ChangeLog

Added:

1.增加了DigimonInfo这个类，用来存储不同的数码兽的数值

在该类中有 void loadAgumonInfo();

void loadGabumonInfo();

DigimonInfo(int chooseWho);三个函数

2.在Agumon类中增加了powerUp（）这个函数，用来提升数码兽升级后的能力

Change：

1.Agumon构造函数中加入int chooseWho, 用来判断选择了亚古兽还是加布兽

2.playscenebutton中加入了setGabumon这个action，添加了新防御塔加布兽！

Fixed：

1.修改了数码兽升级超过上限会崩溃的bug

2.修复了从选择关卡界面到主界面再到选择关卡界面会崩溃的bug