

# 網頁程式設計 專案說明

組員：01257102 楊佳熹 、 01257114 洪子懿

---

# 網站主題-EATPICK 隨機餐點選擇器

---

- 創作動機
- 網站架構
- 使用的Web技術
- 網站的特色與優點
- 分工說明

# 創作動機

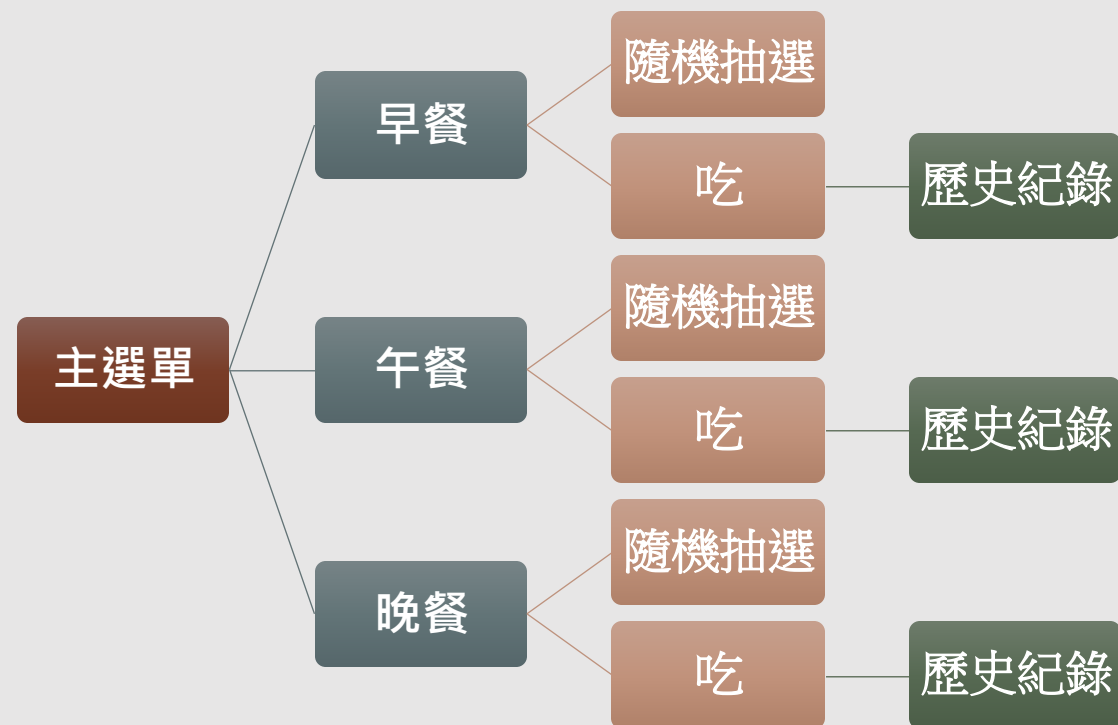
---

隨機食物選擇器的創作靈感來自現代人生活忙碌、選擇餐點時經常猶豫不決的困擾。為了解決這些「選擇困難症」，我們設計了一個隨機食物選擇器，提供使用者簡單快速的選擇方案，減少不必要的時間浪費。我們也在使用者互動的介面加上些許動畫，讓畫面看起來不太死板，增加使用者嘗試的意願。

# 網站架構

隨機食物選擇器

➤ 彼此可以互相連通



# 使用的WEB技術

---

## 前端技術

- **HTML**
  - 基本結構與標籤（如 `<header>`、`<footer>` 等）。
  - 外部資源連結：使用 `<link>` 加載 CSS。

# 使用的WEB技術

---

## 前端技術

- **CSS**

- 響應式設計（透過 `@media` 調整布局）。
- 特效樣式：
  - 漸變背景：`linear-gradient`。
  - 動態效果：`transform`（縮放）、`box-shadow`（陰影）。
- Flexbox 排版：`display: flex` 和相關屬性（`justify-content`、`align-items`）。

# 使用的WEB技術

---

## 前端技術

- **JavaScript**

- DOM 操作：

- 使用 `getElementById`、`createElement` 等操控頁面元素。
    - 修改樣式和屬性 動態設定圖片來源、文字內容、樣式等。
    - 使用 `appendChild` 插入到 DOM。

# 使用的WEB技術

---

## 前端技術

- **JavaScript**

- 事件 (Event)

- 按鈕點擊事件(`onclick` 綁定事件函式)。
    - `AddEventListener` 用於點擊事件 ( `map`按鈕、餐點超連結 )。

- AJAX (`fetch`)

- 使用 `fetch` 從本地 **JSON** 文件中讀取餐點數據並處理。
    - 使用 `localStorage` 儲存歷史紀錄 ( `JSON.parse` 和 `JSON.stringify` )。



# 使用的WEB技術

---

## 數據處理技術

- **JSON 文件**
  - 使用 Breakfast.jsom 及 LunchAndDinner.json 作為資料來源，包含餐點名稱與圖片資訊。

# 使用的WEB技術

---

## 其他技術

- 地理定位 **API** :
  - `navigator.geolocation.getCurrentPosition()` 獲取用戶的經緯度。
- **Google Maps** 搜尋整合 :
  - 使用 `window.open()` 打開 Google Maps 搜尋連結，透過 **API** 傳遞搜尋的餐點名稱與經緯度(新分頁)。

# 網站的特色與優點

---

- 結合google map節省搜尋時間
- 拉霸設計增加趣味性
- 增加歷史紀錄讓選擇不會消失
- 從網程範例發想而來

# 影片展示

---

➤ <https://youtu.be/689ljp-A1c8>

# 分工說明

---

01257102：

- 專案構思
- 網站架構設計
- HTML、CSS、JS撰寫
- 完成資料處理(JSON檔)
- 轉場動畫設計
- Github 相關操作

01257114：

- Google map API整合與測試
- CSS、JS撰寫
- 抽選動畫設計
- 歷史紀錄動畫
- 優化部分介面
- 發表

THANK  
YOU

