



软件分析

# 数据流分析： 示例

熊英飞  
北京大学  
2017



# 复习

- 大多数程序分析问题都是不可判定问题
  - 莱斯定理
- 解决途径是对程序做抽象
  - must分析/下近似
  - may分析/上近似



# 复习 – 停机问题的证明方法

- 假设存在停机问题判断算法: `bool Halt(p)`

- `p`为特定程序

- 给定某邪恶程序

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```

- `Halt(Evil)`的返回值是什么？

- 如果为真，则`Evil`不停机，矛盾
  - 如果为假，则`Evil`停机，矛盾



# 停机问题-抽象方法

- 邪恶程序存在的关键在于程序中有if存在
- 不如忽略掉所有程序的if条件部分

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```



```
void Evil() {  
    向左走 return;  
    向右走 while(1);  
}
```

- 语义：“向左走/向右走”为非确定性选择，程序随机从“向左走”和“向右走”后面的语句中选择一条执行。



# 停机问题-抽象方法

- 邪恶程序仍然可以用循环写出

```
void Evil() {  
    while (Halt(Evil));  
}
```

- 忽略所有条件判断中的条件，一律抽象为不确定选择

```
void Evil() {  
    再来一次:  
    向左走 goto 再来一次;  
    向右走 return;  
}
```



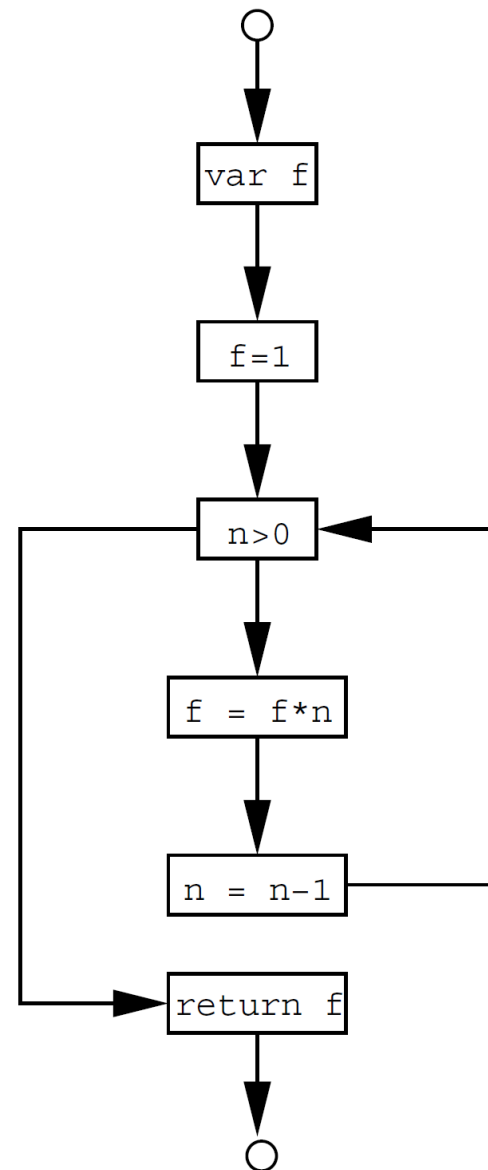
# 停机问题-抽象过程分析

- 针对给定输入
  - 原始程序只有一条执行路径，抽象程序上有多条执行路径
  - 原始程序的执行路径一定包含在抽象程序的执行路径中
- 停机问题
  - 原始程序停机：存在自然数 $n$ ，程序的执行路径长度小于 $n$
  - 抽象程序停机：存在自然数 $n$ ，程序中所有执行路径的长度都小于 $n$



# 停机问题-判定方法

- 判断方法：绘制控制流图
  - 控制流图：结点为程序语句，边为语句间的转移
- 如果控制流图上有环，则可能不终止，否则一定终止





# 数据流分析-小结1

- 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 数据流分析：程序可以看成是状态（数据）和状态之间的转移（控制）两部分，因为状态转移的条件都被忽略了，核心分析的部分是状态数据在转移过程中的变化，所以叫做数据流分析。





# 符号分析

- 给定一个只包含浮点数变量和常量的程序，已知输入的符号，求输出的符号
- 采用上节课讲到的抽象域，输出正、零、负、躲四种结果



# 复习：符号分析的抽象

- 抽象符号
  - 正 = {所有的正数}
  - 零 = {0}
  - 负 = {所有的负数}
  - 糅 = {所有的整数和NaN}
- 运算（列标号 ● 行标号）

+	正	负	零	糅
正	正			
负	糅	负		
零	正	负	零	
糅	糅	糅	糅	糅



-	正	负	零	罣
正	罣	负	负	罣
负	正	罣	正	罣
零	正	负	零	罣
罣	罣	罣	罣	罣

*	正	负	零	罣
正	正			
负	负	正		
零	零	零	零	
罣	罣	罣	罣	罣

/	正	负	零	罣
正	正	负	零	罣
负	负	正	零	罣
零	罣	罣	罣	罣
罣	罣	罣	罣	罣



# 符号分析-示例

```
x*=-100;
```

```
y+=1;
```

```
while(y < z) {
```

```
    x *= -100;
```

```
    y += 1;
```

```
}
```

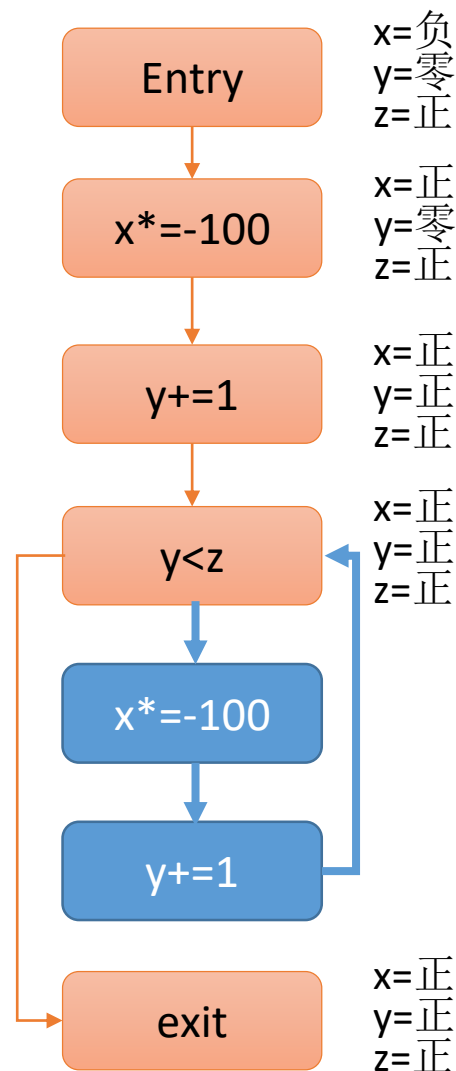
输入：x为负，y为零，z为正

输出：x为负，y为正，z为正



# 符号分析-基本思路

- 给定程序的一条执行路径，我们能推出结果符号的抽象取值



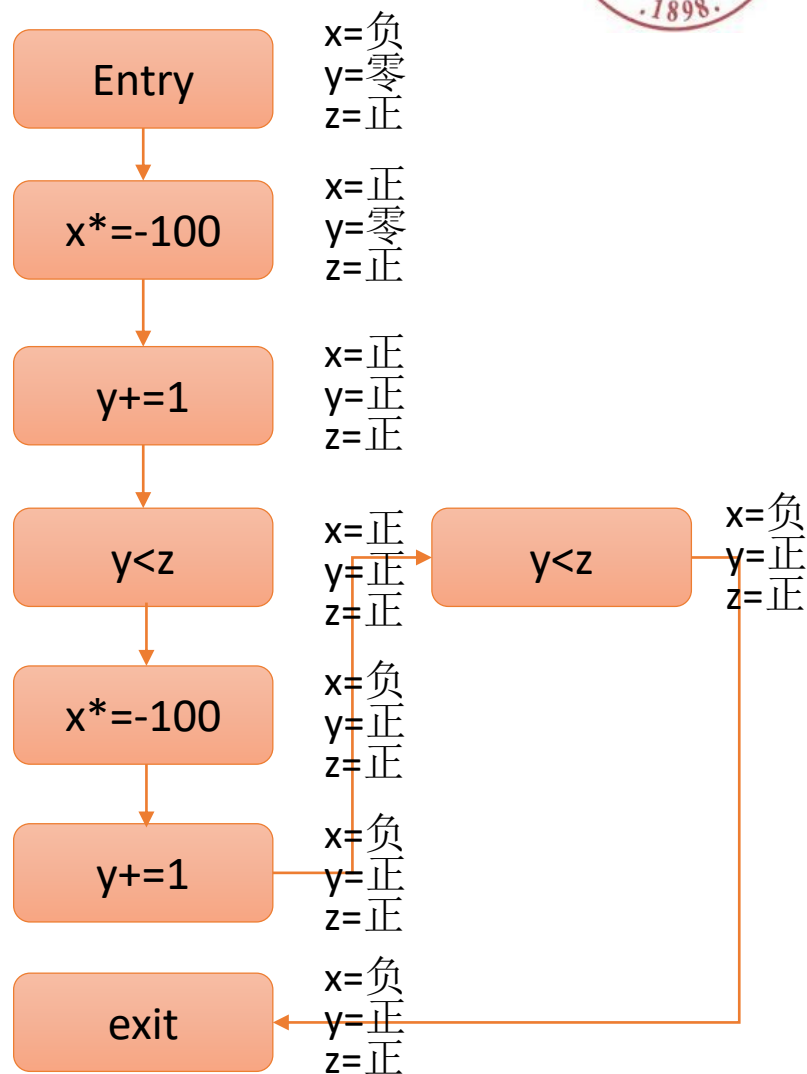


# 符号分析-基本思路

- 给定程序的两条执行路径，我们得到两个结果符号的抽象取值  $v_1, v_2$ ，我们可以用如下的操作来合并这两个值：

$$\begin{aligned} \sqcap(v_1, v_2) = & \\ & \begin{cases} v_1 & \text{如果 } v_1 = v_2 \\ \text{未知} & \text{其他情况} \end{cases} \end{aligned}$$

- $\sqcap((\text{正正正}), (\text{负正正})) = (\text{未知正正})$





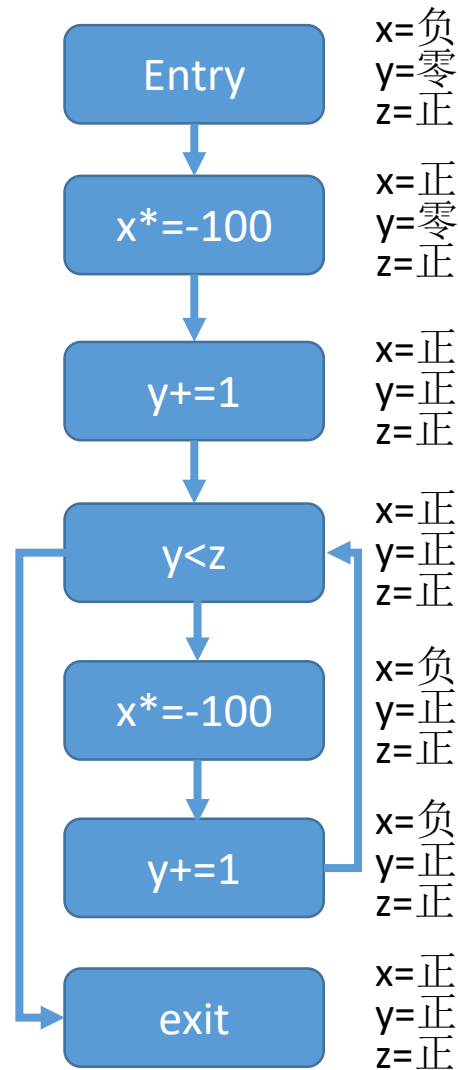
# 符号分析-基本思路

- 如果我们能知道程序所有可能的路径产生的结果符号  $v_1, v_2, \dots$ ，我们就知道了程序的最终结果  $\sqcap (v_1, v_2, \dots)$ 。
- 如何知道程序有哪些可能的路径？
  - 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 如何能遍历所有可能的路径？
  - 近似方案2：不在路径末尾做合并，在控制流汇合的所有位置提前做合并



# 符号分析-示例

```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```

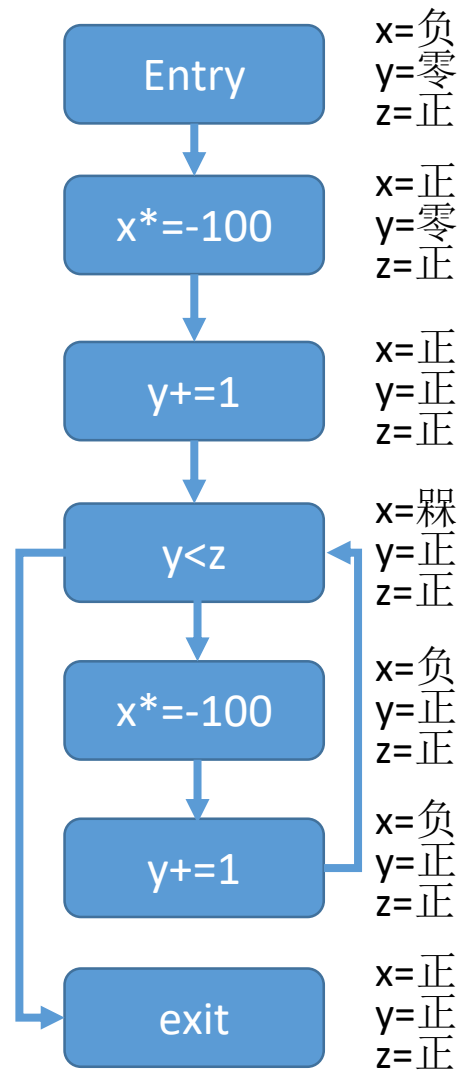






# 符号分析-示例

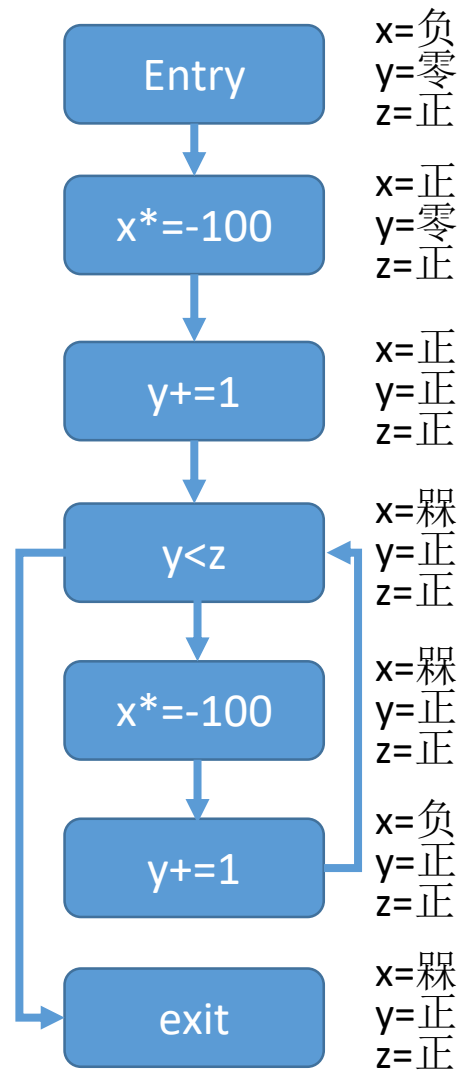
```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





# 符号分析-示例

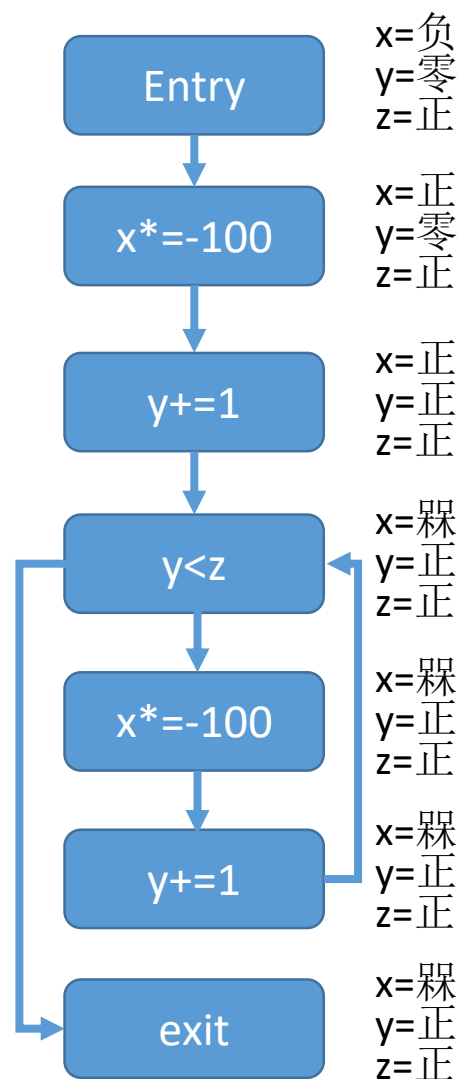
```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





# 符号分析-示例

```
x*=-100;  
y+=1;  
while(y < z) {  
    x *= -100;  
    y += 1;  
}
```





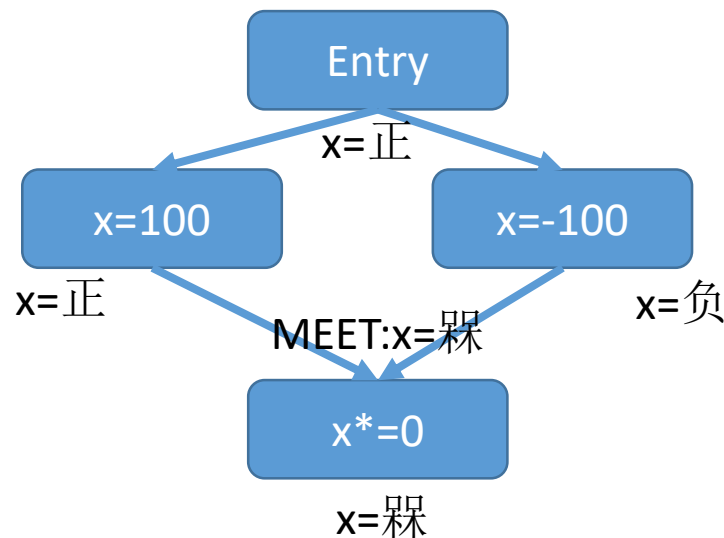
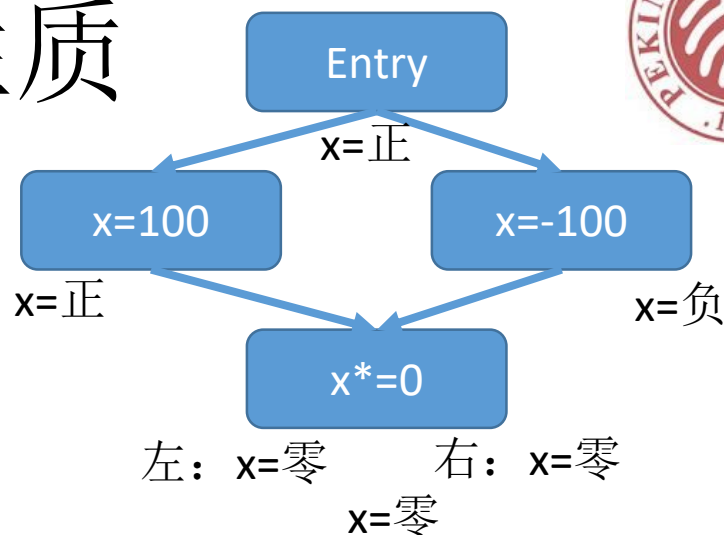
# 符号分析-算法

- 令  $\mathbf{S} = \{(s_x, s_y, s_z) \mid s_x, s_y, s_z \in \{\text{正, 负, 零, 未}, \top\}\}$
- 每个结点的值为  $\mathbf{S}$  的一个元素，代表对应语句执行之后的变量符号，用  $\text{DATA}$  表示
- 初始值
  - $\text{DATA}_{\text{entry}} = (\text{负}, \text{零}, \text{正})$
  - $\text{DATA}_{\text{其他结点}} = (\top, \top, \top)$
- 结点转换函数  $f_v: \mathbf{S} \rightarrow \mathbf{S}$ 
  - $f_{\text{exit}} = \text{id}$
  - $f_{\text{其他结点}} = \text{根据相应语句进行计算}$
- 交汇运算  $\text{MEET}_v = \sqcap_{w \in \text{pred}(v)} \text{DATA}_w$ ， $\sqcap$  操作扩展到  $\top$ :  $x \sqcap \top = x$
- 结点更新运算  $S_v = f_v(\text{MEET}_v)$
- 如果某个结点的前驱结点发生了变化，则使用结点更新运算更新该结点的附加值
- 如果没有任何结点的值发生变化，则程序终止。



# 符号分析-算法性质

- 该算法是安全的吗?
  - 近似方案2并非等价变换,那么该近似方案是安全的吗?
- 该算法保证终止(Terminating)吗?
  - 路径上有环的时候,是否会一直循环?
- 该算法一定合流(Confluent)吗?
  - 有多个结点可更新的时候,是否都不会到达同样的结果?
- 终止+合流=收敛(Convergence)
- 以上问题的答案将在数据流分析框架部分统一回答





# 数据流分析-小结2

- 给出一条程序路径上的分析方案，和不同路径上的结果合并方案
- 近似方案1：忽略掉程序的条件判断，认为所有分支都有可能到达
- 近似方案2：不在路径末尾做合并，在控制流汇合的所有位置提前做合并

# 数据流分析-活跃变量分析 (Liveness Analysis)

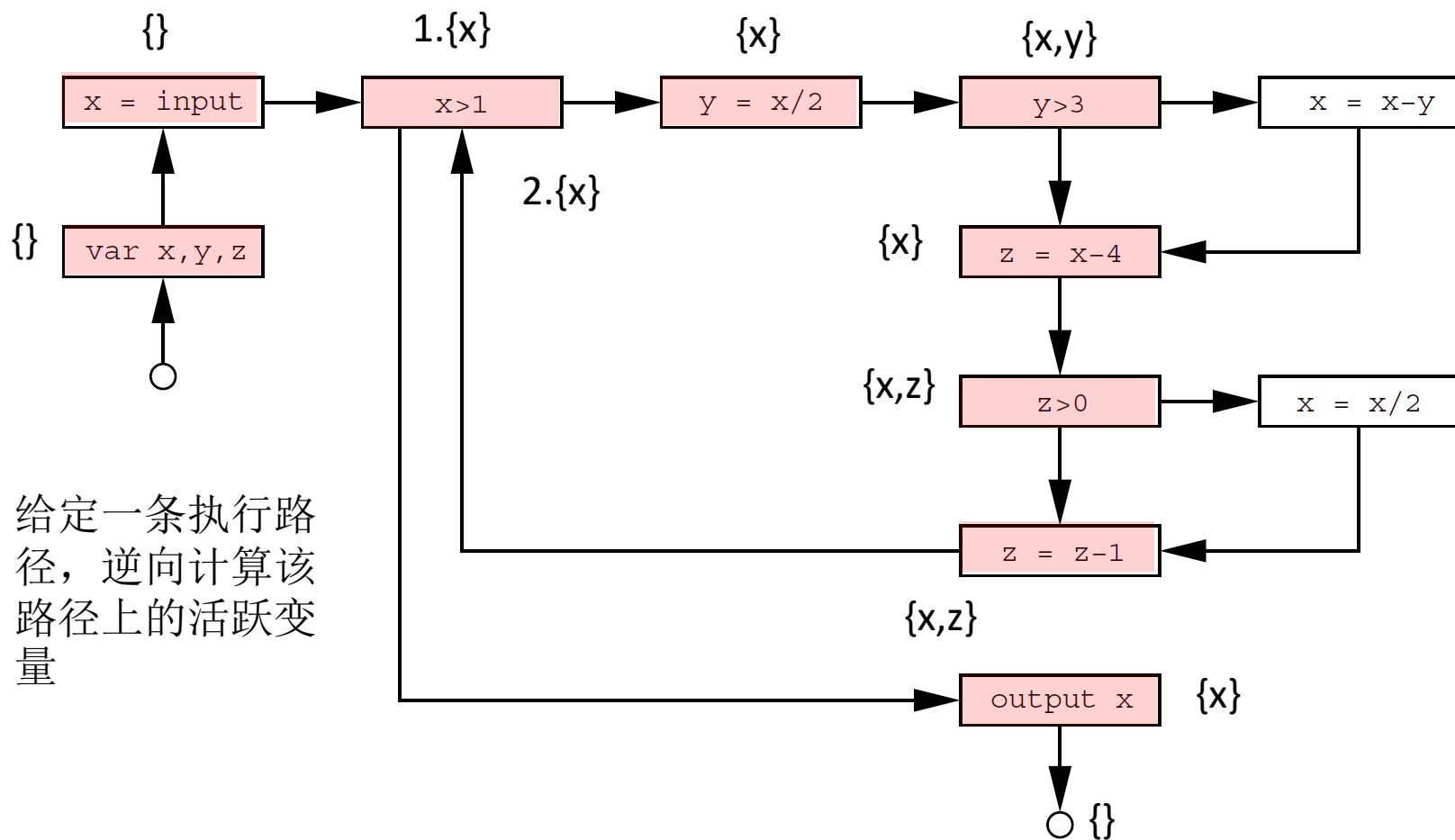


- 活跃变量：给定程序中  
的某条语句s和变量v，  
如果在s执行前保存在v  
中的值在后续执行中还  
会被读取就被称作活跃  
变量
- 第四行的y和x是否为活  
跃变量？
- 第八行的y和z呢？
- 活跃变量分析：返回所  
有可能的活跃变量
  - may分析

```
1.  var x,y,z;
2.  x = input;
3.  while (x>1) {
4.      y = x/2;
5.      if (y>3) x = x-y;
6.      z = x-4;
7.      if (z>0) x = x/2;
8.      z = z-1;
9.  }
10. output x;
```



# 活跃变量分析-基本思想

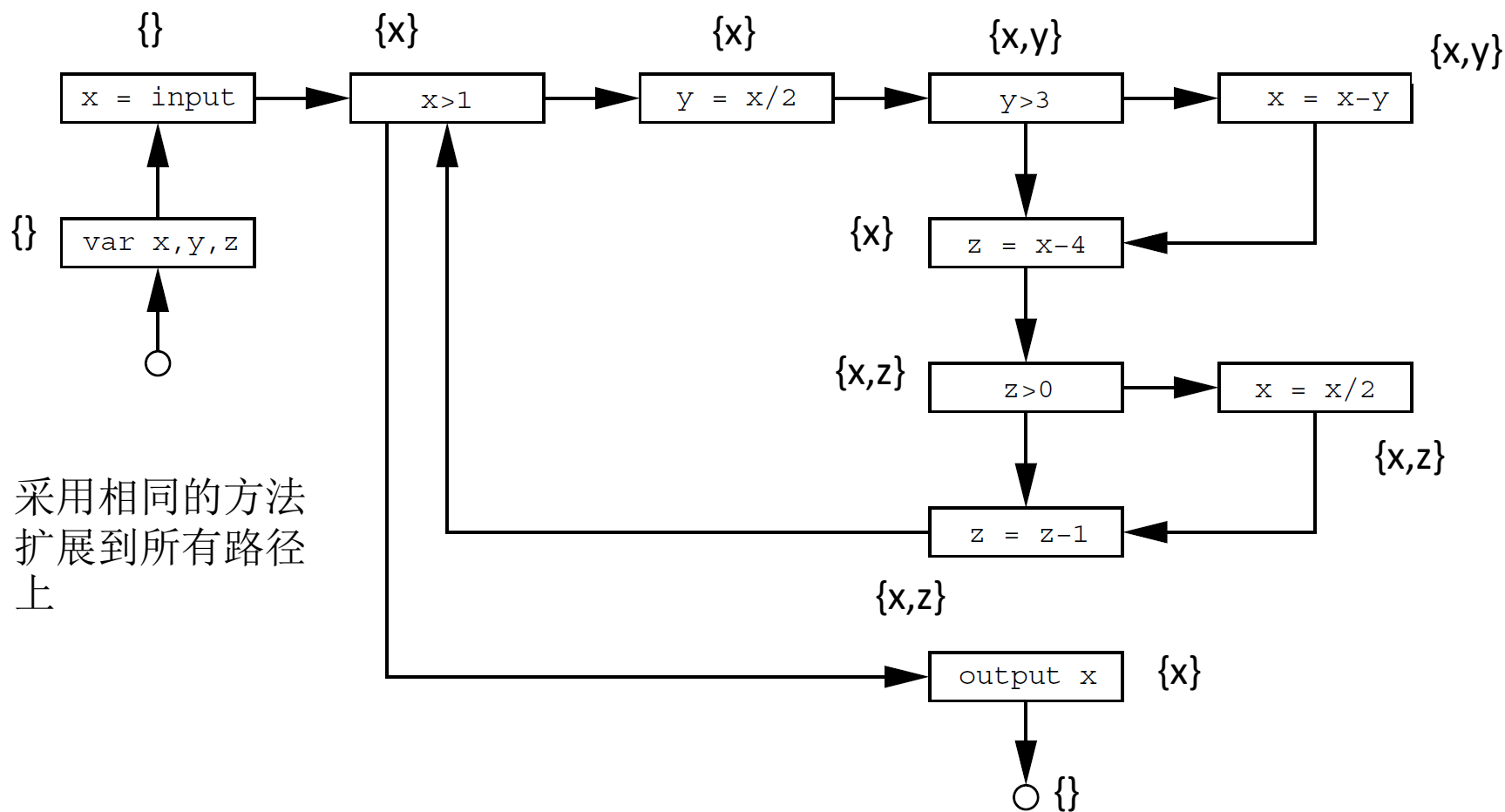


给定一条执行路径，逆向计算该路径上的活跃变量





# 活跃变量分析-例子





# 活跃变量分析-算法

- 初始值:  $DATA_V = \{\}$
- 结点转换函数:  $f_v(L) = (L \setminus KILL_v) \cup GEN_v$ 
  - $GEN_v = vars(v)$
  - $KILL_v = \begin{cases} \{x\} & v := x = \text{exp}; \\ \{x\} & v := \text{int } x; \\ \{\} & \text{otherwise} \end{cases}$
- 交汇运算  $MEET_V = \bigcup_{w \in succ(v)} DATA_w$
- 结点更新运算  $L_v = f_v(MEET_v)$
- 如果某个结点的后继结点发生了变化, 则使用结点更新运算更新该结点的附加值
- 如果没有任何结点的值发生变化, 则程序终止。



# 活跃变量分析-算法性质

- 该算法是安全的吗？
  - 安全性：每个节点对应的L集合包括了所有的活跃变量
  - 对于单条路径，该性质可以归纳证明
  - 如何证明对所有路径的安全性？
- 该算法保证收敛吗？