由对称性解 2-SATi可题

7

2-SAT:

- 2-SAT 就是 2 判定性问题,是一种特殊的逻辑判定问题。
- 2-SAT 问题有何特殊性?该如何求解?
- 我们从一道例题来认识 2-SAT 问题,并提出对一类 2-SAT 问题通用的解法。

Poi 0106 Peaceful Commission [和平委员会]

- 某国有 n 个党派,每个党派在议会中恰有 2 个代表。
- 现在要成立和平委员会 , 该会满足:
- 每个党派在和平委员会中有且只有一个代表
- 如果某两个代表不和,则他们不能都属于委员会
- 代表的编号从1到2n,编号为2a-1、2a的代表属于第a个党派

- 输入 n (党派数), m (不友好对数)及 m 对两 两不和的代表编号
- 其中1≤n≤8000,0≤m ≤20000
- ▼求和平委员会是否能 创立。
- 若能, 求一种构成方式。

例:输入:32

输出: 1

13

4

2 4

5



分析:

■ 原题可描述为:

有 n 个组 , 第 i 个组里有两个节点 A_i, A_i' 。需要从每个组中选出一个。而某些点不可以同时选出(称之为不相容)。任务是保证选出的 n 个点都能两两相容。

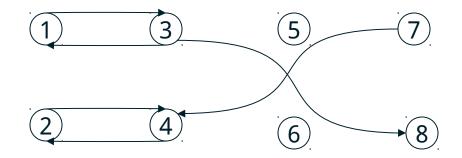
□ (在这里把 A_i, A_i' 的定义稍稍放宽一些,它们同时表示属于同一个组的两个节点。也就是说,如果我们描述 A_i, 那么描述这个组的另一个节点就可以用 A_i')

初步构图

■ 如果 A_i 与 A_j 不相容,那么如果选择了 A_i ,必须选择 A_i' ;同样,如果选择了 A_i ,就必须选择 A_i' 。

■ 我们从一个例子来看:

■ 假设4个组,不和的代表为:1和4,2和3,7和3,那么构图:



假设:

首先选1

→3 必须选, 2 不可选

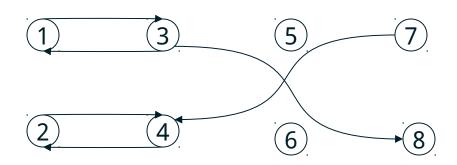
→8 必须选, 4、7不

可选

5、6可以任选一

个





■ 矛盾的情况为:

存在 A_i , 使得 A_i 既必须被选又不可选。

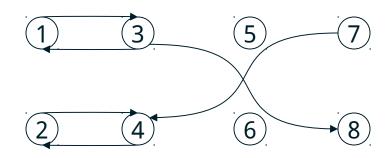
■ 得到**算法 1** :

■ 枚举每一对尚未确定的 A_i, A_i',任选 1 个,推导出相关的组,若不矛盾,则可选择;否则选另 1 个,同样推导。若矛盾,问题必定无解。

- 此算法正确性简要说明:
- 由于 A_i,A_i' 都是尚未确定的,它们不与之前的组相 关联,前面的选择不会影响 A_i, A_i'。

- 算法的时间复杂度在最坏的情况下为 O(nm)。
- 在这个算法中,并没有很好的利用图中边的对 称性

■ 先看这样一个结构:



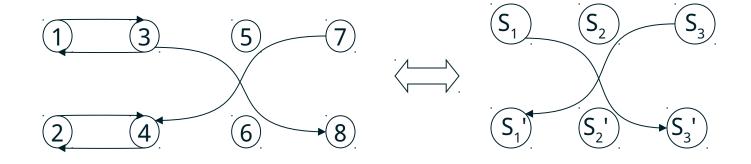
此图中1和3构成一个 环,这样1和3要么都 被选择,要么都不被选

2和4同样如此。

■ 更一般的说:

图的收缩

■ 对于原图中的每条边 $A_i \longrightarrow A_j$ (设 A_i 属于环 S_i , A_j 属于环 S_j) 如果 $S_i \neq S_j$ 则在新图中连边: $S_i \longrightarrow S_i$



- 这样构造出一个新的**有向无环图。**
- 此图与原图等价。

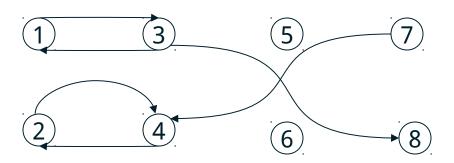
图的收缩

- 通过求强连通分量,可以把图转换成新的有向无环图,在这个基础上,介绍一个新的算法。
- 新算法中,如果存在一对 A_i, A_i'属于同一个环,则判无解,否则将采用拓扑排序,以自底向上的顺序进行推导,一定能找到可行解。
- 至于这个算法的得来及正确性,将在下一段文字中进行详细分析。

新算法的提出

v

深入分析:



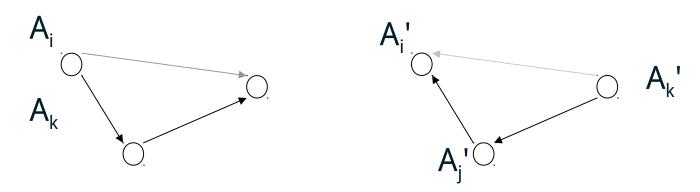
- 回忆构图的过程:
- 对于两个不相容的点 A_i, A_i , 构图方式为:

$$A_{i} \xrightarrow{A_{j}} A_{j}$$

$$A_{i} \xrightarrow{A_{j}} A_{i}$$

- 前面提到过,这样的两条边**对称**,也就是说:
- 如果存在 A_i A_j , 必定存在 A_j' A_i' a_i'

引理:原图具有对称传递性

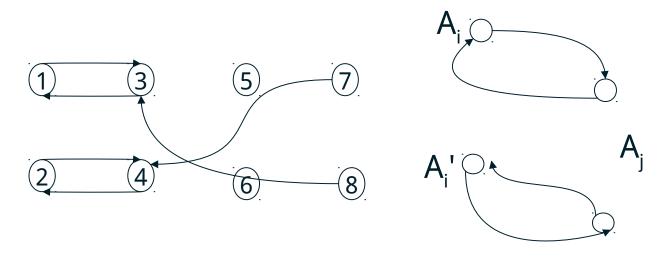


- 方便起见,之后" "代表这样一种传递关系

7

猜测1:图中的环分别对称

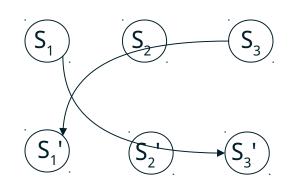
■ 如果存在 A_i,A_j , A_i,A_j属于同一个环(记作 S_i) ,
 那么 A_i', A_i' 也必定属于一个环(记作 S_i')。



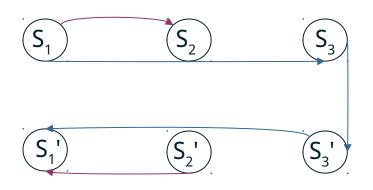
再根据前面的引理,不难推断出每个环分别对称。



推广1:新图中,同样具有对称传递性。

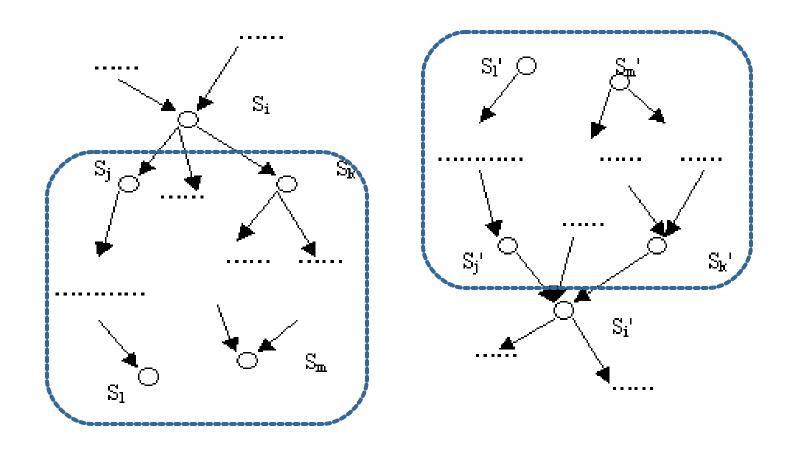


证明方式与引理相 类似



一个稍稍复杂点的结构

其中红、蓝色部分分别 为两组<mark>对称</mark>的链结构 ■ 分开来看,更加一般的情况,即下图: (说明:此图中 S_i'有可能为 S_i的后代节点)



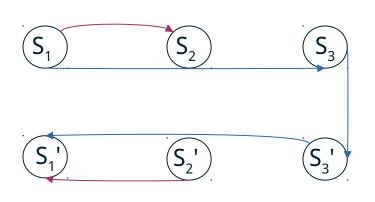
- 于是可以得到
- 推广 2 : 对于任意一对 S_i, S_i', S_i 的后代节点与 S_i' 的前代节点相互对称。
- 继而提出
- 猜测 2 :若问题无解,则必然存在 A_i, A_i',使得 A_i, A_i' 属于同一个环。
- 也就是,如果每一对 A_i,A_i'都不属于同一个环,问题 必定有解。下面给出简略证明:

问题的关键

- 先提出一个跟**算法 1** 相似的步骤:
- 如果选择 S_i ,那么对于所有 S_i → S_j , S_j 都必 须被选择。
- 而 S_i' 必定不可选,这样 S_i'的所有前代节点也必定不可选(将这一过程称之为**删除**)。
- 由推广2可以得到,这样的删除不会导致矛盾。

对称性的利用

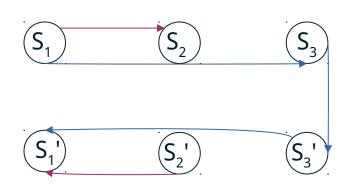




假设选择 S₃'

- → 选择 S₃' 的后代节点 , S₁'
- → 删除 S₃
- → 删除 S_3 的前代节点 S_1 S_4 与 S_4 ' 是**对称**的
- 每次找到一个未被确定的 S_i , 使得不存在 S_i → S_i 选择 S_i 及其后代节点而删除 S_i 及 S_i 的前代节点。一定可以构造出一组可行解。
- 因此**猜测 2** 成立。

- 另外,若每次盲目的去找一个未被确定的 S_i,时间复杂度相当高。
- 以**自底向上**的顺序进行选择、删除,这样还可以 免去"选择 S_i 的后代节点"这一步。
- 用**拓扑排序**实现自底向上的顺序。



一组可能的拓扑序列 (自底向上)

$$S_{1}' S_{2} S_{2}' S_{3}' S_{3} S_{1}$$

算法2的流程:

- 1.构图
- 2 . 求图的极大强连通子图
- 3.把每个子图收缩成单个节点,根据原图关系构造 一个有向无环图
- 4.判断是否有解,无解则输出(退出)
- 5. 对新图进行拓扑排序
- 6 . 自底向上进行选择、删除
- 7.輸出

7

小结:

- 整个算法的时间复杂度大概是 O(m),解决此问题可以说是相当有效了。
- 在整个算法的构造、证明中反复提到了一个词:对称。 发现、利用了这个图的特殊性质,我们才能够很好的 解决问题。
- 并且,由 2-SAT 问题模型变换出的类似的题目都可以 用上述方法解决。

全文总结:

- 充分挖掘图的性质,能够更好的解决问题。
- 不仅仅是对于图论,这种思想可以在很多问题中得到 很好的应用。
- 希望我们能掌握此种解题的思想,在熟练基础算法的同时深入分析、灵活运用、大胆创新,从而解决更多更新的难题。