# TalkGo算法之美第三期

第一周线上讨论会

主持人: 小林

## 108. 将有序数组转换为二叉搜索树

将一个按照升序排列的有序数组,转换为一棵高度平衡二叉搜索树。

本题中,一个高度平衡二叉树是指一个二叉树*每个节点*的左右两个子树的高度差的绝对值不超过 1。

#### 示例:

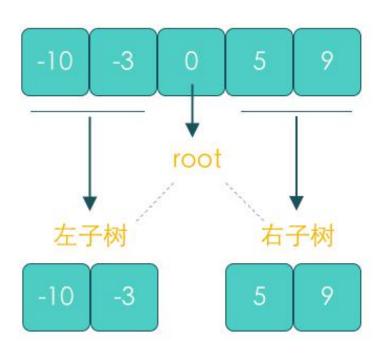
```
给定有序数组: [-10,-3,0,5,9],

一个可能的答案是: [0,-3,9,-10,null,5],它可以表示下面这个高度平衡二叉搜索树:

0
/\
-3 9
/ /
-10 5
```

# 108. 将有序数组转换为二叉搜索树

思路:使用递归,从中间将数组分为两部分,左边部分作为中间节点的右子树,右边部分作为中间节点右子树。



# 108. 将有序数组转换为二叉搜索树

```
func sortedArrayToBST(nums []int) *TreeNode {
    if len(nums) == 0 {
        return nil
    }
    mid := len(nums)/2
    node := &TreeNode{nums[mid], nil, nil}
    node.Left = sortedArrayToBST(nums[:mid])
    node.Right = sortedArrayToBST(nums[mid+1:])
    return node
}
```

# 附加题: 95. 不同的二叉搜索树 Ⅱ

给定一个整数 n, 生成所有由 1 ... n 为节点所组成的 二叉搜索树。

#### 示例:

```
输入: 3
输出:
[1, null, 3, 2],
[3,2,null,1],
[3,1,null,null,2],
 [2,1,3],
 [1,null,2,null,3]
解释:
以上的输出对应以下 5 种不同结构的二叉搜索树:
 1 3 3 2 1
  \ / / / \
   3 2 1 1 3
                      2
 2
     1
          2
                       3
```

# 附加题: 95. 不同的二叉搜索树 Ⅱ

思路:依然使用递归,不过递归返回的是子树的列表,需要稍

作处理

```
func generateTrees(n int) []*TreeNode {
   if n == 0 {
        return nil
    }
    return dfs(1, n)
func dfs(left, right int) []*TreeNode {
    if left > right {
        return []*TreeNode{nil}
    }
    res := []*TreeNode{}
   for i:=left; i<=right; i++ {
        leftTrees := dfs(left, i-1)
        rightTrees := dfs(i+1, right)
        for _, lnode := range leftTrees {
            for _, rnode := range rightTrees {
                node := &TreeNode{i, lnode, rnode}
                res = append(res, node)
    return res
```

- 144. 二叉树的前序遍历
- 94. 二叉树的中序遍历
- 145. 二叉树的后序遍历

#### 递归写法:

```
func Traversal(root *TreeNode) (res []int) {
   var helper func(node *TreeNode)
   helper = func(node *TreeNode) {
       if node == nil {
           return
       res = append(res, node.Val) // 放在这就是前序
       helper(node.Left)
       //res = append(res, node.Val) // 放在这就是中序
       helper(node.Right)
       //res = append(res, node.Val) // 放在这就是后序
   }
   helper(root)
   return
```

# 144. 二叉树的前序遍历

非递归写法:

```
// 前序
func preorderTraversal(root *TreeNode) (ans []int) {
   ptr := root
   stack := []*TreeNode{}
   for ptr != nil || len(stack) > 0 {
       if ptr != nil {
           ans = append(ans, ptr.Val) // 输出值
           stack = append(stack, ptr) // 入栈
           ptr = ptr.Left
                                         // 访问左子树
       } else {
           top := stack[len(stack)-1] // 出栈
           stack = stack[:]en(stack)-1]
           ptr = top.Right
                                         // 访问右子树
   }
   return
```

## 94. 二叉树的中序遍历

非递归写法:

```
// 中序
func inorderTraversal(root *TreeNode) (ans []int) {
    ptr := root
    stack := []*TreeNode{}
    for ptr != nil || len(stack) > 0 {
        if ptr != nil {
            stack = append(stack, ptr)
            ptr = ptr.Left
        } else {
            top := stack[len(stack)-1]
            stack = stack[:len(stack)-1]
            ans = append(ans, top.Val)
            ptr = top.Right
        }
    }
    return
```

# 94. 二叉树的后序遍历

## 非递归写法:

```
// 后序
func postorderTraversal(root *TreeNode) (ans []int) {
    ptr := root
    stack := []*TreeNode{}
    var pre *TreeNode
                                           // 用于保存前一个已经出栈的节点
    for ptr != nil || len(stack) > 0 {
        if ptr != nil {
            stack = append(stack, ptr)
            ptr = ptr.Left
        } else {
            top := stack[len(stack)-1]
            if top.Right != nil && top.Right != pre { // 没有
                ptr = top.Right
           } else {
                ans = append(ans, top.Val)
                stack = stack[:len(stack)-1]
                pre = top
        }
    return
```

# 94. 二叉树的中序遍历

## Moriis写法:

```
func preorderTraversal(root *TreeNode) []int {
    var max *TreeNode
    var res []int
    for root != nil {
        if root.Left == nil {
            res = append(res, root.Val)
            root = root.Right
        } else {
            max = root.Left
            for max.Right != nil {
                max = max.Right
           root.Right, max.Right = root.Left, root.Right
           root.Left = nil
    }
    return res
```

# 102. 二叉树的层序遍历

给你一个二叉树,请你返回其按 **层序遍历** 得到的节点值。 (即逐层地,从 左到右访问所有节点)。

#### 示例:

二叉树: [3, 9, 20, null, null, 15, 7],

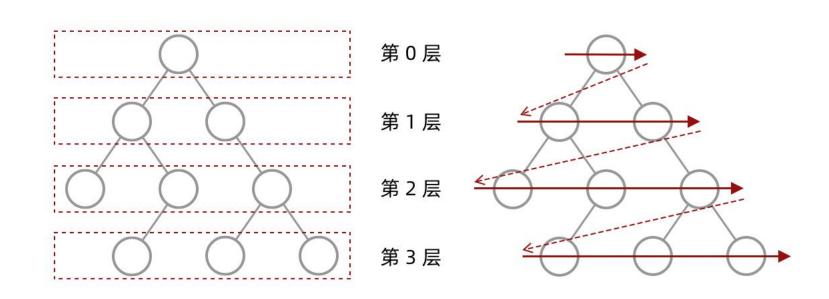
```
3
/\
9 20
/\
15 7
```

#### 返回其层序遍历结果:

```
[
[3],
[9,20],
[15,7]
```

## 102. 二叉树的层序遍历

思路:利用队列可以实现对树的遍历,每一层都保存到一个队列中,同层结点的子节点也会保存到同一个队列



# 102. 二叉树的层序遍历

代码:

```
func levelOrder(root *TreeNode) [][]int {
    if root == nil {
        return nil
    }
    queue, res := []*TreeNode{root}, make([][]int, 0)
   for len(queue)>0 {
        n := len(queue)
        r := make([]int, n)
        for i:=0; i<n; i++ {
            r[i] = queue[0].Val
            if queue[0].Left != nil {
                queue = append(queue, queue[0].Left)
            }
            if queue[0].Right != nil {
                queue = append(queue, queue[0].Right)
            queue = queue[1:]
        res = append(res, r)
    return res
```

# 102. 二叉树的层序遍历

代码:

```
func levelOrder(root *TreeNode) [][]int {
    if root == nil {
        return nil
    }
    queue, res := []*TreeNode{root}, make([][]int, 0)
   for len(queue)>0 {
        n := len(queue)
        r := make([]int, n)
        for i:=0; i<n; i++ {
            r[i] = queue[0].Val
            if queue[0].Left != nil {
                queue = append(queue, queue[0].Left)
            }
            if queue[0].Right != nil {
                queue = append(queue, queue[0].Right)
            queue = queue[1:]
        res = append(res, r)
    return res
```

# 103. 二叉树的锯齿形层序遍历

给定一个二叉树,返回其节点值的锯齿形层序遍历。(即先从左往右,再从右往左进行下一层遍历,以此类推,层与层之间交替进行)。

#### 例如:

给定二叉树 [3, 9, 20, null, null, 15, 7],

```
3
/\
9 20
/\
15 7
```

#### 返回锯齿形层序遍历如下:

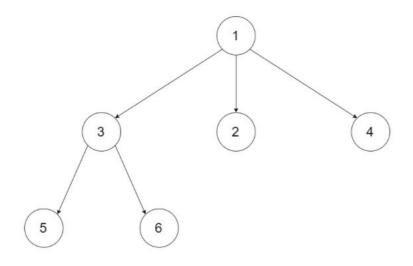
```
[
[3],
[20,9],
[15,7]
```

# 429. N 叉树的层序遍历

给定一个 N 叉树,返回其节点值的*层序遍历*。(即从左到右,逐层遍历)。

树的序列化输入是用层序遍历,每组子节点都由 null 值分隔(参见示例)。

#### 示例 1:



输入: root = [1, null, 3, 2, 4, null, 5, 6]

输出: [[1],[3,2,4],[5,6]]

## 429. N 叉树的层序遍历

```
func levelOrder(root *Node) [][]int {
    if root == nil {
        return nil
    }
    queue, res := []*Node{root}, [][]int{}
    for len(queue)>0 {
        n := len(queue)
        temp := make([]int, n)
        for i:=0; i<n; i++ {
            temp[i] = queue[0].Va]
            if len(queue[0].Children) > 0 {
                queue = append(queue, queue[0].Children...)
            }
            queue = queue[1:]
        }
        res = append(res, temp)
    return res
```