

#### 软件分析

# 可满足性模理论 Satisfiability Modulo Theories

熊英飞 北京大学

#### 复习: CDCL



```
cdcl() {
assign=空赋值;
while (true) {
 赋值推导(assign);
 if (推导结果有冲突) {
  if (assign为空) return false;
  添加新约束;
  撤销赋值;
 } else {
  if (推导结果是完整的) return true;
                                    为什么不需要
  选择一个未尝试的赋值x=1或者x=0;添加该赋值到assign;
                                    用递归调用来
                                    保证按序遍历?
}}}
```

#### 从SAT到SMT



- SAT问题回答某个命题逻辑公式的可满足性,如:
  - $A \wedge B \vee \neg C$
- 但实际中的公式却往往是这样的:
  - $a + b < c \land f(b) > c \lor c > 0$
- 如何判断这样公式的可满足性?
- 丛逻辑学角度来看,a+b < c或者f(b) > c都是逻辑系统中不包含的符号,需要知道他们的意思
- 理论(Theory):
  - 理论用于对这类符号赋予含义
  - 理论包含一组公理和这组公理能推导出的结论
- 可满足性模理论Satisfiability Modulo Theories:
  - 给定一组理论,根据给定背景逻辑,求在该组理论解释下公式的可满足性

#### 常见理论举例: EUP



- Equality with Uninterpreted Functions
- 公理:
  - $a_i = b_i \Longrightarrow f(a_1 \dots a_n) = f(b_1 \dots b_n)$
  - $a = b \Leftrightarrow \neg(a \neq b)$
- 如:  $a * (f(b) + f(c)) = d \land$   $b * (f(a) + f(c)) \neq d \land a = b$ 
  - f,\*和+都看做是未定义的函数
- 可直接推出矛盾

#### 常见理论举例



- 算术
  - a+10<b
  - 2x+3y+4z=10
- 数组
  - read(write(a, i, v), i)=v
- 位向量Bit Vectors
  - $a[0] = b[1] \land a = c \land b[1] \neq c[0]$

#### SMT历史



- 70、80年代: 出现了基本算法混合不同理论, 但求解能力有限
- 2000年前后: SAT速度大幅提升, 转为已SAT为中心的方法
  - 1999-: Eager方法,将SMT问题编码成SAT问题
  - 2000-: Lazy方法,交互调用SAT求解器和各种专用求解器

### Eager方法



- 将SMT问题编码成SAT问
- 例:将EUF编码成SAT
  - f(a) = c $\land f(b) \neq c \land a \neq b$
- 引入符号替代函数调用
  - A替代*f*(*a*), B替代*f*(*b*)
  - 原式变为
    - $A = c \land B \neq c \land a \neq b$
  - 同时根据公理1添加约束
    - $a = b \rightarrow A = B$

- 引入布尔变量替代等式
  - $P_{A=c} \wedge \neg P_{B=c} \wedge P_{a \neq b}$
  - $P_{a=b} \rightarrow P_{A=B}$
- 同时为公里2添加约束
  - $P_{A=c} \wedge P_{B=c} \rightarrow P_{A=B}$
  - $P_{A=B} \wedge P_{B=c} \rightarrow P_{A=c}$
  - $P_{A=B} \wedge P_{A=C} \rightarrow P_{B=C}$
  - .....

#### Eager方法的问题



- 很多理论存在专门的求解算法,如
  - EUF可以用一个不动点算法不断合并等价类求解
  - 线性方程组存在专门算法求解
- 编码成SAT之后,SAT求解器无法利用这些算法
- 模块化程度不高
  - 每种理论都要设计单独的编码方法
  - 不同理论混合使用时要保证编码方法兼容

### Lazy方法



- 黑盒混合SAT求解器和各种理论求解器
- 理论求解器:
  - 输入: 属于特定理论的公式组, 组内公式属于合取关系
    - EUF公式组:
      - f(a) = c
      - $f(b) \neq c$
      - $a \neq b$
    - 线性方程组:
      - a+b=10
      - a-b=4
  - 输出: SAT或者UNSAT

### Lazy方法示例



$$\underline{g(a) = c} \land (\underline{f(g(a)) \neq f(c)} \lor \underline{g(a) = d}) \land \underline{c \neq d}$$
<sub>-2</sub>
<sub>3</sub>
<sub>-4</sub>

- 生成如下公式到SAT求解器
  - {1}, {-2, 3}, {-4}
- SAT求解器返回SAT和赋值{1,-2,-4}
- 生成如下公式组到EUF求解器
  - g(a) = c
  - $f(g(a)) \neq f(c)$
  - $c \neq d$
- EUF求解器返回UNSAT
- 生成如下公式到SAT求解器: {1}, {-2, 3}, {-4}, {-1, 2, 4}
- SAT求解器返回SAT和赋值{1, 2, 3, -4}
- EUF求解器返回UNSAT
- SAT求解器发现{1}, {-2, 3}, {-4}, {-1, 2, 4}, {-1, -2, -3, 4}不可满足

### Lazy方法优点



- 同时利用SAT求解器和理论求解器的优势
- 模块化
  - 新的理论只需要实现公共接口就可以集成到SMT求解器中

• 目前主流SMT求解器中普遍采用Lazy方法

### Lazy方法问题



• 考虑如下公式:

$$\underbrace{a = b \land \left(f(g(a)) \neq f(c) \lor g(a) = d\right) \land b \neq a}_{1} \land \underbrace{b \neq a}_{-4}$$

SAT	EUF
{1, -2, 3, -4}	UNSAT
{1, -2, -3, -4}	UNSAT
{1, 2, 3, -4}	UNSAT
UNSAT	

- 事实上,只要存在1和-4,该公式就不可能被满足
- 但EUF求解器无法将这一信息告诉SAT求解器
- 如何将定理信息传给SAT求解器?

#### 复习: CDCL算法



```
cdcl() {
assign=空赋值;
while (true) {
 赋值推导(assign);
 if (推导结果有冲突) {
  if (assign为空) return false;
  添加新约束;
  撤销赋值;
 } else {
  if (推导结果是完整的) return true;
  选择一个未尝试的赋值x=1或者x=0;添加该赋值到assign;
}}}
```

- 红色部分是CDCL区别于穷举之处
- 能否加上理论指引?

### 给理论求解器添加接口函数



#### propagate

- 输入:
  - 属于当前理论的公式
  - 已知为真或为假的公式
- 输出:新推出的公式和其前提条件

#### • 例如:

- 输入:
  - 所有公式: a = b, f(a) = f(b)
  - 已知公式: *a* = *b*
- 输出:
  - $a = b \Rightarrow f(a) = f(b)$

### 给理论求解器添加接口函数



- get\_unsatisfiable\_core
  - 输入:一组公式,已知冲突
  - 输出:该公式(尽可能小的)子集,仍然冲突
- 例如:
  - 输入:
    - a = b,  $f(a) \neq f(b)$ , b = c
  - 输出:
    - a = b,  $f(a) \neq f(b)$

### DPLL(T)算法



打破SAT黑盒,以CDCL算法为中心集成理论求解器

```
dpll_t() {
    assign=空赋值;
    while (true) {
    if (!赋值推导和冲突检查(assign)) {
        if (assign为空) return false;
        添加新约束();
        撤销赋值;
    } else {
        if (推导结果是完整的) return true;
        选择一个未尝试的赋值x=1或者0;
        添加该赋值到assign;
}}
```

```
赋值推导和冲突检查(assign) {
do {
 命题逻辑推导(assign);
 if(推导发现冲突) return false;
 if(T求解器发现不可满足) return false;
 用T求解器推导(assign);
 if(推导发现冲突) return false;
} while(推导出新赋值)
return true;
添加新约束(){
if(推导发现冲突) 矛盾集=冲突项的前驱;
else 矛盾集=T求解器.get unsatisfiable core();
添加约束(矛盾集取反);
```

#### DPLL(T)例子1



$$\underbrace{a = b \land \left(f(g(a)) \neq f(c) \lor g(a) = d\right) \land b \neq a}_{1} \land \underbrace{b \neq a}_{-4}$$

赋值	推导出的赋值	推导
{}	{1}	Unit Propagation
{}	{1, 4}	T-Propagation
{}	{1, 4, -4}	Unit Propgation
	矛盾	

#### DPLL(T)例子2



$$g(a) = c \wedge (f(g(a)) \neq f(c) \vee g(a) = d) \wedge (c \neq d \vee d = e)$$
1 -2 3 -4 5

赋值	推导出的赋值	推导
{}	{1}	Unit Propagation
{}	{1, 2}	T-Propagation
{}	{1, 2, 3}	Unit Propgation
{-4}	添加约束{-1, -3, 4}, 撤销赋值	T求解器返回UNSAT, 矛盾集{1,3,-4}
{}	{1, 2, 3, 4, 5}	Unit Propagation

### DPLL(T)特点



- 理论求解器指导SAT搜索,效率有大幅提高
- 依然模块化
  - 理论求解器只需要多实现两个方法
  - 甚至不实现也可以,最多可能损失效率
    - propagate默认直接返回空
    - get\_unsatisfiable\_core默认直接返回原公式集合

#### 混合多个理论



- DPLL(T)算法可以处理混合的多个理论,前提是不同理论的公式之间没有共享变量
  - $f(a) = f(b) \land a = b \land x + 1 = y 1$
  - 简单对不同部分调用不同的理论求解器即可
- 但不能处理混合的情况
  - $f(a) \neq f(b) \land a + 1 = 2 + b 1$
- 如何混合多个理论形成单一的理论求解器?

#### 解决方案1



- 要求理论求解器在返回SAT的时候也给出赋值
  - $f(a) = f(b) \land a + 1 = 2 + b 1$
  - 首先线性方程求解器针对a + 1 = 2 + b 1返回a=0, b=0
  - 然后EUF求解器判断f(0) = f(0)可满足
- 无法求解 $f(a) \neq f(b) \land a + 1 = 2 + b 1$ 
  - 无法遍历所有的a,b值
- 无法切分f(a + 1) = f(b 1)到不同的求解器

#### 解决方案2



- 通过变形让不同理论位于不同的文字
- 不同理论之间通过接口属性交换信息
  - 接口属性: 两种理论 $T_1$ 和 $T_2$ 都包含的属性集合
  - 需要能遍历
- 常用接口属性: 变量之间的等价性
  - 其算法称为Nelson-Oppen

### 第一步: 变形约束



$$f(f(x) - f(y)) = a$$

$$f(0) = a + 2$$

$$x = y$$

• 反复按AST将其他理论的子树用变量代替

**EUF** 

$$f(f(x) - f(y)) = a$$
$$f(0) = a + 2$$
$$x = y$$

### 第一步: 变形约束



$$f(f(x) - f(y)) = a$$

$$f(0) = a + 2$$

$$x = y$$

• 反复按AST将其他理论的子树用变量代替

**EUF** 

$$f(e_1) = a$$
$$f(e_2) = e_3$$
$$x = y$$

$$e_1 = f(x) - f(y)$$
$$e_2 = 0$$
$$e_3 = a + 2$$

### 第一步: 变形约束



$$f(f(x) - f(y)) = a$$

$$f(0) = a + 2$$

$$x = y$$

• 反复按AST将其他理论的子树用变量代替

 $f(e_1) = a$   $f(e_2) = e_3$  x = y  $f(x) = e_4$   $f(y) = e_5$ 

**EUF** 

$$e_1 = e_4 - e_5$$
$$e_2 = 0$$
$$e_3 = a + 2$$

### 第二步: 基于接口属性求解



**EUF** 

$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_4 - e_5$$
  
 $e_2 = 0$   
 $e_3 = a + 2$ 

- 左右公式组任一UNSAT,则整体UNSAT
- •但左右公式组都SAT,并不能推出整体SAT

### 第二步: 基于接口属性求解



**EUF** 

$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_4 - e_5$$
  
 $e_2 = 0$   
 $e_3 = a + 2$ 

- 左右共享变量包括 $V = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, a\}$
- 全部接口属性包括 $P = \{x = y \mid x, y \in V\}$

### 第二步: 基于接口属性求解



$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_4 - e_5$$

$$e_2 = 0$$

$$e_3 = a + 2$$

- 给定一个接口属性集合I,如果对于任意共享变量a, b,I中必然包含了 $\alpha = b$ 或者 $a \neq b$ 中的一个,并且=是一个等价关系,则I称为一个安排(Arrangement)
- 如果存在一个安排I,使得(左公式组  $\Lambda$  I) 可满足且(右公式组  $\Lambda$  I) 可满足,则整体SAT
- 如果所有安排I都不满足上述条件,则整体UNSAT
- 基本算法: 遍历所有安排。
  - 效率太低



- 给理论求解器添加接口方法: infer\_equalities
  - 输入:
    - 一组公式F
    - 一组变量V
  - 输出:
    - 对于V变量所有可以推出的等价关系
- 比如:
  - 输入公式: a = b, f(a) = x, f(b) = y
  - 输入变量: *a*, *b*, *x*, *y*
  - 输出: x = y, a = b
- 实现:
  - 遍历V中的变量对x,y,然后求解 $F \land x \neq y$ ,如果UNSAT说明x=y 成立
  - 具体理论通常有高效的实现方式



$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_4 - e_5$$
  
 $e_2 = 0$   
 $e_3 = a + 2$ 

- EUF求解器返回SAT
- 线性求解器返回SAT
- EUF求解器推出 $e_4=e_5$



EUF
$f(e_1) = a$
$f(e_2) = e_3$
x = y
$f(x) = e_4$
$f(y) = e_5$

$$e_1 = e_4 - e_5$$

$$e_2 = 0$$

$$e_3 = a + 2$$

$$e_4 = e_5$$

- 线性求解器返回SAT
- 线性求解器推出 $e_1 = e_2$



$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_2$$

- EUF求解器返回SAT
- EUF求解器推出 $e_3 = a$

$$e_1 = e_4 - e_5$$
  
 $e_2 = 0$   
 $e_3 = a + 2$   
 $e_4 = e_5$ 



$$f(e_1) = a$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$x = y$$

$$f(x) = e_4$$

$$f(y) = e_5$$

$$e_1 = e_2$$

- 线性求解器返回UNSAT
- 整体UNSAT

$$e_1 = e_4 - e_5$$

$$e_2 = 0$$

$$e_3 = a + 2$$

$$e_4 = e_5$$

$$e_3 = a$$



- Nelson-Oppen证明合并的定理满足以下条件的时候结论成立
  - 两个定理的公共部分只有等号=
  - 定理应该是stably infinite,常见定理都满足
  - 定理应该是凸包,即
    - 如果 $F \Rightarrow x_1 = y_1 \lor \dots \lor x_n = y_n$ ,则有 $\exists i.F \Rightarrow x_i = y_i$
- EUF和线性方程组都是凸包
- 线性整数不等式不是凸包
  - $0 \le x \le 1 \Rightarrow x = 0 \lor x = 1$



- 改进infer\_equalities使其也返回等价关系的析取
- 任何时候遇到一个等价关系的析取式, 依次尝试每个等价关系
  - 如果任意一个得出SAT,即整体SAT
  - 如果全部UNSAT, 即整体UNSAT



$$1 \le x \le 2$$

$$f(1) = a$$

$$f(x) = b$$

$$a = b+2$$

$$f(2) = f(1)+3$$

变形得到

Arithmetic		EUF			
1	$\leq$	X	$f(e_1)$	=	a
X	$\leq$	2	f(x)	=	b
$e_1$	=	1	$f(e_2)$	=	$e_3$
a	=	b+2	$f(e_1)$	=	$e_4$
$e_2$	=	2			
$e_3$	=	$e_4 + 3$			



#### Arithmetic

$$1 \le x$$
  $f(e_1) = a$   
 $x \le 2$   $f(x) = b$   
 $e_1 = 1$   $f(e_2) = e_3$   
 $a = b+2$   $f(e_1) = e_4$   
 $e_2 = 2$   
 $e_3 = e_4+3$ 

#### EUF

$$f(e_1) = a$$

$$f(x) = b$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$f(e_1) = e_4$$

- 算术求解器返回SAT
- EUF求解器返回SAT
- EUF求解器推出 $a = e_{4}$



Arithmetic		metic	EUF		
1	$\leq$	X	$f(e_1)$	=	a
$\boldsymbol{x}$	$\leq$	2	f(x)	=	b
$e_1$	=	1	$f(e_2)$	=	$e_3$
a	=	b+2	$f(e_1)$	=	$e_4$
$e_2$	=	2			
$e_3$	=	$e_4 + 3$			
a	=	$e_4$			

- 算术求解器返回SAT
- 算术求解器推出 $x = e_1 \lor x = e_2$



#### *Arithmetic*

$$\begin{array}{rclcrcl}
 1 & \leq & x & f(e_1) & = & a \\
 x & \leq & 2 & f(x) & = & b \\
 e_1 & = & 1 & f(e_2) & = & e_3 \\
 a & = & b+2 & f(e_1) & = & e_4 \\
 e_2 & = & 2 & x & = & e_1 \\
 e_3 & = & e_4+3 & & & & & \\
 x & = & e_1 & & & & & \\
 x & = & e_1 & & & & & \\
 \end{array}$$

#### EUF

$$f(e_1) = a$$

$$f(x) = b$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$f(e_1) = e_4$$

$$x = e_1$$

- 首先尝试 $x = e_1$
- 添加 $x = e_1$ 到左右两边的公式组(为什么?)
- EUF求解器返回SAT
- EUF求解器推导出a = b
- 算数求解器返回UNSAT



#### Arithmetic

$$\begin{array}{rclcrcl}
 1 & \leq & x & f(e_1) & = & a \\
 x & \leq & 2 & f(x) & = & b \\
 e_1 & = & 1 & f(e_2) & = & e_3 \\
 a & = & b+2 & f(e_1) & = & e_4 \\
 e_2 & = & 2 & x & = & e_2 \\
 e_3 & = & e_4+3 & & & & \\
 a & = & e_4 & & & & \\
 x & = & e_2 & & & & & & \\
 \end{array}$$

#### EUF

$$f(e_1) = a$$

$$f(x) = b$$

$$f(e_2) = e_3$$

$$f(e_1) = e_4$$

$$x = e_2$$

- 然后尝试 $x = e_2$
- EUF求解器返回SAT
- EUF求解器推导出 $b = e_3$
- 算数求解器返回UNSAT
- 整体UNSAT

#### SMT Solver的使用



- SMT-LIB
  - 标准的SMT输入格式
  - 被几乎所有的SMT Solver支持
  - 用于每年的SMT比赛中

#### SMT-LIB by Example



- > (declare-fun x () Int)
- > (declare-fun y () Int)
- > (assert (= (+ x (\* 2 y)) 20))
- > (assert (= (-xy) 2))
- > (check-sat)
- sat
- > (get-value (x y))
- ((x 8)(y 6))
- > (exit)

#### Scope



- > (declare-fun x () Int) > (pop 1)
- > (declare-fun y () Int) > (push 1)
- > (assert (= (+ x (\* 2 y)) > (assert (= (- x y) 3)) 20))
- > (push 1)
- > (assert (= (-xy) 2))
- > (check-sat)
- sat

- > (check-sat)
- unsat
- > (pop 1)
- > (exit)

#### Defining a new type



- > (declare-sort A 0)
- > (declare-fun a () A)
- > (declare-fun b () A)
- > (declare-fun c () A)
- > (declare-fun d () A)
- > (declare-fun e () A)
- > (assert (or (= c a)(= c b))) > (check-sat)
- > (assert (or (= d a)(= d b))) unsat
- > (assert (or (= e a)(= e b))) > (pop 1)
- > (push 1)

• > (exit)

• > (distinct c d)

> (check-sat)

sat

• > (pop 1)

• > (push 1)

> (distinct c d e)

#### 常见的SMT Solver



#### Z3

- 微软开发
- 目前使用最广稳定性最好

#### Yices

- Z3之前使用最广稳定性最好的Solver
- 由Z3的作者在加入微软之前撰写
- 支持所有平台, 开源

#### 课后作业



- 下载安装任意SMT Solver
- 发邮件给助教,回答如下问题:
  - 该SMT Solver的名字
  - 该SMT Solver支持的Theory
  - 构造该SMT Solver无法求解的约束,将运行结果截屏 附在邮件中
  - 解释该SMT Solver为什么不能求解这个约束

#### 参考资料



- Decision Procedures: An Algorithmic Point of View
  - Daniel Kroening and Ofer Strichman
  - Springer, 2008
- SMT-LIB
  - http://smtlib.cs.uiowa.edu/
- Z3教学网站
  - https://www.rise4fun.com/z3/tutorial