

Mobile Programming 2016 Term Project

- My Life Logger -

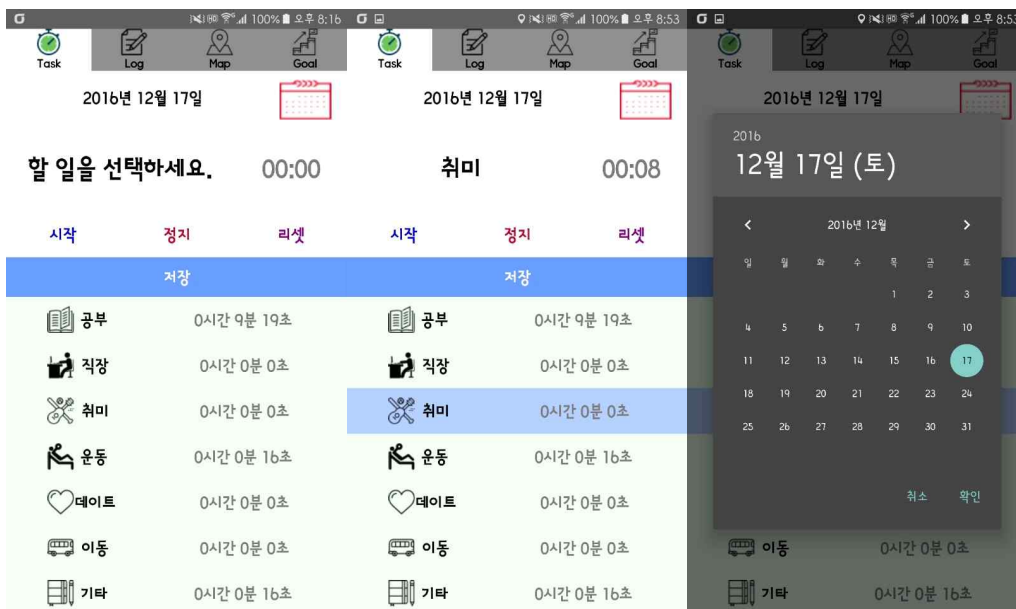
컴퓨터공학부
20133263
지 영 석

1. 프로젝트 목적

- 내가 하루에 공부, 일, 취미, 이동시간 등 하는 일에 대해서 시간을 측정할 수 있다.
- 내 현재 위치를 기반으로 어떤 사건이 있었는지, 어떤 일을 했는지, 사진도 찍어서 함께 기록할 수 있다.
- 기록한 데이터들을 구글맵에 마커로 표시하고, 나의 이동경로 등을 확인할 수 있다.
- 내가 어떤 기간을 정해두고 어떤 일을 어느 정도 하겠다는 목표를 설정할 수 있고 설정한 목표와 지금까지 나의 목표 달성량을 확인 할 수 있다.

2. 구현한 기능 및 세부기능

1) Task 화면



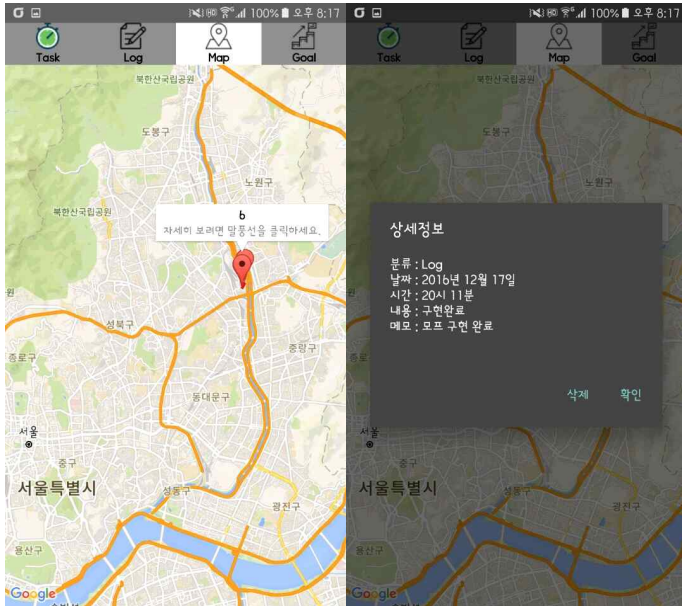
- Task 탭에서는 공부, 직장, 취미, 운동, 데이트, 이동, 기타 중 원하는 항목을 선택하여 타이머를 이용하여 시간을 측정할 수 있다.
- 날짜 옆에 빨간색 달력 아이콘을 클릭하면 날짜를 바꿀 수 있으며, 그 날에 어떤 일을 얼마나 했는지 확인을 할 수 있다. 예를 들어 2016년 12월 16일에 공부를 3시간을 했다면 날짜를 2016년 12월 16일로 바꾸면 아래의 시간이 3시간으로 바뀌게 된다.
- 타이머가 작동중일 때에는 항목을 바꿀 수 없으며, 정지 버튼을 누르면 날짜, 현재의 위도와 경도, 항목, 시간이 데이터베이스에 저장되며 지도에 마커로 찍힌다.

2) Log 화면

2016년 12월 17일		2016년 12월 17일	
현재시간 : 20시 17분		현재시간 : 20시 53분	
위치확인		사진앨범	
상태저장		상태저장	
위도 :		위도 :	37.6177669
경도 :		경도 :	127.0681646
사건 :		사건 :	저녁식사
메모 :		메모 :	등심 구워먹는중

- Log 탭에서는 현재의 위치를 확인하고, 사건, 메모를 작성할 수 있다.
- 상태저장 버튼을 누르면 날짜, 현재시간, 위도, 경도, 사건, 메모가 데이터베이스에 저장되며 지도에 마커로 찍힌다.
- 사진앨범에 들어가서 사진까지 데이터베이스에 저장하고 싶었으나 해당 기능은 구현하지 못했다.

3) Map 화면



- Map 탭에서는 앞의 Task 탭과 Log 탭에서 저장한 데이터들의 위도와 경도에 의해 찍힌 마커들을 확인할 수 있으며, 서로의 마커는 데이터베이스에 저장한 순으로 폴리라인으로 연결된다.
- 마커의 말풍선을 클릭하면 오른쪽 화면과 같이 상세정보를 확인할 수 있다.
- 상세정보에서 확인을 누르면 다시 지도로 돌아갈 수 있으며, 삭제를 누르면 해당 마커와 그에 대한 데이터베이스 역시 삭제된다.

4) Goal 화면

Task	Log	Map	Goal
목표날짜	2016년 12월 17일 ~ 2016년 12월 23일		
항 목	공부		
목표시간	25시간 이상		
활동시간	0시간 9분 19초		
달 성 률	0.006 %		

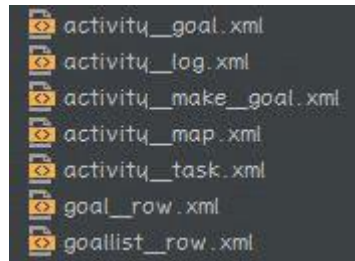
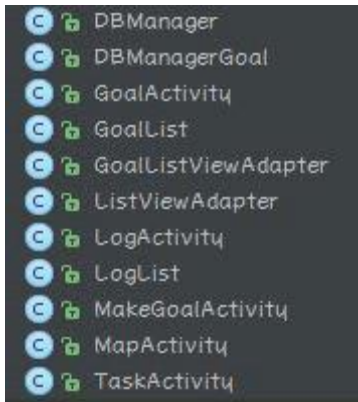
목표설정

- Goal 탭에서는 내가 설정한 목표와 실제 그 일의 활동시간, 해당 활동의 달성률을 확인할 수 있다.
- 목표설정은 화면 하단의 목표설정 버튼을 클릭해 설정할 수 있다.

5) 목표설정 화면

- 목표설정 화면에서는 시작날짜, 종료날짜, 목표항목, 목표시간을 설정할 수 있다.
- Task 화면에서와 마찬가지로 달력버튼을 누르면 날짜를 선택할 수 있으며, 목표항목은 텍스트를 클릭 하면 스피너를 통해 항목의 목록을 볼 수 있다. 그리고 목표시간은 시간을 직접입력하고 이상 / 이하 중에 원하는 쪽을 선택할 수 있다. 목표저장 버튼을 누르면 목표가 데이터베이스에 저장되며 아래의 목록에 목표가 간단하게 나온다.
- 아래의 목록에서 목표를 누르면 오른쪽 화면과 같이 경고창이 뜨고 삭제버튼을 누르면 해당 목표를 완전히 삭제할 수 있다.

3. 프로젝트 구성



- 프로젝트는 11개의 JAVA Class 와 7개의 XML 로 구성되어 있다.
- DBManager, DBManagerGoal Class 를 이용하여 각각 Task / Log , Goal의 데이터들의 데이터베이스를 입력, 삭제, 검색 등 데이터베이스를 관리한다.
- LogList, GoalList Class 를 이용하여 각각 Task / Log , Goal 의 데이터들을 관리한다.
- ListViewAdapter Class 를 이용하여 ListView 를 Activity에 보이게 한다.
- 각각 Java 파일과 xml 파일의 상세코드는 GitHub에서 확인할 수 있다.

4. GitHub URL

<https://github.com/JiYoungSeok/2016TermProject>