

Term Project Proposal

- My Life Logger -

컴퓨터공학부

20133263

지영석

● 프로젝트 목적

- 내가 하루에 공부, 일, 취미, 이동시간 등 하는 일에 대해서 시간을 측정할 수 있다.
- 내 현재 위치를 기반으로 어떤 사건이 있었는지, 어떤 일을 했는지, 사진도 찍어서 기록할 수 있다.
- 기록한 데이터들을 구글맵에 마커로 표시하고, 나의 이동경로 등을 확인할 수 있다.
- 내가 어떤 기간을 정해두고 어떤 일을 어느정도 하겠다는 목표를 설정할 수 있고 설정한 목표와 지금까지 나의 목표 달성량을 확인할 수 있다.

● 프로젝트 세부기능

1) Task Activity

- Task 화면에서는 Study, Work, Hobby, Workout, Sleep, Date, Eat, Move, Other 의 한 시간을 측정한다.
- 위의 한 일중에서 원하는 일을 선택해서 시간측정, 시간저장, 리셋을 할 수 있다.
- 시작버튼을 눌러서 시간측정을 시작할 수 있고, 정지버튼을 눌러서 시간을 정지하고 현재 시간을 스마트폰 내의 데이터베이스 db 파일에 저장한다.

2) Log Activity

- Log 화면에서는 오늘의 날짜와 현재 시간, 현재 위치의 위도와 경도를 확인할 수 있다.
- 현재 위도와 경도를 확인하고 지금 일어난 사건과 현재 내가 하고 있는 일, 그리고 그 순간의 사진을 찍어서 첫 번째 화면에서의 데이터베이스 db 파일과 또 다른 데이터베이스 db 파일에 저장해서 기록을 할 수 있다.

3) Map Activity

- 세 번째 화면에서는 두 번째 화면에서 저장한 데이터에 기반하여 구글맵에 마커를 찍는다.
- 마커를 클릭하면 내가 어떤 날, 어떤 시간에 어떤 사건이 있었고, 내가 어떤 일을 했는지, 그 순간의 사진을 확인 할 수 있다.

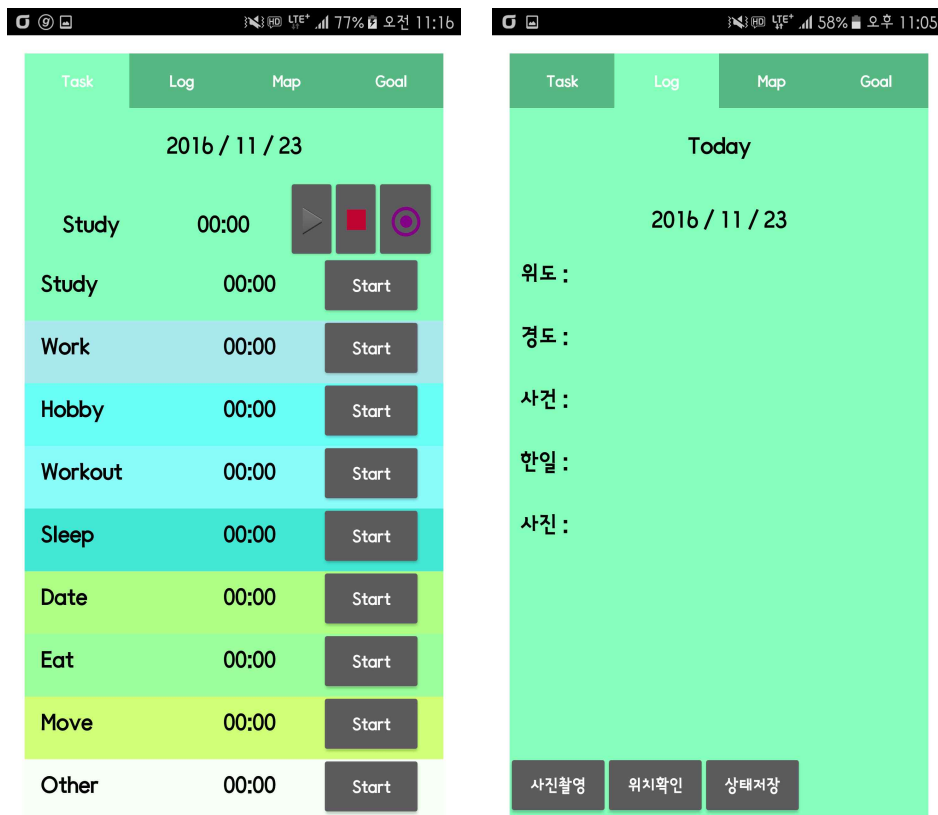
4) Goal Acitivity

- 마커와 마커는 선으로 연결되어 나의 이동경로도 파악할 수 있다.
- 네 번째 화면에서는 내가 기간을 설정하여 어떤 일을 어느정도 하겠다라는 목표를 설정할 수 있으며 어느정도 지켜지고 있는지 첫 번째 화면에서 저장한 데이터를 불러와 비교할 수 있다.

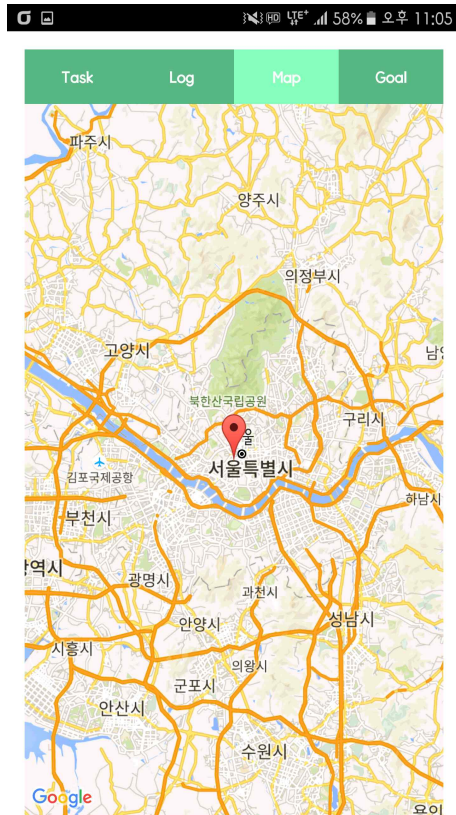
● 프로젝트 구현계획

- 데이터 저장과 불러오기는 안드로이드의 기본 기능인 SQLite Database를 이용하여 저장하고 확인한다.
- 내가 하고 있는 일을 측정은 Chronometer라는 기능을 사용하여 시간측정, 정지, 리셋을 한다.
- 현재 나의 좌표확인에는 LocationListener를 이용하여 현재 위치의 위도와 경도를 불러온다.
- 오늘의 날짜는 Date Picker를 통해 자동으로 받아오며, 원한다면 날짜를 바꿀 수도 있다.
- 현재 시간은 SimpleDateFormat을 이용하여 받아온다.
- 사진은 Camera API를 이용하여 찍고 확인후 저장한다.
- 나의 이동경로는 마커와 폴리라인을 통해 위치를 확인하고 경로를 확인한다.

● 프로젝트 UI 디자인



- 왼쪽부터 차례로 TaskActivity, LogActivity UI 의 초안이다.
- 아직 기능은 전혀 구현되지 않은 상황이다.



- 왼쪽부터 차례로 MapActivity, GoalActivity UI 의 초안이다.
- 아직 기능은 전혀 구현되지 않은 상황이다.

● 개발 세부 일정

- 2016/11/24 ~ 2016/11/26 : UI 및 Layout 확정
- 2016/11/27 ~ 2016/11/28 : TaskActivity의 시간측정 기능추가
- 2016/11/29 ~ 2016/11/30 : LogActivity의 현재날짜, 시간, 위치, 경도 확인 기능추가
- 2016/12/01 ~ 2016/12/03 : TaskActivity와 LogActivity에서 측정 및 확인한 데이터를 저장하는 데이터베이스 구현
- 2016/12/04 ~ 2016/12/05 : GoalActivity의 목표설정과 달성결과 비교할 수 있는 기능 추가
- 2016/12/06 ~ 2016/12/07 : LogActivity의 Camera API를 통한 사진촬영 및 사진확인 저장 기능 추가
- 2016/12/08 ~ : 버그 확인 및 버그 수정, 마무리 작업