浅谈信息学竞赛中的区间问题

华东师大二附中 周小博

引言

■ 在信息学竞赛中,有很多问题最终都能转 化为区间问题。

这类问题变化繁多,解法各异。论文归纳总结出了几种常用模型,我们将对它们做简要分析。

证明没给出,可在论文中找到

1. 最大区间调度问题

■ 数轴上有 n 个区间,选出最多的区间,使得这些区间不互相重叠。

- 算法:
- 按右端点坐标排序
- ■依次选择所有能选的区间

2. 多个资源的调度问题

■ 有 n 个区间和无限多的资源,每个资源上的区间之间不互相重叠。将每个区间都分配到某个资源中,使用到的资源数量最小。

■ 定义区间集合深度 d 为包含任意一点的区 间数量的最大值

- 至少需要 d 个资源
- 一型以证明每个区间都能分配到资源

实现

■记录每个资源的最大右端点

O(nd)

■ 用二叉堆维护这些坐标

O(nlogd)

其实这里可以不用计算d的值

不断添加新资源

算法 2:

- 计算 d (也可以不用计算)
- 按右端点坐标排序
- 每个区间都分配到右端点坐标最大的可用资源中。

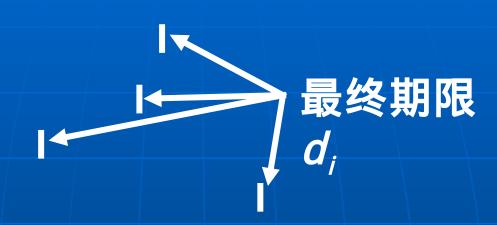
■ 平衡二叉树 → O(nlogd) 实现麻烦,但能解决更多问题

3. 有最终期限的区间调度问题

■ 有n个长度固定、但位置可变的区间,将它们全部放置在 $[0,+\infty)$ 上。每个区间有两个已知参数:长度 t_i 和最终期限 d_i ,设 f_i 为其右端点坐标。定义

$$l_i = \begin{cases} f_i - d_i & \text{if } f_i > d_i \\ 0 & \text{if } f_i \le d_i \end{cases} L = \max_{1 \le i \le n} \{l_i\}$$

放置所有区间,使它们不互相重叠且最大 延迟 ℓ 最小。



- 算法:
- ■按最终期限排序
- ■顺序安排各区间

4. 最小区间覆盖问题

■ 有 n 个区间,选择尽量少的区间,使得这些区间完全覆盖某线段 [s,t]。

<u>S</u>___

- ■算法
- 按左端点坐标排序
- 每 区间中右端点坐标最 大... × 1 人... × 2 区间中右端点坐标最
- 直到所选区间已包含 t

5. 带权区间调度、覆盖问题

动态规划

优化

线段树 栈 单调决策 平衡二叉树并查集二叉堆

例题: USACO 2005 dec silver

- ■仓库从第 *M* 秒到第 *E* 秒的任意时刻都需要有人打扫。有 *M* 个工人,每人给出自己的工作时间段:从第 *T1* 秒到第 *T2* 秒,需要支付工资 *S* 元。
- ■录用一部分人,要保证从 *M* 秒到第 *E* 秒的任意时刻都得有人打扫,问最少要付多少工资。

转化

- 问题转化为:在一些带权区间中,选出一 部分, 使它们覆盖 [M,E] 上的所有整数点 , 求权和最小值。
- 算法:按右端点坐标排序,做动态规划
- 状态: f[i]=覆盖 [M,T2;] 的权和最小值
- ▶ 方程:

万程:
$$f[i] = \begin{cases} \min_{1 \le j < i} \{f[j] | T2_j + 1 \ge T1_i\} + S_i & \text{if } M \notin [T1_i, T2_i] \\ S_i & \text{if } M \in [T1_i, T2_i] \end{cases}$$

- 建立线段树 [M,E]
- 得到 f[i]→ 插入在 T2;处
- 计算 f[i]:选取区间 fT1;-1,T2;-1]中的最小值进行状态转移

时间复杂度O(Nlog(E-M))

- 建立一个栈
- ■保持栈中区间 f值的单调性

单调决策

- ■状态转移→二分查找: O(logN)
- 栈的维护: O(N)

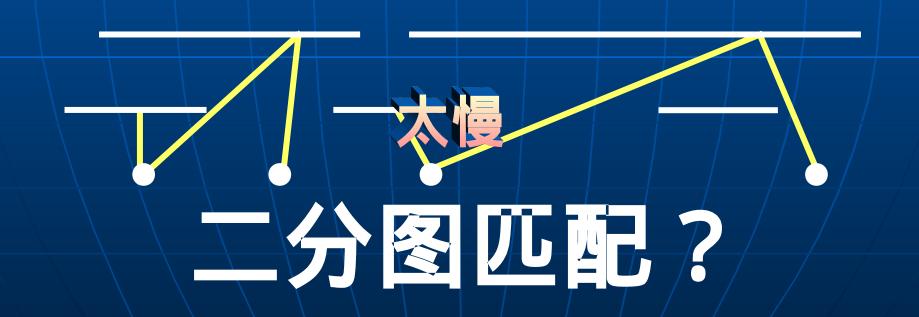
时间复杂度O(NlogN)

- ■按左端点坐标排序
- ■维护一个二叉堆,以f值为关键字
- □ 状态转移□ 叉堆(删除右端点坐标太小的区间)

总时间复杂度O(NlogN)

6. 区间和点的有关问题

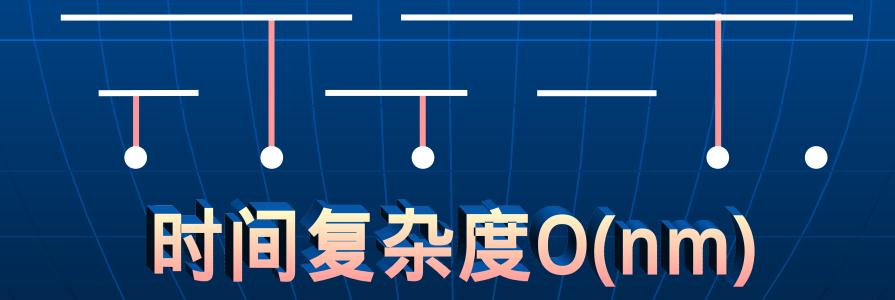
■ 有 n 个区间 , m 个点。若某区间包含了某点 , 则构成一对匹配关系。选出最多的区间和相同数量的点 , 使对应的区间和点构成匹配关系。



算法:

■所有点按坐标排序

■选取包含该点且右端点坐标最小的区间



下有方法是少型大体次处理的复数度O(nlogn+mlogm)表



总结

- ■有序性
- ■算法的选择
- ■优化——数据结构的选择

#