目 录

1	半虚拟化驱动 3							
	1.1	1 QEMU 模拟 I/O 设备的基本原理						
	1.2	virtio f	的介绍		. 3			
		1.2.1	virtio_balloon 的介绍		. 3			
		1.2.2	virtio_net 的介绍		. 4			
		1.2.3	virtio_blk 的介绍		. 4			
		1.2.4	kvm_clock 的介绍					
2	PCI 设备直接分配 5							
	2.1	VT-d £	环境配置		. 5			
	2.2	SR-IO	V 技术	•	. 7			
3	热拔	插			8			
	3.1	PCI 设	t备的热拔插		. 8			
4	动态迁移							
	4.1	虚拟化	と环境中的迁移					
	4.2	动态迁	迁移的应用场景		. 9			
	4.3	KVM 2	动态迁移原理		. 10			
		4.3.1	基于共享存储系统的动态迁移的原理		. 10			
		4.3.2	动态迁移的注意事项		. 10			
		4.3.3	实现基于共享存储系统的动态迁移		. 10			
		4.3.4	实现使用相同后端镜像文件的动态迁移		. 11			
		4.3.5	实现直接复制客户机磁盘镜像的动态迁移		. 12			
	4.4	动态迁	迁移的相关命令		. 12			
5	嵌套	虚拟化			14			
	5.1	嵌套虚	虚拟化的介绍		. 14			
	5.2	KVM †	嵌套 KVM		. 14			
6	KSM 技术							
	6.1	KSM ‡	技术的介绍		. 15			

		kvm 高级功能	2/23
	6.2	查看系统中的 KSM 技术	15
7	KVN	A 其他特性简介	17
	7.1	1GB 大页	17
	7.2	透明大页	18
	7.3	暴露宿主机 CPU 特性	19
8	QEM	AU 监控器	20
9	qem	u-kvm 命令行参数	21
	9.1	与配置客户机相关的参数	21
	9.2	与调试相关的参数	22
10	迁移	到 KVM 虚拟化环境	23

1 半虚拟化驱动

1.1 QEMU 模拟 I/O 设备的基本原理

模拟 I/O 设备的过程如下:

- 1. 客户机中的设备驱动程序发起 I/O 操作请求, KVM 模块中的 I/O 操作捕获代码会 拦截这次 I/O 请求
- 2. I/O 操作捕获代码对 I/O 请求的信息处理后,将其放到 I/O 共享页,并通知用户控件的 QEMU 程序
- 3. QEMU 模拟程序获得 I/O 操作的具体信息后,交由硬件模拟代码来模拟出本次的 I/O 操作
- 4. 硬件模拟代码的模拟操作完成后,把结果放回到 I/O 共享页,并通知 KVM 模块的 I/O 操作捕获代码
- 5. 由 KVM 模块中的 I/O 操作捕获代码读取 I/O 共享页中的操作结果,并把结果返回 到客户机中

1.2 virtio 的介绍

KVM 实现半虚拟化驱动的方式是采用 virtio 这个 Linux 上的设备驱动的那个标准框架。

virtio 由四层组成,为前端驱动层、virtio 层、transport 层和后端处理层。前端驱动层是客户机中的驱动程序模块,后端处理层是 QEMU 中的后端处理程序。而 virtio 层和 transport 层用于支持客户机和 QEMU 之间的通信。

1.2.1 virtio_balloon 的介绍

首先介绍一下 ballooning 技术。ballooning 技术可以在客户机运行时动态地调整它所占用的宿主机的内存资源,而不需要关闭客户机。这个技术实现了,当宿主机内存紧张时,可以请求客户机的部分内存,从而客户机就会释放其空闲内存。如果此时客户机空闲内存不足,可能还会回收部分使用中的内存。

KVM 中 ballooning 的工作过程如下:

- 1. KVM 发送请求到客户机操作系统,让其归还部分内存给宿主机。
- 2. 客户机操作系统中的 virtio_balloon 驱动接收到 KVM 的请求, 然后使客户机中的内存气球膨胀,气球中的内存不能被客户机访问。

3. 客户机操作系统将气球中的内存还给 KVM, KVM 可以把气球中的内存分配到任何需要的地方。

使用如下命令即可使用 ballooning 技术:

```
—balloon virtio
// 如,qemu—system—x86_64 ubuntu1604.img —m 2048 —balloon virtio
```

可以在 qemu monitor 中查看和设置客户机内存的大小,命令如下:

```
info balloon // 查看客户机内存占用量
balloon num // 设置客户机内存占用量为numMB
```

通过如下命令,可以在客户机中看到 balloon 技术的使用,如下图所示:

```
psd@scholes:~$ lspci
00:00.0 Host bridge: Intel Corporation 440FX - 82441FX PMC [Natoma] (rev 02)
00:01.0 ISA bridge: Intel Corporation 82371SB PIIX3 ISA [Natoma/Triton II]
00:01.1 IDE interface: Intel Corporation 82371SB PIIX3 IDE [Natoma/Triton II]
00:01.3 Bridge: Intel Corporation 82371AB/EB/MB PIIX4 ACPI (rev 03)
00:02.0 VGA compatible controller: Cirrus Logic GD 5446
00:03.0 Ethernet controller: Red Hat, Inc Virtio network device
00:04.0 Unclassified device [00ff]: Red Hat, Inc Virtio memory balloon
```

1.2.2 virtio net 的介绍

选择 KVM 网络设备时,使用 virtio_net 半虚拟化驱动可以提高网络吞吐量和降低网络延迟。

通过以下命令即可将客户机的网卡设备指定为 virtio 类型:

```
-net nic, model=virtio
// 如, qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 2048 -net nic, model=virtio
```

以下命令可以将 virtio_net 的后端处理任务放到内核空间中执行,从而提高效率。如下所示:

```
-net tap, vhost=on
// 如, qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 2048 -net nic, model=virtio -net tap,
    vhost=on
```

1.2.3 virtio blk 的介绍

使用 virtio_blk 半虚拟化驱动可以提高访问块设备 I/O 的方法。 使用如下命令可以启用 virtio blk 驱动:

```
file=filename, if=virtio
// 如, qemu-system-x86_64 -m 2048 -net nic file=ubuntu1604.img, if=virtio
```

1.2.4 kvm_clock 的介绍

使用 kvm_clock 半虚拟化时钟,可以为客户机提供精确的 system time 和 wall time,从而避免客户机时间不准确的问题。

使用 qemu 命令启动客户机时,已经将 kvm_clock 默认作为客户机的时钟来源。可以通过如下命令查看客户机中与时钟相关的信息,如下图所示:

2 PCI设备直接分配

PCI 设备直接分配允许将宿主机中的物理 PCI 设备直接分配给客户机完全使用。Inte 定义的 PCI 设备直接分配技术规范称为 VT-d。

当 KVM 将宿主机的 PCI 设备附加到客户机时,客户机对该设备的 I/O 交互操作和实际的物理设备操作完全一样,不需要 KVM 的参与。

2.1 VT-d 环境配置

VT-d 环境配置包括以下几个方面:

- 1. 硬件支持和 BIOS 设置。需要在 BIOS 中将 VT-d 功能设置为 "Enabled"状态。
- 2. 宿主机内核的配置。在配置内核时,需要配置如下几个 VT-d 相关的配置选项:

```
CONFIG_IOMMU_SUPPORT=y
CONFIG_DMAR_TABLE=y
CONFIG_INTEL_IOMMU=y
CONFIG_INTEL_IOMMU_DEFAULT_ON=y
CONFIG_IRQ_REMAP=y
CONFIG_PCI_STUB=m
```

可以通过以下两个命令查看宿主机是否支持 VT-d:

```
dmesg | grep DMAR — i
dmesg | grep IOMMU — i
```

3. 绑定设备到 pci_stub 驱动,从而对需要分配给客户机的设备进行隐藏,使得宿主机和其他客户机无法使用该设备。命令如下所示:

```
modprobe pci_stub // 加载pci_stub驱动
// 通过下一行命令得到设备的domain:bus:slot.function vendor_ID:device_ID
lspci -Dn -s BDF
// 绑定设备到pci_stub驱动
echo -n "vendor_ID device_ID" > /sys/bus/pci/drivers/pci-stub/new_id
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.
function/driver/unblind
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/pci_stub/blind
```

4. 使用 gemu 命令分配设备给客户机,命令如下所示:

```
—device pci—assign, host=BDF
// 如, qemu—system—x86_64 ubuntu1604.img—device pci—assign, host=08:00.0
```

5. 当客户机不需要使用该设备后, 让宿主机重新使用该设备命令如下:

```
echo —n "vendor_ID device_ID" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.function
/driver/new_id
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/pci_stub/unblind
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.
function/driver/blind
```

在绑定设备到 pci_stub 驱动和使用 qemu 命令分配设备给客户机两个步骤,主要需要知道设备的 BDF。可以通过 lspci 查看电脑所有设备的 BDF,每行设备信息前面的 bus:slot.function 就是设备的 BDF。如下图所示:

```
pengsida@psd:-/下載$ lspci

00:00.0 Host bridge: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor DRAM Controller (rev 06)

00:01.0 PCI bridge: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor PCI Express x16 Controller (rev 06)

00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation 4th Gen Core Processor Integrated Graphics Controller (rev 06)

00:03.0 Audio device: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor HD Audio Controller (rev 06)

00:03.0 Audio device: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB xHCI (rev 05)

00:14.0 USB controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB xHCI (rev 05)

00:16.0 Communication controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB EHCI #2 (rev 05)

00:16.0 USB controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset High Definition Audio Controller (rev 05)

00:16.0 Audio device: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset High Definition Audio Controller (rev 05)

00:16.0 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #1 (rev 05)

00:16.2 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #3 (rev d5)

00:16.3 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family BE EHCI #1 (rev 05)

00:16.3 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family BE HCI #1 (rev 05)

00:16.3 PCI Bridge: Intel Corporation Bridge: Bridge: Alacided: Intel Corporation Bridge: Bridge: Alacided: Al
```

2.2 SR-IOV 技术

SR-IOV 技术实现了多个虚拟机能够共享同一个物理设备的资源,并且达到设备直接分配的性能。SR-IOV 有两个功能,如下所示:

- 1. 物理功能 (PF), 放在宿主机中配置和管理虚拟功能, 它本身也可以作为一个普通的 PCI-e 设备使用。
- 2. 虚拟功能 (VF), 轻量级 PCI-e 功能。虚拟功能通过物理功能配置后,可以分配到客户机中作为独立功能使用。

可以通过如下命令查看设备是否具备 SR-IOV 的能力:

lspci −v −s BDF

在宿主机中,当加载支持 SR-IOV 技术的 PCI 设备的驱动时,可以加上相应的参数来指定启用多少个 VF。相关命令如下所示:

modprobe driver max_vfs=num

在已知设备 domain:bus:slot.function 的情况下,可以通过以下命令查看该设备的 VF:

ls -1 /sys/bus/pci/devices/domain:bus:slot.function/virtfn*

3 热拔插

热拔插指的是可以在电脑运行时插上或拔除硬件。在 KVM 虚拟化环境中,在不关闭客户机的情况下,也可以对客户机的设备进行热拔插。

3.1 PCI 设备的热拔插

PCI 设备的热拔插需要以下几个方面的支持:

- 1. 硬件支持。现在的 BIOS 和 PCI 总线都支持热拔插。
- 2. 客户机操作系统支持,内核配置文件中需要有以下配置:

CONFIG_HOTPLUG=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI_FAKE=m
CONFIG_HOTPLUG_PCI_ACPI=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI_ACPI_IBM=m

可以在 qemu monitor 中完成热拔插功能,比如要将 BDF 为 02:00.0 的 PCI 设备动态添加到客户机中,在 monitor 中的命令如下:

device_add pci-assign, host=02:00.0, id=mydevice

也可以将设备从客户机中动态移除,在 monitor 中的命令如下:

device_del mydevice

需要注意的是,如果要把宿主机中的 PCI 设备给客户机作为热拔插使用,需要绑定设备到 pci_stub 驱动,从而对需要分配给客户机的设备进行隐藏,使得宿主机和其他客户机无法使用该设备。

4 动态迁移

4.1 虚拟化环境中的迁移

在虚拟化环境中的迁移分为静态迁移和动态迁移。

静态迁移有两种的实现方式:

- 一种实现方式是,关闭客户机后,将其硬盘镜像复制到另一台宿主机上然后恢复 启动起来。
- 另一种实现方式是,两台宿主机共享存储系统,只需要在暂停客户机后,复制其内存镜像到另一台宿主机中恢复启动。

可以通过以下两个步骤实现静态迁移:

- 1. 在源宿主机上某客户机的 qemu monitor 中使用 "savevm my_tag" 命令来保存一个 完整的客户机镜像快照。
- 2. 在源宿主机中关闭或暂停该客户机。
- 3. 将该客户机的镜像文件复制到另外一台宿主机中,在其 qemu monitor 中用 "loadvm my_tag" 命令来加载保存快照时的客户机快照。

动态迁移指的是在保证客户机上应用服务正常运行的同时,让客户机在不同的宿主机之间进行迁移。一个成功的动态迁移,需要保证客户机的内存、硬盘存储、网络连接在迁移到目的主机后依然保存不变,而且迁移过程的服务暂停时间较短。

4.2 动态迁移的应用场景

- 1. 负载均衡。当一台物理服务器的负载较高时,可以将其上运行的客户机动态迁移 到负载较低的宿主机服务器中。
- 2. 解除硬件依赖。当系统管理员需要在宿主机上升级、添加或移除某些硬件设备时, 可以将该宿主机上运行的客户机动态迁移到其他宿主机上。
- 3. 节约能源。可以将宿主机上的客户机动态迁移到几台服务器上,而某些宿主机上 的客户机完全迁移走后,就可以将其关闭电源,从而省电。
- 4. 实现客户机地理位置上的远程迁移。

4.3 KVM 动态迁移原理

4.3.1 基于共享存储系统的动态迁移的原理

当源宿主机和目的宿主机共享存储系统时,只需要通过网络发送客户机的 vCPU 执行状态、内存中的内容和虚拟设备的状态到目的主机上。具体迁移过程如下所示:

- 1. 在客户机在源客户机运行的同时,将客户机的内存页传输到目的主机上。
- 2. KVM 会监控并记录下迁移过程中所有已经被传输的内存页的任何修改。
- 3. 当内存数据量传输完成时, KVM 会关闭源宿主机上的客户机, 然后将剩余的数据量传输到目的主机上去。
- 4. 当所有内存内容传输到目的宿主机后,就可以在目的宿主机上恢复客户机的运行 状态。

需要注意的是,如果目的主机上缺少一些配置,那么客户机就无法正常运行。比如,在原宿主机上有给客户机配置好网桥类型的网络,但是目的主机没有网桥配置,那么迁移后的客户机就会网络不通。

还有一种情况就是,如果内存中数据被修改的速度大于 KVM 能够传输的内存速度时,动态迁移就无法完成。

4.3.2 动态迁移的注意事项

- 共享存储在源宿主机和目的宿主机上的挂载位置必须完全一致。
- 为了提高动态迁移的成功率,尽量在同类型 CPU 的主机上面进行动态迁移。
- 64 位的客户机只能在 64 位宿主机之间迁移,而 32 位客户机可以在 32 位宿主机和 64 位宿主机之间迁移。
- 动态迁移的源宿主机和目的宿主机对 NX 位的设置必须相同。
- 在目的宿主机上不能有与被迁移客户机同名的客户机存在。
- 目的宿主机和源宿主机的软件配置应该尽可能相同。

4.3.3 实现基于共享存储系统的动态迁移

动态迁移的实现如下所示:

1. 在源宿主机挂载 NFS 上的客户机镜像,并启动客户机。命令如下所示:

```
// 挂载客户机镜像
mount my-nfs:/rw-images/ /mnt/
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 /mnt/ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap
```

2. 在目的宿主机上挂载 NFS 上的客户机镜像,并启动一个客户机用于接受动态迁移 过来的内存内容。需要注意的是共享存储在源宿主机和目的宿主机上的挂载位置 必须完全一致。命令如下所示:

```
// 挂载客户机镜像
mount vt-nfs:/rw-images/ /mnt/
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 /mnt/ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap -
incoming tcp:0:6666
```

参数 "-incoming tcp:0:6666" 表示在 6666 端口建立一个 TCP Socket 连接,用于接受来自源主机的动态迁移的内容,其中"0"表示允许来自任何主机的连接。

3. 在源宿主机的客户机的 qemu monitor 中使用如下命令进入动态迁移的流程:

```
migrate tcp:vt-snb9:6666
```

"vt-snb9"是目的宿主机的主机名,tcp协议和6666端口号需要与目的宿主机上qemu-kvm命令行的"-incoming"参数中的值保持一致。

4.3.4 实现使用相同后端镜像文件的动态迁移

过程如下所示:

1. 在源宿主机上,根据一个后端镜像文件,创建一个 qcow2 格式的镜像文件,并启动客户机。相应的命令如下所示:

```
// 创建一个qcow2格式的镜像文件
qemu—img create —f qcow2 —o backing_file=ubuntu1604.img,size=20G ubuntu1604.
qcow2
// 启动客户机
qemu—system—x86_64 ubuntu1604.qcow2 —smp 2 —m 2048 —net nic —net tap
```

2. 在目的宿主机上,也建立相同的 qcow2 格式的客户机镜像,并用"-incoming"参数使得客户机处于迁移监听状态。相应的命令如下所示:

```
// 创建一个qcow2格式的镜像文件
qemu-img create -f qcow2 -o backing_file=ubuntu1604.img,size=20G ubuntu1604.
qcow2
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.qcow2 -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap -
incoming tcp:0:6666
```

3. 在源宿主机上的客户机的 qemu monitor 中,运行如下命令进行动态迁移:

migrate -i tcp:vt-snb9:6666

4.3.5 实现直接复制客户机磁盘镜像的动态迁移

过程如下所示:

1. 在源宿主机上启动客户机。相应的命令如下所示:

```
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap
```

2. 在目的宿主机上用"-incoming"参数使得客户机处于迁移监听状态。相应的命令如下所示:

```
// 启动客户机
qemu—system—x86_64 ubuntu1604.img —smp 2 —m 2048 —net nic —net tap —incoming
tcp:0:6666
```

3. 在源宿主机上的客户机的 qemu monitor 中,运行如下命令进行动态迁移:

```
// -b代表传输块设备
migrate -b tcp:vt-snb9:6666
```

4.4 动态迁移的相关命令

下面完整介绍一下前几个小节使用的 migrate 命令:

标准格式:	migrate [-d][-b][-i] uri
参数选项:	
uri	统一资源标识符,"协议: 主机名: 端口号"
-d	表示不用等待迁移完成就让 qemu monitor 处于可输入命令
	的状态
-b	表示传输整个磁盘镜像
-i	表示在有相同的后端镜像的情况下增量传输 qcow2 类型的
	磁盘镜像

其他命令:

migrate_cancel
在动态迁移进行过程中取消迁移
migrate_set_speed value
设置动态迁移中的最大传输速度
migrate_set_downtime value
设置允许的最大停机时间

5 嵌套虚拟化

5.1 嵌套虚拟化的介绍

嵌套虚拟化是指在虚拟化的客户机中运行一个 KVM, 从而在虚拟化运行一个客户机。

对于 KVM 这样的必须依靠硬件虚拟化扩展的方案,必须在客户机中模拟硬件虚拟 化特性的支持,并在 KVM 的操作指令进行模拟。

5.2 KVM 嵌套 KVM

KVM 嵌套 KVM, 就是在 KVM 上面运行的第一级客户机中, 再加载 kvm 和 kvm_intel 模块, 然后在第一级客户机中用 gemu-kvm 启动带有 kvm 加速的第二级客户机。

KVM 嵌套 KVM 的配置有如下几个步骤:

1. 在宿主机中,加载 kvm-intel 模块时,需要添加"nested=1"的选项,从而打开嵌套虚拟化的特性。如下所示:

```
modprobe kvm_intel nested=1
```

2. 在启动第一级客户机时,应该在 qemu-kvm 命令中加上 "-cpu host"或者 "-cpu cpu_model,+vmx"选项,从而将 CPU 的硬件虚拟化扩展特性暴露给第一级客户机。相关的命令如下所示:

```
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 4096 -smp 2 -net nic -net tap -cpu host

// 或者用下面的命令

qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 4096 -smp 2 -net nic -net tap -cpu cpu\

_model,+vmx
```

"-cpu host"参数可以将宿主机的 CPU 暴露给第一级客户机,而"-cpu cpu_model, +vmx"参数以某个 CPU 模型为基础,然后加上 Intel VMX 特性。

3. 在第一级客户机中加载 kvm 和 kvm_intel 模块, 然后启动第二级客户机, 命令如下:

```
modprobe kvm
modprobe kvm_intel
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 1024 -smp 2
```

因为 KVM 为第一级客户机提供了有硬件辅助虚拟化特性的透明的硬件环境,所以 在第一级客户机中启动第二级客户机的操作,和宿主机启动第一级客户机的操作完全一 样。

6 KSM 技术

6.1 KSM 技术的介绍

KSM 时 "Kernel SamePage Merging"的缩写,中文叫做"内核同页合并"。KSM 让内核扫描正在运行中的程序并比较它们的内存,如果它们的内存页是完全相同的,就将多个相同的内存合并为一个单一的内存页,并将其标识为"写时复制"。如果有进程试图去修改被标识为"写时复制"的合并的内存页时,就为该进程复制出一个新的内存页供其使用。

如果同一宿主机上的多个客户机运行的是相同的操作系统,那么客户机之间的相同内存页数量会比较多,于是 KSM 的作用就比较大。在 KVM 虚拟化环境中,KSM 可以从以下两个方面提高内存的速度和使用效率:

- 1. 相同的内存页合并后,减少了客户机的内存使用量。
- 2. KSM 通过减少每个客户机实际占用的内存数量,就可以让多个客户机分配的内存数量之和大于物理上的内存数量。这样的话,在物理内存量不变的情况下,可以在一个宿主机中创建更多的客户机,提高了物理资源的利用效率。

6.2 查看系统中的 KSM 技术

内核的 KSM 守护进程是 ksmd, 配置 ksmd 的文件在 "/sys/kernel/mm/ksm/" 目录下,可以通过以下命令查看该目录下的几个文件:

```
ls -l /sys/kernel/mm/ksm/*
```

结果如下图所示:

```
08:40
                              /sys/kernel/mm/ksm/full scans
          4096
                    23 08:40
          4096 12月
                    23 08:40
          4096
               12
                    23 08:40
          4096
                    23 08:40
     root
          4096
                    23 08:40
                              /sys/kernel/mm/ksm/pages_unshared
root
                    23 08:40
          4096
                              /sys/kernel/mm/ksm/pages
root
root
     root
          4096
                    23 08:40
                              /sys/kernel/mm/ksm/run
                       08:40
```

下面介绍一下这些文件的作用:

- full scans: 记录着已经对所有可合并的内存区域扫描过的次数。
- pages_shared: 记录着正在使用中的共享内存页的数量。

- pages_sharing: 记录着有多少数量的内存页正在使用被合并的共享页,不包括合并的内存页本身。
- page_unshared: 记录着守护进程去检查并试图合并,却发现了并没有重复内容而不能被合并的内存页数量。
- pages_volatitle: 记录了因为其内容很容易变化而不被合并的内存页。
- pages_to_scan: 记录着在 ksmd 进程休眠之前会去扫描的内存页数量。
- sleep_millisecs: 记录着 ksmd 进程休眠的时间。
- run: 记录着控制 ksmd 进程是否运行的参数。

可以通过对 pages_to_scan、sleep_millisecs 和 run 这三个文件写入自定义的值来控制 ksmd 的运行。如下所示:

```
// 调整每次扫描的内存页数量
echo num >/sys/kernel/mm/ksm/pages_to_scan
// 设置ksmd休眠的时间
echo num >/sys/kernel/mm/ksm/sleep_millisecs
// 激活ksmd的运行
echo 1 >/sys/kernel/mm/ksm/run
```

7 KVM 其他特性简介

7.1 1GB 大页

1GB 大页通过 hugetlbfs 文件系统来利用硬件提供的大页支持。下面是在 KVM 环境中使用 1GB 大页的具体操作步骤:

1. 检查硬件和内核配置对 1GB 大页的支持, 相关命令如下所示:

```
cat /proc/cpuinfo | grep pdpelgb
```

如果没有这个支持,需要在内核编译时配置,config 文件需要有以下两项配置:

```
CONFIG_HUGETLBFS=y
CONFIG_HUGETLB_PAGE=y
```

2. 在宿主机的内核启动参数重配置 1GB, 配置文件中添加如下参数:

```
hugepagesz=size hugepages=num default_hugepagesz=default_size
// hugepagesz表示HugeTLB内存页的大小
// hugepages表示启动时大页分配的数量
// default_hugepagesz表示在挂在hugetlb文件系统时,没有设置大页的大小时默认使用的大页的大小
// hugepagesz和hugepages选项可以成对地多次使用,可以让系统在启动时同时保留多个大小不同的大页
```

如下图所示:

3. 挂在 hugetlbfs 文件系统,命令行如下:

```
mount -t hugetlbfs hugetlbfs /dev/hugepages
```

如果使用了两种大小的大页,可以在挂在 hugetlbfs 文件系统的时候,通过"pagesize" 选项来制定挂载 hugetlbfs 的大页的大小,相关命令如下所示:

mount —t hugetlbfs hugetlbfs /dev/hugepages —o pagesize=size

4. 通过"-mem-path"参数为客户机提供大页的支持,命令如下所示:

qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -mem-path /dev/hugepages/

需要注意的是,如果要使用大页,需要一开始就预留大页的内存。大页的内存不能被交换到交换分区,也不能通过 ballooning 方式使用大页内存。

7.2 透明大页

透明大页的好处有以下三点:

- 1. 应用程序不需要任何修改即可享受透明大页带来的好处。
- 2. 透明大页可以被交换到交换空间,此时透明大页会被打碎为常规的 4KB 大小的内存页。
- 3. 使用透明大页时,如果因为内存碎片导致大页内存分配失败,系统可以优雅地使用常规的4KB页替换。

使用透明大页的方式如下:

• 在编译 Linux 内核时, 配置好透明大页的支持, 如下所示:

CONFIG_TRANSPARENT_HUGEPAGE=y
// 表示默认对所有应用程序的内存分配都尽可能地使用透明大页CONFIG_TRANSPARENT_HUGEPAGE_ALWAYS=y

除此之外,还可以通过修改内核启动参数来调整透明大页的使用频率。相关参数如下所示:

transparent_hugepage = [always | madvise | never]

还可以通过以下命令来配置透明大页的使用频率:

echo "never" > /sys/kernel/mm/transparent_hugepage/defrag

7.3 暴露宿主机 CPU 特性

在启动客户机时,可以用过"+"号来添加一个或多个 CPU 特性到一个基础的 CPU 模型上,如下所示:

-cpu qemu64,+vmx

可以通过如下命令查看宿主机 CPU 的特性:

cat /proc/cpuinfo

terminal 输出信息中的 flags 就是宿主机 CPU 的特性。

qemu-kvm 还提供了"-cpu host"参数来尽可能多地暴露宿主机 CPU 特性给客户机,从而在客户机中可以看到和使用宿主机 CPU 的各种特性。不过"-cpu host"参数可能会阻止客户机的动态迁移,所以需要根据场景使用。

8 QEMU 监控器

QEMU 监控器是 qemu 与用户交互的控制台。以下是 monitor 中一些常用的命令:

help [cmd]	显示命令的帮助信息。
info [subcommand]	显示 subcommand 描述的系统状态。如果 subcommand 为空,
	就显示当前所有的 info 命令组合及其介绍。
commit	将变化部分提交到后端镜像文件中。
stop	用于停止 qemu 模拟器
cont	恢复 qemu 模拟器继续工作
change	改变一个设备的配置
balloon	改变分配给客户机的内存大小
device_add	动态添加设备
device_del	动态移除设备
usb_add	添加一个 USB 设备
usb_del	移除一个 USB 设备
savevm, loadvm	创建、加载和删除客户机的快照
devlvm	
migrate	动态迁移和取消动态迁移
migrate_cancel	
cpu index	指定系统默认的 CPU
log	将制定的项目保存到/tmp/qemu.log 中
logfile filename	将 log 文件输出到 filename 文件中
sendkey keys	像客户机发送 keys 按键,产生如同在非虚拟环境中那样的
	按键效果
system_powerdown	关闭客户机
system_reset	让客户机重置,相当于直接拔掉电源,然后插上电源,按开
	机键开机
system_wakeup	将客户机从暂停中唤醒
x /fmt addr	转存出从 addr 开始的虚拟内存地址, fmt 指定了转存出来的
	内存信息的格式
xp /fmt addr	转存出从 addr 开始的物理内存地址, fmt 指定了转存出来的
	内存信息的格式
print fmt expr	按 fmt 格式打印 expr 表达式的值

更多的命令可以通过 help 来查看。

9 qemu-kvm 命令行参数

9.1 与配置客户机相关的参数

以下是 qemu-kvm 命令行中一些常用的参数:

-help	查看 qemu-kvm 命令行中参数以及命令的帮助信息
-cpu 参数	指定 CPU 模型, "-cpu?"可以查询当前 qemu-kvm 支持哪些
	CPU 模型
-smp 参数	设置客户机的逻辑 CPU
-m 参数	设置客户机内存大小
-mem-path	为客户机分配内存,主要是分配大页内存
-balloon	开启内存气球
-hda -hdb -cdrom	设置客户机的 IDE 磁盘和光盘设备
-drive	详细地配置一个驱动器
-boot	设置客户机启动时的各种选项
-net nic	为客户机创建一个网卡,并可以详细配置该网卡
-net user	让客户机使用不需要管理员权限的用户模式网络
-net tap	使用宿主机的 TAP 网络接口来帮助客户机建立网络
-net dump	转存出网络中的数据流量
-net none	不配置任何的网络设备
-sdl	使用 SDL 方式显示客户机
-vnc	使用 VNC 方式显示客户机
-vga	设置客户机中的 VGA 显卡类型
-nographic	关闭 qemu 的图形界面输出
-device	添加一个设备驱动器
-incoming	让 qemu-kvm 进程进入到迁移监听模式,而不是真正以命令
	行中的镜像文件运行客户机
-daemonize	让 qemu-kvm 作为守护进程在后台运行,这样 qemu-kvm 就
	不会占用着当前的 terminal
-usb	开启客户机中的 USB 总线
-version	显示 qemu-kvm 的版本信息
-k	设置键盘布局的语言
-soundhw	开启声卡硬件的支持
-display	设置显示方式
-name	设置客户机名称
-uuid	设置系统的 UUID
-rtc	设置 RTC 开始时间和时钟类型

-chardev	配置字符型设备
-bios	指定客户机的 BIOS 文件
-loadvm	加载快照状态
-pidfile	保存进程 ID 到文件中
-nodefaults	不创建默认的设备
-readconfig	从文件中读取客户机设备的配置
-writeconfig	将客户机中设备的配置写到文件中
-nodefconfig	使 qemu-kvm 不加载默认的配置文件
-no-user-config	使 qemu-kvm 不加载用户定义的配置文件

9.2 与调试相关的参数

qemu-kvm 中也有一些与调试相关的参数,如下所示:

-singlestep	以单步执行的模式运行 qemu 模拟器
-S	在启动时并不启动 CPU,需要在 monitor 中运行 "c"命令才
	能继续运行
-d	将 qemu 的日志保存在/tmp/qemu.log 中,以便调试时查看日
	志
-D logfile	将 qemu 的日志保存在 logfile 中,以便调试时查看日志

10 迁移到 KVM 虚拟化环境

10.1 从一种虚拟化迁移到另一种虚拟化

virt-v2v 工具可用于将虚拟客户机从一些 hypervisor 迁移到 KVM 环境中。使用如下命令可以安装 virt-v2v:

```
sudo apt-get install virt-manager sudo apt install libguestfs-tools
```

下面通过一个例子介绍 virt-v2v 的使用方法。现在要将 Xen 上的 HVM 客户机迁移到 KVM 上,源宿主机的 IP 地址是 192.168.127.163。步骤如下所示:

1. 在源宿主机系统中启动 libvirtd 服务,并且关闭所要迁移的客户机,该客户机名为 xen-hvm1。启动 libvirtd 服务的命令如下:

```
service libvirtd start
```

2. 在 KVM 宿主机中启动 libvirtd 服务, 然后使用 virt-v2v 工具进行从 Xen 到 KVM 的 迁移。相关命令如下:

```
service libvirtd start
virt-v2v -ic xen+ssh://root@192.168.127.163 -o default -b br0 xen-hvml
```

从 Xen 上迁移过来的客户机,其镜像文件默认在/var/lib/libvirt/images/目录下,其 XML 配置文件默认在/etc/libvirt/qemu/目录下。

3. 根据客户机的配置文件直接开启客户机,命令如下:

```
virsh create /etc/libvirt/qemu/xen—hvml.xml
```

这里介绍一下 virt-v2v 工具:

从 Xen 客户机迁移到 KVM 的命令如下:		
virt-v2v -ic xen+ssh://root@xen0.demo.com -os pool -b brname vm-name		
其中的参数介绍如下:		
-ic URI	表示连接远程 Xen 宿主机中 libvirt 的 URI	
-os pool	表示迁移过来后,用于存放镜像文件的本地目录	
-b brname	表示本地网桥的名称,用于建立与客户机的网络连接。如果	
	本地使用虚拟网络,则使用-n nerwork 参数来指定虚拟网络	
vm-name	表示在 Xen 的源宿主机中将要被迁移的客户机的名称	