

# 艺术品交易平台——需求追踪矩阵文档

## 文档信息

要素	内容
时间	2018年11月8日
团队	foursomeSE
成员	161250065 连远翔 (PM) 161250014 陈骁 161250047 吉宇哲 161250051 赖健明

## 目录

### 艺术品交易平台——需求追踪矩阵文档

文档信息

目录

1. 需求列表

1.1 业务需求

1.2 用户需求与系统级需求

1.2.1 用例1-查看艺术家

1.2.2 用例2-查看艺术品

1.2.3 用例3-登记艺术品

1.2.4 用例4-交易追踪

1.2.5 用例5-预约线下交流

1.2.6 用例6-艺术品拍卖

1.2.7 用例7-艺术品交易

1.2.8 用例8-用户邀请

1.2.9 用例9-管理统计信息

1.2.10 用例10-查看交易

1.2.11 用例11-查看发布

2. 跟踪矩阵

# 1. 需求列表

## 1.1 业务需求

需求编号	具体内容
BR1	在第一版应用之后，能够追踪系统内所有艺术品的每一笔交易记录
BR2	在第一版应用之后的6个月后，出现艺术家无法交出艺术品或收藏家不支付尾款的情况减少到1%
BR3	在第一版应用之后的6个月后，艺术品分享到社交平台的数量达到1万次以上
BR4	在第一版应用之后的6个月后，艺术品的总浏览量达到5万次以上
BR5	在第一版应用之后的六个月内，收藏家预约艺术家线下交流达到1万次以上
BR6	在第一版应用之后的六个月内，收藏家和艺术家线上聊天记录达到10万条以上

## 1.2 用户需求与系统级需求

### 1.2.1 用例1-查看艺术家

需求编号	具体内容
UR1	收藏家可以查看艺术家信息，并关注艺术家
SR1	(1) 系统允许用户查看艺术家的主页，包括艺术家的认证信息和艺术品信息 (2) 系统允许用户通过艺术家的用户名、ID、资质进行搜索 (3) 系统允许用户关注艺术家，并在艺术家更新艺术品的时候收到通知

### 1.2.2 用例2-查看艺术品

需求编号	具体内容
UR2	收藏家可以查看艺术品信息
SR2	(1) 系统允许收藏家查看某个艺术品的详细信息 (2) 系统允许收藏家通过艺术品的名称、ID、类型进行搜索 (3) 系统允许用户关注艺术品，并在艺术品信息更新时收到推送

### 1.2.3 用例3-登记艺术品

需求编号	具体内容
UR3	艺术家可以登记艺术品的详细信息，以供日后交易
SR3	(1) 系统允许艺术家可以编辑艺术品的详细信息并保存，并发送消息给关注该艺术品的用户

### 1.2.4 用例4-交易追踪

需求编号	具体内容
UR4	艺术家或者收藏家可以查看交易后订单的进展
SR4	(1) 系统允许用户输入订单号或交易日期，搜索匹配的交易记录 (2) 提供对历史交易记录进行按照时间，金额排序的功能和 按订单状态进行分类的功能

### 1.2.5 用例5-预约线下交流

需求编号	具体内容
UR5	艺术家和收藏家可以进行线下交流，促进交易或在预付定金后交流查看进度
SR5	(1) 系统允许用户设置自己的空闲可预约时间 (2) 系统允许用户填入预约表包括预约主题，预约时间，联系方式，预约地点和留言 (3) 系统允许用户接受或者拒绝线下交流预约，并将向预约者发送提示消息 (4) 系统允许用户在线上创建会话窗口，发送即时消息

### 1.2.6 用例6-艺术品拍卖

需求编号	具体内容
UR6	艺术家可以对艺术品进行拍卖，收藏家可以进行竞价
SR6	(1) 系统允许用户为要拍卖的艺术品填写拍卖持续时间、起拍价、最低加价幅度并保存 (2) 系统允许用户支付保证金以获取拍卖资格，之后可以进入竞拍页进行出价 (3) 系统在拍卖结束后，通知出价最高的收藏家进行支付，退还其他参与者的保证金 (4) 收藏家在收到物品后确认收货，系统汇款到艺术家账号，如不点击确认，15天后自动设置收货

### 1.2.7 用例7-艺术品交易

需求编号	具体内容
UR7	艺术家和收藏家可以对已经作为卖品的艺术品进行交易
SR7	(1) 系统允许用户通过本平台或者支付平台进行线上支付，并在付款成功后提示艺术家发货 (2) 系统允许艺术家在收藏家付款后上传快递单号等物流信息，并向收藏家发送通知 (3) 系统允许用户选择线下交易，在收藏家和艺术家都点击同意交易后，将交易状态转为待完成 (4) 系统允许交易双方在交易完成之后互相进行评价，并更新双方的信誉度 (5) 系统允许用户选择用户，并编辑文字、截图等投诉信息，对该用户进行投诉

### 1.2.8 用例8-用户邀请

需求编号	具体内容
UR8	用户可以邀请更多人加入本系统
SR8	(1) 系统允许用户生成邀请码，并将其分享到QQ、微信、微博等社交平台 (2) 系统显示用户的所有邀请记录，并允许用户查看详细的邀请记录

### 1.2.9 用例9-管理统计信息

需求编号	具体内容
UR9	管理员可以对平台的统计信息进行统计和分析，规划平台的日后发展
SR9	(1) 系统允许管理员查看注册信息、邀请信息和用户排行等统计信息，并提供排序功能 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

### 1.2.10 用例10-查看交易

需求编号	具体内容
UR10	管理员可以查看平台的交易，并对交易中出现的异常进行处理
SR10	(1) 系统允许管理员查找所有交易，并查看详细信息，并可以进行警告或封号处理 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

### 1.2.11 用例11-查看发布

需求编号	具体内容
UR11	管理员可以查看在平台发布的艺术品，并对异常的发布进行处理
SR11	(1) 系统允许管理员查找艺术品并查看详细信息，并撤销有问题的艺术品 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

## 2. 跟踪矩阵

[illegible]

[illegible]

UR5	用户需求	客户	是	可行	有	是	是	否	是	实现	高		否		
SR5	系统需求	客户	是	可行	有	是	是	否	是	实现	高		否		
UR6	用户需求	市场	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
SR6	系统需求	市场	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
UR7	用户需求	客户	是	可行	有	否	是	是	否	实现	高		否		
SR7	系统需求	客户	是	可行	有	否	是	是	否	实现	高		是	见SR7	支持微信支付
UR8	用户需求	市场	否	可行	无	是	否	是	否	实现	中		否		
SR8	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	否	实现	中		是	见SR8	分享到QQ、微博
UR9	用户需求	客户	是	可行	无	否	否	是	否	实现	中		否		
SR9	系统需求	客户	是	可行	无	否	否	是	否	实现	中		否		

UR10	用户需求	客户	否	可行	无	是	够	是	是	实现	中		否		
SR10	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	是	实现	中		否		
UR11	用户需求	客户	否	可行	无	是	是	否	否	实现	低		否		
SR11	系统需求	客户	否	可行	无	是	是	否	否	实现	低		否		