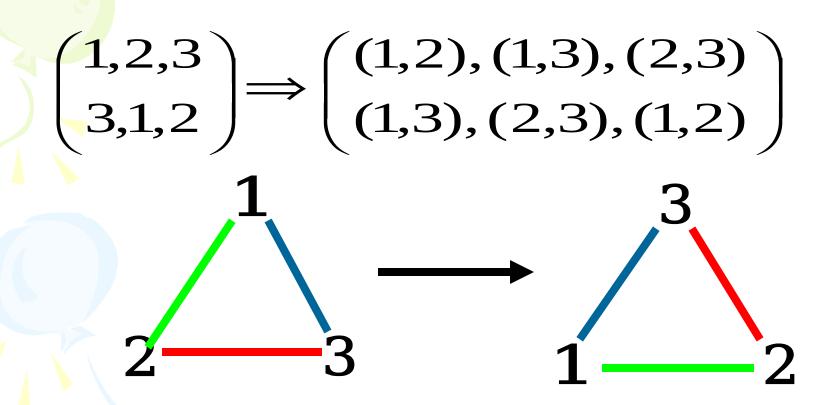
• 放在这个问题中,置换群中的对象就是所有的边,染成 k 种颜色, G 就是由点的置换引起的边的置换的群。

- 例如 N=3 时一共有 3 条边。
- 点的不同排列有 3!=6 种。
- 由点的置换而引起的对应的边的置换如下

 $\begin{pmatrix} 1,2,3 \\ 1,2,3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} (1,2),(1,3),(2,3) \\ (1,2),(1,3),(2,3) \end{pmatrix}$

 $\begin{pmatrix} 1,2,3 \\ 1,3,2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} (1,2),(1,3),(2,3) \\ (1,3),(1,2),(2,3) \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
2,1,3
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(1,2),(2,3),(1,3)
\end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
2,3,1
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(2,3),(1,2),(1,3)
\end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
3,1,2
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(1,3),(2,3),(1,2)
\end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
3,2,1
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(2,3),(1,3),(2,3)
\end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
3,2,1
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(2,3),(1,3),(1,2)
\end{pmatrix}$$



- 先求出每个置换的循环数 c
- 根据 Pólya 定理,可求出本质不同的方案 数:

$$Answer = \frac{1}{|G|} \sum_{j=1}^{s} k^{c(a_j)}$$

- 这个算法十分直观,直接套用了 Pólya 定理,但需要枚举每个对于点的置换,并求循环数。时间复杂度为 O(N!N²)。
- 对于本题 N≤53 的数据范围,这个算法会超时。

• 再进一步分析问题,会发现,其实这 M. 个置换中,有许多是类似的,比如:

$$\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
1,3,2
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(1,3),(1,2),(2,3)
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
2,1,3
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(1,2),(2,3),(1,3)
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
1,2,3 \\
3,2,1
\end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix}
(1,2),(1,3),(2,3) \\
(2,3),(1,3),(1,2)
\end{pmatrix}$$

- •观察这些对于点的置换,发现它们都是由一个长度为1和一个长度为2的循环组成
- 显然它们对应的边的置换, 也是类似的。如果把每个置换都处理一遍, 是很浪费的
- 这3个,只要处理一个即可。

- 枚举出所有本质不同的对于点的置换,并 对每种置换求下面2个值
 - -1、该种置换的对应边的置换的循环节数
 - -2、与该种置换类似的置换总数

- 要保证枚举出来的对于点的置换各不相同 , 只需枚举它的所有循环节长度, 设为 Li, 并保证
- $0 < L_1 \le L_2 \le ... \le L_m$
- $L_1 + L_2 + ... + L_m = N$
- **N=53** 时,一共要需要枚举 329921 种不同情况。

然后需要把对应点的循环信息转化成对应边的 置换的循环节数

- 假设点 i与点 j同属于一个长度为 L的循环中,则 (i,j) 组成的置换中循环节个数为 $\left[\frac{L}{2}\right]$
- 有一个长度为 5 的循环 (1,2,3,4,5)
- (1,2),(2,3),(3,4),(4,5),(5,1)
- (1,3),(2,4),(3,5),(4,1),(5,2)

• 假设点 i与点 j各属于长 L_1 和 L_2 的两个不同循环中,则这样的边 (i,j) 组成的置换中循环节个数为 (L_1,L_2) 。

- (1,2) (3,4,5,6)
- (1,3),(2,4),(1,5),(2,6)
- (1,4),(2,5),(1,6),(2,3)

- 还需要求出与其类似的置换数
- 假设已确定了 $0 < L_1 \le L_2 \le ... \le L_m$,接下来就是将 1...N 这 N 个点分别放入这 m 个循环节中,满足第 i 个循环中恰含有 L_i 个点,这相当于 m 个圆排列问题,可知一共 $\frac{N!}{L_1L_2...L_m}$ 种不同方式。

• 如果有 $L_{i=1}=...=L_{j}$,那么每 (j-i+1)! 种方案又是重复的,所以还要除以 (j-i+1)!

• 所以总的置换个数就是

$$\frac{N!}{L_{1}L_{2}...L_{m}s_{1}!s_{2}!...s_{t}!}$$

- 每个循环的长度为 L
- 每组 *L*_i=*L*_{i+1}=...*L*_j *s* 为 *j-i*+1

- 需要计算很多 T2-1, 其中 T2 很大, 而且是 -1 次的, 难道要分解质因数了吗?
- P 是质数, 且满足 N<P。
- 所以 T2 也与 P 互质
- 由数论知识可知:
- $T2^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$
- $T2^{-1} \equiv T2^{p-1} \times T2^{-1} = T2^{p-2} \pmod{p}$
- 所以可以把 T2-1 转化为求 T2p-2, 可用倍增的方法在 O(Logp) 的时间内求解。

本题总结

- 这个问题遇到了这样的困难:
- 置换的个数偏多而导致不能对每个置换都算其循环数
- •解决的方法,就是找出置换群中相似的置换,而不重复计算
- 这个去除冗余运算的方法在 Pólya 计数问题中经常用到
- 对于每类相似置换个数的计算,也需要扎实的数学功底。

全文总结

- 信息学竞赛中经常出现这类问题。比如
 - Transportation is fun (spoj 419)
 - He's Circles (sgu 294)
 - Cubes (uva 10601)
- 它们在直接使用公式时往往会遇到一些困难。这些困难虽然不同,但也有一些相似之处。

全文总结

- Pólya 计数法不仅仅能解决许多计数问题,它的证明过程也是相当有意思的。
- 灵活使用 Pólya 计数法,不仅仅需要熟练掌握此类问题的性质,还要有扎实的数学功底和分析问题能力。
- 数学方法是解决问题的工具,而分析问题能力是算法的源泉。



- 下面讨论一下如何计算:
- · 一部分是 M^{T1}, 其中 T1 并不大, M^{T1} mod P可以用倍增的思想在 log(T1) 时间内计算

• 设 c 为 它 中的一种着色,那么与 c 等价的着色数等于 G 中的置换个数除以 c 的稳定核中的置换个数。

定理 1: 对于每一种着色 c, c 的稳定核 G(c) 是一个置换群, 而且对 G 中任意置换 f 与 g, g*c=f*c 当且仅当 f-1 g 属于 G(c)。

• 假设 f*c=g*c 则

$$(f^{-1} \circ g) * c = f^{-1} * (g * c) = f^{-1} * (f * c) = (f^{-1} \circ f) * c = \iota * c = c$$

- 所以 f-□g 使 c 不变, 因此, f-1 g 属于 G(c)。
- 反之, 假设 f-1 g 属于 G(c) , 通过类似的 计算可证得 f*c=g*c

• 推论:设 c 定 中的一种着色,那么与 c 等价的着色数等于 G 中的置换个数除以 c 的稳定核中的置换个数。

- 设 f 是 G 中的一个置换,根据定理 1,满足 g*c=f*c 的置换 g 实际上就是 $|f \cdot h: h \in G(c)|$ 中的那些置换。
- 由消去律,则从 f h=f°h′得到 h=h′。
- 集合中 $\{f \circ h : h \in G \text{ (c)}\}$ 的置换个数等于 G(c) 中置换的个数。
- 因为总共有 |G| 个置换,所以,与 c 等价的着色数等 |G|

• 我们要数使 f 保持 c 不变即 f*c = c 的对偶 (f,c) 的个数。

• 一种计数的方式是考察 G 中的每个 f , 并计算 f 保持着色不变的着色数,然后相 加所有的量。设 D(f) 是通过 f 保持着色不 变的着色集,所以用这种方式计数得到

$$\sum_{j=1}^{s} D(a_j)$$

- 另一种计数的方式按等价类将着色归类。
- 在同一等价类中,两种着色对和贡献了同样的量,每个等价类的总贡献是 |G|。
- 因此,不同等价类数目就是:
- 通过每个置换保持着色不变的着色除以置换总数。

- 要得到在置换下稳定不动的方案,即把置换的每个循环节都染上相同的颜色。
- 假设有 k 种不同的颜色,某个置换的循环数为 c,则对于这个置换,通过它保持不变的着色数为, k的 c 次方。