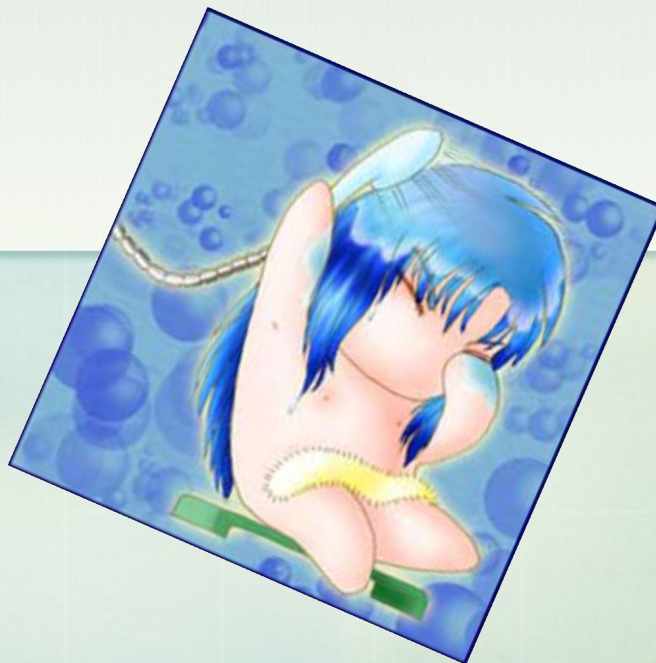


# 浅谈“调整”思想在信息学中的应用

浙江绍兴一中 唐文斌

# 引入

“调整”??



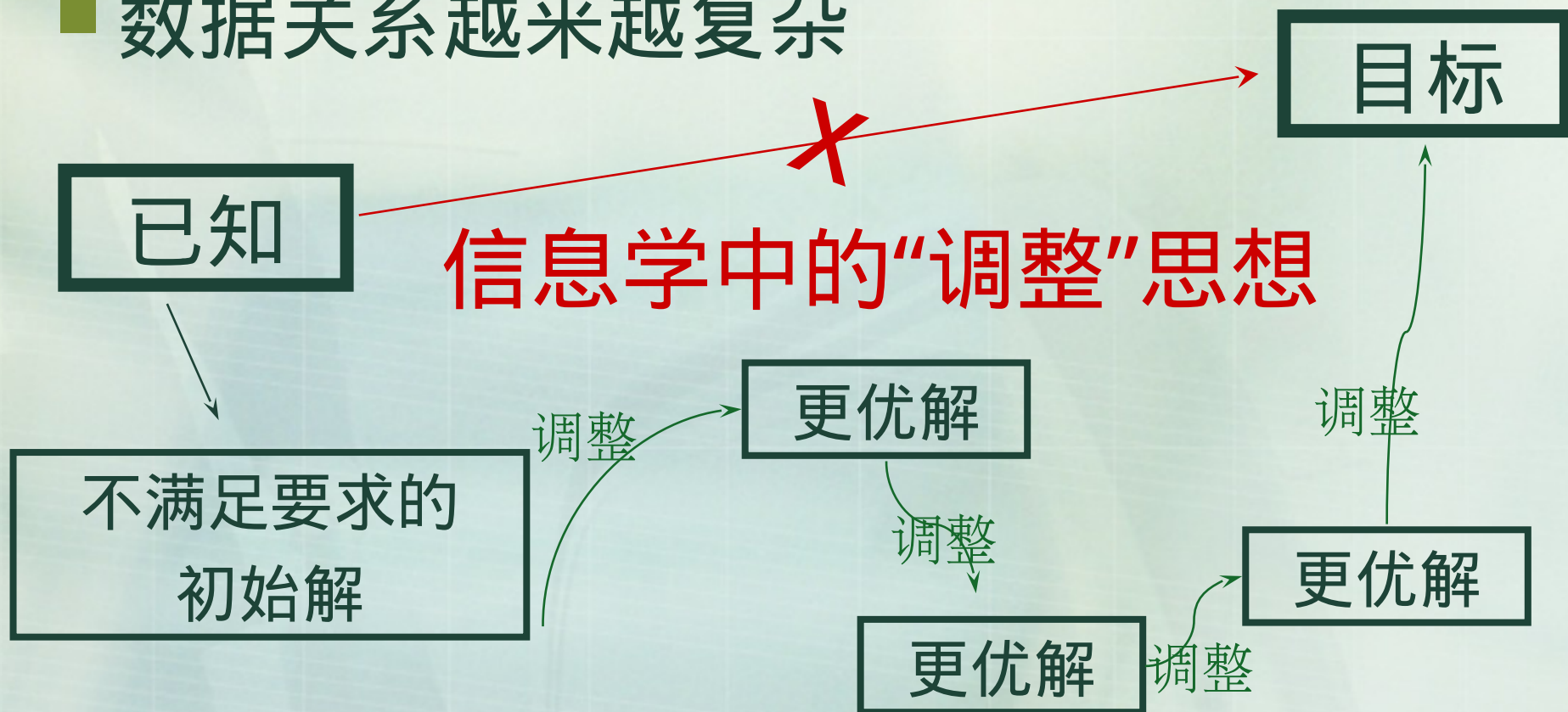
- “调整”的本义为：
  - 改变原有的情况，使之更适应客观环境和要求
- 产业结构调整
- 军事战略调整

单纯形算法

模拟退火算法

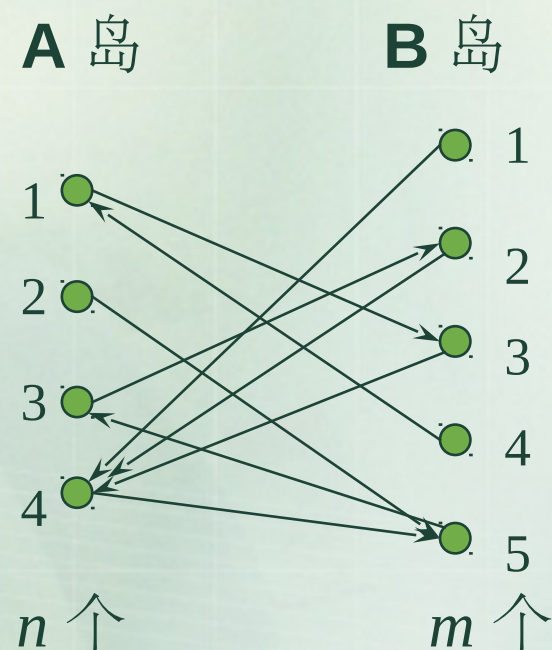
# 引入

- 题目难度越来越大
- 数据关系越来越复杂



# [ 例一 ] 远程通信 ( Baltic2001 )

- 波罗的海上有两个小岛
- 每个小岛上都有一些远程通信端口
- 每个端口都连接着对方小岛上的一个端口，称为“目标端口”
- 每个端口可以工作在
  - 发送模式 ( 黄色标记 )
  - 接收模式 ( 蓝色标记 )





# [ 例一 ] 远程通信

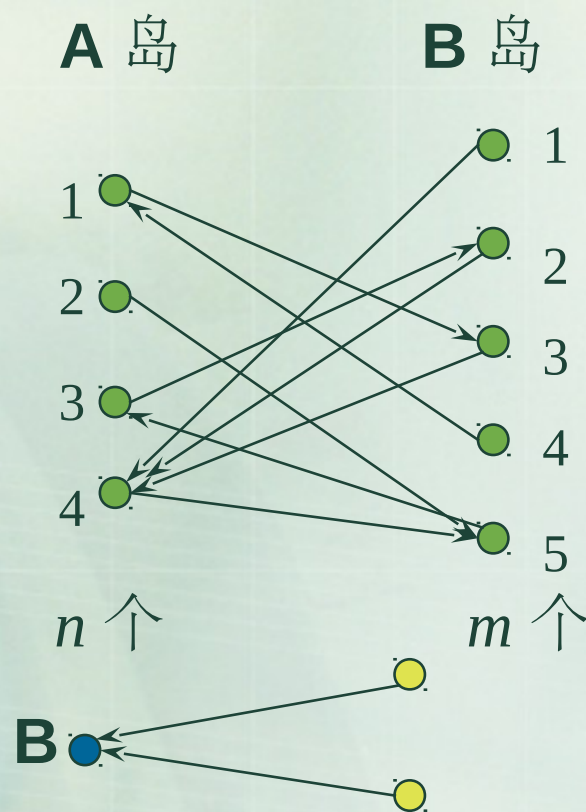
● 发送端口  
● 接收端口

- 请设置这  $n+m$  个端口的工作模式，使得所有端口都处于工作状态。 $(n+m < 10^5)$
- 即要求：
  - 对于发送端口 **A**，其目标端口必须处于接收模式
  - 对于接收端口 **B**，至少存在另一个端口以 **B** 为目标端口且处于发送模式



发出去的数据有人接

## 先从样例下手

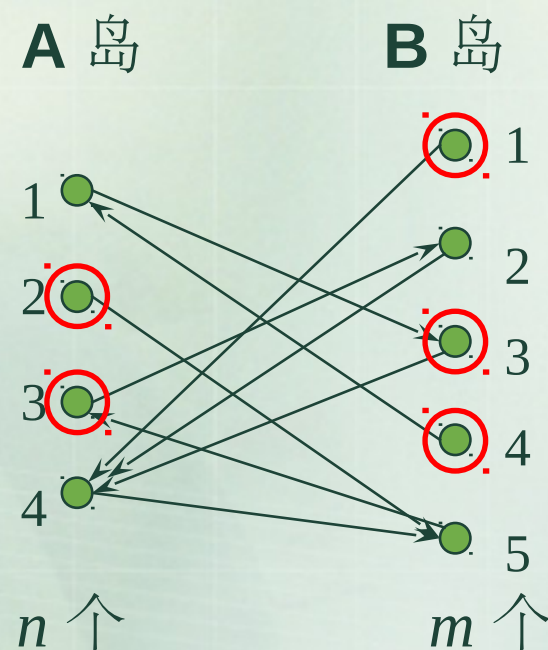


有数据可收

# [ 例一 ] 远程通信

● 发送端口  
● 接收端口

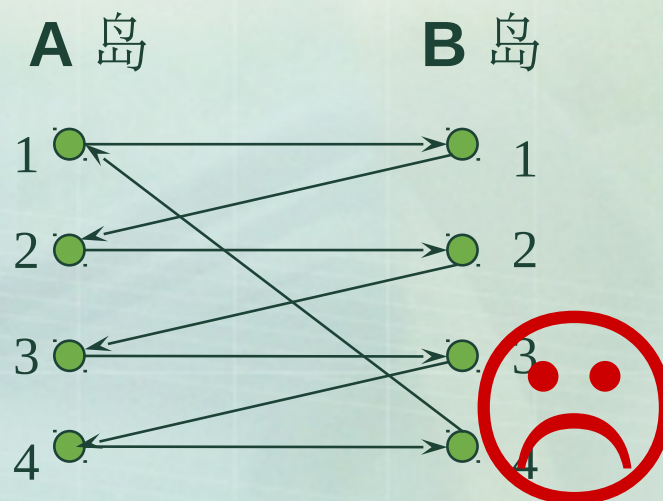
- 从样例下手：
- A 岛的 2 号
- B 岛的 1 号、4 号
- 只能设置为发送模式
- 其目标端口必须为接收模式
- A 岛的 3 号和 B 岛的 3 号



# [ 例一 ] 远程通信

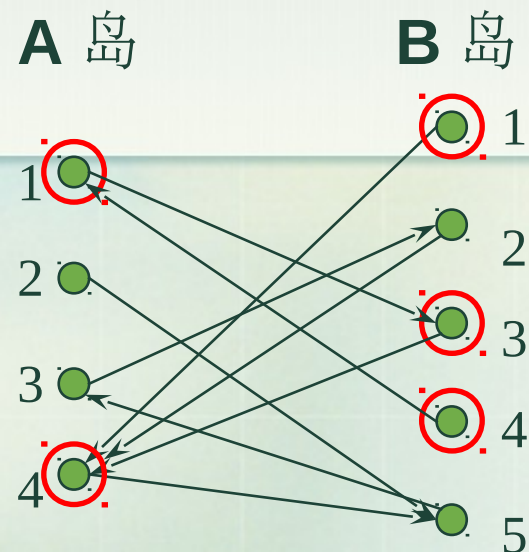
● 发送端口  
● 接收端口

- 这个简单的事实，看起来似乎很有用！
- 那它是否总是能帮助我们找到解答呢？
- 答案是否定的



从一个不满足要求的“初始解”开始

# [ 例一 ] 远程通信



## ■ “调整”算法

- (1) 设置初始解 ( 不一定满足要求 )

设 A 岛上的所有端口都是发送模式

设 B 岛上的所有端口都是接收模式

## “调整”操作：

- (2) **While**      B 岛上存在无用接收端口 x      **Do**
- (3)              改变 x 的状态，设为发送模式
- (4)              设置 x 的目标端口为接收模式



# [ 例一 ] 远程通信

## ■ “调整”算法可行性：

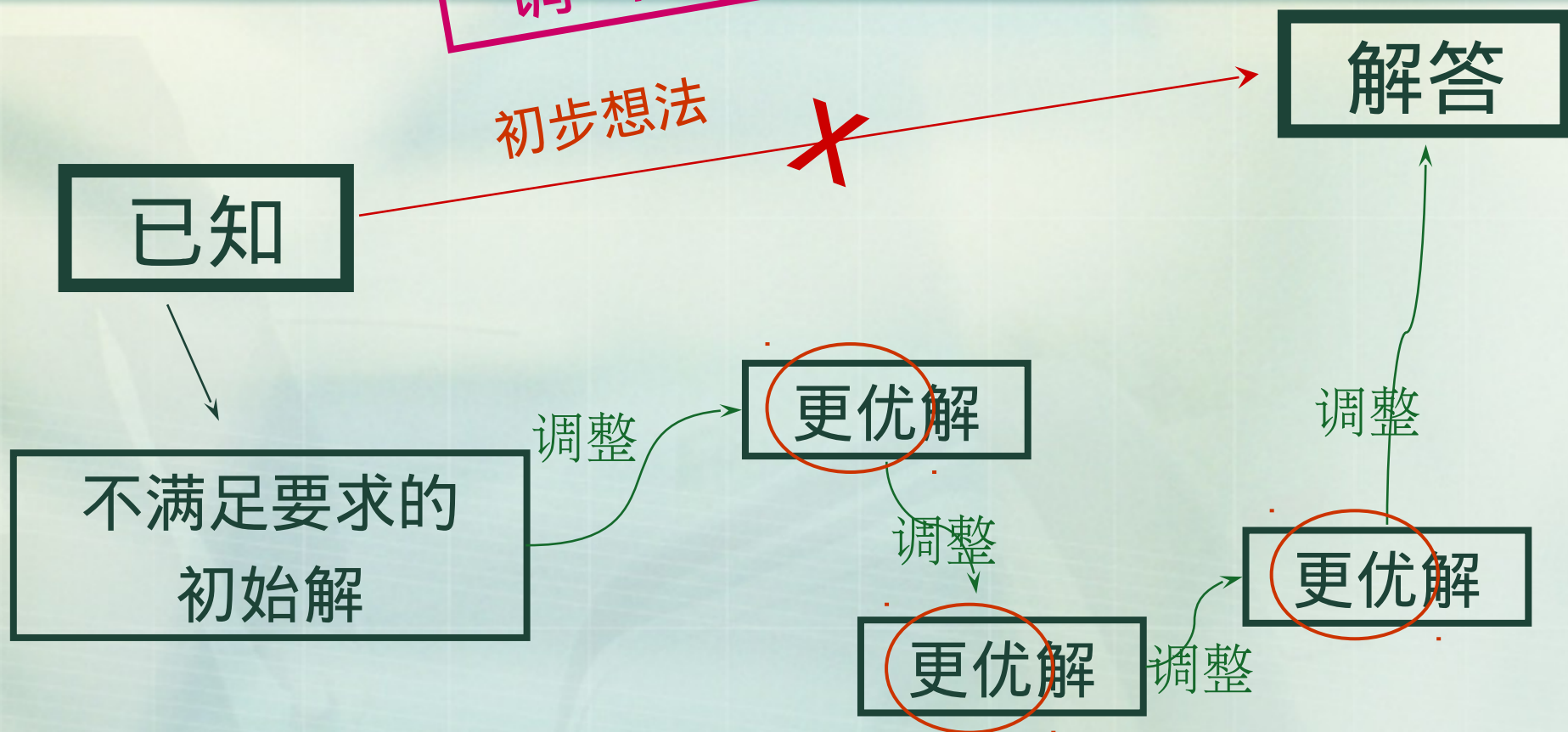
- 每一次“调整”操作，会把 B 岛上的一个接收端口改为发送端口
- B 岛上最初一共有  $m$  个接收端口，所以调整次数不会超过  $m$  次
- 算法必然会结束，即算法可行

## ■ “调整”算法正确性：

- 可采用“分类讨论”的方法很简单地证明

# [例一] 远程通信

调“不可行”为“可行”

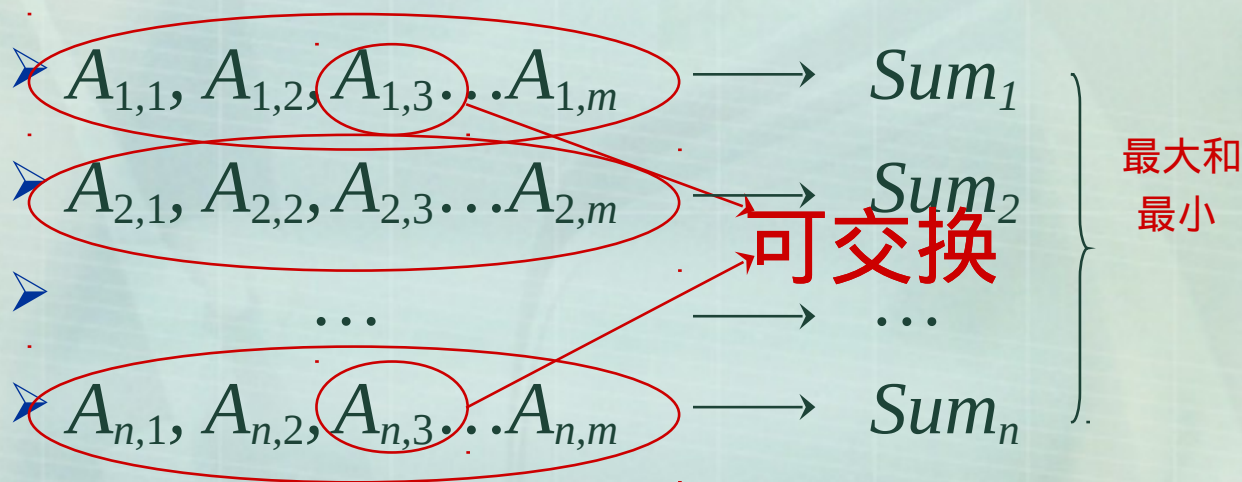


■ 更优： B 岛上接收端口数目减少

因为问题总是出现在 B 岛的接收端口上

# [ 例三 ] 零件装配 ( CTSC2004 提交答案 )

- 给定一个  $N \times M$  的整数矩阵  $A(N, M \leq 500)$
- 同一列中的两个数可以调换
- 请求出一个经过若干次调换的矩阵
- 使得最大的行和最小



# [ 例三 ] 零件装配

## ■ 贪心算法:

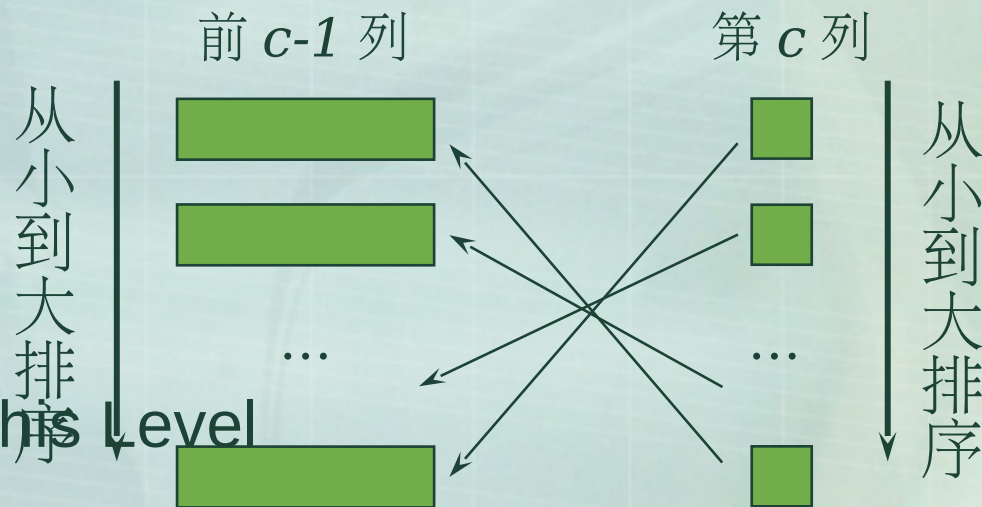
- 最大和最小: 等价与让所有的和都尽量平均。

- 动态规划: 状态是指数级别的

- 一个直观的贪心思想: 把最大和最小凑一起

- 搜索: 依次安排每一列。 $N, M$  过大, 搜索不可能出解

- 贪心算法: 当我们安排第  $c$  列时, 前  $c-1$  列已经被安排好。

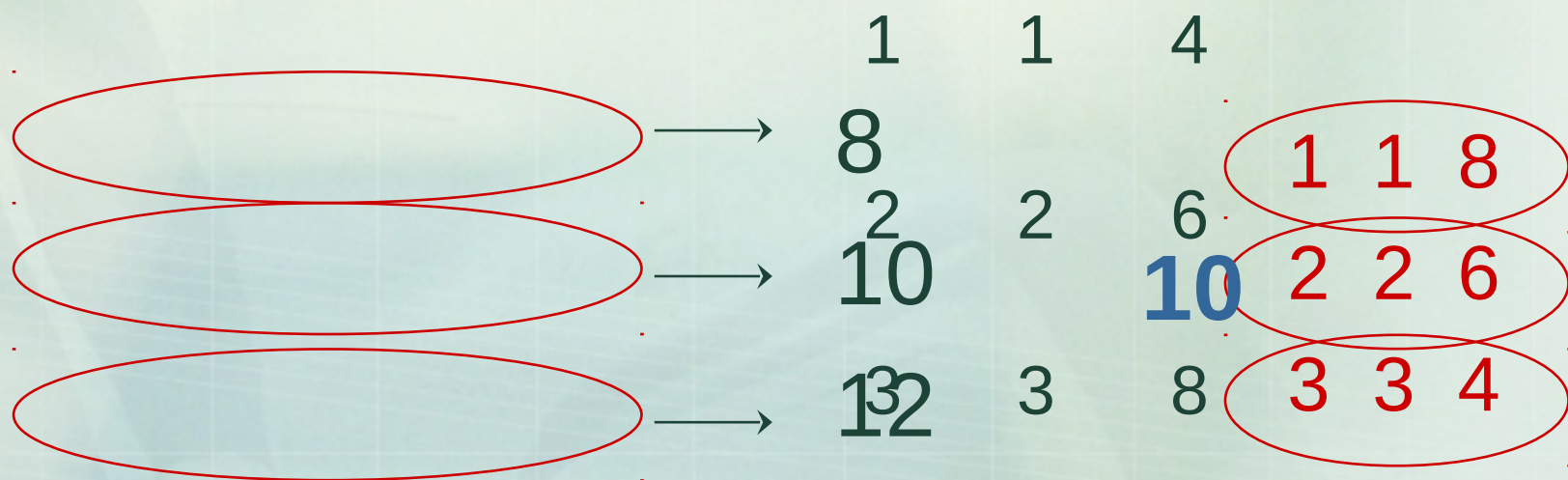


- Tab For this Level



## [ 例三 ] 零件装配

- 然而这个贪心算法得到的解并不优。
- 请看下面例子：



局部的最优，可能导致全局的不优

# [ 例三 ] 零件装配

## ■ 调整算法：

- $A_{1,1}, A_{1,2}, A_{1,3} \dots A_{1,m} \rightarrow Sum_1$   $Sum_1'$
  - $A_{2,1}, A_{2,2}, A_{2,3} \dots A_{2,m} \rightarrow Sum_2$   $Sum_1' = Sum_1 - A_{1,3} + A_{n,3}$
  - $\dots \rightarrow \dots$
  - $A_{n,1}, A_{n,2}, A_{n,3} \dots A_{n,m} \rightarrow Sum_n$   $Sum_n'$
- $Sum_n' = Sum_n - A_{n,3} + A_{1,3}$

尝试交换

如果满足  $|Sum_1' - Sum_2'| < |Sum_1 - Sum_n|$

我们称此方案“可调整”

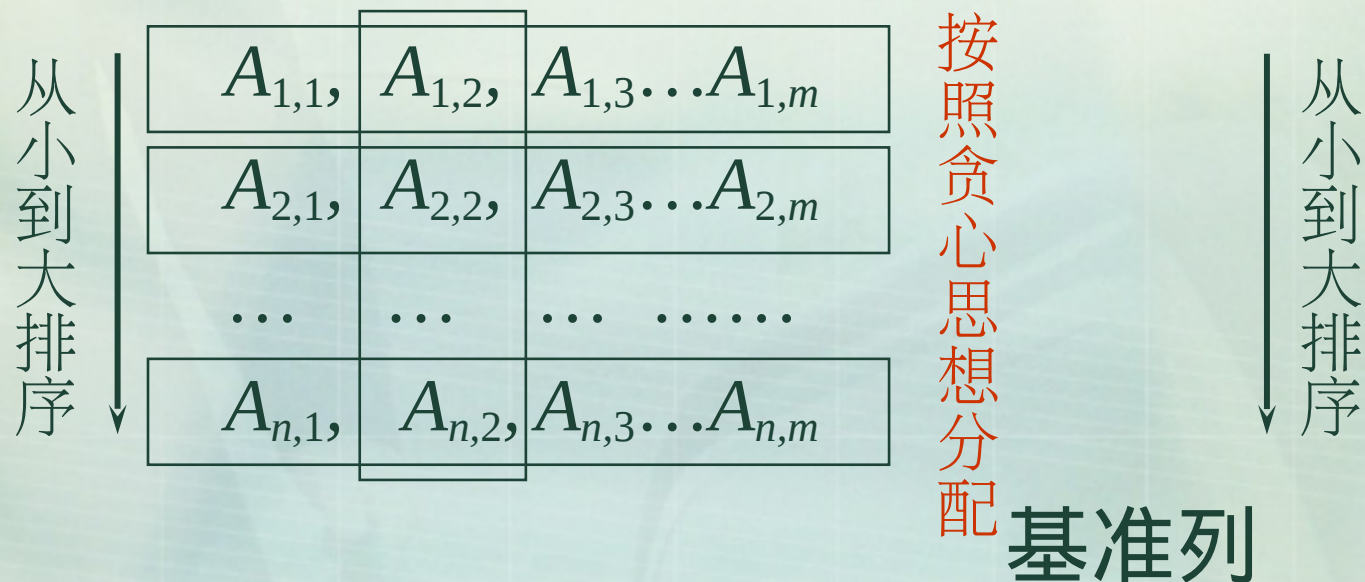
“极优”方案

# [ 例三 ] 零件装配

- 调整算法：
  - (1) 得到一个随机的初始方案 A
  - (2) **While** 方案 A“可调整” **DO**
  - (3)     寻找数对进行调整操作
  - (4) 得到“极优”方案 A
- 由于不同的初始方案可能得到不同的“极优”方案，所以我们可以采用多次随机初始方案，得到若干个极优方案从中取最优的方法，效果非常好。

# [ 例三 ] 零件装配

- 把最大的和最小的凑在一起
- 第二种“调整”方法



每次调整，方案很可能会更优，至少不会变差



# [ 例三 ] 零件装配

调“可行”为“更优”

■ 局部调整



■ 整体调整

初始  
可行方案

“调整”操作

极优方  
案

# 回顾与总结

[ 例一 ]

调“不可行”为“可行”  
从“无”到“有”

一类构造性问题

[ 例二 ] 《混合图欧拉回路问题》

[ 例三 ]

调“可行”为“更优”  
从“有”到“优”

一类非最优化的开放性问题中

[ 例四 ] Ural 著名难题 《皇帝的困惑》

「调整」思想的精髓

Thank You !

# 模拟退火算法简介 (1)

- 模拟退火算法来源于固体退火原理。
- 将固体加热至温度充分高，再让其徐徐冷却。
- 加热时，固体内部粒子随着温度升高变为无序状，内能增大；而徐徐冷却时粒子渐趋有序，在每个温度都达到平衡状态，最后在常温时达到基态，内能减为最小。
- 根据 Metropolis 准则，粒子在温度  $T$  时趋于平衡的概率为
$$e^{-\frac{\Delta E(\text{内能改变量})}{k(\text{Boltzmann常数}) * T}}$$



# 模拟退火算法简介 (2)

- (1) 初始化：初始温度  $T$  ( 足够大 ), 初始解  $(S), L$
- (2) For  $k = 1 \rightarrow L$  Do
- (3) 产生新解  $S'$
- (4) 计算增量  $dt' = C(S') - C(S)$
- (5) 如果  $dt' < 0$  接受新解  $S'$  作为当前解  
否则以概率  $\exp(-dt' / T)$  接受  $S'$
- (6) 如果满足终止条件则终止
- (7) 温度  $T$  减小 ( 但保证  $T > 0$  ), 回到第 (2) 步

“调整”思想

# [ 例一 ] 调整算法正确性证明

- (2) While B 岛上存在无用接收端口 x Do
- (3)        改变 x 的状态, 设为发送模式
- (4)        设置 x 的目标端口为接收模式

B 岛上的接收端口

✓

B 岛上的发送端口

✓

A 岛上的接收端口

✓

A 岛上的发送端口

✓

正确性

任意输入均有解

## [ 例二 ] 混合图欧拉回路

- 给定一个混合图（有的边是有向边，有的边是无向边），求其欧拉回路。
- 首先将所有无向边任意定向
- 调整操作：
  - 从一个出度大于入度的点开始，沿着被定向的无向边走到一个入度大于出度的结点。把一路上所有边均反向。