

Block 參考講義

這份講義簡單說明Block的設計。

1 遊戲說明

玩家(o)一開始有3個生命力，可以上下左右移動，並且可以發射砲彈。敵人(x)會越來越多，而且移動速度會越來越快。玩家可以用砲彈打掉敵人，以增加積分，如果被敵人撞到，則減少生命力1點，減到0的時候，遊戲就結束了。遊戲畫面會出現不同的敵人種類，除了正常種類之外，有一種移動的時候會間歇性的隱藏；另外還有一種是彩色的，如果撞到的話，會增加生命力1點。



Figure 1: 畫面截圖

2 設統設計

2.1 主要流程

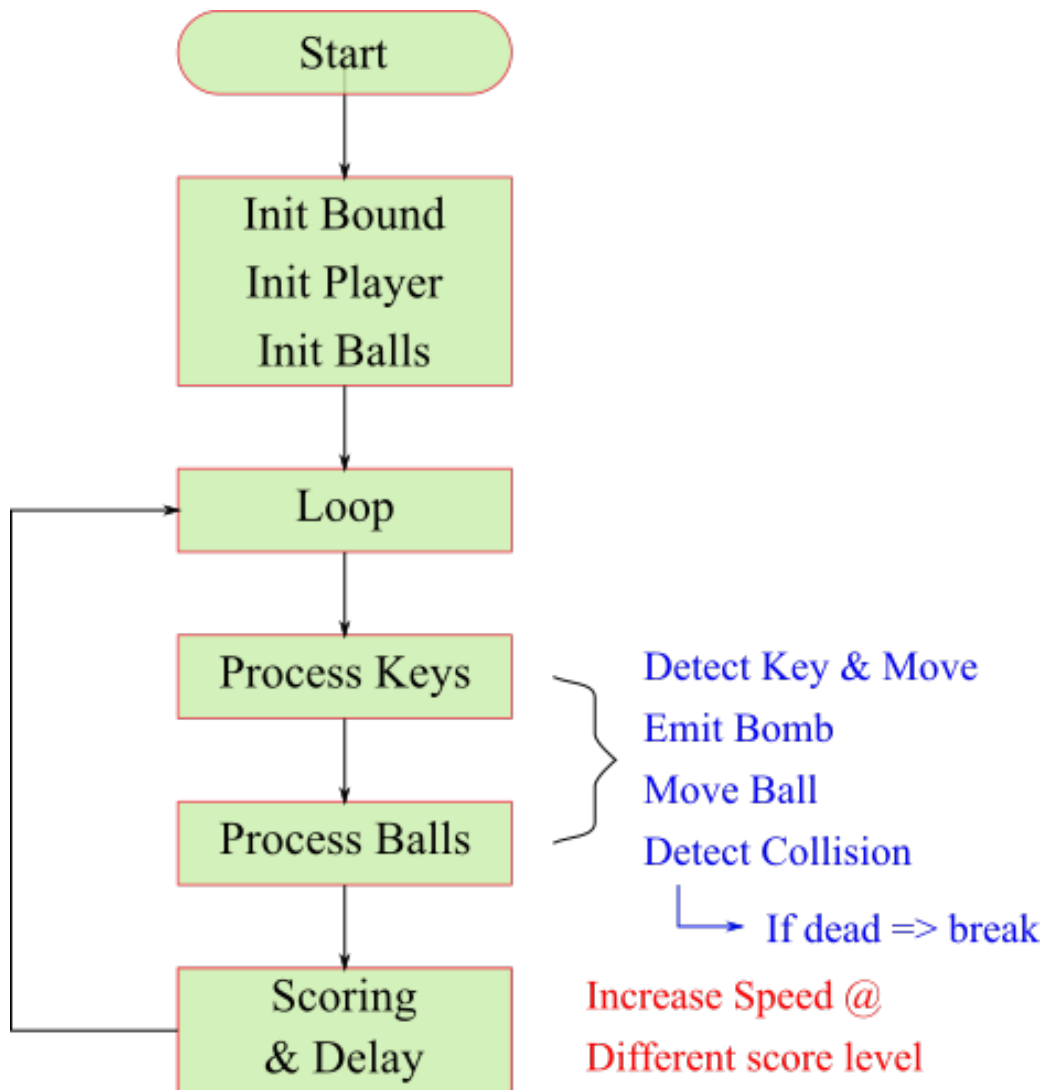


Figure 2: 畫面截圖

3 程式說明

參考Web網頁。