

## 目 录

# 1 测试动态快照稳定性

## 1.1 测试的思路

首先我介绍一下当前环境: libvirt 中定义了两个虚拟机 overlay1 和 overlay2。overlay1 的磁盘文件是 overlay1.qcow2, overlay2 的磁盘文件也是 overlay1.qcow2。

overlay1.qcow2 的后端镜像为 base.qcow2, base.qcow2 上存放着 test\_in\_vm.sh、monitor.sh 和 judge.sh 这三个脚本文件。

这三个脚本文件的功能分别是:

```
1 test_in_vm.sh: 将1~4000000这些数字写入num.txt文件中, 每个数字一行。
2 monitor.sh: 这个文件用于监测test_in_vm.sh这个进程是否运行结束。
3 judge.sh: 这个文件用于判断num.txt是否有4000000, 用于判断数据的完整性。
```

接下来我说一下测试方案:

1. 首先启动虚拟机 overlay1, 注意它的磁盘文件为 overlay1.qcow2。
2. 在宿主机环境中, 登录到 overlay1 上, 执行上面的 test\_in\_vm.sh 脚本。
3. 动态创建快照, 此时虚拟机 overlay1 的磁盘文件就变成了 overlay2.qcow2。
4. 查看 overlay1 上的数据是否完整, 也就是查看 overlay2.qcow2 磁盘上的数据是否完整。
5. 启动虚拟机 overlay2, 注意它的磁盘文件为 overlay2.qcow2。随后查看它上面的数据是否不完整, 也就是查看 overlay1.qcow2 磁盘上的数据是否不完整。
6. 关闭虚拟机 overlay1 和 overlay2。
7. 清除之前的改动, 返回到最初的环境, 也就是要把 overlay2.qcow2 这个增量文件删除, 将虚拟机 overlay1 的磁盘文件更换为原来的 overlay1.qcow2, 将虚拟机 overlay1 的磁盘文件更换为 overlay1.qcow2, 并且删除虚拟机 overlay1 的快照数据。