



软通教育·教研部



信息所有者: 软通大学教研部

Java Web 项目开发环境的搭建与智慧早 教微信小程序的开发实训-说明文档

版本: V1.0

序号	版本	变更说明	修改人/日期	检查人/日期	审批人/日期
1	1.0	新增	夏德旺 /2021.5.6	樊乐、杜辉、 陈瑜、张瑞 元、何勇、夏 德旺/	杜辉、樊乐/
			ZM /		
		7 - 1	714	/	
		/7//			
		_ < / /			

北京软通动力教育科技有限公司 2021/4/6



信息所有者: 软通大学教研部

目录

一,	、基本信息	 4
二、	实训项目介绍	 5
1.	. 项目背景	5
2.	2. 项目描述	 5
三、	项目技术选型	 5
四、	项目功能介绍	6
五、	项目结果展示	8
1.	. 登录页	8
2.		8
3.	3. 图书课程页	9
4.	l. 教材目录页	9
5.	5. 育儿社区	10
六、	实训内容及安排	11



信息所有者: 软通大学教研部

一、基本信息

项目名称	智慧早教微信小程序 难度等级 ★★★★☆ 实施周期 2周				
适用专业	1. 软件工程 2. 计算机科学与技术				
适用学生	了解 Java、Mysql、Vue				
技术架构	MINA 框架开发				
开发环境	JDK1.6+Tomcat6.0+MyEclipse8.5,微信 web 开发者工具				
电脑要求	1. 64 位 Win7 及以上操作系统 2. 至少 8G 内存				
电	3. 硬盘至少具备 40G 的使用空间				
	1. 了解 Java 编程语言				
技能要求	2. 了解 Mysql 数据库				
以 肥安水	3. 熟悉 html+css+js 基础知识,了解 Vue				
	4. 熟悉 Java Web 开发环境				
	1. 熟悉公有云产品的使用,远程登录云服务器,使用云服务器搭建				
	开发运行环境。				
	2. 熟悉 Java Web 开发环境 JDK1.6+Tomcat6.0+MyEclipse8.5 开发				
	环境的搭建方法。				
	3. 能够从实际问题出发,编写出简单的 JSP 程序,并将其正确发布				
能力培养	和测试。				
	4. 微信 web 开发工具、PostMan 接口测试工具使用能力				
	5. 基于 IPD 的企业级软件项目设计与开发、测试能力				
	6. 小程序 UI 开发能力				
	7. 小程序 http 接口对接能力				
	8. 小程序微信 api 对接能力				



信息所有者:软通大学教研部

二、实训项目介绍

1. 项目背景

随着移动互联网时代的到来,我们生活的方方面面都发生了翻天覆地的变化。最显而易见的就是过去购物需要自己去商店购买,而现今可以享受足不出户、送货上门的电子商务。信息技术正改变着人们的生活方式,很多事情都变得更加人性化、智能化、数字化。不仅仅是成年人,儿童也深受信息技术的影响,他们所生活的环境中遍布着各种各样的电子和高科技产品。他们的玩具也不仅仅局限于传统玩具,各种有趣的手机 APP 围绕在他们身边,而微信小程序更好的提升了用户体验。

儿童目前已成为移动互联网的重要消费群体,在美国 2-14 岁儿童中,52%有使用移动应用的经历,而在中国,拥有平板电脑的家庭中 70%的 12 岁以下儿童都有使用平板电脑的经历。在调研中,不难发现,几乎所有受访家庭的孩子都在使用移动端(手机),半数左右的儿童使用移动端的时间在一小时左右,另外有四分之一的儿童则是只要有时间就会使用移动端。其中,2-4 岁的幼儿更多选择父母为其选好的 APP(微信小程序)进行娱乐活动,而 5-6 岁的儿童会在父母选择的基础上根据自己的爱好进行二次选择,6 岁以上的儿童就已经有了自主选择的能力。在这个过程中,父母大多充当着第一次选择的筛选者和监督者,此时作为能够提供综合的亲子教育成长方案的儿童教育 APP(微信小程序)会成为很多父母的选择。

2. 项目描述

本项目为某幼儿图书出版商定制的幼儿图书在线教育 APP 和微信小程序,采用行业主流的技术进行设计与开发,在对 APP 和微信小程序结构进行设计时,充分考虑移动端用户的使用习惯和应用的核心功能,在主页导航栏设计育儿教育(资讯模块)、图书课程(图书模块)、活动策划(广告模块)三大功能模块,主要提供育苗教育资讯、幼儿图书绘本教案在线阅读、配套视频在线观看等核心功能,同时支撑 QQ、微信等快捷登录。

三、项目技术选型

本项目小程序采用 MINA 框架进行开发,服务端部分部署在云端,通过详细的接口文档

信息所有者: 软通大学教研部

基于 rest 接口进行对接即可。

- ▶ 项目开发环境搭建、项目目录结构与配置。
- ▶ 远程登录云服务器,安装和配置 JDK1.6, Tomcat6.0, MyEclipse8.5 环境。
- ▶ 编写 JSP 代码,将其发布在 Tomcat 服务器中。
- ➤ 在 Myeclipse 环境下重复开发前一个项目。
- ▶ 编写两个 JSP 页面,名字分别为 inputName 和 people.jsp。
- ▶ 逻辑层(注册小程序、生命周期、页面路由、模块化、API等)
- ▶ 视图层(WXML、WXSS、WXS、双向绑定等)
- ▶ UI 组件(视图容器、表单组件、导航栏等)
- ▶ 多媒体组件 (image、audio、video)
- ▶ 数据缓存
- ▶ 网络请求(http 协议、上传下载、接口测试)
- ➤ 微信开放 API 调用 (微信登录)
- ➤ Git: 版本管理工具
- ▶ PostMan: 接口测试工具

四、项目功能介绍

本实训项目采用符合移动端用户使用习惯的主流界面结构,第一次进入 APP 时有引导页面,每次启动 APP 时有启动页面,主页面采用底部导航栏的形式,展示资讯、图书、广告等核心功能模块,方便用户使用。

功能说明:

功能模块	内容
欢迎页面 APP 第一次启动时采用轮播图的引导界面	
启动页面	每次启动时的页面
用户管理	用户注册: 注册入口,填写相关信息注册用户
用/ 官理	用户登录:可以采用用户名、密码方式登录,也可以选择微信快捷方式登



	录
主页面	带有底部导航栏的主页面(育儿教育、图书课程、活动策划、我的)
王火固	提供扫码和搜索入口
资讯模块	资讯数据的添加,修改,删除
页的快头	资讯的图文列表展示效果
	图书数据的添加,修改,删除
	图书的图文列表展示效果
图书模块	图书目录的添加,修改,删除
国门疾外	图书目录的列表展示
	图书每章节下视频的在线播放
	通过扫码快速定位到图书目录页
广告模块	广告数据的添加,删除,修改
) 口快外	广告的定时轮播图
教学教案	教学教案的在线展示
产品介绍	各类教学产品的长图展示
知识乐园	儿歌、故事等各类知识的短视频
活动策划	各类活动策划的宣传
搜索模块	能够各类模块的内容进行全局搜索和指定模块搜索
收藏	能够对自己喜欢的图书课程进行收藏
个人中心	个人资料、密码等信息的修改、个人收藏



记录编号:_____

保密级别: 内部资料

信息所有者: 软通大学教研部

五、项目结果展示

1. 登录页







信息所有者: 软通大学教研部



3. 图书课程页



4. 教材目录页



信息所有者: 软通大学教研部



5. 育儿社区



信息所有者: 软通大学教研部

六、实训内容及安排

本次实训共计2周,80课时,具体安排如下:

-2- Mrt - 1. 3-	实训项目名称	实训项目名称 《智慧早教 APP》项目		
实训时间	实训进度	实训内容	涉及知识点	学时
上午	开班典礼(实训启 - 动会) 开发工具介绍	1、线上开班仪式 2、实训项目介绍、实训计划介绍 3、实训项目必要软件介绍	Java、Mysql、Vue	3
第1天 下午	熟悉公有云产品, · 搭建 Java Web 开 发环境	 了解公有云产品的开通使用 基于公有云服务搭建 JDK1.6+Tomcat6.0+MyEclips e8.5 开发环境。 	JDK1.6+Tomcat6.0+MyEclipse	5
第2天上午	- 配置开发环境	1、新建一个目录,设置为Web 服务目录,并为该Web 服务目录,并为该Web 服务目录指定名字为friend的虚拟目录。打开Tomcat 安装目录中conf文件夹里的server.xml文件,找到出现〈/Host〉的部分(server.xml文件尾部)。然后在〈/Host〉的前面加入:〈Contextpath="/friend"docBase="d:/student"debug="0"reloadable="true"/〉 2、修改端口号为9999。在server.xml文件中找到修改	Tomcat	3



			端口号部分,将端口号修改	
			为 9999。	
			3、 启动 Tomcat 服务器。	
		Java 环境下的程序	1、 编写 JSP 代码。	
	下午	Java 环境下的程序 开发(1)	2、 在 Myeclipse 环境下重复开 JSP、Mye	eclipse 5
		开及 (1)	发前一个项目。	
			1、编写两个 JSP 页面,名字分别	
			为 inputName 和 people. jsp。	472
			2、inputName 页面有一个表单,	
			用户通过该表单输入自己的昵称	\ //2
		Java 环境下的程序	并提交给 people. jsp 页面。	
	上午	开发 (2)	JSP 3、JSP 页面有名字为 person、类	3
			型是 StringBuffer 以及名字是	
			count,类型为 int 的成员变量。	
			4、通过 Java 表达式输出 person	
第3天			和 count 的值。	
			1、 用文本编辑器编写一个简单	
		1/	的 JSP 页面,并保存到 Web	
	J		服务目录中。	
			2、 用浏览器访问 Web 服务目录	
	下午	Java 环境下的程序	中的 JSP 页面。执行 Tomcat JSP	5
		开发 (3)	安装根目录中 bin 文件夹中	
			的 startup. bat 或	
			tomcat6.exe 来启动 Tomcat	
			服务器。	
				公众平台注册账号
第4天	上午		2、开发环境安装 2、AppID	3
		/1 /久空边 久衣	Z. Appli	,



			3、Hello World 1、场景值	3、开发工具安装与使用讲解 4、Hello World编译安装 5、项目初始化目录与配置介绍	
	下午	MINA 开发框架讲解	2、逻辑层3、视图层	2、WXSS 语法 3、WXS 语法	5
	上午	登录页面开发	1、登录页面需求分析 3、登录页面开发	1、视图容器使用 2、各类表单组件使用 3、Flex 弹性布局	3
第5天	下午		1、图书列表、目录列表需求分析 2、图书列表与目录列表开发	1、视图容器使用 2、各类表单组件使用 3、Flex 弹性布局	5
第6天	上午		1、页面路由方式讲解 2、多种数据传递方式讲解	 1、页面路由 2、Url传递参数 3、缓存传递参数 4、全局变量传递参数 	3
	下午	底部导航栏开发	1、导航组件使用 2、导航页面路由	1、Navigation 的使用 2、Tabbar 的使用	5
第7天	上午	主页面开发	1、主页面需求分析 2、主页面开发 3、登录后跳转到主页面	1、主页面开发 2、登录跳转	3
	下午	务实现及引导页面	1、数据缓存的 API 讲解 2、定时器使用讲解 3、实现 app 的第一次启动的引导 界面	1、数据缓存 API 2、setInterval、setTimeout 3、引导页面开发	5



			 4、实现 app 每次启动的引导界面		
			4、 头塊 app 每价后列的 可寻介面		
	上午	Swiper 组件详解及 广告轮播图开发	1、Swiper 介绍 2、Swiper 使用 3、实现广告轮播图 4、第一次启动的引导界面修改为 轮播图	1、Swiper 的使用 2、广告轮播图开发	3
第8天	下午	图书视频播放功能 开发及图书列表界 面融合与数据刷新	1、video 组件讲解 2、实现图书视频播放 3、列表的上拉刷新以及下拉加载的实现 4、图书列表界面的融合,以及数据刷新	l、video 组件使用 2、scroll-view 组件的使用	5
第9天	上午	服务端通信技术介绍	2、接口文档讲解与 postman 测试 3、开发工具开启 http 接口调试 支持 4、网络请求 API 调用) ′	3
	下午	注册与登录功能与服务端对接		1、网络请求 API 使用 2、数据渲染	5
第 10 天	上午	其他模块服务端对 接	3、 资讯模块开发,需要采用内	1、网络请求 API 使用 2、数据渲染 3、web-view 的使用	3



记录编号: _____

保密级别: 内部资料

实训总课时		综合评分 3、讲师做实训过程总结 80 学时 (10 days)	提升	
下午	烂	1、平台理论考试总分 100 2、组织小组答辩,完成个人、组	理论知识考核+团队协作能力	5