**2.Scarecrow**



Taso 有一塊條狀的田地。他計劃在下一季種植不同的作物。但是這個地區有很多烏鴉，Taso 怕他們會吃掉這些作物。因此他決定在田地的不同位置放置稻草人。

田地可以用 1 x N 的格子模擬。有些部分是不毛之地無法種植作物。一個稻草人除了所在的格子外也保護其左側及右側緊的格子。  
  
已知田地的描述，要保護所有可用田地最少需要幾個稻草人？

**Input**

輸入開始有一整數 **T (≤ 100)**，表示測資筆數。

每筆測資第一行有一整數 **N ( 0 < N < 100 )**。下一行有**N**個字元以描述田地。點 (.) 表示良田，井號 (#) 表示不毛之地。

**Output**

對於每筆測資，先輸出測資編號，再輸出需放置的稻草人數量。

| **Sample Input** | **Sample Output** |
| --- | --- |
| 3 3 .#. 11 ...##....## 2 ## | Case 1: 1 Case 2: 3 Case 3: 0 |