

目 录

1	存储配置	3
1.1	与存储相关的参数项	3
1.2	-drive 参数项	3
1.3	-boot 参数项	4
1.4	查看存储设备的信息	5
1.5	qemu-img 工具	5
2	网络配置	7
2.1	-net 参数项	7
2.2	查看网卡的信息	7
2.3	使用网桥模式	7
2.4	使用 NAT 模式	9
2.5	使用用户模式	10
2.6	本部分学习内容总结	11
3	半虚拟化驱动	11
3.1	QEMU 模拟 I/O 设备的基本原理	11
3.2	virtio 的介绍	11
3.2.1	virtio_balloon 的介绍	11
3.2.2	virtio_net 的介绍	12
3.2.3	virtio_blk 的介绍	13
3.2.4	kvm_clock 的介绍	13
4	PCI 设备直接分配	13
4.1	VT-d 环境配置	13
4.2	SR-IOV 技术	15
5	热拔插	16
5.1	PCI 设备的热拔插	16
6	动态迁移	17
6.1	虚拟化环境中的迁移	17

6.2	动态迁移的应用场景	17
6.3	KVM 动态迁移原理	18
6.3.1	基于共享存储系统的动态迁移的原理	18
6.3.2	动态迁移的注意事项	18
6.3.3	实现基于共享存储系统的动态迁移	18
6.3.4	实现使用相同后端镜像文件的动态迁移	19
6.3.5	实现直接复制客户机磁盘镜像的动态迁移	20
6.4	动态迁移的相关命令	20
7	嵌套虚拟化	22
7.1	嵌套虚拟化的介绍	22
7.2	KVM 嵌套 KVM	22
8	KSM 技术	23
8.1	KSM 技术的介绍	23
8.2	查看系统中的 KSM 技术	23
9	KVM 其他特性简介	25
9.1	1GB 大页	25
9.2	透明大页	26
9.3	暴露宿主机 CPU 特性	27
10	QEMU 监控器	28
11	qemu-kvm 命令行参数	29
11.1	与配置客户机相关的参数	29
11.2	与调试相关的参数	30
12	迁移到 KVM 虚拟化环境	31
12.1	从一种虚拟化迁移到另一种虚拟化	31
12.2	从 VMware 迁移到 KVM	32
12.2.1	借助 virt-v2v 工具实现迁移	32
12.2.2	通过复制客户机镜像实现迁移	32
12.3	从 VirtualBox 迁移到 KVM	32
12.4	从物理机迁移到 KVM 虚拟化环境	33

1 存储配置

1.1 与存储相关的参数项

qemu-system-x86_64 命令行中，主要有如下的参数来配置客户机的存储：

-hda file	将 file 镜像文件作为客户机中的第一个 IDE 设备。 也可以将宿主机中的一个硬盘作为 -hda 的 file 参数来使用。 如果文件名包含“,”，那么书写 file 时需要使用两个逗号，如“-hda my,,file”
-hdb file	将 file 镜像文件作为客户机中的第二个 IDE 设备。
-hdc file	将 file 镜像文件作为客户机中的第三个 IDE 设备。
-hdd file	将 file 镜像文件作为客户机中的第四个 IDE 设备。
-fda file	将 file 镜像文件作为客户机中的第一个软盘设备。
-fdb file	将 file 镜像文件作为客户机中的第二个软盘设备。
-cdrom file	将 file 镜像文件作为客户机中的光盘 CD-ROM。
-mtdblock file	将 file 镜像文件作为客户机自带的一个 Flash 存储器。
-sd file	将 file 镜像文件作为客户机中的 SD 卡。
-pflash file	将 file 镜像文件作为客户机中的并行 Flash 存储器。

1.2 -drive 参数项

qemu-system-x86_64 使用“-drive”参数来定义一个存储驱动器。对“-drive”参数项的介绍如下：

标准格式	-drive option[,option[,option[,...]]]
以下是参数选项	
file=file	使用 file 文件作为镜像文件加载到客户机的驱动器中。
if=interface	指定驱动器使用的接口类型。
bus=bus	设置驱动器在客户机中的总线编号。
unit=unit	设置驱动器在客户机中的单元编号。
index=index	设置在同一种接口的驱动器中的索引编号。
media=media	设置驱动器中媒介的类型。
snapshot=on/off	设置是否启用“-snapshot”选项。 当 snapshot 启用时，qemu 不会把磁盘数据的更改写回到镜像文件中。 可以在 QEMU monitor 中使用“commit”命令强制将磁盘数据的更改保存到镜像文件中。

cache=cache	<p>设置宿主机对块设备数据访问中的 cache 情况。</p> <p>参数有 “none”、“writeback” 和 “writethrough”。</p> <p>“writethrough”，默认值，该模式下调用 write 写入数据的同时将数据写入磁盘缓存和后端块设备。</p> <p>“writeback”，该模式下调用 write 写入数据时只将数据写入到数据缓存中，只有在数据被换出缓存时才将修改的数据写到后段块设备中。</p> <p>“none”，关闭缓存。</p>
aio=aio	<p>选择异步 IO 的方式。</p> <p>参数有 “threads” 和 “native”。</p> <p>“threads”，让一个线程池去处理异步 IO。</p> <p>“native”，只适用于 “cache=none” 的情况，使用 linux 原生的 AIO。</p>
format=format	指定使用的磁盘格式。
serial=serial	指定分配给设备的序列号。
addr=addr	<p>分配给驱动器控制器的 PCI 地址。</p> <p>只适用于 “if=virtio” 的情况。</p>
id=name	设置该驱动器的 ID。
readonly=on/off	设置该驱动器是否只读。

1.3 -boot 参数项

qemu-system-x86_64 使用 “-boot” 参数来指定各种存储设备在客户机中的启动顺序。
对 “-boot” 参数项的介绍如下：

标准格式如下：

-boot [order=drives][,once=drives][,menu=on/off][,splash=splashfile][,splash-time=sp-time]

以下是参数选项

order=drives	<p>设置存储设备启动顺序</p> <p>“drives” 有如下参数：</p> <p>“a” 表示第一个软驱；“b” 表示第二个软驱</p> <p>“c” 表示第一个硬盘；“d” 表示 CD-ROM 光驱</p> <p>“n” 表示从网络启动</p> <p>比如 “order=cd” 表示先启动硬盘，在启动光驱</p>
once=drives	设置第一次启动的启动顺序，在系统重启后该设置无效
menu=on/off	设置交互式的启动菜单选项 (需要客户机 BIOS 支持)

splash=splashfile	只适用于“menu=on”的情况。将名为 splashfile 的图片作为 logo 传递给 BIOS 显示
splash-time=sp-time	只适用于“menu=on”的情况。sp-time 是 BIOS 显示 logo 的时间，单位是 ms

1.4 查看存储设备的信息

在 linux 下，“fdisk -l”命令可以列出电脑的磁盘分区情况，如下图所示：

```
psd@scholes:~$ sudo fdisk -l
Disk /dev/ram0: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram1: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram2: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram3: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
```

1.5 qemu-img 工具

qemu-img 工具是 QEMU 的磁盘管理工具，它的命令行基本用法如下所示：

```
qemu-img command [command options]
```

它支持的命令如下所示：

1. check [-f fmt] filename

对磁盘镜像文件进行一致性检查，查找镜像文件中的错误。

参数-f fmt 用于指定文件的格式，如果没有该参数项，qemu-img 将自动检测文件格式。

qemu-img 支持如下所示的文件格式：

```
Supported formats: vvfat vpc vmdk vdi sheepdog raw host_cdrom host_floppy host_d
evice file qed qcow2 qcow parallels nbd dmg cow cloop bochs blkverify blkdebug
```

2. create [-f fmt] [-o options] filename [size]

创建一个格式为 `fmt`，大小为 `size`，文件名为 `filename` 的镜像文件。

参数 `-o options` 用于对文件的各种功能进行设置。使用 “`-o ?`” 可以查询某种格式文件支持哪些选项，如下所示：

```
pengsida@psd:~/下载$ qemu-img create -f qcow2 -o ? temp.qcow2
Supported options:
size           Virtual disk size
compat         Compatibility level (0.10 or 1.1)
backing_file    File name of a base image
backing_fmt     Image format of the base image
encryption     Encrypt the image
cluster_size   qcow2 cluster size
preallocation  Preallocation mode (allowed values: off, metadata)
lazy_refcounts Postpone refcount updates
```

3. commit [-f fmt] filename

将 `filename` 文件中的更改提交到后端支持镜像文件中。后端支持镜像文件可以在创建磁盘镜像文件时指定，命令如下：

```
qemu-img -f qcow2 -o backing_file=ubuntu1604.img ubuntu1604.qcow2
```

4. convert [-c][[-f fmt][[-O output_fmt][[-o options]filename[filename2[...]]output_filename]

将 `fmt` 格式的 `filename` 镜像文件根据 `options` 选项转换为 `output_fmt` 格式的 `output_filename` 镜像文件。

参数 `-c` 表示对输出的镜像文件进行压缩。

参数 `-o options` 用于指定各种选项，和 `create` 命令中的 “`-o options`” 参数一样。

5. info [-f fmt] filename

展示 `filename` 镜像文件的信息。

6. snapshot [-l|-a snapshot|-c snapshot|-d snapshot]filename

参数 “`-l`” 用于列出镜像文件中所有的快照。

参数 “`-a snapshot`” 用于让镜像文件使用某个快照。

参数 “`-c snapshot`” 用于创建一个快照。

参数 “`-d snapshot`” 用于删除一个快照。

7. rebase [-f fmt][[-t cache][[-p][[-u]-b backing_file[-F backing_file]filename]

改变镜像文件的后端镜像文件，只有 `qcow2` 和 `qed` 格式支持 `rebase` 命令。

参数 “`-b backing_file`” 用于指定文件作为镜像文件的后端镜像文件。

参数 “`-F backing_fmt`” 用于指定后端镜像文件的格式。

8. resize filename [+|-]size

改变镜像文件的大小，“`+`” 和 “`-`” 分别表示增加和减少镜像文件的大小。

2 网络配置

2.1 -net 参数项

qemu-kvm 命令行中 “-net” 参数项的格式如下所示：

标准格式：

```
-net nic[,vlan=n][,macaddr=mac][,model=type][,name=name][,addr=addr][,vectors=v]
```

参数选项介绍如

下：

-net nic	必要的参数，表明这是一个网卡的配置。
vlan=n	表示将网卡放入到编号为 n 的 VLAN，默认为 0。
macaddr=mac	设置网卡的 MAC 地址，默认根据宿主机中网卡的地址来分配。
model=type	设置模拟的网卡的类型，默认为 rtl8139
name=name	设置网卡的名称
addr=addr	设置网卡在客户机中的 PCI 设备地址为 addr
vectors=v	设置该网卡设备的 MSI-X 向量的数量为 n

如果需要向一个客户机提供多个网卡，可以多次使用 “-net” 参数。

2.2 查看网卡的信息

linux 下有以下几个命令可以查看网卡的信息：

```
// 查看与以太网有关的PCI设备
lspci | grep Eth
// 查看网卡信息
ethtool -i DEVNAME
// 查看网络设备的信息
ifconfig
```

也可以在 qemu monitor 中查看网络的信息，命令如下：

```
info network
```

2.3 使用网桥模式

网桥模式可以让客户机和宿主机共享一个物理网络设备连接网络。这样一来，客户机就有自己独立 IP 地址，可以直接链接与宿主机一模一样的网络。客户机可以访问外部

网络，外部网络也可以直接访问客户机。

经过以下几个步骤的配置就可以使用网桥模式：

1. 获得 brctl 和 tuncctl 命令行工具，安装命令如下所示：

```
sudo apt-get install bridge-utils
sudo apt-get install uml-utilities
```

2. 在 ubuntu 中安装 tun module。这个过程需要重新编译内核，自行解决吧。
3. 建立一个 bridge，并将其绑定到一个可以正常工作的网络接口上，命令如下所示：

```
brctl addbr br0 // 建立br0这个bridge
brctl addif br0 eth0 // 将br0与eth0绑定起来
brctl stp br0 on // 将br0设置为启用STP协议
```

需要注意的是，不是每台电脑的网络接口都叫 eth0。我自己的电脑就不是，可以通过 ifconfig 查看自己的网络接口，如下图所示：

```
psd@scholcs:~$ sudo fdisk -l
Disk /dev/ram0: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram1: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram2: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/ram3: 64 MiB, 67108864 bytes, 131072 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
```

4. 使用如下命令即可启用 bridge 模式的网络：

```
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -net nic -net tap,ifname=tap1,script=/
etc/qemu-ifup,downscript=no, -vnc=127.0.0.1:2
```

5. 此时在虚拟机中查看虚拟网络设备，会发现多出一个叫做 tap1 的 TAP 虚拟网络设备。命令如下所示：


```
ls /sys/devices/virtual/net/
```

qemu-kvm 中使用 “-net tap” 设置 TAP 设备，对它的介绍如下所示：

标准格式如下：

```
-net tap[,vlan=n][,name=str][,fd=h][,ifname=name][,script=file][,downscript=dfile][,helper=helper]
[,sndbuf=nbytes][,vnet_hdr=on/off][,vhost=on/off][,vhostfd=h][,vhostforce=on/off]
```

功能	将宿主机的 TAP 网络接口连接到 n 号 VLAN 中，并在启动客户机时，使用 file 脚本配置网络，在关闭客户机时，使用 dfile 脚本取消网络配置。
----	---

参数选项介绍如下：

tap	表示使用 TAP 设备。
vlan=n	设置该设备 VLAN 编号，默认值为 0。
name=name	设置 TAP 设备的名称。
fd=h	连接到现在已经打开着的 TAP 接口的文件描述符，一般不要设置该选项。
ifname=name	设置在宿主机中添加的 TAP 虚拟设备的名称。
script=file	指定启动客户机时自动执行的网络配置脚本。
downscript=dfile	指定在关闭客户机时自动执行的网络配置脚本。
helper=helper	指定启动客户机时在宿主机中运行的辅助程序。
sndbuf=nbytes	限制 TAP 设备的发送缓冲区的大小为 n 字节。

2.4 使用 NAT 模式

NAT 属于广域网接入技术的一种，它将内网地址转化为外网的合法 IP 地址。NAT 将来自内网 IP 数据包的包头中的源 IP 地址转换为一个外网的 IP 地址。

通过以下几个步骤可以以 NAT 方式配置客户机的网络：

1. 安装 nf_nat 和 iptable_nat 模块。这个需要编译内核，自行解决。
2. 安装必要的软件包，相关命令如下所示：

```
sudo apt-get install bridge-utils
sudo apt-get install iptables
sudo apt-get install dnsmasq
```

3. 编写一个为客户机建立 NAT 用的/etc/qemu-ifup-NAT 脚本以及关闭网络用的/etc/qemu-ifdown-NAT 脚本。这个需要计算机网络的知识，请自行学习。
4. 使用如下命令行启动客户机：

```
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -net nic -net tap,script=/etc/qemu-ifup
-NAT,downscript=/etc/qemu-ifdown-NAT
```

5. 添加 iptables 规则进行端口映射，让外网主机也能访问客户机。在 iptables 的规则进行端口映射，使外部主机对宿主机 IP 的一个端口的请求转发到客户机中的某一个端口，命令如下所示：

```
iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp -d 192.168.82.0 --dport 80 -j DNAT
--to 192.168.122.140:80
iptables -t nat -L
```

这行命令实现了，在外部网络上测试连接宿主机的 80 端口，就会被映射到客户机中的 80 端口。

2.5 使用用户模式

如果没有提供“-net”参数时，qemu-kvm 默认使用“-net nic -net user”参数，提供了一种用户模式的网络模拟。

下面介绍与用户模式有关的命令行参数：

标准格式：

-net user[,option][,option][,...]

参数选项介绍如下：

vlan=n	将用户模式网络栈连接到编号为 n 的 VLAN 中
name=name	设置网卡的名字
net=addr	设置客户机的 IP 地址
host=addr	指定宿主机的 IP 地址
restrict=y/n	设置客户机是否被隔离
hostname=name	设置在宿主机 DHCP 服务器中保存的客户机主机名
dhcpstart=addr	设置能够分配给客户机的第一个 IP
dns=addr	指定虚拟 DNS 的地址
tftp=dir	激活 QEMU 内嵌的 TFTP 服务器
hostfwd=[tcp udp]:[hostaddr]:hostport -[guestaddr]:guestaddr	将访问宿主机的 hostport 端口的 TCP/UDP 连接重定向到客户机的 guestport 端口上
guestfwd=[tcp]:server:port-dev	将访问客户机 IP 地址为 server 的 port 端口的连接转发到宿主机的 dev 这个字符设备上
bootfile=file	让 file 文件成为客户机可以使用的 BOOTP 启动镜像文件

2.6 本部分学习内容总结

网络配置这部分涉及到了比较多的网络知识。但是由于我还没有学习过计算机网络，所以很多内容都是囫圇吞枣。希望自己以后学习了计算机网络，能对这部分内容有更深入的理解。

3 半虚拟化驱动

3.1 QEMU 模拟 I/O 设备的基本原理

模拟 I/O 设备的过程如下：

1. 客户机中的设备驱动程序发起 I/O 操作请求，KVM 模块中的 I/O 操作捕获代码会拦截这次 I/O 请求
2. I/O 操作捕获代码对 I/O 请求的信息处理后，将其放到 I/O 共享页，并通知用户控件的 QEMU 程序
3. QEMU 模拟程序获得 I/O 操作的具体信息后，交由硬件模拟代码来模拟出本次的 I/O 操作
4. 硬件模拟代码的模拟操作完成后，把结果放回到 I/O 共享页，并通知 KVM 模块的 I/O 操作捕获代码
5. 由 KVM 模块中的 I/O 操作捕获代码读取 I/O 共享页中的操作结果，并把结果返回到客户机中

3.2 virtio 的介绍

KVM 实现半虚拟化驱动的方式是采用 virtio 这个 Linux 上的设备驱动的那个标准框架。

virtio 由四层组成，为前端驱动层、virtio 层、transport 层和后端处理层。前端驱动层是客户机中的驱动程序模块，后端处理层是 QEMU 中的后端处理程序。而 virtio 层和 transport 层用于支持客户机和 QEMU 之间的通信。

3.2.1 virtio_balloon 的介绍

首先介绍一下 ballooning 技术。ballooning 技术可以在客户机运行时动态地调整它所占用的宿主机内存资源，而不需要关闭客户机。这个技术实现了，当宿主机内存紧张时，可以请求客户机的部分内存，从而客户机就会释放其空闲内存。如果此时客户机空闲内存不足，可能还会回收部分使用中的内存。

KVM 中 ballooning 的工作过程如下：

1. KVM 发送请求到客户机操作系统，让其归还部分内存给宿主机。
2. 客户机操作系统中的 virtio_balloon 驱动接收到 KVM 的请求，然后使客户机中的内存气球膨胀，气球中的内存不能被客户机访问。
3. 客户机操作系统将气球中的内存还给 KVM，KVM 可以把气球中的内存分配到任何需要的地方。

使用如下命令即可使用 ballooning 技术：

```
-balloon virtio
// 如，qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 2048 -balloon virtio
```

可以在 qemu monitor 中查看和设置客户机内存的大小，命令如下：

```
info balloon // 查看客户机内存占用量
balloon num // 设置客户机内存占用量为numMB
```

通过如下命令，可以在客户机中看到 balloon 技术的使用，如下图所示：

```
psd@scholes:~$ lspci
00:00.0 Host bridge: Intel Corporation 440FX - 82441FX PMC [Natoma] (rev 02)
00:01.0 ISA bridge: Intel Corporation 82371SB PIIX3 ISA [Natoma/Triton II]
00:01.1 IDE interface: Intel Corporation 82371SB PIIX3 IDE [Natoma/Triton II]
00:01.3 Bridge: Intel Corporation 82371AB/EB/MB PIIX4 ACPI (rev 03)
00:02.0 VGA compatible controller: Cirrus Logic GD 5446
00:03.0 Ethernet controller: Red Hat, Inc Virtio network device
00:04.0 Unclassified device [00ff]: Red Hat, Inc Virtio memory balloon
```

3.2.2 virtio_net 的介绍

选择 KVM 网络设备时，使用 virtio_net 半虚拟化驱动可以提高网络吞吐量和降低网络延迟。

通过以下命令即可将客户机的网卡设备指定为 virtio 类型：

```
-net nic,model=virtio
// 如，qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 2048 -net nic,model=virtio
```

以下命令可以将 virtio_net 的后端处理任务放到内核空间中执行，从而提高效率。如下所示：

```
-net tap,vhost=on
// 如，qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 2048 -net nic,model=virtio -net tap,vhost=on
```

3.2.3 virtio_blk 的介绍

使用 virtio_blk 半虚拟化驱动可以提高访问块设备 I/O 的方法。

使用如下命令可以启用 virtio_blk 驱动：

```
file=filename,if=virtio
// 如, qemu-system-x86_64 -m 2048 -net nic file=ubuntu1604.img,if=virtio
```

3.2.4 kvm_clock 的介绍

使用 kvm_clock 半虚拟化时钟，可以为客户机提供精确的 system time 和 wall time，从而避免客户机时间不准确的问题。

使用 qemu 命令启动客户机时，已经将 kvm_clock 默认作为客户机的时钟来源。可以通过如下命令查看客户机中与时钟相关的信息，如下图所示：

```
psd@scholes:~$ dmesg | grep -i clock
[ 0.000000] kvm-clock: Using msrs 4b564d01 and 4b564d00
[ 0.000000] kvm-clock: cpu 0, msr 0:7fff5001, primary cpu clock
[ 0.000000] kvm-clock: using sched offset of 2033147586 cycles
[ 0.000000] clocksource: kvm-clock: mask: 0xffffffffffffffff max_cycles: 0x1cd42e4dffb, max_idle_ns: 881590591483 ns
[ 0.000000] clocksource: refined-jiffies: mask: 0xffffffff max_cycles: 0xffffffff, max_idle_ns: 7645519600211568 ns
[ 0.000000] clocksource: hpet: mask: 0xffffffff max_cycles: 0xffffffff, max_idle_ns: 19112604467 ns
[ 0.000000] hpet clockevent registered
[ 0.164683] clocksource: jiffies: mask: 0xffffffff max_cycles: 0xffffffff, max_idle_ns: 7645041785100000 ns
[ 0.168627] acpi PNP0A03:00: _OSC: OS supports [ASPM ClockPM Segments MSI]
[ 0.187051] clocksource: Switched to clocksource kvm-clock
[ 0.196852] clocksource: acpi_pm: mask: 0xfffff max_cycles: 0xfffff, max_idle_ns: 2085701024 ns
[ 0.611594] rtc_cmos 00:00: setting system clock to 2016-12-21 14:45:17 UTC (-1482331517)
[ 1.575328] tsc: Refined TSC clocksource calibration: 2394.517 MHz
[ 1.575331] clocksource: tsc: mask: 0xffffffffffffffff max_cycles: 0x2283fbcd3b3, max_idle_ns: 440795270903 ns
```

4 PCI 设备直接分配

PCI 设备直接分配允许将宿主机中的物理 PCI 设备直接分配给客户机完全使用。Intel 定义的 PCI 设备直接分配技术规范称为 VT-d。

当 KVM 将宿主机的 PCI 设备附加到客户机时，客户机对该设备的 I/O 交互操作和实际的物理设备操作完全一样，不需要 KVM 的参与。

4.1 VT-d 环境配置

VT-d 环境配置包括以下几个方面：

1. 硬件支持和 BIOS 设置。需要在 BIOS 中将 VT-d 功能设置为 “Enabled” 状态。

2. 宿主机内核的配置。在配置内核时，需要配置如下几个 VT-d 相关的配置选项：

```
CONFIG_IOMMU_SUPPORT=y
CONFIG_DMAR_TABLE=y
CONFIG_INTEL_IOMMU=y
CONFIG_INTEL_IOMMU_DEFAULT_ON=y
CONFIG_IRQ_REMAP=y
CONFIG_PCI_STUB=m
```

可以通过以下两个命令查看宿主机是否支持 VT-d：

```
dmesg | grep DMAR -i
dmesg | grep IOMMU -i
```

3. 绑定设备到 pci_stub 驱动，从而对需要分配给客户机的设备进行隐藏，使得宿主机和其他客户机无法使用该设备。命令如下所示：

```
modprobe pci_stub // 加载pci_stub驱动
// 通过下一行命令得到设备的domain:bus:slot.function vendor_ID:device_ID
lspci -Dn -s BDF
// 绑定设备到pci_stub驱动
echo -n "vendor_ID device_ID" > /sys/bus/pci/drivers/pci_stub/new_id
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.
function/driver/unblind
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/pci_stub/blind
```

4. 使用 qemu 命令分配设备给客户机，命令如下所示：

```
-device pci-assign,host=BDF
// 如，qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -device pci-assign,host=08:00.0
```

5. 当客户机不需要使用该设备后，让宿主机重新使用该设备命令如下：

```
echo -n "vendor_ID device_ID" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.function
/driver/new_id
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/pci_stub/unblind
echo "domain:bus:slot.function" > /sys/bus/pci/drivers/domain:bus:slot.
function/driver/blind
```

在绑定设备到 pci_stub 驱动和使用 qemu 命令分配设备给客户机两个步骤，主要需要知道设备的 BDF。可以通过 lspci 查看电脑所有设备的 BDF，每行设备信息前面的 bus:slot.function 就是设备的 BDF。如下图所示：

```
pengsida@psd:~/下载$ lspci
00:00.0 Host bridge: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor DRAM Controller (rev 06)
00:01.0 PCI bridge: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor PCI Express x16 Controller (rev 06)
00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation 4th Gen Core Processor Integrated Graphics Controller (rev 06)
00:03.0 Audio device: Intel Corporation Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor HD Audio Controller (rev 06)
00:14.0 USB controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB xHCI (rev 05)
00:16.0 Communication controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family MEI Controller #1 (rev 04)
00:1a.0 USB controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB EHCI #2 (rev 05)
00:1b.0 Audio device: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset High Definition Audio Controller (rev 05)
00:1c.0 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #1 (rev d5)
00:1c.2 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #3 (rev d5)
00:1c.3 PCI bridge: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #4 (rev d5)
00:1d.0 USB controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family USB EHCI #1 (rev 05)
00:1f.0 ISA bridge: Intel Corporation HM86 Express LPC Controller (rev 05)
00:1f.2 SATA controller: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family 6-port SATA Controller 1 [AHCI mode] (rev 05)
00:1f.3 SMBus: Intel Corporation 8 Series/C220 Series Chipset Family SMBus Controller (rev 05)
01:00.0 3D controller: NVIDIA Corporation GM108M [GeForce 840M] (rev a2)
03:00.0 Network controller: Ralink corp. RT5390 Wireless 802.11n 1T/1R PCIe
04:00.0 Ethernet controller: Qualcomm Atheros QCA8171 Gigabit Ethernet (rev 10)
```

4.2 SR-IOV 技术

SR-IOV 技术实现了多个虚拟机能够共享同一个物理设备的资源，并且达到设备直接分配的性能。SR-IOV 有两个功能，如下所示：

1. 物理功能 (PF)，放在宿主机中配置和管理虚拟功能，它本身也可以作为一个普通的 PCI-e 设备使用。
2. 虚拟功能 (VF)，轻量级 PCI-e 功能。虚拟功能通过物理功能配置后，可以分配到客户机中作为独立功能使用。

可以通过如下命令查看设备是否具备 SR-IOV 的能力：

```
lspci -v -s BDF
```

在宿主机中，当加载支持 SR-IOV 技术的 PCI 设备的驱动时，可以加上相应的参数来指定启用多少个 VF。相关命令如下所示：

```
modprobe driver max_vfs=num
```

在已知设备 domain:bus:slot.function 的情况下，可以通过以下命令查看该设备的 VF：

```
ls -l /sys/bus/pci/devices/domain:bus:slot.function/virtfn*
```

5 热拔插

热拔插指的是可以在电脑运行时插上或拔除硬件。在 KVM 虚拟化环境中，在不关闭客户机的情况下，也可以对客户机的设备进行热拔插。

5.1 PCI 设备的热拔插

PCI 设备的热拔插需要以下几个方面的支持：

1. 硬件支持。现在的 BIOS 和 PCI 总线都支持热拔插。
2. 客户机操作系统支持，内核配置文件中需要有以下配置：

```
CONFIG_HOTPLUG=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI_PCIE=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI_FAKE=m
CONFIG_HOTPLUG_PCI_ACPI=y
CONFIG_HOTPLUG_PCI_ACPI_IBM=m
```

可以在 qemu monitor 中完成热拔插功能，比如要将 BDF 为 02:00.0 的 PCI 设备动态添加到客户机中，在 monitor 中的命令如下：

```
device_add pci-assign,host=02:00.0,id=mydevice
```

也可以将设备从客户机中动态移除，在 monitor 中的命令如下：

```
device_del mydevice
```

需要注意的是，如果要把宿主机中的 PCI 设备给客户机作为热拔插使用，需要绑定设备到 pci_stub 驱动，从而对需要分配给客户机的设备进行隐藏，使得宿主机和其他客户机无法使用该设备。

6 动态迁移

6.1 虚拟化环境中的迁移

在虚拟化环境中的迁移分为静态迁移和动态迁移。

静态迁移有两种的实现方式：

- 一种实现方式是，关闭客户机后，将其硬盘镜像复制到另一台宿主机上然后恢复启动起来。
- 另一种实现方式是，两台宿主机共享存储系统，只需要在暂停客户机后，复制其内存镜像到另一台宿主机中恢复启动。

可以通过以下两个步骤实现静态迁移：

1. 在源宿主机上某客户机的 qemu monitor 中使用 “savevm my_tag” 命令来保存一个完整的客户机镜像快照。
2. 在源宿主机中关闭或暂停该客户机。
3. 将该客户机的镜像文件复制到另外一台宿主机中，在其 qemu monitor 中用 “loadvm my_tag” 命令来加载保存快照时的客户机快照。

动态迁移指的是在保证客户机上应用服务正常运行的同时，让客户机在不同的宿主机之间进行迁移。一个成功的动态迁移，需要保证客户机的内存、硬盘存储、网络连接在迁移到目的主机后依然保存不变，而且迁移过程的服务暂停时间较短。

6.2 动态迁移的应用场景

1. 负载均衡。当一台物理服务器的负载较高时，可以将其上运行的客户机动态迁移到负载较低的宿主机服务器中。
2. 解除硬件依赖。当系统管理员需要在宿主机上升级、添加或移除某些硬件设备时，可以将该宿主机上运行的客户机动态迁移到其他宿主机上。
3. 节约能源。可以将宿主机上的客户机动态迁移到几台服务器上，而某些宿主机上的客户机完全迁移走后，就可以将其关闭电源，从而省电。
4. 实现客户机地理位置上的远程迁移。

6.3 KVM 动态迁移原理

6.3.1 基于共享存储系统的动态迁移的原理

当源宿主机和目的宿主机共享存储系统时，只需要通过网络发送客户机的 vCPU 执行状态、内存中的内容和虚拟设备的状态到目的主机上。具体迁移过程如下所示：

1. 在客户机在源客户机运行的同时，将客户机的内存页传输到目的主机上。
2. KVM 会监控并记录下迁移过程中所有已经被传输的内存页的任何修改。
3. 当内存数据量传输完成时，KVM 会关闭源宿主机上的客户机，然后将剩余的数据量传输到目的主机上去。
4. 当所有内存内容传输到目的宿主机后，就可以在目的宿主机上恢复客户机的运行状态。

需要注意的是，如果目的主机上缺少一些配置，那么客户机就无法正常运行。比如，在原宿主机上有给客户机配置好网桥类型的网络，但是目的主机没有网桥配置，那么迁移后的客户机就会网络不通。

还有一种情况就是，如果内存中数据被修改的速度大于 KVM 能够传输的内存速度时，动态迁移就无法完成。

6.3.2 动态迁移的注意事项

- 共享存储在源宿主机和目的宿主机上的挂载位置必须完全一致。
- 为了提高动态迁移的成功率，尽量在同类型 CPU 的主机上面进行动态迁移。
- 64 位的客户机只能在 64 位宿主机之间迁移，而 32 位客户机可以在 32 位宿主机和 64 位宿主机之间迁移。
- 动态迁移的源宿主机和目的宿主机对 NX 位的设置必须相同。
- 在目的宿主机上不能有与被迁移客户机同名的客户机存在。
- 目的宿主机和源宿主机的软件配置应该尽可能相同。

6.3.3 实现基于共享存储系统的动态迁移

动态迁移的实现如下所示：

1. 在源宿主机挂载 NFS 上的客户机镜像，并启动客户机。命令如下所示：

```
// 挂载客户机镜像
mount my-nfs:/rw-images/ /mnt/
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 /mnt/ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap
```

2. 在目的宿主主机上挂载 NFS 上的客户机镜像，并启动一个客户机用于接受动态迁移过来的内存内容。需要注意的是共享存储在源宿主主机和目的宿主主机上的挂载位置必须完全一致。命令如下所示：

```
// 挂载客户机镜像
mount vt-nfs:/rw-images/ /mnt/
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 /mnt/ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap -
incoming tcp:0:6666
```

参数“-incoming tcp:0:6666”表示在 6666 端口建立一个 TCP Socket 连接，用于接受来自源主机的动态迁移的内容，其中“0”表示允许来自任何主机的连接。

3. 在源宿主主机的客户机的 qemu monitor 中使用如下命令进入动态迁移的流程：

```
migrate tcp:vt-snb9:6666
```

“vt-snb9”是目的宿主主机的主机名，tcp 协议和 6666 端口号需要与目的宿主主机上 qemu-kvm 命令行的“-incoming”参数中的值保持一致。

6.3.4 实现使用相同后端镜像文件的动态迁移

过程如下所示：

1. 在源宿主主机上，根据一个后端镜像文件，创建一个 qcow2 格式的镜像文件，并启动客户机。相应的命令如下所示：

```
// 创建一个qcow2格式的镜像文件
qemu-img create -f qcow2 -o backing_file=ubuntu1604.img,size=20G ubuntu1604.qcow2
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.qcow2 -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap
```

2. 在目的宿主主机上，也建立相同的 qcow2 格式的客户机镜像，并用“-incoming”参数使得客户机处于迁移监听状态。相应的命令如下所示：

```
// 创建一个qcow2格式的镜像文件
qemu-img create -f qcow2 -o backing_file=ubuntu1604.img,size=20G ubuntu1604.qcow2
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.qcow2 -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap -
incoming tcp:0:6666
```

3. 在源宿主机上的客户机的 qemu monitor 中，运行如下命令进行动态迁移：

```
migrate -i tcp:vt-snb9:6666
```

6.3.5 实现直接复制客户机磁盘镜像的动态迁移

过程如下所示：

1. 在源宿主机上启动客户机。相应的命令如下所示：

```
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap
```

2. 在目的宿主机上用“-incoming”参数使得客户机处于迁移监听状态。相应的命令如下所示：

```
// 启动客户机
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -smp 2 -m 2048 -net nic -net tap -incoming
tcp:0:6666
```

3. 在源宿主机上的客户机的 qemu monitor 中，运行如下命令进行动态迁移：

```
// -b代表传输块设备
migrate -b tcp:vt-snb9:6666
```

6.4 动态迁移的相关命令

下面完整介绍一下前几个小节使用的 migrate 命令：

标准格式：migrate [-d][-b][-i] uri

参数选项：

uri	统一资源标识符，“协议: 主机名: 端口号”
-d	表示不用等待迁移完成就让 qemu monitor 处于可输入命令的状态
-b	表示传输整个磁盘镜像
-i	表示在有相同的后端镜像的情况下增量传输 qcow2 类型的磁盘镜像

其他命令:

migrate_cancel

在动态迁移进行过程中取消迁移

migrate_set_speed value

设置动态迁移中的最大传输速度

migrate_set_downtime value

设置允许的最大停机时间

7 嵌套虚拟化

7.1 嵌套虚拟化的介绍

嵌套虚拟化是指在虚拟化的客户机中运行一个 KVM，从而在虚拟化运行一个客户机。

对于 KVM 这样的必须依靠硬件虚拟化扩展的方案，必须在客户机中模拟硬件虚拟化特性的支持，并在 KVM 的操作指令进行模拟。

7.2 KVM 嵌套 KVM

KVM 嵌套 KVM，就是在 KVM 上面运行的第一级客户机中，再加载 kvm 和 kvm_intel 模块，然后在第一级客户机中用 qemu-kvm 启动带有 kvm 加速的第二级客户机。

KVM 嵌套 KVM 的配置有如下几个步骤：

1. 在宿主机中，加载 kvm-intel 模块时，需要添加 “nested=1” 的选项，从而打开嵌套虚拟化的特性。如下所示：

```
modprobe kvm_intel nested=1
```

2. 在启动第一级客户机时，应该在 qemu-kvm 命令中加上 “-cpu host” 或者 “-cpu cpu_model,+vmx” 选项，从而将 CPU 的硬件虚拟化扩展特性暴露给第一级客户机。相关的命令如下所示：

```
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 4096 -smp 2 -net nic -net tap -cpu host  
// 或者用下面的命令  
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 4096 -smp 2 -net nic -net tap -cpu cpu_  
_model,+vmx
```

“-cpu host” 参数可以将宿主机的 CPU 暴露给第一级客户机，而 “-cpu cpu_model,+vmx” 参数以某个 CPU 模型为基础，然后加上 Intel VMX 特性。

3. 在第一级客户机中加载 kvm 和 kvm_intel 模块，然后启动第二级客户机，命令如下：

```
modprobe kvm  
modprobe kvm_intel  
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -m 1024 -smp 2
```

因为 KVM 为第一级客户机提供了有硬件辅助虚拟化特性的透明的硬件环境，所以在第一级客户机中启动第二级客户机的操作，和宿主机启动第一级客户机的操作完全一样。

8 KSM 技术

8.1 KSM 技术的介绍

KSM 是 “Kernel SamePage Merging” 的缩写，中文叫做 “内核同页合并”。KSM 让内核扫描正在运行中的程序并比较它们的内存，如果它们的内存页是完全相同的，就将多个相同的内存合并为一个单一的内存页，并将其标识为 “写时复制”。如果有进程试图去修改被标识为 “写时复制” 的合并的内存页时，就为该进程复制出一个新的内存页供其使用。

如果同一宿主机上的多个客户机运行的是相同的操作系统，那么客户机之间的相同内存页数量会比较多，于是 KSM 的作用就比较大。在 KVM 虚拟化环境中，KSM 可以从以下两个方面提高内存的速度和使用效率：

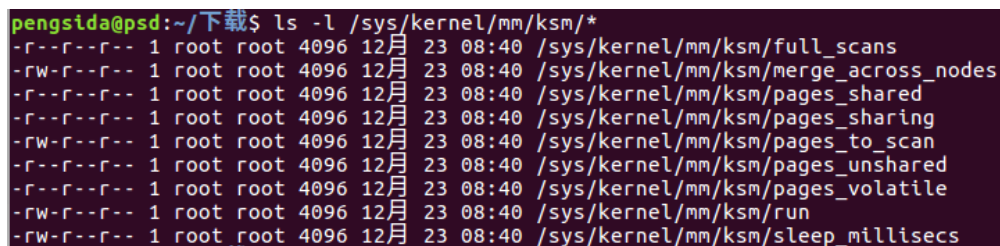
1. 相同的内存页合并后，减少了客户机的内存使用量。
2. KSM 通过减少每个客户机实际占用的内存数量，就可以让多个客户机分配的内存数量之和大于物理上的内存数量。这样的话，在物理内存量不变的情况下，可以在一个宿主机中创建更多的客户机，提高了物理资源的利用效率。

8.2 查看系统中的 KSM 技术

内核的 KSM 守护进程是 ksm，配置 ksm 的文件在 “/sys/kernel/mm/ksm/” 目录下，可以通过以下命令查看该目录下的几个文件：

```
ls -l /sys/kernel/mm/ksm/*
```

结果如下图所示：



```
pengsida@psd:~/下载$ ls -l /sys/kernel/mm/ksm/*
-r--r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/full_scans
-rw-r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/merge_across_nodes
-r--r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/pages_shared
-r--r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/pages_sharing
-rw-r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/pages_to_scan
-r--r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/pages_unshared
-r--r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/pages_volatile
-rw-r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/run
-rw-r--r-- 1 root root 4096 12月 23 08:40 /sys/kernel/mm/ksm/sleep_millisecs
```

下面介绍一下这些文件的作用：

- full_scans: 记录着已经对所有可合并的内存区域扫描过的次数。
- pages_shared: 记录着正在使用中的共享内存页的数量。

- `pages_sharing`: 记录着有多少数量的内存页正在使用被合并的共享页，不包括合并的内存页本身。
- `page_unshared`: 记录着守护进程去检查并试图合并，却发现了并没有重复内容而不能被合并的内存页数量。
- `pages_volatile`: 记录了因为其内容很容易变化而不被合并的内存页。
- `pages_to_scan`: 记录着在 `ksmd` 进程休眠之前会去扫描的内存页数量。
- `sleep_millisecs`: 记录着 `ksmd` 进程休眠的时间。
- `run`: 记录着控制 `ksmd` 进程是否运行的参数。

可以通过对 `pages_to_scan`、`sleep_millisecs` 和 `run` 这三个文件写入自定义的值来控制 `ksmd` 的运行。如下所示：

```
// 调整每次扫描的内存页数量
echo num >/sys/kernel/mm/ksm/pages_to_scan
// 设置ksmd休眠的时间
echo num >/sys/kernel/mm/ksm/sleep_millisecs
// 激活ksmd的运行
echo 1 >/sys/kernel/mm/ksm/run
```


9 KVM 其他特性简介

9.1 1GB 大页

1GB 大页通过 `hugetlbfs` 文件系统来利用硬件提供的大页支持。下面是在 KVM 环境中使用 1GB 大页的具体操作步骤：

1. 检查硬件和内核配置对 1GB 大页的支持，相关命令如下所示：

```
cat /proc/cpuinfo | grep pdp1gb
```

如果没有这个支持，需要在内核编译时配置，`config` 文件需要有以下两项配置：

```
CONFIG_HUGETLBFS=y
CONFIG_HUGETLB_PAGE=y
```

2. 在宿主机的内核启动参数重配置 1GB，配置文件中添加如下参数：

```
hugepagesz=size hugepages=num default_hugepagesz=default_size
// hugepagesz 表示 HugeTLB 内存页的大小
// hugepages 表示启动时大页分配的数量
// default_hugepagesz 表示在挂在 hugetlb 文件系统时，没有设置大页的大小时默认使用的大页的大小
// hugepagesz 和 hugepages 选项可以成对地多次使用，可以让系统在启动时同时保留多个大小不同的大页
```

如下图所示：

```
menueentry 'Ubuntu' --class ubuntu --class gnu-linux --class gnu --class os $menuentry_id_option 'gnulinux-simple-84ca4c1b-ff58-4c6d-8808-45e3dc5f4e63' {
    recordfail
    load_video
    gfxmode $linux_gfx_mode
    insmod gzio
    if [ x$grub_platform = xxen ]; then insmod xzio; insmod lzopio; fi
    insmod part_gpt
    insmod ext2
    set root='hd0,gpt2'
    if [ x$feature_platform_search_hint = xy ]; then
        search --no-floppy --fs-uuid --set=root --hint-bios=hd0,gpt2 --hint-e
fi=hd0,gpt2 --hint-baremetal=ahci0,gpt2 84ca4c1b-ff58-4c6d-8808-45e3dc5f4e63
    else
        search --no-floppy --fs-uuid --set=root 84ca4c1b-ff58-4c6d-8808-45e3dc5f4e63
    fi
    linux /boot/vmlinuz-4.9.0-rc8+ root=UUID=84ca4c1b-ff58-4c6d-8808-45e3dc5f4e63 ro quiet splash $vt_handoff
    hugepagesz=1GB hugepages=6 default_hugepagesz=1GB
    initrd /boot/initrd.img-4.9.0-rc8+
}
```

3. 挂在 `hugetlbfs` 文件系统，命令行如下：

```
mount -t hugetlbfs hugetlbfs /dev/hugepages
```

如果使用了两种大小的大页,可以在挂在 hugetlbfs 文件系统的时候,通过“pagesize”选项来制定挂载 hugetlbfs 的大页的大小,相关命令如下所示:

```
mount -t hugetlbfs hugetlbfs /dev/hugepages -o pagesize=size
```

4. 通过“-mem-path”参数为客户机提供大页的支持,命令如下所示:

```
qemu-system-x86_64 ubuntu1604.img -mem-path /dev/hugepages/
```

需要注意的是,如果要使用大页,需要一开始就预留大页的内存。大页的内存不能被交换到交换分区,也不能通过 ballooning 方式使用大页内存。

9.2 透明大页

透明大页的好处有以下三点:

1. 应用程序不需要任何修改即可享受透明大页带来的好处。
2. 透明大页可以被交换到交换空间,此时透明大页会被打碎为常规的 4KB 大小的内存页。
3. 使用透明大页时,如果因为内存碎片导致大页内存分配失败,系统可以优雅地使用常规的 4KB 页替换。

使用透明大页的方式如下:

- 在编译 Linux 内核时,配置好透明大页的支持,如下所示:

```
CONFIG_TRANSPARENT_HUGEPAGE=y
// 表示默认对所有应用程序的内存分配都尽可能地使用透明大页
CONFIG_TRANSPARENT_HUGEPAGE_ALWAYS=y
```

除此之外,还可以通过修改内核启动参数来调整透明大页的使用频率。相关参数如下所示:

```
transparent_hugepage=[always | madvise | never]
```

还可以通过以下命令来配置透明大页的使用频率:

```
echo "never" > /sys/kernel/mm/transparent_hugepage/defrag
```

9.3 暴露宿主机 CPU 特性

在启动客户机时，可以用过“+”号来添加一个或多个 CPU 特性到一个基础的 CPU 模型上，如下所示：

```
-cpu qemu64,+vmx
```

可以通过如下命令查看宿主机 CPU 的特性：

```
cat /proc/cpuinfo
```

terminal 输出信息中的 flags 就是宿主机 CPU 的特性。

qemu-kvm 还提供了“-cpu host”参数来尽可能多地暴露宿主机 CPU 特性给客户机，从而在客户机中可以看到和使用宿主机 CPU 的各种特性。不过“-cpu host”参数可能会阻止客户机的动态迁移，所以需要根据场景使用。

10 QEMU 监控器

QEMU 监控器是 qemu 与用户交互的控制台。以下是 monitor 中一些常用的命令：

help [cmd]	显示命令的帮助信息。
info [subcommand]	显示 subcommand 描述的系统状态。如果 subcommand 为空，就显示当前所有的 info 命令组合及其介绍。
commit	将变化部分提交到后端镜像文件中。
stop	用于停止 qemu 模拟器
cont	恢复 qemu 模拟器继续工作
change	改变一个设备的配置
balloon	改变分配给客户机的内存大小
device_add	动态添加设备
device_del	动态移除设备
usb_add	添加一个 USB 设备
usb_del	移除一个 USB 设备
savevm、loadvm devlvm	创建、加载和删除客户机的快照
migrate migrate_cancel	动态迁移和取消动态迁移
cpu index	指定系统默认的 CPU
log	将制定的项目保存到/tmp/qemu.log 中
logfile filename	将 log 文件输出到 filename 文件中
sendkey keys	像客户机发送 keys 按键，产生如同在非虚拟环境中那样的按键效果
system_powerdown	关闭客户机
system_reset	让客户机重置，相当于直接拔掉电源，然后插上电源，按开机键开机
system_wakeup	将客户机从暂停中唤醒
x /fmt addr	转存出从 addr 开始的虚拟内存地址，fmt 指定了转存出来的内存信息的格式
xp /fmt addr	转存出从 addr 开始的物理内存地址，fmt 指定了转存出来的内存信息的格式
print fmt expr	按 fmt 格式打印 expr 表达式的值

更多的命令可以通过 help 来查看。

11 qemu-kvm 命令行参数

11.1 与配置客户机相关的参数

以下是 qemu-kvm 命令行中一些常用的参数：

-help	查看 qemu-kvm 命令行中参数以及命令的帮助信息
-cpu 参数	指定 CPU 模型，“-cpu ?” 可以查询当前 qemu-kvm 支持哪些 CPU 模型
-smp 参数	设置客户机的逻辑 CPU
-m 参数	设置客户机内存大小
-mem-path	为客户机分配内存，主要是分配大页内存
-balloon	开启内存气球
-hda -hdb -cdrom	设置客户机的 IDE 磁盘和光盘设备
-drive	详细地配置一个驱动器
-boot	设置客户机启动时的各种选项
-net nic	为客户机创建一个网卡，并可以详细配置该网卡
-net user	让客户机使用不需要管理员权限的用户模式网络
-net tap	使用宿主机的 TAP 网络接口来帮助客户机建立网络
-net dump	转存出网络中的数据流量
-net none	不配置任何的网络设备
-sdl	使用 SDL 方式显示客户机
-vnc	使用 VNC 方式显示客户机
-vga	设置客户机中的 VGA 显卡类型
-nographic	关闭 qemu 的图形界面输出
-device	添加一个设备驱动器
-incoming	让 qemu-kvm 进程进入到迁移监听模式，而不是真正以命令行中的镜像文件运行客户机
-daemonize	让 qemu-kvm 作为守护进程在后台运行，这样 qemu-kvm 就不会占用着当前的 terminal
-usb	开启客户机中的 USB 总线
-version	显示 qemu-kvm 的版本信息
-k	设置键盘布局的语言
-soundhw	开启声卡硬件的支持
-display	设置显示方式
-name	设置客户机名称
-uuid	设置系统的 UUID
-rtc	设置 RTC 开始时间和时钟类型

-chardev	配置字符型设备
-bios	指定客户机的 BIOS 文件
-loadvm	加载快照状态
-pidfile	保存进程 ID 到文件中
-nodefaults	不创建默认的设备
-readconfig	从文件中读取客户机设备的配置
-writeconfig	将客户机中设备的配置写到文件中
-noefconfig	使 qemu-kvm 不加载默认的配置文件
-no-user-config	使 qemu-kvm 不加载用户定义的配置文件

11.2 与调试相关的参数

qemu-kvm 中也有一些与调试相关的参数，如下所示：

-singlestep	以单步执行的模式运行 qemu 模拟器
-S	在启动时并不启动 CPU，需要在 monitor 中运行 “c” 命令才能继续运行
-d	将 qemu 的日志保存在/tmp/qemu.log 中，以便调试时查看日志
-D logfile	将 qemu 的日志保存在 logfile 中，以便调试时查看日志

12 迁移到 KVM 虚拟化环境

12.1 从一种虚拟化迁移到另一种虚拟化

virt-v2v 工具可用于将虚拟客户机从一些 hypervisor 迁移到 KVM 环境中。使用如下命令可以安装 virt-v2v:

```
sudo apt-get install virt-manager
sudo apt install libguestfs-tools
```

下面通过一个例子介绍 virt-v2v 的使用方法。现在要将 Xen 上的 HVM 客户机迁移到 KVM 上，源宿主机的 IP 地址是 192.168.127.163。步骤如下所示：

1. 在源宿主机系统中启动 libvirtd 服务，并且关闭所要迁移的客户机，该客户机名为 xen-hvm1。启动 libvirtd 服务的命令如下：

```
service libvirtd start
```

2. 在 KVM 宿主机中启动 libvirtd 服务，然后使用 virt-v2v 工具进行从 Xen 到 KVM 的迁移。相关命令如下：

```
service libvirtd start
virt-v2v -ic xen+ssh://root@192.168.127.163 -o default -b br0 xen-hvm1
```

从 Xen 上迁移过来的客户机，其镜像文件默认在 /var/lib/libvirt/images/ 目录下，其 XML 配置文件默认在 /etc/libvirt/qemu/ 目录下。

3. 根据客户机的配置文件直接开启客户机，命令如下：

```
virsh create /etc/libvirt/qemu/xen-hvm1.xml
```

这里介绍一下 virt-v2v 工具：

从 Xen 客户机迁移到 KVM 的命令如下：

```
virt-v2v -ic xen+ssh://root@xen0.demo.com -os pool -b brname vm-name
```

其中的参数介绍如下：

-ic URI	表示连接远程 Xen 宿主机中 libvirt 的 URI
-os pool	表示迁移过来后，用于存放镜像文件的本地目录
-b brname	表示本地网桥的名称，用于建立与客户机的网络连接。如果本地使用虚拟网络，则使用 -n network 参数来指定虚拟网络
vm-name	表示在 Xen 的源宿主机中将要被迁移的客户机的名称

12.2 从 VMware 迁移到 KVM

12.2.1 借助 virt-v2v 工具实现迁移

从 VMware 迁移到 KVM 的方法，与前一节中从 Xen 迁移到 KVM 的完全类似。下面通过一个例子介绍迁移过程。现在要将 VMware ESX 上的一个客户机迁移到 KVM 上，命令行如下：

```
virt-v2v -ic esx+ssh://esx.demo.com/ -os pool -b brname vm-name
```

当连接到 VMware 的 ESX 服务器时，一般需要认证和授权，此时 virt-v2v 读取 \$HOME/.netrc 文件中的机器名、用户名和密码用于认证。\$HOME/.netrc 文件中信息的格式如下所示：

```
machine esx.demo.com login root password 123456
```

12.2.2 通过复制客户机镜像实现迁移

这个方法很直接：先关闭 VMware 客户机，然后直接将 VMware 的客户机镜像复制到 KVM 的客户机镜像存储系统上，接着通过 qemu-kvm 命令行工具启动该镜像文件即可。命令如下所示：

```
qemu-system-x86_64 -m 1024 win7.vmdk
```

也可以将 vmdk 的镜像文件转化为 qcow2 格式，然后用 qemu-kvm 命令行启动。相关命令如下所示：

```
qemu-img convert win7.vmdk -O qcow2 win7.qcow2  
qemu-system-x86_64 -m 1024 win7.qcow2
```

12.3 从 VirtualBox 迁移到 KVM

从 VirtualBox 迁移到 KVM 完全类似于从 VMware 迁移到 KVM。

借助 virt2-v2v 的方法如下所示：

```
virt-v2v -ic vbox+ssh://root@vbox.demo.com -os pool -b brname vm-name
```

也可以直接将 VirtualBox 中的客户机镜像文件复制到 KVM 宿主机中使用，qemu-kvm 可以直接将 .vdi 格式的镜像文件作为客户机镜像直接启动：

```
qemu-system-x86_64 -m 1024 ubuntu.vdi
```


也可以将.vdi 的镜像文件转化为 qcow2 格式, 然后用 qemu-kvm 命令行启动。相关命令如下所示:

```
qemu-img convert ubuntu.vdi -O qcow2 ubuntu.qcow2
qemu-system-x86_64 -m 1024 ubuntu.qcow2
```

12.4 从物理机迁移到 KVM 虚拟化环境

使用 virt-p2v 工具的方法将物理机迁移到 KVM 虚拟化环境中需要经过以下几个步骤:

1. 在 KVM 宿主机上安装 virt-v2v、libvirt 等工具。
2. 修改宿主机/etc/virt-v2v.conf 配置文件, 如下所示:

首先打开/etc/virt-v2v.conf 文件, 命令如下:

```
sudo vi /etc/virt-v2v.conf
```

然后将其配置为如下内容:

```
<virt-v2v>
<!-- Target profiles -->
<profile name="libvirt">
  <method>libvirt</method>
  <storage>default</storage>
  <network type="default">
    <network type="network" name="default"/>
  </network>
</profile>
</virt-v2v>
```

3. 制作 virt-p2v 可以启动的设备。将 virt-p2vISO 镜像文件烧录到 U 盘中, 作为物理机的启动设备。
4. 在待迁移的物理机上, 选择第 3 步中制作的设备来启动系统。
5. 在 virt-p2v 客户端启动后, 根据提示, 填写第二步中所写的服务端的 IP、登陆用户等信息。在连接到服务器端后, 可以进一步填写转移后的虚拟客户机的配置, 最后点击“convert”按钮, virt-p2v 客户端会将物理机中的磁盘信息通过网络传输到服务器端, 待传输完成后, 选择关闭该物理机即可。
6. 在 KVM 宿主机上通过 qemu-kvm 命令行启动第 5 步转移过来的客户机即可。