

# 目 录

|          |                                  |           |
|----------|----------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>libvirt</b>                   | <b>3</b>  |
| 1.1      | libvirt 的介绍 . . . . .            | 3         |
| 1.2      | libvirt 的安装 . . . . .            | 4         |
| 1.3      | libvirt 和 libvirtd 的配置 . . . . . | 5         |
| 1.3.1    | libvirt 的配置文件 . . . . .          | 5         |
| 1.3.2    | libvirtd 的配置 . . . . .           | 6         |
| 1.4      | libvirt 域的 XML 配置文件 . . . . .    | 7         |
| 1.4.1    | CPU 的配置 . . . . .                | 7         |
| 1.4.2    | 内存的配置 . . . . .                  | 8         |
| 1.4.3    | 客户机启动的配置 . . . . .               | 8         |
| 1.4.4    | 网络的配置 . . . . .                  | 9         |
| 1.4.5    | 存储的配置 . . . . .                  | 10        |
| 1.4.6    | 其他配置简介 . . . . .                 | 11        |
| <b>2</b> | <b>virsh</b>                     | <b>13</b> |
| 2.1      | virsh 常用命令 . . . . .             | 13        |
| 2.1.1    | 域管理的命令 . . . . .                 | 13        |
| 2.1.2    | 宿主机和 Hypervisor 的管理命令 . . . . .  | 14        |
| 2.1.3    | 网络的管理命令 . . . . .                | 14        |
| 2.1.4    | 存储池和存储卷的管理命令 . . . . .           | 15        |
| 2.1.5    | 其他常用命令 . . . . .                 | 15        |
| <b>3</b> | <b>创建一个虚拟机</b>                   | <b>16</b> |
| 3.1      | 制作虚拟机镜像 . . . . .                | 16        |
| 3.2      | 编写客户机配置文件 . . . . .              | 16        |
| 3.3      | 创建虚拟机 . . . . .                  | 17        |
| <b>4</b> | <b>建立到 Hypervisor 的连接</b>        | <b>18</b> |
| 4.1      | 使用本地 URI 连接 Hypervisor . . . . . | 18        |
| 4.2      | 使用远程 URI 连接 Hypervisor . . . . . | 18        |
| 4.3      | 连接到 Hypervisor 的例子 . . . . .     | 19        |

---

|          |                               |           |
|----------|-------------------------------|-----------|
| <b>5</b> | <b>libvirt API</b>            | <b>20</b> |
| 5.1      | libvirt API 的简介 . . . . .     | 20        |
| 5.1.1    | 连接 Hypervisor 的 API . . . . . | 20        |
| 5.1.2    | 域管理的 API . . . . .            | 20        |
| 5.1.3    | 节点管理的 API . . . . .           | 20        |
| 5.1.4    | 网络管理的 API . . . . .           | 21        |
| 5.1.5    | 存储卷管理的 API . . . . .          | 21        |
| 5.1.6    | 存储池管理的 API . . . . .          | 21        |
| 5.2      | 使用 libvirt API 的例子 . . . . .  | 22        |
| <b>6</b> | <b>自动化安装 OpenStack</b>        | <b>23</b> |

# 1 libvirt

## 1.1 libvirt 的介绍

libvirt 是用于管理平台虚拟化技术的应用程序接口、守护进程和管理工具，它不仅提供了对虚拟化客户机的管理，也提供了对虚拟化网络和存储的管理。

在 libvirt 中有几个重要的概念，如下所示：

- Node 又叫做节点，是一个物理机器，上面可能运行着多个虚拟客户机。Hypervisor 和 Domain 都运行在节点之上。
- Hypervisor 又叫做虚拟机监控器，比如 KVM、Xen、VMware、Hyper-V 等，是虚拟化中的一个底层软件层，它可以虚拟化一个节点让其运行多个虚拟客户机。
- Domain 又叫做域，是在 Hypervisor 上运行的一个客户机操作系统实例。

libvirt 被用于管理节点上的各个域，其中的管理功能包括以下四个部分：

1. 域的管理。包括对域的生命周期的管理以及管理对多种设备类型的热拔插操作。
2. 远程节点的管理。libvirt 支持多种网络远程传输类型。只要物理节点上运行了 libvirtd 这个守护进程，远程的管理程序就可以连接到该节点进行管理操作。
3. 存储的管理。任何运行了 libvirtd 守护进程的主机，都可以通过 libvirt 来管理不同类型的存储。
4. 网络的管理。任何运行了 libvirtd 守护进程的主机，都可以通过 libvirt 来管理物理的和逻辑的网络接口。

libvirt 由三部分组成：

- 应用程序编程接口库，为其他虚拟机管理工具提供虚拟机管理的程序库支持。
- libvirtd 守护进程，负责执行对节点上的域的管理工作。
- virsh，是 libvirt 项目中默认的对虚拟机管理的一个命令行工具。

## 1.2 libvirt 的安装

安装 libvirt 的步骤如下:

1. 首先检查是否安装过 libvirt, 命令如下所示:

```
which libvirtd
```

如果有安装过 libvirt, 就应该先清除之前装过的 libvirt, 命令如下所示:

```
// 仅在ubuntu16.04下试验过  
sudo apt remove libvirt-bin
```

2. 下载 libvirt 的源代码, 命令如下所示:

```
// 下载日期为2016.12.25, 此时最新版本为2.5.0  
wget http://libvirt.org/sources/libvirt-2.5.0.tar.xz
```

3. 配置 libvirt 前, 需要安装一些工具。相关命令如下所示:

```
sudo apt-get install libpciaccess-dev  
sudo apt-get install libxml++2.6-2v5  
sudo apt-get install libxml++2.6-dev  
sudo apt-get install libyajl-dev  
sudo apt-get install libdevmapper-dev  
sudo apt-get install libnl-3-dev  
sudo apt-get install libnl-route-3-dev
```

4. 配置 libvirt, 命令如下所示:

```
./configure
```

5. 编译 libvirt, 命令如下所示:

```
make -j 4
```

6. 安装 libvirt, 命令如下所示:

```
sudo make install
```

7. 配置动态链接, 命令如下所示:

```
sudo vi /etc/ld.so.conf.d/libc.conf
```

将文件内容写为下图中的内容：

```
# libc default configuration
include /usr/lib/x86_64-linux-gnu
/usr/local/lib
```

然后再输入如下命令：

```
sudo ldconfig
```

8. 检查是否安装成功，命令如下所示：

```
which libvirtd
libvirtd --version
virsh
```

如果安装成功，将得到如下图的结果：

```
pengsida@psd:~$ libvirtd
^Cpengsida@psd:~$ which libvirtd
/usr/local/sbin/libvirtd
pengsida@psd:~$ libvirtd --version
libvirtd (libvirt) 2.5.0
pengsida@psd:~$ virsh
欢迎使用 virsh, 虚拟化的交互式终端。

输入: 'help' 来获得命令的帮助信息
      'quit' 退出

virsh #
```

## 1.3 libvirt 和 libvirtd 的配置

### 1.3.1 libvirt 的配置文件

libvirt 的相关配置文件都在/etc/libvirt/目录下，如下图所示：

```
pengsida@psd:/etc/libvirt$ ls
libvirt-admin.conf  libxl-lockd.conf  qemu.conf          virt-login-shell.conf
libvirt.conf        lxc.conf          qemu-lockd.conf    virtlockd.conf
libvirtd.conf       nwfilter          virtlogd.conf
libxl.conf          qemu
```

下面介绍其中几个重要的配置文件和目录：

1. /etc/libvirt/libvirt.conf。这个文件用于配置一些常用的 libvirt 连接的别名，文件内容可以如下所示：

```
uri_aliases = [
    "remote = qemu+ssh://root@192.168.93.201/system",
]
```

文件中，将“remote”这个别名用于指代“qemu+ssh://root@192.168.93.201/system”这个 libvirt 连接。

2. /etc/libvirt/libvirtd.conf。这个文件是 libvirt 的守护进程 libvirtd 的配置文件。文件中使用“配置项 = 值”这样的配对格式来配置 libvirtd。

例如，下面的几个配置项表示关闭 TLS 安全认证的连接、打开 TCP 连接、设置 TCP 监听的端口、TCP 连接不使用认证授权方式以及设置 UNIX domain socket 的保存目录。如下所示：

```
listen_tls = 0
listen_tcp = 1
tcp_port = "16666"
auth_tcp = "none"
unix_socket_dir = "/var/run/libvirt"
```

需要注意的是，这个文件被修改后，需要让 libvirtd 重新加载配置文件才会生效。如果想要让 TCP、TLS 等连接生效，需要在启动 libvirtd 时加上“-listen”参数，命令如下所示：

```
libvirtd --listen
```

3. /etc/libvirt/qemu.conf。这个文件是 QEMU 驱动的配置项。
4. /etc/libvirt/qemu/目录。在这个目录下存放着使用 QEMU 驱动的域的配置项。

### 1.3.2 libvirtd 的配置

下面介绍以下几个 libvirtd 命令行的参数：

|            |  |
|------------|--|
| -d         | 表示让 libvirtd 作为守护进程在后台运行。                                |
| -f FILE    | 指定 libvirtd 的配置文件为 FILE。默认值为/etc/libvirt/libvirtd.conf   |
| -l         | 开启配置文件中配置的 TCP/IP 连接。                                    |
| -p FILE    | 将 libvirtd 进程的 PID 写入到 FILE 文件中。默认值为/var/run/libvirt.pid |
| -t SECONDS | 设置对 libvirtd 连接的超时时间为 SECONDS 秒。                         |
| -v         | libvirtd 运行时输出详细的输出信息。                                   |
| -version   | 显示 libvirtd 程序的版本信息。                                     |

## 1.4 libvirt 域的 XML 配置文件

### 1.4.1 CPU 的配置

XML 配置文件中使用 `vcpu` 标签表示客户机中 vCPU 的个数，使用 `features` 标签表示为客户机打开或关闭 CPU 或其他硬件的特性。具体例子如下所示：

```
<domain>
  <!-- 设置客户机中vCPU的个数为2 -->
  <vcpu placement='static'>2</vcpu>
  <!-- 打开客户机的ACPI、APIC和PAE特性 -->
  <features>
    <acpi/>
    <apic/>
    <paef/>
  </features>
</domain>
```

libvirt 还提供了 `cputune` 标签来对 CPU 分配进行更多调节，具体例子如下所示：

```
<domain>
  <cputune>
    <vcpupin vcpu="0" cpuset="1"/>
    <vcpupin vcpu="1" cpuset="2,3"/>
    <vcpupin vcpu="2" cpuset="4"/>
    <vcpupin vcpu="3" cpuset="5"/>
    <emulatorpin cpuset="1-3">
    <iothreadpin iothread="1" cpuset="5,6"/>
    <iothreadpin iothread="2" cpuset="7,8"/>
    <shares>2048</shares>
    <period>1000000</period>
    <quota>-1</quota>
    <emulator_period>1000000</emulator_period>
    <emulator_quota>-1</emulator_quota>
    <iothread_period>1000000</iothread_period>
    <iothread_quota>-1</iothread_quota>
    <vcpushed vcpus='0-4,^3' scheduler='fifo' priority='1'/>
    <iothreadsched iothreads='2' scheduler='batch'/>
  </cputune>
</domain>
```

在此介绍以上例子中的标签：

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <code>cputune</code>     | 在这个标签中可以设置 cpu 的参数  |
| <code>vcpupin</code>     | 该标签表示了 vCPU 应该放置到宿主机哪个 CPU 上  |
| <code>emulatorpin</code> | 该标签表示了 qemu emulator 应该绑定到哪个宿主机 CPU 上   |
| <code>iothreadpin</code> | 该标签表示了 IOThreads 应该绑定到哪个宿主机 CPU 上   |
| <code>shares</code>      | 该标签表示了客户机占用 CPU 时间的加权配额   |
| <code>period</code>      | 该标签表示了 vCPU 的执行周期，在这个时间段内，vCPU 不允许执行超过 <code>quota</code> 的时间。这个值的范围是 [1000, 1000000] |

|                 |  |
|-----------------|--|
| quota           | 该标签表示了 vCPU 的最大允许执行时间。如果 quota 为负，说明 vCPU 可以执行无限长的时间。                    |
| emulator_period | 该标签表示了 emulator 的执行周期。在这个时间段内，emulator 不能执行超过 emulator_quota 的时间。        |
| emulator_quota  | 该标签表示了 emulator 的最大允许执行时间。如果 emulator_quota 为负，说明 emulator 可以执行无限长的时间。   |
| iothread_period | 该标签表示了 IOThreads 的执行周期。在这个时间段内，IOThreads 不能执行超过 iothread_quota 的时间。      |
| iothread_quota  | 该标签表示了 IOThreads 的最大允许执行时间。如果 iothread_quota 为负，说明 IOThreads 可以执行无限长的时间。 |
| vcpushed        | 该标签表示了 vcpu 调度算法的类型  |
| iothreadsched   | 该标签表示了 IOThread 调度算法的类型  |

### 1.4.2 内存的配置

内存配置的例子如下所示：

```
<domain>
  <maxMemory slots='16'></maxMemory>
  <memory unit='KiB'>524288</memory>
  <currentMemory unit='KiB'>524288</currentMemory>
</domain>
```

在此介绍以上例子中的标签：

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| memory        | 该标签表示客户机启动时最大可使用的内存 |
| maxMemory     | 该标签表示客户机运行时最大可使用的内存 |
| currentMemory | 该标签表示客户机实际被分配的内存    |

### 1.4.3 客户机启动的配置

首先看配置的例子：

```
<os>
  <type>hvm</type>
  <loader readonly='yes' secure='no' type='rom'>/usr/lib/xen/boot/hvmloader</loader>
  <nvramp template='/usr/share/OVMF/OVMF_VARS.fd'>/var/lib/libvirt/nvramp/guest_VARS.fd</nvramp>
  <boot dev='hd' /> <boot dev='cdrom' />
  <bootmenu enable='yes' timeout='3000' />
  <smbios mode='sysinfo' />
  <bios useserial='yes' rebootTimeout='0' />
</os>
```



在此介绍以上例子中中的标签：

|          |   |
|----------|---|
| type     | 在虚拟机中启动的操作系统类型  |
| loader   | 该标签指定了固件用于协助启动客户机   |
| nvrnm    | 该标签指定了一个文件，用于存放客户机中不可修改的变量  |
| boot     | 该标签指定了下一个要启动的设备   |
| smbios   | 该标签指定了客户机 SMBIOS 信息可见的方式，有 ‘emulate’、‘host’、‘sysinfo’ 三种方式          |
| bootmenu | 该标签决定了是否在客户机启动时有启动菜单  |
| bios     | useserial 属性决定了用户能否在串口看到 BIOS 信息，rebootTimeout 属性决定了启动过程中客户机多久后重新启动 |

#### 1.4.4 网络的配置

libvirt 中支持以下四种网络配置方式：

1. 桥接方式的网络配置
2. NAT 方式的虚拟网络配置
3. 用户模式网络的配置
4. 网卡设备直接分配

使用桥接方式的网络的配置如下所示：

```
<devices>
  <interface type='bridge'>
    <mac address='52:54:00:e9:e0:3b' />
    <source bridge='br0'>
    <model type='virtio'>
    <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x00' slot='0x03' function='0x0' />
  </interface>
</devices>
```

在此介绍以上例子中使用的标签：

|           |   |
|-----------|---|
| interface | 属性 type='bridge' 表示使用桥接方式使客户机获得网络             |
| mac       | 属性 address 用于配置客户机网卡的 MAC 地址                  |
| source    | 属性 bridge='br0' 表示使用宿主机中的 br0 来建立网桥           |
| model     | 属性 type='virtio' 表示在客户机中使用 virtio-net 驱动的网卡设备 |
| address   | 属性 pci 用于配置该网卡在客户机中的 PCI 设备编号为 0000:00:03.0   |

使用 NAT 进行虚拟网络的配置的例子如下所示：

```
<devices>
  <interface type='network'>
    <mac address='52:54:00:32:7d:f6' />
    <source network='default' />
    <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x00' slot='0x03' function='0x0' />
  </interface>
</devices>
```

这里 `<interface type='network'>` 和 `<source network='default' />` 表示使用 NAT 的方式。使用 NAT 必须保证宿主机中运行着 DHCP 和 DNS 服务器。

使用用户模式的网络配置如下所示：

```
<devices>
  <interface type='user'>
    <mac address='00:11:22:33:44:55' />
  </interface>
</devices>
```

这里 `<interface type='user'>` 表示该客户机的网络接口是用户模式网络，是完全有 qemu-kvm 软件模拟的一个网络协议栈。

使用网卡设备直接分配的网络配置的例子如下：

```
<devices>
  <interface type='hostdev'>
    <source>
      <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x08' slot='0x10' function='0x0' />
    </source>
    <mac address='52:54:00:6d:90:02' />
  </interface>
</devices>
```

这里 `<interface type='hostdev'>` 指定将网卡设备直接分配给客户机使用。以下代码直接将宿主机中的 PCI 0000:08:00.0 设备直接分配给客户机使用：

```
<source>
  <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x08' slot='0x10' function='0x0' />
</source>
```

### 1.4.5 存储的配置

首先来看一个关于客户机磁盘的配置例子：

```
<devices>
  <disk type='file' device='disk'>
    <driver name='qemu' type='raw' cache='none' />
    <source file='/var/lib/libvirt/images/ubuntu1604.img' />
  </disk>
</devices>
```

```

    <target dev='vda' bus='virtio' />
    <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x00' slot='0x05' function='0x0' />
  </disk>
</devices>

```

在此介绍上面例子中的标签：

|         |  |
|---------|--|
| disk    | 客户机磁盘配置的主标签，属性 type 表示磁盘使用哪种类型作为磁盘的来源，属性 device 表示让客户机如何使用该磁盘设备                                      |
| driver  | 用于定义 Hypervisor 如何为该磁盘提供驱动，属性 name 制定了宿主机中使用的后端驱动名称，属性 type 指定了镜像文件的格式，属性 cache 表示在宿主机中打开该磁盘时使用的缓存方式 |
| source  | 属性 file 指定了磁盘的来源   |
| target  | 表示将磁盘暴露给客户机时的总线类型和设备名称，属性 dev 制定了客户机中该磁盘设备的逻辑设备名称，属性 bus 指定了该磁盘设备被模拟挂载的总线类型                          |
| address | 表示该磁盘设备在客户机中的 PCI 地址   |

#### 1.4.6 其他配置简介

使用 domain 标签配置域，如下所示：

```

<domain type='kvm'>
  <!-- ... -->
</domain>

```

domain 标签中有两个属性：

|      |  |
|------|--|
| type | 用于表示 Hypervisor 的类型，可选值有 xen、kvm、qemu、lxc、kqemu 和 vmware   |
| id   | 用于标识在 libvirt 中运行的客户机，如果不设置 id 属性，libvirt 会按顺序分配一个最小可用的 ID |

还可以配置域的元数据，例子如下所示：

```

<domain type='xen' id='3'>
  <name>fv0</name>
  <uuid>4dea22b31d52d8f32516782e98ab3fa0</uuid>
  <title>A short description — title — of the domain</title>
  <description>Some human readable description</description>
  <metadata>
    <appl:foo xmlns:appl="http://appl.org/appl/">..</appl:foo>

```

```
<app2:bar xmlns:app2="http://appl.org/app2/">..</app2:bar>
</metadata>
</domain>
```

以上例子的标签介绍如下：

|             |                     |
|-------------|---------------------|
| name        | 为客户机提供了名字           |
| uuid        | 为客户机提供了 uuid        |
| title       | 为域提供了简短的描述，不可以包换换行符 |
| description | 为客户机提供了描述           |
| metadata    | 可以被应用程序用来存放自定义的元数据  |

可以使用 emulator 标签指定 QEMU 模拟器的绝对路径，如下所示：

```
<device>
  <emulator>/usr/libexec/qemu-kvm</emulator>
</devices>
```

可以使用 controller 标签来配置 PCI 控制器，相关例子如下所示：

```
<domain>
  <controller type='usb' index='0'>
    <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x00' slot='0x01' function='0x2' />
  </controller>
  <controller type='usb' index='0'>
    <address type='pci' domain='0x0000' bus='0x00' slot='0x01' function='0x1' />
  </controller>
</domain>
```

在这个例子里指定了一个 USB 控制器和一个 IDE 控制器。

## 2 virsh

virsh 是完全在命令行文本模式下运行的用户态工具，用于管理虚拟化环境中的客户机和 Hypervisor。

### 2.1 virsh 常用命令

在 linux 系统中可以通过 “man virsh” 命令查看 virsh 的帮助文档。以下介绍一些 virsh 的常用命令。

#### 2.1.1 域管理的命令

下面是域管理中常用的 virsh 命令：

|                              |                             |
|------------------------------|-----------------------------|
| list                         | 获取当前节点上所有域的列表               |
| domstate<ID or NAME or UUID> | 获取一个域的运行状态                  |
| dominfo<ID>                  | 获取一个域的基本信息                  |
| domid<NAME or UUID>          | 根据域的名称或 UUID 返回域的 ID 值      |
| domname<ID or UUID>          | 根据域的 ID 或 UUID 返回域的名称       |
| dommemstat<ID>               | 获取一个域的内存使用情况的统计信息           |
| setmem<ID><mem-size>         | 设置一个域的内存大小                  |
| vcpuinfo<ID>                 | 获取一个域的 vCPU 的基本信息           |
| vcputop<ID><vCPU><pCPU>      | 将一个域的 vCPU 绑定到某一个物理 CPU 上运行 |
| setvcpus<ID><vCPU-num>       | 设置一个域的 vCPU 个数              |
| vncdisplay<ID>               | 获取一个域的 VNC 连接 IP 地址和端口      |
| create<dom.xml>              | 根据域的 XML 配置文件创建一个域          |
| suspend<ID>                  | 暂停一个域                       |
| resume<ID>                   | 唤醒一个域                       |
| shutdown<ID>                 | 让一个域执行关机操作                  |
| reboot<ID>                   | 让一个域重启                      |
| reset<ID>                    | 强制重启一个域，相当于按电源 “reset” 按钮   |
| destroy<ID>                  | 立即删除一个域                     |
| save<ID><file.img>           | 保存一个运行中的域的状态到一个文件中          |
| restore<ID><file.img>        | 从一个被保存的文件中恢复一个域的运行          |
| migrate<ID><dest_url>        | 将一个域迁移到另外一个目的地址             |
| dumpxml<ID>                  | 以 XML 格式转存出一个域的信息到标准输出中     |

|                               |                     |
|-------------------------------|---------------------|
| attach-device<ID><device.xml> | 向一个域添加 XML 文件中的设备   |
| detach-device<ID><device.xml> | 将 XML 文件中的设备从一个域中移除 |
| console<ID>                   | 连接到一个域的控制台          |

### 2.1.2 宿主机和 Hypervisor 的管理命令

下面是宿主机和 Hypervisor 管理中常用的 virsh 命令：

|                       |                               |
|-----------------------|-------------------------------|
| version               | 显示 libvirt 和 Hypervisor 的版本信息 |
| sysinfo               | 以 XML 格式打印宿主机系统的信息            |
| nodeinfo              | 显示该节点的基本信息                    |
| uri                   | 显示当前连接的 URI                   |
| hostname              | 显示当前节点的主机名                    |
| capabilities          | 显示该节点宿主机和客户机的架构和特性            |
| freecell              | 显示当前 MUMA 单元的可用空闲内存           |
| nodememstats<cell>    | 显示该节点的内存单元使用情况的统计             |
| connect<URI>          | 连接到 URI 指示的 Hypervisor        |
| nodecpustats<cpu-num> | 显示该节点的某个 CPU 使用情况             |
| qemu-attach<pid>      | 根据 PID 添加一个 QEMU 进程 libvirt 中 |
| qemu-monitor-command  | 向域的 QEMU monitor 发送一个命令       |
| domain [-hmp] command |                               |

### 2.1.3 网络的管理命令

下面是网络管理中常用的 virsh 命令：

|                                |                         |
|--------------------------------|-------------------------|
| iface-list                     | 显示出物理主机的网络接口列表          |
| iface-mac<if-name>             | 根据网络接口名称查询其对应的 MAC 地址   |
| iface-name<MAC>                | 根据 MAC 地址查询其对应的网络接口名称   |
| iface-edit<if-name-or-uuid>    | 编辑一个物理主机的网络接口的 XML 配置文件 |
| iface-dumpxml<if-name-or-uuid> | 以 XML 格式转存出一个网络接口的状态信息  |
| iface-destroy<if-name-or-uuid> | 关闭宿主机上一个物理网络接口          |
| net-list                       | 列出 libvirt 管理的虚拟网络      |
| net-info<net-name-or-uuid>     | 根据名称查询一个虚拟网络的基本信息       |
| net-uuid<net-name>             | 根据名称查询一个虚拟网络的 UUID      |

|                               |                         |
|-------------------------------|-------------------------|
| net-name<net-UUID>            | 根据 UUID 查询一个虚拟网络的名称     |
| net-create<net.xml>           | 根据一个网络 XML 配置文件创建一个虚拟网络 |
| net-edit<net-name-or-uuid>    | 编辑一个虚拟网络的 XML 配置文件      |
| net-dumpxml<net-name-or-uuid> | 转存出一个虚拟网络的 XML 格式的配置信息  |
| net-destroy<net-name-or-uuid> | 销毁一个虚拟网络                |

#### 2.1.4 存储池和存储卷的管理命令

下面是存储池和存储卷管理中常用的 virsh 命令：

|  |                     |
|--|---------------------|
| pool-list                              | 显示出 libvirt 管理的存储池  |
| pool-info<pool-name>                   | 根据一个存储池名称查询其基本信息    |
| pool-uuid<pool-name>                   | 根据存储池名称查询其 UUID     |
| pool-create<pool.xml>                  | 根据 XML 配置文件来创建一个存储池 |
| pool-edit<pool-name-or-uuid>           | 编辑一个存储池的 XML 配置文件   |
| pool-destroy<pool-name-or-uuid>        | 关闭一个存储池             |
| pool-delete<pool-name-or-uuid>         | 删除一个存储池             |
| vol-list<pool-name-or-uuid>            | 查询一个存储池中存储卷的列表      |
| vol-name<vol-key-or-path>              | 查询一个存储卷的名称          |
| vol-path -pool <pool><vol-name-or-key> | 查询一个存储卷的路径          |
| vol-create<vol.xml>                    | 根据 XML 配置文件来创建一个存储卷 |
| vol-clone<vol-name-path><name>         | 克隆一个存储卷             |
| vol-delete<vol-name-or-key-or-path>    | 删除一个存储卷             |

#### 2.1.5 其他常用命令

以下是 virsh 其他方面的常用命令：

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| help         | 显示出 virsh 的命令帮助文档 |
| pwd          | 打印出当前的工作目录        |
| cd<your-dir> | 改变当前工作目录          |
| quit         | 退出 virsh          |
| exit         | 退出 virsh          |

## 3 创建一个虚拟机

### 3.1 制作虚拟机镜像

命令如下所示：

```
qemu-img create -f qcow2 Ubuntu.qcow2 10G
```

### 3.2 编写客户机配置文件

根据第一节中的内容，可以编写 libvirt 域的配置文件，例子如下所示：

```
<domain type='kvm'>
  <name>Ubuntu</name>
  <memory>1048576</memory>
  <currentMemory>1048576</currentMemory>
  <vcpu>4</vcpu>
  <os>
    <type arch='x86_64' machine='pc'>hvm</type>
    <boot dev='cdrom' />
  </os>
  <features>
    <acpi />
    <apic />
    <pae />
  </features>
  <clock offset='localtime' />
  <on_poweroff>destroy</on_poweroff>
  <on_reboot>restart</on_reboot>
  <on_crash>destroy</on_crash>
  <devices>
    <emulator>/usr/local/bin/qemu-system-x86_64</emulator>
    <disk type='file' device='disk'>
      <driver name='qemu' type='qcow2' />
      <source file='/home/pengsida/下载/Ubuntu.qcow2' />
      <target dev='hda' bus='ide' />
    </disk>
    <disk type='file' device='cdrom'>
      <source file='/home/pengsida/下载/ubuntu.iso' />
      <target dev='hdb' bus='ide' />
    </disk>
    <input type='mouse' bus='ps2' />
    <graphics type='vnc' port='-1' autoport='yes' listen='0.0.0.0' keymap='en-us' />
  </devices>
</domain>
```



### 3.3 创建虚拟机

首先需要保证 libvirtd 守护进程是启动的，否则会报错。启动 libvirtd 守护进程的命令如下：

```
libvirtd
```

然后还需要启动 virtlogd 服务，命令如下：

```
sudo systemctl start virtlogd
# 如果遇到Unit virlogd.service is masked, 就输入如下命令:
# sudo systemctl unmask virtlogd.service
# 如果遇到Unit virlogd.socket is masked, 就输入如下命令:
# sudo systemctl unmask virtlogd.socket
```

然后使用如下命令创建一个虚拟机：

```
# demo.xml是刚才创建的XML配置文件的文件名
sudo virsh create demo.xml
```

使用以下命令可以通过 vncviewer 查看虚拟机：

```
# Ubuntu是刚刚创建的域的名字
sudo virsh vncdisplay Ubuntu
```

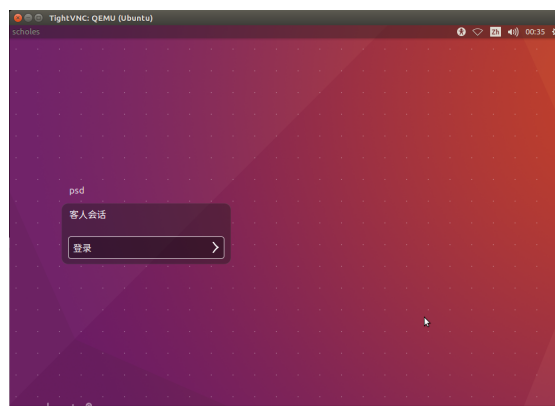
如下图所示：

```
pengsida@psd:~$ sudo virsh vncdisplay Ubuntu
:1
```

注意到 terminal 输出 “:1”，可以根据这个参数查看虚拟机，命令如下所示：

```
vncviewer :1
```

安装成功后，可以看到如下界面：



## 4 建立到 Hypervisor 的连接

要使用 libvirt API 进行虚拟化管理，就必须先建立到 Hypervisor 的连接。

在使用 virsh 工具时，可以使用“-c”参数来指定建立到某个 URI 上的连接，相关命令如下所示：

```
sudo virsh -c URI
# 如，virsh -c qemu:///system
# 又如，virsh -c qemu+ssh://root@192.168.158.31/system
```

### 4.1 使用本地 URI 连接 Hypervisor

使用本地 URI 可以连接本系统范围内的 Hypervisor，本地 URI 的一般格式如下：

```
driver[+transport]://[path][?extral-param]
```

对其中的元素解释如下：

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| driver        | 连接 Hypervisor 的驱动名称 |
| transport     | 选择该连接所使用的传输方式       |
| path          | 连接到服务器端上的某个路径       |
| ?extral-param | 用于添加一些额外的参数         |

本地连接 KVM 的 URI 的例子如下：

```
# 连接到本地的 session 实例，该连接仅能管理当前用户虚拟化资源
qemu:///session

# 以 Unix domain socket 的方式连接到本地的 session 实例，该连接仅能管理当前用户的虚拟化资源
qemu+unix:///session

# 连接到本地的 system 实例，该连接可以管理当前节点的所有虚拟化资源
qemu:///system

# 以 Unix domain socket 的方式连接到本地的 system 实例，该连接可以管理当前节点的所有虚拟化资源
qemu+unix:///system
```

### 4.2 使用远程 URI 连接 Hypervisor

使用远程 URI 可以连接到网络上的 Hypervisor，远程 URI 的例子如下：

```
driver[+transport]://[user@][host][:port]/[path][?extral-param]
```

对其中的元素解释如下：

|               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| driver        | 连接 Hypervisor 的驱动名称                   |
| transport     | 选择该连接所使用的传输方式,取值可以是 ssh、tcp 和 libssh2 |
| user          | 远程主机使用的用户名                            |
| host          | 远程主机的主机名或 IP 地址                       |
| port          | 连接远程主机的端口                             |
| path          | 连接到服务器端上的某个路径                         |
| ?extral-param | 用于添加一些额外的参数                           |

远程连接 KVM 的 URI 的例子如下：

```
# 通过 ssh 通道连接到远程节点的 system 实例，以最大权限管理远程节点上的虚拟化资源
qemu+ssh://root@example.com/system

# 通过 ssh 通道连接到远程节点的使用 user 用户的 session 实例，仅能对 user 用户的虚拟化资源
进行管理
qemu+ssh://user@example.com/session

# 通过加密的 TLS 连接到远程节点的 system 实例，以最大权限管理远程节点上的虚拟化资源
qemu://example.com/system

# 通过加密的 TCP 连接到远程节点的 system 实例，以最大权限管理远程节点上的虚拟化资源
qemu+tcp://example.com/system
```

### 4.3 连接到 Hypervisor 的例子

需要注意的是，如果要连接到某个节点上的 Hypervisor，需要保证那个节点上的 libvirtd 守护进程正在执行，否则会报错。

连接到当地 Hypervisor 的例子如下图所示：



```
pengsida@psd: ~
pengsida@psd:~$ sudo virsh -c qemu:///system
[sudo] pengsida 的密码:
欢迎使用 virsh，虚拟化的交互式终端。

输入: 'help' 来获得命令的帮助信息
      'quit' 退出

virsh # list
 Id    名称           状态
-----
 2     Ubuntu05      running
 5     Ubuntu         running

virsh #
```

## 5 libvirt API

### 5.1 libvirt API 的简介

libvirt API 可以分为 8 个部分，接下来在每小节列出常用的 API 函数。

#### 5.1.1 连接 Hypervisor 的 API

连接 Hypervisor 相关的 API。有以下函数：

|                           |  |
|---------------------------|--|
| virConnectOpen            | 建立一个连接，返回值是一个 virConnectPtr 对象，该对象代表到 Hypervisor 的一个连接 |
| virConnectOpenReadOnly    | 建立一个只读的连接  |
| virConnectGetCapabilities | 返回对 Hypervisor 和驱动的功能的描述的 XML 格式的字符串                   |
| virConnectListDomains     | 返回一系列域标识符，它们代表该 Hypervisor 上的活动域                       |

#### 5.1.2 域管理的 API

域管理的 API。有如下函数：

|  |                        |
|--|------------------------|
| 根据域的 id 值到 conn 这个连接上去查找相应的域: virDomainPtr | virDomainLookupByID    |
| 根据域的名字去查找相应的域: virDomainLookupByName       |                        |
| 根据域的 UUID 去查找相应的域: virDomainLookupByUUID   |                        |
| 查询域的信息: virDomainGetHostname               | virDomainGetInfo       |
| virDomainGetVcpus                          | virDomainGetVcpusFlags |
| virDomainGetCPUStats                       |                        |
| 控制域的生命周期: virDomainCreate                  | virDomainSuspend       |
| virDomainResume                            | virDomainDestroy       |
| virDomainMigrate                           |                        |

#### 5.1.3 节点管理的 API

节点管理的 API。有如下函数：

|   |
|---|
| virNodeGetInfo: 获取节点的物理硬件信息               |
| virNodeGetCPUStats: 获取节点上各个 CPU 的使用统计信息   |
| virNodeGetFreeMemory: 获取节点上可用的空闲内存大小      |
| virNodeSetMemoryParameters: 设置节点上的内存调度的参数 |
| virNodeSuspendForDuration: 让节点暂停运行一段时间    |

### 5.1.4 网络管理的 API

网络管理的 API。有如下函数：

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| virNetworkGetName:       | 获取网络的名称                   |
| virNetworkGetBridgeName: | 获取该网络中网桥的名称               |
| virNetworkGetUUID:       | 获取网络的 UUID 标识             |
| virNetworkGetXMLDesc:    | 获取网络的以 XML 格式的描述信息        |
| virNetworkIsActive:      | 查询网络是否正在使用                |
| virNetworkCreateXML:     | 根据提供的 XML 格式的字符串创建一个网络    |
| virNetworkDestroy:       | 销毁一个网络                    |
| virNetworkFree:          | 回收一个网络                    |
| virNetworkUpdate:        | 根据 XML 格式的网络配置来更新一个已存在的网络 |
| virInterfaceCreate:      | 创建一个网络接口                  |
| virInterfaceFree:        | 释放一个网络接口                  |
| virInterfaceDestroy:     | 销毁一个网络接口                  |
| virInterfaceGetName:     | 获取网络接口的名称                 |
| virInterfaceIsActive:    | 查询网络接口是否正在运行              |

### 5.1.5 存储卷管理的 API

存储卷管理的 API。有如下函数：

|                            |                      |
|----------------------------|----------------------|
| virStorageVolLookupByKey:  | 根据全局唯一的键值来获得一个存储卷的对象 |
| virStorageVolLookupByName: | 根据名称来获得一个存储卷的对象      |
| virStorageVolLookupByPath: | 根据节点上的路径来获取一个存储卷的对象  |
| virStorageVolGetInfo:      | 查询某个存储卷的使用情况         |
| virStorageVolGetPath:      | 获取存储卷的路径             |
| virStorageVolGetConnect:   | 查询存储卷的连接             |
| virStorageVolCreateXML:    | 根据 XML 配置文件来创建一个存储卷  |
| virStorageVolFree:         | 释放存储卷的句柄             |
| virStorageVolDelete:       | 删除一个存储卷              |
| virStorageVolResize:       | 调整存储卷的大小             |

### 5.1.6 存储池管理的 API

存储池管理的 API。有如下函数：

|                               |                    |
|-------------------------------|--------------------|
| virStoragePoolLookupByName:   | 根据存储池的名称来获取一个存储池对象 |
| virStoragePoolLookupByVolume: | 根据一个存储卷返回其对应的存储池对象 |

|   |
|---|
| virStoragePoolCreateXML: 根据 XML 配置文件来创建一个存储池  |
| virStoragePoolDefineXML: 根据 XML 配置文件静态地定义个存储池 |
| virStoragePoolCreate: 激活一个存储池                 |
| virStoragePoolGetInfo: 获取存储池的信息               |
| virStoragePoolGetName: 获取存储池的名称               |
| virStoragePoolGetUUID: 获取存储池的 UUID 标识         |
| virStoragePoolIsActive: 查询存储池是否处于使用状态         |
| virStoragePoolFree: 释放存储池相关的内存                |
| virStoragePoolDestroy: 用于销毁一个存储池              |
| virStoragePoolDelete: 物理删除一个存储池资源             |

## 5.2 使用 libvirt API 的例子

下面用一个简单的例子介绍如何使用 libvirt API，例子如下：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <libvirt/libvirt.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    virConnectPtr conn;
    conn = virConnectPtr("qemu:///system");
    if(conn == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Failed to open connection to qemu:///system");
        return 1;
    }
    else
        printf("Open connection successfully");
    virConnectClose(conn);
    return 0;
}
```

其实这个例子不是重点，这里想重点说明的是，编译这个程序的时候，需要在后面加上“-lvirt”参数，如下所示：

```
# temp.c 是刚刚那个例子的文件名字
cc temp.c -lvirt
```

编译通过以后，就可以像普通程序一样使用执行文件了。

## 6 自动化安装 OpenStack

这里使用 DevStack 脚本来搭建 OpenStack 开发环境，有以下两个步骤：

1. 下载 DevStack 的源代码，命令行如下：

```
git clone git://github.com/openstack-dev/devstack.git
```

2. 在 DevStack 文件夹下创建 local.conf 文件，命令如下所示：

```
sudo vi local.conf
```

然后写入如下内容：

```
[[local|localrc]]
#NOVA
enable_service n-cell
```

3. 运行 stack.sh 脚本，命令行如下：

```
# 注意，DevStack脚本所处的路径不能包含中文
./stack.sh
```

需要注意的是，安装成功后，terminal 会输出很重要的信息，一定要记住，如下图所示：

```
This is your host IP address: 172.20.10.7
This is your host IPv6 address: ::1
Horizon is now available at http://172.20.10.7/dashboard
Keystone is serving at http://172.20.10.7/identity/
The default users are: admin and demo
The password: p1111111
2016-12-29 08:27:43.732 | WARNING:
2016-12-29 08:27:43.732 | Using lib/neutron-legacy is deprecated, and it will be
removed in the future
2016-12-29 08:27:43.732 | stack.sh completed in 676 seconds.
```

里面有 dashboard 的登陆地址，dashboard 登陆的用户名和密码。如果丢失了这个信息，貌似是找不回来的。