# JT-55 快樂數

#### ● 題目

把一個整數的所有數字 (digits) 的平方相加,得到一個新數,然後再次求所有數字的平方和,如此重複進行,如果最後可以得到 1,則稱該數為快樂數,如果不能得到 1,則不是快樂數。例如,

```
28 \rightarrow 4+64=68 \rightarrow 36+64=100 \rightarrow 1+0+0=1

32 \rightarrow 9+4=13 \rightarrow 1+9=10 \rightarrow 1+0=1

37 \rightarrow 9+49=58 \rightarrow 25+64=89 \rightarrow 64+81=145 \rightarrow 1+16+25=42 \rightarrow 16+4=20 \rightarrow 4+0=4

\rightarrow 16 \rightarrow 1+36=37.....
```

因此 28 和 32 是快樂數, 而在 37 的計算過程中, 37 重覆出現, 繼續計算的結果只會是上述數字的循環, 不會出現 1, 因此 37 不是快樂數。

輸入:整數 N。

輸出:從1到N有幾個快樂數?

#### ● 解題思惟

- 1. 整數 x 的數字平方和會是多大? 如果設 x 為 n 位數,每個數字不超過 9,則數字平方和不超過 9\*9\*n=81\*n,如果 n 是 10 位數的話(整數的最大值是 10 位數),也不過 810。所以在計算數字平方和的時候,值應該不會超過 1000。
- 2. 算出數字平方和之後,要繼續重覆計算,直到最後和為1(快樂數),或者重覆出現相同的數字為止(非快樂數)。
- 3. 怎麼知道計算過程中有沒有出現重覆呢? 基本的想法,可以設一個陣列 a [1000],一開始全 設為 0,如果該數的數字平方和為 k,就把 a [k] 設為 1。那麼計算過程中,如果發現數字平 方和為 x,且 a [x] = 1,即表示已經重覆,反之,如果 a [x] = 0,表示還沒有重覆過,那就把 a [x] 設為 1。重覆到最後,要嘛數字和為 1,再不然就是碰到重覆。(為什麼?)
- 4. 這樣就可以寫一個函數 int is\_happy(int n),來判斷 n 是否為快樂數了。是的話回傳 1,不是的話回傳 0。主程式就很容易寫了。
- 5. 為了方便, 還可以寫一個函數 int d square (int n), 來幫我們算 n 的數字平方和。

#### ● 程式碼

# 算數字平方和

```
int d_square(int n)
{
    int ans=0;
    while (n) {
        ans += (n%10)*(n%10);  // 加上個位數平方
        n /= 10;  // n 去掉個位
    }
    return ans;
}
```

### 檢查是否為快樂數

## 主程式

```
#include <stdio.h>

int d_square(int n);
int is_happy(int n);

int main()
{
    int i, n, ans=0;
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        if (is_happy(i)) ans++;
    }
    printf("%d", ans);
    return 0;
}</pre>
```