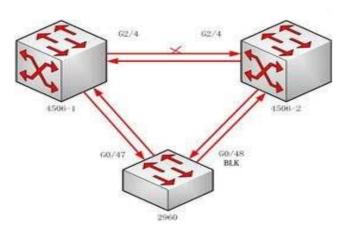
4.2 数据链路层协议

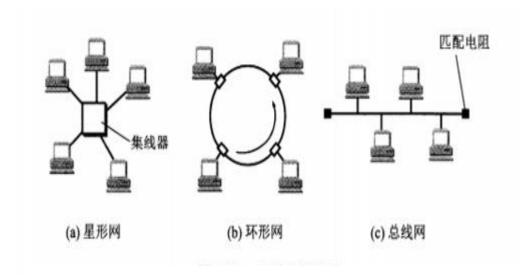
数据链路层的两种结构

点对点链路





广播链路

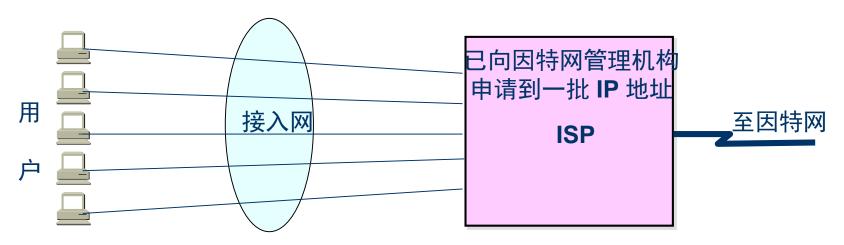


PPP (Point-to-Point Protocol) 点到点协议

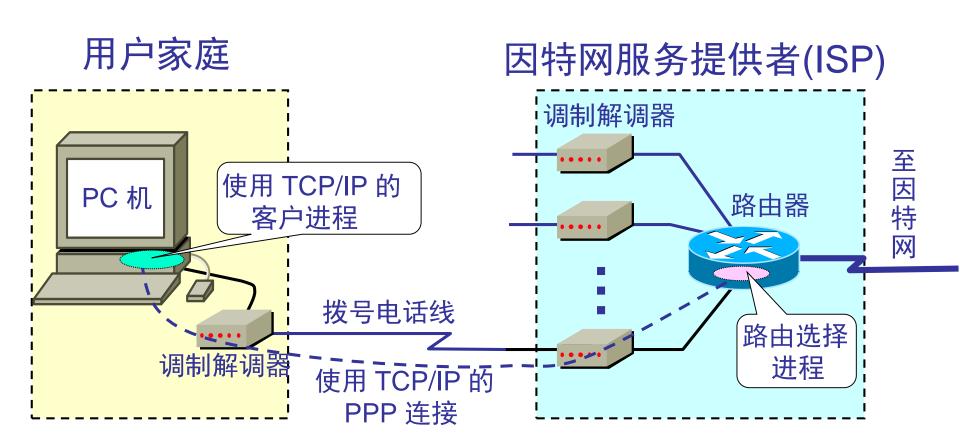
适用于点到点链路

PPP 协议的工作原理

- 现在全世界使用得最多的数据链路层协议是点对点协议 PPP (Point-to-Point Protocol)。
- 已经成为使用最广泛的Internet接入方式的数据链路层协议。用户使用拨号电话线接入因特网时,一般都是使用PPP 协议。家庭中使用最多的宽带接入方式就是PPPoE(PPP over Ethernet)。



用户拨号入网的示意图



PPP 协议

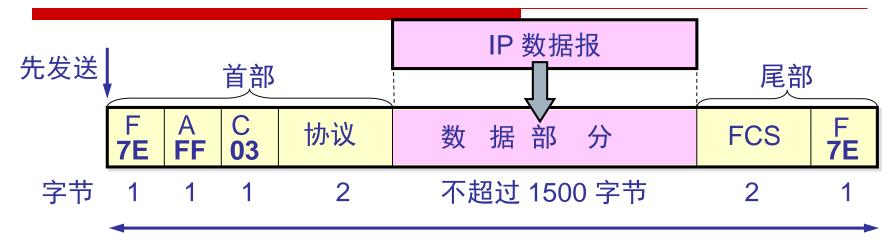
PPP协议由三个组成部分

- 一个将IP等上层数据包封装到串行链路的方法
- 链路控制协议 LCP (Link Control Protocol)
 用于建立、验证、配置、测试和管理数据链路连接
- **一套网络控制协议 NCP** (Network Control Protocol) 协商该链路上所传输的数据包格式与类型,建立、配置并支持不同的网络层协议

PPP 协议层次结构

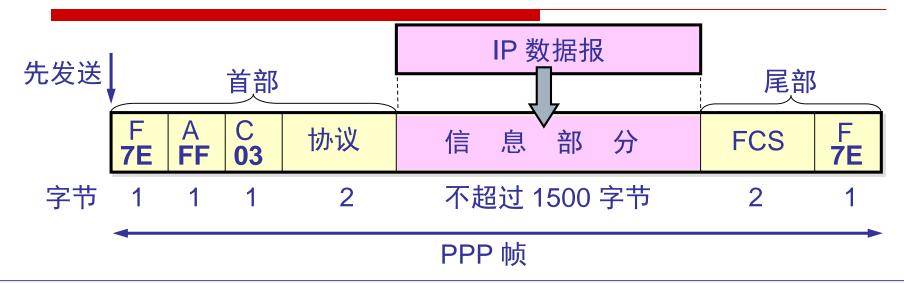
网络层	IP	IPX	OTHER
	IPCP	IPXCP	ВСР
	NCP		
数据链路层	LCP		
物理层	EIA/TIA-232、449、530, V.21、V.35		

PPP 协议的帧格式



- 标志字段 F 为 0x7E (二进制表示是 01111110)
- 地址字段 A 只置为 0xFF。地址字段实际上并不起 作用
- 控制字段 C 通常置为 0x03

PPP 协议的帧格式



□ PPP 有一个 2 个字节的协议字段, 取值:

- 若为 0x0021 时,信息字段就是IP 数据报。
- 若为 0xC021, 则信息字段是LCP。
- 若为 0x8021, 则信息字段是NCP。
- ---

透明传输

PPP协议既支持面向字符的异步链路,也支持面向比特的同步链路。

- 当 PPP 用在异步传输时,就使用一种特殊的字符填充法。
- 当 PPP 用在同步传输链路时,协议规定采用硬件来完成 零比特填充。

字符填充

- 将信息字段中出现的每一个 0x7E 字节转变成为 2 字 节序列(0x7D, 0x5E)。
- 若信息字段中出现一个 0x7D 的字节,则将其转变成为 2 字节序列(0x7D, 0x5D)。
- 若信息字段中出现 ASCII 码的控制字符(即数值小于 0x20 的字符),则在该字符前面要加入一个 0x7D 字节,同时将该字符的编码加以改变。

零比特填充

- □ 使用背景: PPP 协议用在 SONET/SDH 链路时,是使用 同步传输(一连串的比特连续传送)。这时 PPP 协议采用 零比特填充方法来实现透明传输。
- □ 基本原理:为区别标志字段:F(0111110),
- ✓ 在发送端,只要发现有 5 个连续 1,则立即填入一个 0;
- ✓ 在接收端,对帧中的比特流进行扫描。每当发现 5 个连续 1时,就把这 5 个连续 1 后的一个 0 删除

》/ / 海大學 计算机与信息学院

零比特填充

信息字段中出现了和 标志字段 F 完全一样 的 8 比特组合

发送端在5个连1之后填入0比特再发送出去

在接收端把 5 个连 1 之后的 0 比特删除

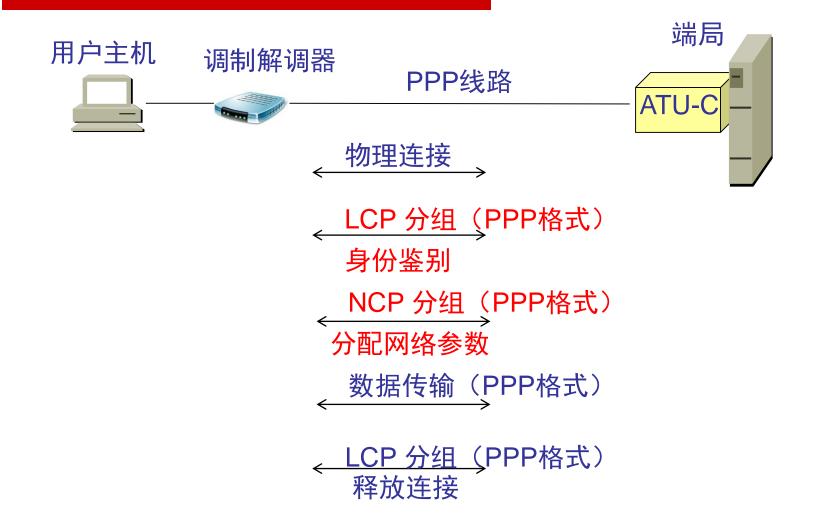
0100111111000 1010 会被误认为是标志字段 F

PPP不提供使用序号和确认的可靠传输

- □ PPP 协议之所以不使用序号和确认机制是出于 以下的考虑:
 - 在数据链路层出现差错的概率不大时,使用比较 简单的 PPP 协议较为合理
 - 在因特网环境下, PPP 的信息字段放入的数据是 IP 数据报。数据链路层的可靠传输并不能够保证 网络层的传输也是可靠的
 - 帧检验序列 FCS 字段可保证无差错接受



PPP的工作状态



作业

(1) 简述PPP的帧格式及各字段的含义;简述PPP协议透明传输的方式。

计算机专业课程

谢 谢