

目 录

1	第一个 Java 程序	2
1.1	名字管理	2
1.2	static 关键字	2
1.3	Hello world	2
1.4	编码风格	3

1 第一个 Java 程序

1.1 名字管理

Java 为了给一个类库生成不会与其他名字混淆的名字，让程序员反过来使用自己的 Internet 域名，从而保证它们是独一无二的。比如域名为 MindView.net，那么各种应用工具库就被命名为 net.mindview.utility.foibles。反转域名后，句点就用来代表子目录的划分。

1.2 static 关键字

现在有两个需求，如下所示：

- 只想为某个特定域分配单一存储空间，而不去考虑究竟要创建多少对象，甚至根本就不创建任何对象。
- 希望某个函数不与包含它的类的任何对象关联在一起。也就是说，即使没有创建对象，也可以调用这个函数。

static 关键字可以满足这两方面的需求。当声明一个事物是 static 的时候，就意味着这个域或这个函数不会与包含它的那个类的任何对象实例关联在一起。

引用 static 变量有两种方法。可以通过一个对象去定位它，也可以通过其类名直接引用。

static 函数的重要用法是在不创建任何对象的前提下就可以调用它。Java 中禁止使用全局函数，这时候 static 就派上了用场。程序员可以通过类本身来调用 static 函数和 static 变量。在没有全局变量和全局函数的情况下，可以在类中置入 static 函数和 static 域。在其他类中就可以直接通过类名访问这些 static 函数和 static 域。

1.3 Hello world

下面是第一个完整的程序，可以打印出 “hello world”：

```
1  import java.util.*;
2
3  public class HelloWorld
4  {
5      public static void main(String[] args)
6      {
7          System.out.println("hello world");
8      }
9  }
```

1.4 编码风格

代码风格的规定如下：

- 类名的首字母要大些。如果类名由几个单词构成，那么就把它并在一起，其中每个内部单词的首字母都采用大写形式。
- 其他内容，第一个字母采用小写。如果该内容由几个单词构成，那么就把它并在一起，其中每个内部单词的首字母都采用大写形式。