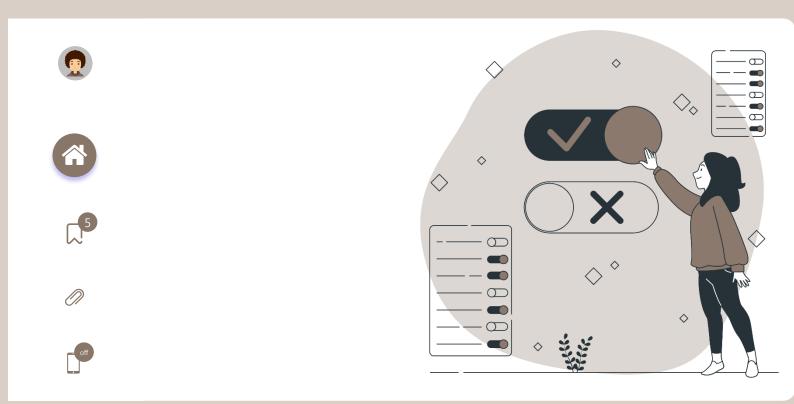
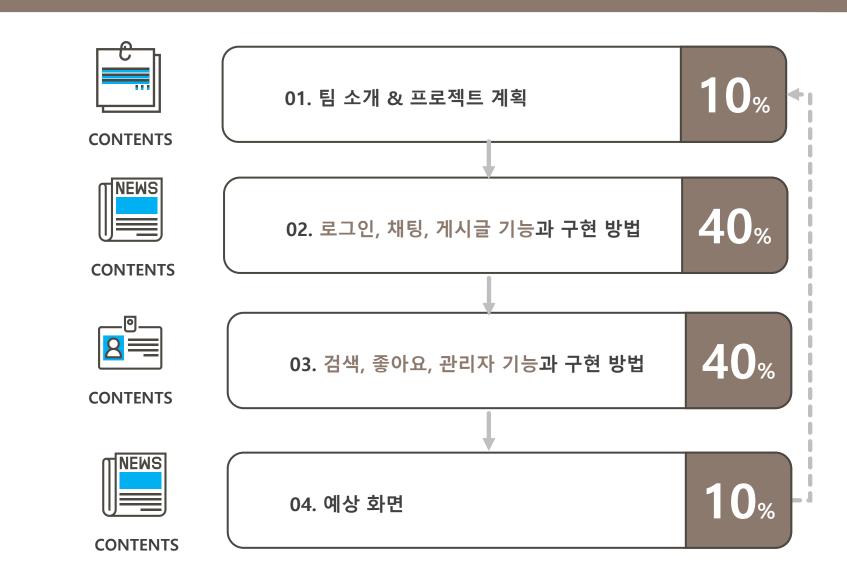
물물교환 플랫폼

웹프레임워크1 B반 **7조 '리액트 뿌셔뿌셔**'



0

off



01. 팀 소개









0













서정희(팀장)

2071460 백엔드 김민지

1971517 발표자 프론트 송성민

1871135 프론트 김서영

2071274 백엔드 김지윤

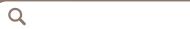
2071390 피|피|E|

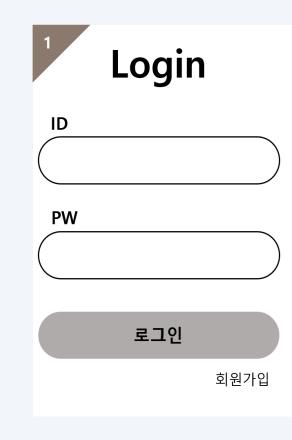
프론트(디자인)

채팅을 통해 물건을 교환하는 '물물교환 플랫폼'



02. 로그인, 채팅, 게시글 기능과 구현 방법





0

2	사용자1	- □×
	상상부기 뱃지 희망교환템: 상성	-
상상부기 인형이랑 교환 가능 할까요?		
네 가능합니다!		
	어디서 교	환할까요?
한성대입구역이 좋을 것 같아요		
네		전송
"		



로그인

채팅

게시물 등록

02. 로그인, 채팅, 게시글 기능과 구현 방법

Q

파이어베이스

앱 개발을 빠르게 할 수 있도록 도와주는

모바일 플랫폼



웹, iOS, Android등의 백엔드 관리를 도와준다.

Authentication, Realtime database를 사용할 예정.



02

Authentication는 email과 비밀번호 가입/로그인, Facebook, Google 등의 소셜 로그인을 지원.

Realtime database는 실시간으로 업데이트되는 No SQL데이터베이스를 지원.

02. 로그인/회원가입 기능 구현 방법



Login ID PW

로그인 회원가입

Join

회원가입

로그인하러 가기

로그아웃 구현 방법

0

```
const logout = async () => {
     await signOut(auth);
};
```

회원가입 구현 방법

```
const register = async () => {
    try {
        const user = await
createUserWithEmailAndPassword(
            auth,
            registerEmail,
            registerPassword
        );
        console.log(user);
    } catch (error) {
        console.log(error.message);
    }
};
```

로그인 구현 방법

```
const login = async () => {
    try {
        const user = await signInWithEmailAndPassword(
            auth,
            loginEmail,
            loginPassword
        );
        console.log(user);
    } catch (error) {
        console.log(error.message);
    }
};
```

02. 채팅 기능 구현 방법









0





채팅 기능 구현방법

sendChat 메서드 작성

메시지를 보내는 함수를 작성한다. 이 함수가 실행되면 Firebase의 Real-time Database에 값이 저장된다. (INSERT)

Real-time Database는 NoSQL이기 때문에 스키마를 미리 작성 해둘 필요가 없다. 해당 메서드를 실행하면 chats라는 테이블 이 만들어지면서 해당 값들이 모두 저장되게 됨.

02. 게시글 기능 구현 방법

0





게시판 구현 방법

```
{
  memNo : memberId,
  userName : "홍길동",
  title : "게시물 제목",
  content : "게시물 내용",
  date : "2022-10-10 00:00"
}
```

작성 구현 방법

02. 게시글 기능 구현 방법









0



수정 구현 방법

삭제 구현 방법

02. 게시글 기능 구현 방법



등록한 화면













작은부기 인형

희망교환템 큰부기 인형

상세정보

고리형 상상부기 인형입니다! 큰부기 인형 아니어도 상상부기 굿즈면 다 좋아요



채팅하기

신고하기

03. 검색, 좋아요, 관리자 기능과 구현 방법



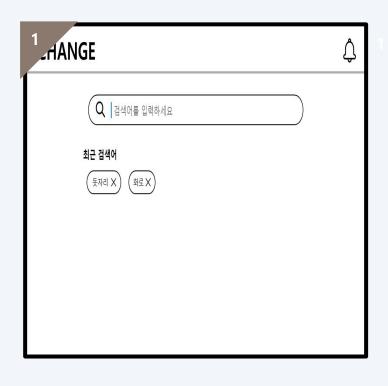




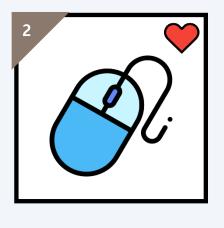


0





검색



좋아요



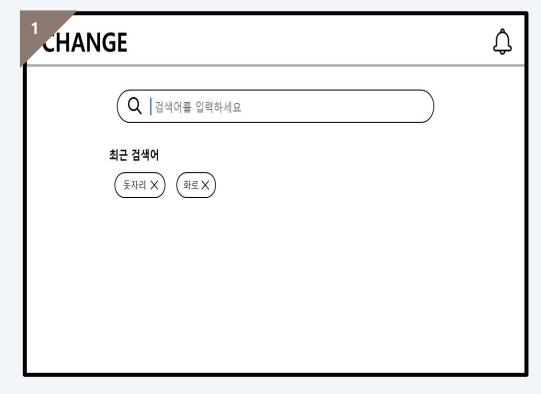
관리자

03. 검색 기능 구현 방법



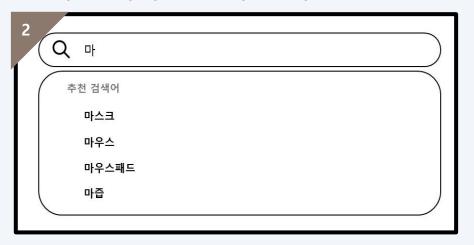
검색 세부 기능 3가지

A



1. 검색 초기 화면(최근 검색어 제공)

2. 검색어 입력 시 추천 검색어 출력



3. 검색어 입력 시 해당 물건 출력



03. 검색 기능 구현 방법

Q









of



데이터 반환을 위한 비동기 처리는 useQuery 이용

03. 좋아요 기능 구현 방법



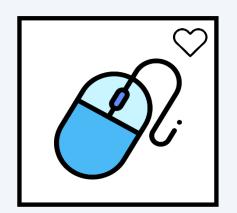


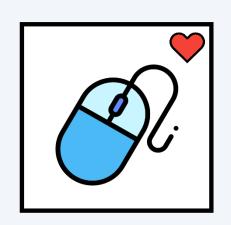












좋아요 기능

- 1. 게시글 상단 좋아요 배치
- 2. 클릭 시 하트 색 변경
- 3. 좋아요 목록에 해당 상품 추가

03. 좋아요 기능 구현 방법



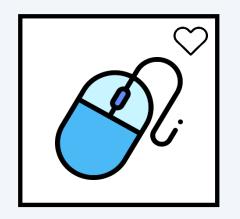


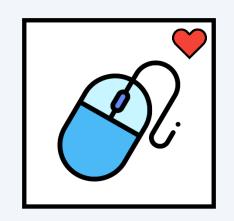












좋아요 기능 구현 방법

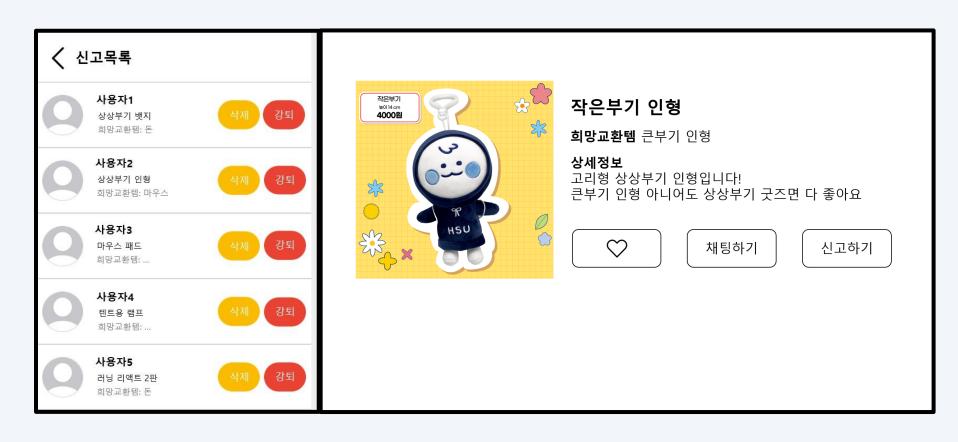
```
삼항연산자 이용

const fullLike= data.map((like, index) => {
    return userID === index ? {
    ...like, isFull: !like.isFull} : like;
  }
);
```

useEffect 내에서 axios를 통해 사용자가 좋아요를 눌렀는지 여부를 판단, 삼항연산자를 이용해 하트 채우기

03. 관리자 기능 구현 방법





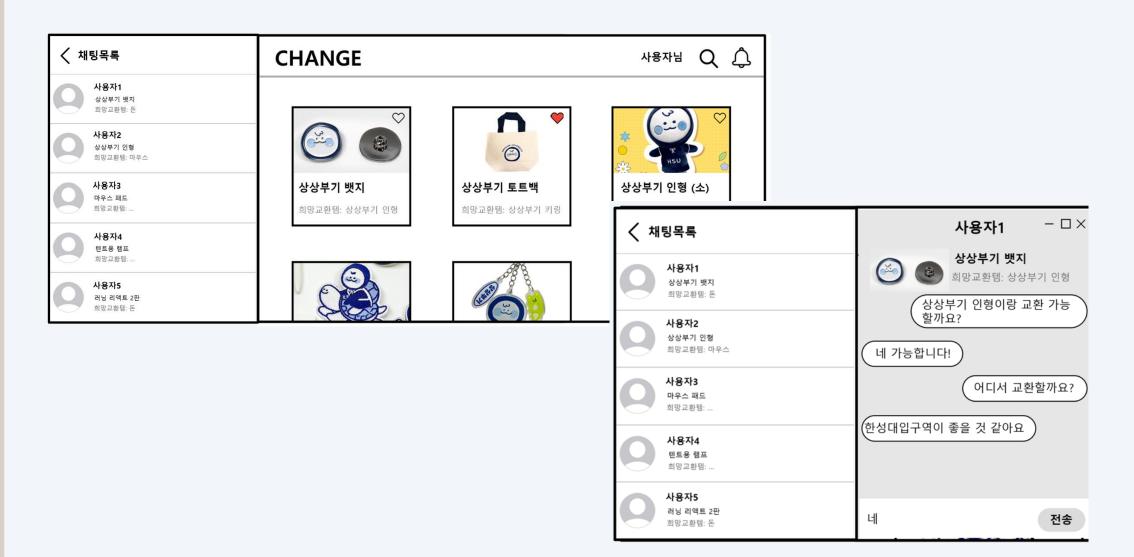
관리자 기능 구현 방법

관리자 기능은 강퇴 기능이 존재하는 게시글과 동일하게 구현.

04. 예상화면

0

off



Q

감사합니다











