

stage-6

计13 沈佳茗 2021010745

step10

一、实验内容

1.前端

在 `frontend/parser/ply_parser.py` 中新增语法 `union : function | declaration Semi` , 并实现解析多个 union 的语法, 以此完成 Program 允许变量定义 Declaration 节点作为它的孩子。

```
def p_union(p):
    """
    union : function
          | declaration Semi
    """
    p[0] = p[1]

def p_program_union_base(p):
    """
    unions : union
    """
    p[0] = [p[1]]

def p_program_unions(p):
    """
    unions : unions union
    """
    p[1].append(p[2])
    p[0] = p[1]

def p_program_base_function(p):
    """
    functions : function
    """
    p[0] = [p[1]]

def p_program_function(p):
    """
    functions : functions function
    """
    # print(p[1])
    p[1].append(p[2])
    p[0] = p[1]

def p_program(p):
    """
```

```

program : unions
"""
p[0] = Program(p[1])

```

然后修改 `frontend/ast/tree.py` 中的 `Program` 节点，将其成员变量 `children` 的类型改为 `List[Union[Function, Declaration]]`。

2. 中端

2.1 语义分析

在 `ScopeStack` 类中增加 `declare_global` 函数用来声明全局变量。

修改 `frontend/typecheck/namer.py` 中的 `visitProgram` 函数，新增对全局变量的检查，修改 `visitDeclaration` 函数，增加对全局变量的处理。

```

@@ -178,15 +181,30 @@ class Namer(Visitor[ScopeStack, None]):
    4. If there is an initial value, visit it.
    """
    sym = ctx.lookup_current(decl.ident.value)
-   # print(sym, ctx.current_scope().symbols)
    if sym != None:
        raise DecafDeclConflictError(decl.ident.value)
    else:
-       new_varsymbol = VarSymbol(decl.ident.value, decl.var_t.type)
-       ctx.declare(new_varsymbol)
-       decl.setattr("symbol", new_varsymbol)
-       if decl.init_expr is not NULL:
-           decl.init_expr.accept(self, ctx)
+       if ctx.isGlobalScope():
+           isInit = False
+           if decl.init_expr is not NULL:
+               isInit = True
+           new_varsymbol = VarSymbol(decl.ident.value, decl.var_t.type, True,
isInit)
+       ctx.declare_global(new_varsymbol)
+       init = 0
+       if isInit:
+           if not isinstance(decl.init_expr, IntLiteral):
+               raise DecafGlobalVarBadInitValueError(decl.ident.value)
+           decl.init_expr.accept(self, ctx)
+           init = decl.init_expr.value
+
+       new_varsymbol.setInitValue(init)
+       decl.setattr("symbol", new_varsymbol)
+   else:
+       new_varsymbol = VarSymbol(decl.ident.value, decl.var_t.type, False)
+       ctx.declare(new_varsymbol)
+       decl.setattr("symbol", new_varsymbol)
+       if decl.init_expr is not NULL:
+           decl.init_expr.accept(self, ctx)
+
+   # raise NotImplementedError

```

2.2 中间代码生成

在 `utils/tac/tacinstr.py` 中增加 `Loadword`, `Saveword`, `LoadSymbol` 三条新的 `TACInstr`, 其中 `Loadword`, `LoadSymbol` 组合用来载入全局变量, `Saveword`, `LoadSymbol` 组合用来写入全局变量。

在 `frontend/tacgen/tacgen.py` 中的 `TACFuncEmitter` 类中添加 `visitLoadword`, `visitSaveword`, `visitLoadSymbol` 三个函数用来添加 `Loadword`, `Saveword`, `LoadSymbol` 三条 `TACInstr`。修改 `TACGen` 类中的 `visitIdentifier`, `visitAssignment` 函数, 增加对全局变量的判断。

```
@@ -180,8 +193,20 @@ class TACGen(Visitor[TACFuncEmitter, None]):
    """
    1. Set the 'val' attribute of ident as the temp variable of the 'symbol'
    attribute of ident.
    """
    - temp = ident.getattr('symbol').temp
    - ident.setattr('val', temp)
    + sym = ident.getattr('symbol')
    + # print(sym, sym.is)
    + if sym.isGlobal:
    +     address = mv.freshTemp()
    +     mv.visitLoadSymbol(address, sym)
    +     temp = mv.freshTemp()
    +     mv.visitLoadword(temp, address, 0)
    +     sym.temp = temp
    +     ident.setattr('symbol', sym)
    +     ident.setattr('val', sym.temp)
    + else:
    +     # print(ident.value, ident.getattr('symbol'))
    +     temp = ident.getattr('symbol').temp
    +     ident.setattr('val', temp)

@@ -218,9 +244,20 @@ class TACGen(Visitor[TACFuncEmitter, None]):
    3. Set the 'val' attribute of expr as the value of assignment instruction.
    """
    expr.rhs.accept(self, mv)
    - temp = expr.lhs.getattr('symbol').temp
    - mv.visitAssignment(temp, expr.rhs.getattr('val'))
    - expr.setattr('val', expr.rhs.getattr('val'))
    + lhs_sym = expr.lhs.getattr("symbol")
    + if lhs_sym.isGlobal:
    +     address = mv.freshTemp()
    +     mv.visitLoadSymbol(address, lhs_sym)
    +     temp = mv.freshTemp()
    +     mv.visitAssignment(temp, expr.rhs.getattr('val'))
    +     mv.visitSaveword(temp, address, 0)
    +     lhs_sym.temp = temp
    +     expr.lhs.setattr('symbol', lhs_sym)
    +     expr.lhs.setattr('val', lhs_sym.temp)
    + else:
    +     temp = expr.lhs.getattr('symbol').temp
    +     mv.visitAssignment(temp, expr.rhs.getattr('val'))
    +     expr.setattr('val', expr.rhs.getattr('val'))
```

3. 后端

在 `utils/riscv.py` 中的 `class Riscv` 中加入与 `Loadword`, `Saveword`, `LoadSymbol` 对应的 Riscv 指令, 实现转换。

在 `backend/riscv/riscvasmemitter.py` 中的 `RiscvAsmEmitter` 类的构造函数中增加对全局变量的声明。

```
@@ -24,13 +28,25 @@ class RiscvAsmEmitter(AsmEmitter):
    callerSaveRegs: list[Reg],
    ) -> None:
        super().__init__(allocatableRegs, callerSaveRegs)
+
        self.ctx = GlobalScope

        # the start of the asm code
        # int step10, you need to add the declaration of global var here
+
        for name, symbol in GlobalScope.symbols.items():
+
            if isinstance(symbol, VarSymbol):
+
                if symbol.isInit:
                    self.printer.println(".data")
+
                else:
                    self.printer.println(".bss")
+
                    self.printer.println(f".globl {name}")
                    self.printer.println(f"{name}:")
                    self.printer.println(f"    .word {symbol.initValue}")
+
+
            self.printer.println(".text")
            self.printer.println(".global main")
            self.printer.println("")
```

二、思考题

1. 写出 `la v0, a` 这一 RiscV 伪指令可能会被转换成哪些 RiscV 指令的组合 (说出两种可能即可)。

```
# PIC
# delta = symbol-pc
auipc rd, delta[31:12]+delta[11]
lw rd, delta[11:0](rd)
```

```
# non PIC
# delta = GOT[symbol]-pc
auipc rd, delta[31:12]+delta[11]
addi rd, rd, delta[11:0]
```

step 11

一、实验内容

1. 前端

在 `frontend/ast/tree.py` 类中修改 `Declaration` 类, 新增 `is_array` 变量, 判断声明的变量是否为数组。修改 `TArray` 类的构造函数, 改为 `super().__init__("type_array", ArrayType.multidim(_type, *dims))` 生成对应类型和维数的数组。新增 `ArrayElement` 类表示数组中的元素, 包含 `ident, value, indexes` 成员变量。

在 `frontend/parser/ply_parser.py` 修改并新增文法以支持数组。

```
@@ -352,7 +352,7 @@ def p_unary_expression(p):

    def p_binary_expression(p):
        """
        -   assignment : Identifier Assign expression
        +   assignment : unary Assign expression
          logical_or : logical_or Or logical_and
          logical_and : logical_and And bit_or
          bit_or : bit_or BitOr xor
    @@ -399,7 +399,49 @@ def p_brace_expression(p):
        primary : LParen expression RParen
        """
        p[0] = p[2]
    -
    +
    +def p_one_dim_array(p):
    +    """
    +    one_dim_array : type Identifier LBracklet Integer RBracklet
    +    """
    +    p[0] = Declaration(TArray(p[1].type, [p[4].value]), p[2], NULL, True,
    +    [p[4].value])
    +
    +def p_multi_dim_array(p):
    +    """
    +    multi_dim_array : one_dim_array LBracklet Integer RBracklet
    +                      | multi_dim_array LBracklet Integer RBracklet
    +    """
    +    p[1].dims.append(p[3].value)
    +    p[1].var_t = TArray(p[1].var_t.type.full_indexed, p[1].dims)
    +    p[0] = p[1]
    +
    +def p_array_declaration(p):
    +    """
    +    declaration : one_dim_array
    +                  | multi_dim_array
    +    """
    +    p[0] = p[1]
    +
    +def p_one_dim_postfix(p):
    +    """
    +    one_dim_postfix : Identifier LBracklet expression RBracklet
```

```

+ """
+ p[0] = ArrayElement(p[1], [p[3]])
+
+def p_multi_dim_postfix(p):
+ """
+ multi_dim_postfix : one_dim_postfix LBracklet expression RBracklet
+ | multi_dim_postfix LBracklet expression RBracklet
+ """
+ p[1].indexes.append(p[3])
+ p[0] = p[1]
+
+def p_array_postfix(p):
+ """
+ postfix : one_dim_postfix
+ | multi_dim_postfix
+ """
+ p[0] = p[1]

```

2. 中端

2.1 语义检查

在 `VarSymbol` 类中新增 `is_array`, `dims` 变量, 用来判断当前符号是否是数组以及其维数。

在 `frontend/typecheck/namer.py` 中, 修改 `visitDeclaration`, 增加对数组的检查, 如果是数组, 则检查维度中的每一项是否在 1- MAX_INT 之间, 如果不是则报错。修改 `visitUnary`, `visitBinary`, 单目运算式的 operand 不能是数组, 双目运算式两侧不能一个是数组, 一个是数 (int)。新增 `visitArrayElement` 函数, 首先检查 symbol 是否存在, 然后检查是数组, 接着检查符号与 `array_element` 的维度是否相同, 最后检查是否存在越界以及对每个 `array_element.indexes` 中的元素进行进一步检查, 设置 `array_element` 的 symbol。

2.2 中间代码生成

在 `frontend/tacgen/tacgen.py` 的 `TACFuncEmitter` 类中增加 `visitArrayElement` 和 `visitAlloc` 函数, 分别用来访问数组元素与为数组分配空间。

```

@@ -123,6 +123,15 @@ class TACFuncEmitter(TACVisitor):

    def visitLoadSymbol(self, dst: Temp, global_symbol: VarSymbol) -> None:
        self.func.add(LoadSymbol(dst, global_symbol))

+
+    def visitArrayElement(self, dst: Temp, src: Temp, size: int) -> None:
+        size_temp = self.freshTemp()
+        self.func.add(LoadImm4(size_temp, size))
+        self.func.add(Binary(TacBinaryOp.MUL, size_temp, size_temp, src))
+        self.func.add(Binary(TacBinaryOp.ADD, dst, dst, size_temp))
+
+    def visitAlloc(self, dst: Temp, size: int) -> None:
+        self.func.add(Alloc(dst, size))

```

在 `TACGen` 中修改 `visitDeclaration` 函数，如果是数组则使用 `visitAlloc` 函数在栈上为其分配空间。修改 `visitIdentifier` 函数，首先判断是否是全局变量，如果是，则继续判断是否是数组，如果是数组则载入数组地址作为 `val` 保存在 `ident` 中，否则载入地址处的值作为 `val`。修改 `visitBinary`，增加对 `lhs` 是否是数组的判断，如果是则需要根据 `indexes` 计算相应的地址，并将结果通过 `SaveWord` 保存。增加 `visitArrayElement` 函数，通过不断计算 `index` 找到地址，最后载入地址处的值。

```
+ def visitArrayElement(self, array_element: ArrayElement, mv: TACFuncEmitter) ->
None:
+     symbol = array_element.getattr("symbol")
+     address = mv.freshTemp()
+     # print(address)
+     val = mv.freshTemp()
+     if symbol.isGlobal:
+         mv.visitLoadSymbol(address, symbol)
+     else:
+         mv.visitAssignment(address, symbol.temp)
+
+     decaf_type = symbol.type # BuiltIn_type or Array_type
+     for idx in array_element.indexes:
+         # print(idx)
+         idx.accept(self, mv)
+         mv.visitArrayElement(address, idx.getattr("val"), decaf_type.base.size)
+         decaf_type = decaf_type.base
+
+     mv.visitLoadWord(val, address, 0)
+     # print(val, address)
+     array_element.setattr("val", val)
```

3. 后端

修改 `backend/riscv/riscvasmemitter.py` 中的 `RiscvAsmEmitter` 类的构造函数，如果是数组，则在分配空间时使用数组维数的连乘积作为空间大小。在 `RiscvInstrSelector` 类中新增 `visitAlloc` 函数，用来增加一条 `Riscv.Alloc` 指令。在 `RiscvSubroutineEmitter` 中增加 `emitAlloc` 函数，在栈上分配空间并修改 `nextLocalOffset`。

在 `backend/reg/bruteregalloc.py` 中的 `localAlloc` 的 `for` 循环中检查指令是否是 `Alloc`，如果是的话首先分配一个寄存器作为保存数组基地址的寄存器，然后使用 `emitAlloc` 分配空间。

二、思考题

1. C 语言规范规定，允许局部变量是可变长度的数组 ([Variable Length Array](#), VLA)，在我们的实验中为了简化，选择不支持它。请你简要回答，如果我们决定支持一维的可变长度的数组(即允许类似 `int n = 5; int a[n];` 这种，但仍然不允许类似 `int n = ...; int m = ...; int a[n][m];` 这种)，而且要求数组仍然保存在栈上（即不允许用堆上的动态内存申请，如 `malloc` 等来实现它），应该在现有的实现基础上做出那些改动？

在三地址码中的 `ALLOC` 指令修改为 `ALLOC size`，`size` 为一个可变值（寄存器）。在翻译为汇编代码的过程中，将数组的首地址保存为 `sp`，再将 `sp` 减去 `type_size * size` 的大小获得新的 `sp`。之前以 `sp` 为基准的寻址方式改为以 `fp` 为基准的寻址方式。

step 12

一、实验内容

1. 前端

在 `frontend/ast/tree.py` 中修改 `Parameter` 节点，增加 `is_array`, `dims` 属性，用来表示参数是否是数组以及数组的维数。新增 `Int_list` 节点，用来保存数组初始化的值（列表）。

由于加入了数组传参，而在参数中的数据第一维可以为空，所以需新增文法以构造第一维为空的数组。此外，由于支持数组初始化，所以构造文法完成 `int_list` 的构造。

```
@@ -88,15 +88,52 @@ def p_type(p):

    def p_parameter(p):
        """
        -   parameter : type Identifier
        +   parameter_int : type Identifier
        """
        p[0] = Parameter(p[1], p[2])
    +
    +def p_parameter_array_empty(p):
    +    """
    +    parameter_empty_dim : parameter_int LBracklet empty RBracklet
    +    """
    +    p[1].dims = [0]
    +    p[1].var_t = TArray(p[1].var_t.type, p[1].dims)
    +    p[1].is_array = True
    +    p[0] = p[1]
    +
    +def p_parameter_array_one_dim(p):
    +    """
    +    parameter_one_dim : parameter_int LBracklet Integer RBracklet
    +    """
    +    p[1].dims = [p[3].value]
    +    p[1].var_t = TArray(p[1].var_t.type, p[1].dims)
    +    p[1].is_array = True
    +    p[0] = p[1]
    +
    +def p_array_parameter_multi(p):
    +    """
    +    parameter_multi_dim : parameter_one_dim LBracklet Integer RBracklet
    +    | parameter_empty_dim LBracklet Integer RBracklet
    +    """
    +    p[1].expand_dims(p[3].value)
    +    p[1].var_t = TArray(p[1].var_t.type.full_indexed, p[1].dims)
    +    p[1].is_array = True
    +    p[0] = p[1]
    +
    +def p_parameter_array(p):
    +    """
```



```

+     parameter : parameter_empty_dim
+         | parameter_one_dim
+         | parameter_multi_dim
+         | parameter_int
+     """
+     p[0] = p[1]

def p_parameter_list_base(p):
    """
-     parameter_list_base : type Identifier Coma
+     parameter_list_base : parameter Coma
    """
-     p[0] = Parameter(p[1], p[2])
+     p[0] = p[1]

def p_parameter_list_prefix_first(p):
@@ -400,6 +437,33 @@ def p_brace_expression(p):
    """
    p[0] = p[2]

+def p_int_list_empty(p):
+    """
+    int_list : empty
+    """
+    p[0] = Int_list([])
+
+def p_int_list_base(p):
+    """
+    int_list : Integer
+    """
+    p[0] = Int_list([p[1].value])
+
+def p_int_list(p):
+    """
+    int_list : int_list Coma Integer
+    """
+    p[1].add_value(p[3].value)
+    p[0] = p[1]
+
+def p_array_init(p):
+    """
+    declaration : one_dim_array Assign LBrace int_list RBrace
+        | multi_dim_array Assign LBrace int_list RBrace
+    """
+    p[1].set_init(p[4])
+    p[0] = p[1]
+

```

2. 中端

2.1 语义分析

在 `frontend/typecheck/namer.py` 中, 修改 `visitParameter`, 在设置符号时需要设置 `is_array`, `dims`。修改 `visitDeclaration` 函数, 增加对初始化值与变量是否符合的检测, 若一个是数组、一个不是则报错。修改 `visitBinary` 函数, 增加对左式与右式类型是否相同的检测, 如果一个是数组、一个不是则报错。

2.2 代码生成

在 `frontend/tacgen/tacgen.py` 中, 在 `TACFuncEmitter` 类中新增 `visitFilln` 函数, 同来生成调用 `fill_n` 的代码, 实现数组的清零。

```
def visitFilln(self, array: Temp, decl: Declaration) -> None:
    address = array
    size = int(decl.var_t.type.size / 4)
    zero_temp = self.visitLoad(0)
    size_temp = self.visitLoad(size)
    self.visitParam(address)
    self.visitParam(zero_temp)
    self.visitParam(size_temp)
    label = FuncLabel("fill_n")
    ret_temp = self.freshTemp()
    self.func.add(CALL(ret_temp, label, [address, zero_temp, size_temp]))
```

修改 `visitDeclaration` 函数, 增加对数组是否具有初始值的检查, 如果有初始值, 则调用 `visitFilln` 清空数组, 再使用 `load`, `save` 对数组进行初始化。

3. 后端

本次实验中仅对全局数组的初始化进行了改动, 在初始化时先写入对应数量的初始值 `.word {val}`, 未初始化的地方用 0 填充 `.zero {4 * (prod(symbol.dims) - len(symbol.initvalue))}`。

二、思考题

1. 作为函数参数的数组类型第一维可以为空。事实上, 在 C/C++ 中即使标明了第一维的大小, 类型检查依然会当作第一维是空的情况处理。如何理解这一设计?

在 C/C++ 中, 对数组的访问是基于数组的首地址加上偏移来寻址访问的, 数组作为参数时, 传入的仅为地址, 函数体不需要为其分配空间, 所以不需要所有维的维数来计算空间大小, 但计算偏移量时需要知道除了第一维的其余维数。但第一维的维数不需要知道, 在运行时得到即可, 所以类型检查时不需要第一维的信息, 可以当作第一维是空的情况处理。