iPhone与iPad应用开发课程 精通iOS开发

第十一讲 地图和定位应用开发

主讲人: 关东升

eorient@sina.com

主要知识点

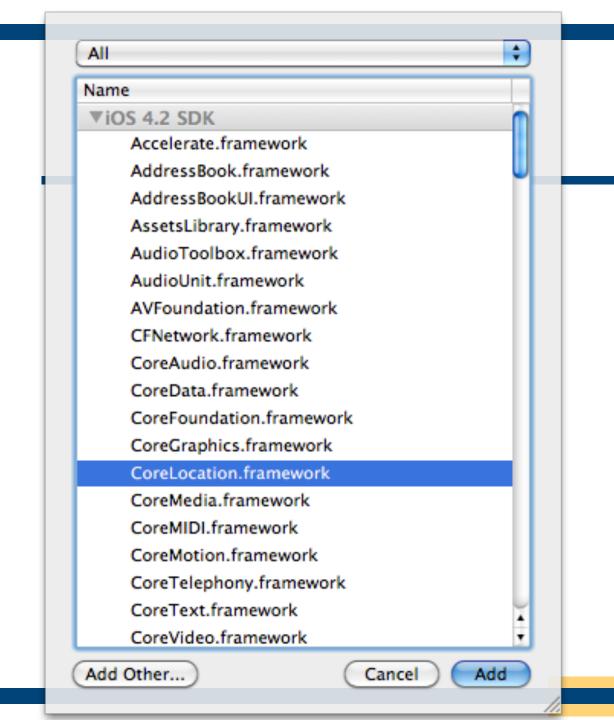
- ◆ iOS定位服务
- ◆ iOS地图

iOS定位服务

- ◆ iOS中有三个定位服务组件:
 - Wifi定位,通过查询一个Wifi路由器的地理位置的信息。比较省电,iPod touch和iPad也可以采用。
 - 蜂窝基站定位,通过移动运用商基站定位。也适合有 3G版本的iPod touch和iPad。
 - GPS卫星定位,通过3-4颗GPS定位位置定位,最为 准确,但是耗电量大,不能遮挡。

Core Location

- ◆ Core Location是iPhone、iPad等开发定位服务应用程序的框架。我们要在Xcode中添加"CoreLocation.framework"存在的框架。
- ◆ 主要使用的类是: CLLocationManager, 通过 CLLocationManager实现定位服务。



定位服务实例

运营商 🤝 下午3:13 🔤

我的位置

经度: 116.30026

纬度: 39.97653

实例代码 WhereAmI

WhereAmlViewController.h

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <CoreLocation/CoreLocation.h>
@interface WhereAmIViewController : UIViewController < CLLocationManagerDelegate > {
    CLLocationManager *locationManager;
    UITextField *longitudeTextField;
    UITextField *latitudeTextField;
@property(nonatomic, retain) CLLocationManager *locationManager;
@property(nonatomic, retain) IBOutlet UITextField *longitudeTextField;
@property(nonatomic, retain) IBOutlet UITextField *latitudeTextField;
@end
```

◆ CLLocationManagerDelegate是定位服务的委托,常用的位置变化回调方法是:

locationManager:didUpdateToLocation:fromLocation:

locationManager:didFailWithError:

◆ CLLocationManager 是定位服务管理类,通过 它可以设置定位服务的参数、获取经纬度等。

m中View加载和卸载方法

```
- (void)viewDidLoad {
    self.locationManager = [[[CLLocationManager alloc] init] autorelease];
    self locationManager delegate = self;
    locationManager.desiredAccuracy = kCLLocationAccuracyBest;
    locationManager.distanceFilter = 1000.0f;
    [self_locationManager startUpdatingLocation];
- (void)viewDidUnload {
    [locationManager stopUpdatingLocation];
```

- ◆ CLLocationManager 是的startUpdatingLocation方法启动所有定位硬件,对应的方法是stopUpdatingLocation,通过调用该方法关闭定位服务器更新,为了省电必须在不用的时候调用该方法关闭定位服务。
- ◆ 此外,我们还可以在这里设定定位服务的参数,包括: distanceFilter和desiredAccuracy。
- ◆ distanceFilter,这个属性用来控制定位服务更新频率。 单位是"米"。
- ◆ desiredAccuracy, 这个属性用来控制定位精度, 精度 越高耗电量越大。

定位精度

- ◆ desiredAccuracy精度参数可以iOS SDK通过常量实现:
 - kCLLocationAccuracyNearestTenMeters, 10米
 - kCLLocationAccuracyHundredMeters , 100米
 - kCLLocationAccuracyKilometer , 1000米
 - kCLLocationAccuracyThreeKilometers, 3000米
 - kCLLocationAccuracyBest ,最好的精度
 - kCLLocationAccuracyBestForNavigation,导航情况下最好精度,iOS 4 SDK新增加。一般要有外接电源时候才能使用。

委托方法用于实现位置的更新

- ◆ 该委托方法不仅可以获得当前位置(newLocation), 还可以获得上次的位置(oldLocation),CLLocation 对 象coordinate.latitude属性获得经度,coordinate.longitud e属性获得纬度。
- ◆ [NSString stringWithFormat:@"%3.5f", newLocation.coordinate.latitude] 中的%3.5f是输出整数部分是3位,小数部分是5位的浮点数。

地图概述

- ◆ iOS应用程序中使用Map Kit API开发地图应用程序。
- ◆ 其核心是MKMapView类使用。
- ◆ 多数情况下地图会与定位服务结合使用。

地图实例





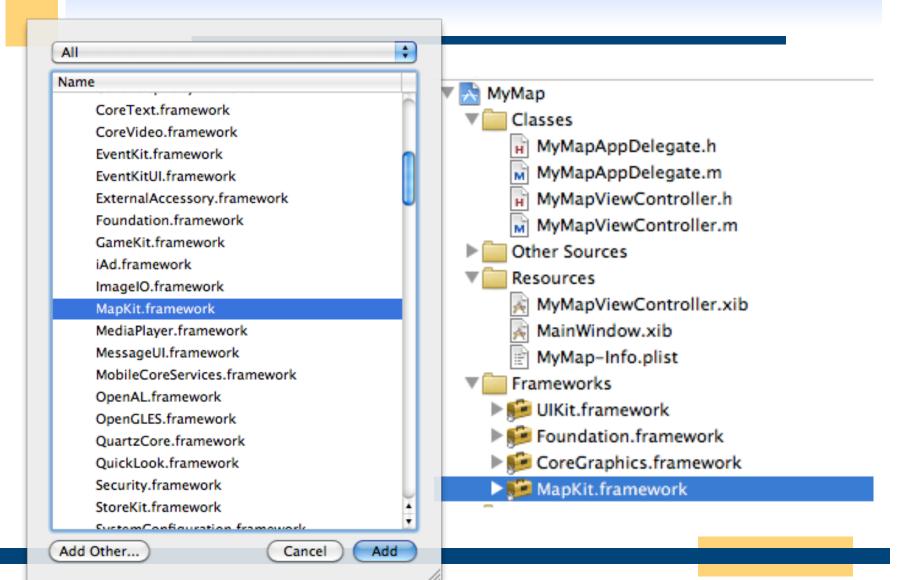
参考实例: MapMe

地图开发一般过程

定位服务定位 地理信息编码 在地图上做标注



添加MapKit类库



MapMeViewController.h

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <MapKit/MapKit.h>
#import <CoreLocation/CoreLocation.h>
@interface MapMeViewController : UIViewController
  <CLLocationManagerDelegate, MKReverseGeocoderDelegate, MKMapViewDelegate> {
                    *mapView;
  MKMapView
    UIActivityIndicatorView *activityIndicationView;
@property (nonatomic, retain) IBOutlet MKMapView *mapView;
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIActivityIndicatorView *activityIndicationView;
- (IBAction)findMe;
@end
```

- ◆ CLLocationManagerDelegate是定位服务委托。
- ◆ MKMapViewDelegate是地图视图委托,主要方法:
 - -mapView:viewForAnnotation:
 - -mapViewDidFailLoadingMap:withError:
- ◆ MKReverseGeocoderDelegate是给地理坐标获得标志 点信息的委托,用于地理信息编码(即:从坐标获得地点 获得信息),主要委托方法:
 - reverseGeocoder:didFindPlacemark:
 - reverseGeocoder:didFailWithError:

m文件中的视图加载和卸载

```
- (void)viewDidLoad {
  mapView.mapType = MKMapTypeStandard;
 // mapView.mapType = MKMapTypeSatellite;
        mapView.mapType = MKMapTypeHybrid;
    mapView.delegate = self;
- (void)viewDidUnload {
  self.mapView = nil;
  self activityIndicationView = nil;
- (void)dealloc {
  [mapView release];
  [activityIndicationView release];
  [super dealloc];
```

- mapView.mapType = MKMapTypeStandard;
 是指定地图的类型,iOS提供了三种风格的地图:
 - MKMapTypeStandard标准地图模式
 - MKMapTypeSatellite卫星地图模式
 - MKMapTypeHybrid具有街道等信息的卫星 地图模式
- ◆ mapView.delegate = self;是将委托对象指定为自身。

按钮事件

```
- (IBAction)findMe {
  CLLocationManager *Im = [[CLLocationManager alloc] init];
  Im.delegate = self;
  Im.desiredAccuracy = kCLLocationAccuracyBest;
  [Im startUpdatingLocation];
    activityIndicationView.hidden = NO;
    [activityIndicationView startAnimating];
```

- 点击按钮时候通过定位服务获取当前位置信息。
 通过Im.delegate = self;是将委托对象指定为自身。
- ◆ 因此,点击事件发生时候将会回调 CLLocationManagerDelegate委托的locationManager:didUpdateToLocation:fromLocation:方法。

回调位置更新方法

```
- (void)locationManager:(CLLocationManager *)manager
  didUpdateToLocation:(CLLocation *)newLocation
      fromLocation:(CLLocation *)oldLocation {
  MKCoordinateRegion viewRegion = MKCoordinateRegionMakeWithDistance
(newLocation.coordinate, 2000, 2000);
  MKCoordinateRegion adjustedRegion = [mapView regionThatFits:viewRegion];
  [mapView setRegion:adjustedRegion animated:YES];
  manager.delegate = nil;
  [manager stopUpdatingLocation];
  MKReverseGeocoder *geocoder = [[MKReverseGeocoder alloc]
initWithCoordinate:newLocation.coordinate];
  geocoder.delegate = self;
  [geocoder start];
```

◆ MKCoordinateRegionMakeWithDistance (newLocation.coordinate, 2000, 2000); 该函数 能够创建一个MKCoordinateRegion结构体,第一个参数是一个CLLocationCoordinate2D结构 指定了目标区域的中心点,第二个是目标区域 南北的跨度单位是米,第三个是目标区域东西的跨度单位是米。后两个参数的调整会影响地图缩放。

- ◆ [[MKReverseGeocoder alloc] initWithCoordinate:newLocation.coordinate]; 创建地理编码对象geocoder,通过该对象可以把坐标转换成为地理信息的描述。
- ◆ geocoder.delegate = self;指定编码的处理是自身对象。
- ◆ [geocoder start];开始编码处理。

MKReverseGeocoderDelegate

- ◆ 是地理编码委托对象, 该委托的方法:
 - 成功时候调用reverseGeocoder:didFindPlacemark:
 - 失败时候调用reverseGeocoder:didFailWithError:

成功编码回调方法

```
- (void)reverseGeocoder:(MKReverseGeocoder *)geocoder didFindPlacemark:
(MKPlacemark *)placemark {
  MapLocation *annotation = [[MapLocation alloc] init];
  annotation.streetAddress = placemark.thoroughfare;
  annotation.city = placemark.locality;
  annotation.state = placemark.administrativeArea;
  annotation.zip = placemark.postalCode;
  annotation.coordinate = geocoder.coordinate;
  [mapView addAnnotation:annotation];
 [annotation release];
  geocoder.delegate = nil;
  [geocoder autorelease];
    [activityIndicationView stopAnimating];
```

- ◆ 成功编码后需要在该方法中创建标注对象 (MapLocation)。MapLocation 是我们自定 义的实现MKAnnotation协议标注对象。
- ◆ 该方法的placemark是MKPlacemark获得很多地理信息,详细见下表。
- ◆ [mapView addAnnotation:annotation]; 为地图添加标注,该方法将会触发 mapView:viewForAnnotation:方法回调。

MKPlacemark类属性

addressDictionary	地址信息的dictionary
thoroughfare	指定街道级别信息
subThoroughfare	指定街道级别的附加信息
locality	指定城市信息
subLocality	指定城市信息附加信息
administrativeArea	行政区域
subAdministrativeArea	行政区域附加信息
country	国家信息
countryCode	国家代号
postalCode	邮政编码

失败编码回调方法

```
- (void)reverseGeocoder:(MKReverseGeocoder *)geocoder didFailWithError:
(NSError *)error {
  UIAlertView *alert = [[UIAlertView alloc]
               initWithTitle:@"地理解码错误息"
                                 message:@"地理代码不能识别"
                                 delegate:nil
               cancelButtonTitle:@"Ok"
               otherButtonTitles:nil];
  [alert show];
  [alert release];
  geocoder.delegate = nil;
  [geocoder autorelease];
    [activityIndicationView stopAnimating];
```

MKMapViewDelegate

- ◆ 是地图视图委托对象,本例子我们使用的方法:
 - - mapView:viewForAnnotation:为地图设置标注时候回调方法。
 - -mapViewDidFailLoadingMap:withError:地图加载错误时候回调方法。

地图标注回调方法

```
(MKAnnotationView *) mapView:(MKMapView *)theMapView
      viewForAnnotation:(id <MKAnnotation>) annotation {
 MKPinAnnotationView *annotationView
           = (MKPinAnnotationView *)[mapView
                 dequeueReusableAnnotationViewWithIdentifier:@"PIN_ANNOTATION"];
 if(annotationView == nil) {
           annotationView = [[[MKPinAnnotationView alloc] initWithAnnotation:annotation
                 reuseIdentifier:@"PIN_ANNOTATION"] autorelease];
 annotationView.canShowCallout = YES;
 annotationView.pinColor = MKPinAnnotationColorPurple;
 annotationView.animatesDrop = YES;
 return annotationView;
```

- ◆ 与表格视图单元格处理类似,地图标注对象由于会很多,因此需要重复利用,通过 dequeueReusableAnnotationViewWithIdentifie r方法可以查找可重复利用的标注对象,以达到节省内存的目的。
- ◆ annotationView.canShowCallout = YES;指定标注上的插图,点击图钉有气泡显示。
- ◆ annotationView.pinColor 设置图钉的颜色。
- ◆ annotationView.animatesDrop动画效果。

地图加载失败回调方法

```
(void)mapViewDidFailLoadingMap:(MKMapView *)theMapView
     withError:(NSError *)error {
UIAlertView *alert = [[UIAlertView alloc]
             initWithTitle:@"地图加载错误"
                                message:[error localizedDescription]
             delegate:nil
             cancelButtonTitle:@"Ok"
             otherButtonTitles:nil];
[alert show];
[alert release];
```

自定义地图标注对象

```
#import <MapKit/MapKit.h>
@interface MapLocation : NSObject <MKAnnotation, NSCoding> {
  NSString *streetAddress;
  NSString *city;
  NSString *state;
  NSString *zip;
  CLLocationCoordinate2D coordinate;
@property (nonatomic, copy) NSString *streetAddress;
@property (nonatomic, copy) NSString *city;
@property (nonatomic, copy) NSString *state;
@property (nonatomic, copy) NSString *zip;
@property (nonatomic, readwrite) CLLocationCoordinate2D coordinate;
@end
```

- ◆ 作为地图标注对象实现MKAnnotation协议是必须的,只有实现该协议才能使该类成为标注类。实现NSCoding协议是可选的,实现该协议可以使标注对象能够复制。
- ◆ 里面的属性有哪些要看你自己的需要。

MapLocation.m

```
- (NSString *)title {
  return @"您的位置!";
   (NSString *)subtitle {
  NSMutableString *ret = [NSMutableString string];
  if (streetAddress)
     [ret appendString:streetAddress];
  if (streetAddress && (city || state || zip))
     [ret appendString:@" • "];
  if (city)
     [ret appendString:city];
  if (city && state)
     [ret appendString:@", "];
  if (state)
     [ret appendString:state];
  if (zip)
     [ret appendFormat:@", %@", zip];
  return ret;
```

◆ title 和subtitle 是MKAnnotation协议要求实现的方法。

MapLocation.m

```
- (void) encodeWithCoder: (NSCoder *)encoder {
  [encoder encodeObject: [self streetAddress] forKey: @"streetAddress"];
  [encoder encodeObject: [self city] forKey: @"city"];
  [encoder encodeObject: [self state] forKey: @"state"];
  [encoder encodeObject: [self zip] forKey: @"zip"];
- (id) initWithCoder: (NSCoder *)decoder {
  if (self = [super init]) {
     [self setStreetAddress: [decoder decodeObjectForKey: @"streetAddress"]];
     [self setCity: [decoder decodeObjectForKey: @"city"]];
     [self setState: [decoder decodeObjectForKey: @"state"]];
     [self setZip: [decoder decodeObjectForKey: @"zip"]];
  return self;
```

◆ encodeWithCoder: 和initWithCoder: 是 NSCoding协议要求实现方法。

Web地图

◆ 在iOS中我们还可以使用Web地图。



WhereAmlViewController.h

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <CoreLocation/CoreLocation.h>
@interface WhereAmIViewController: UIViewController
<CLLocationManagerDelegate> {
    CLLocationManager *locationManager;
    UITextField *longitudeTextField;
    UlTextField *latitudeTextField;
@property(nonatomic, retain) CLLocationManager *locationManager;
@property(nonatomic, retain) IBOutlet UITextField *longitudeTextField;
@property(nonatomic, retain) IBOutlet UITextField *latitudeTextField;
-(IBAction)go;
@end
```

WhereAmlViewController.m

```
-(IBAction)go {
  CLLocation *lastLocation = [locationManager location];
  if(!lastLocation)
     UIAlertView *alert;
    alert = [[UIAlertView alloc]
          initWithTitle:@"系统错误"
                      message:@"还没有接收到数据!"
                      delegate:nil cancelButtonTitle:nil
          otherButtonTitles:@"OK", nil];
     [alert show];
     [alert release];
     return;
```

WhereAmlViewController.m

- ◆ http://maps.google.com/maps?q=Here+I+Am!@%f,%f是请求Web地图的网站,q后面上参数。
- ◆ [[UIApplication sharedApplication] openURL:url];打开iOS内置的浏览器,即在内置浏览器中打开地图。