

目 录

1	ret 和 retf	2
2	call 指令	2
2.1	根据位移进行转移的 call 指令	2
2.2	转移的目的地址在指令中的 call 指令	3
2.3	转移的目的地址在寄存器中的 call 指令	3
2.4	转移的目的地址在内存中的 call 指令	3
3	call 和 ret 指令的配合使用	3
4	mul 指令	4

1 ret 和 retf

ret 指令用栈中的数据，修改 IP 的内容，从而实现近转移。

retf 指令用栈中的数据，修改 CS 和 IP 的内容，从而实现远转移。

CPU 执行 ret 指令时进行以下两个步骤：

```
1 (IP)=((ss)*16+(sp))
2 (sp)=(sp)+2
```

所以 ret 指令相当于 pop IP。

CPU 执行 retf 指令时进行以下四个步骤：

```
1 (IP)=((ss)*16+(sp))
2 (sp)=(sp)+2
3 (CS)=((ss)*16+(sp))
4 (sp)=(sp)+2
```

所以 retf 指令相当于 pop IP；pop CS。

2 call 指令

CPU 执行 call 指令时进行以下两个步骤：

```
1 将当前的IP或CS和IP压入栈中
2 转移
```

2.1 根据位移进行转移的 call 指令

“call 标号”的功能为：

```
1 (sp)=(sp)-2
2 ((ss)*16+(sp))=(IP)
3 (IP)=(IP)+16位位移
```

其中 16 位位移 = “标号”处的地址-call 指令后的第一个字节的地址。

CPU 执行 “call 标号” 时，相当于执行：

```
1 push IP
2 jmp near ptr 标号
```

2.2 转移的目的地址在指令中的 call 指令

“call far ptr 标号”实现的是段间转移，相当于进行如下操作：

```
1  push CS
2  push IP
3  jmp far ptr 标号
```

2.3 转移的目的地址在寄存器中的 call 指令

“call 16 位寄存器”相当于进行如下操作：

```
1  push IP
2  jmp 16位寄存器
```

2.4 转移的目的地址在内存中的 call 指令

“call word ptr 内存单元地址”相当于进行如下操作：

```
1  push IP
2  jmp word ptr 内存单元地址
```

“call dword ptr 内存单元地址”相当于进行如下操作：

```
1  push CS
2  push IP
3  jmp dword ptr 内存单元地址
```

3 call 和 ret 指令的配合使用

call 和 ret 可以实现子程序的机制，子程序的框架如下：

```
1  assume cs:code
2  code segment
3  main:
4      ; ...
5      call sub1
6      ; ...
7      mov ax, 4c00h
8      int 21h
9  sub1:
10     ; ...
11     call sub2
12     ; ...
13     ret
```

```
14 sub2:
15     ; ...
16     ret
17 code ends
18 end main
```

4 mul 指令

mul 指令是乘法指令，乘法指令的介绍如下：

- 两个相乘的数：如果两个相乘的数都是 8 位，那么一个默认放在 AH 中，另一个放在 8 位寄存器或内存字节单元中。如果两个都是 16 位，那么一个默认放在 AX 中，另一个放在 16 位寄存器或内存字单元中。
- 结果：如果是 8 位乘法，结果默认放在 AX 中。如果是 16 位乘法，结果的高位默认放在 DX 中，低位放在 AX 中。

mul 指令的格式如下：

```
1 mul reg
2 mul 内存单元
```