

# 实验报告

数据科学与计算机学院 2017 级软件工程教务 2 班 16305204 郑佳豪

## DES 算法原理

DES 算法是一种常见的分组加密算法，其实现过程大致分为 4 个步骤：

- 初始置换
- 生成子密钥
- 迭代过程
- 逆置换

### 初始置换

初始置换是将原始明文  $M$ （64 位）经过 IP 置换表处理，得到 64 位的数据  $M'$ 。IP 置换表存储着置换信息，如 58 表示将  $M$  的第 58 位放置到第 1 位。

```
// 初始置换
const char IP[] = {58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2, 60, 52, 44, 36, 28,
                   20, 12, 4, 62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6, 64, 56,
                   48, 40, 32, 24, 16, 8, 57, 49, 41, 33, 25, 17, 9,
                   1, 59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3, 61, 53, 45, 37,
                   29, 21, 13, 5, 63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7};
```

在代码实现中，我们实现了 `do_permutation` 函数用于对数据进行置换操作。

```
// 置换
// 对 in 位的 data 数据根据 perm 置换出 out 位数据
uint64_t do_permutation(const char* perm, int in, int out, uint64_t data) {
    uint64_t ret = 0;
    for (int i = 0; i < out; i++) {
        ret = (ret << 1) | ((data >> (in - perm[i])) & 1);
    }
    return ret;
}
```

### 生成子密钥

DES 加密共执行 16 次迭代，每次迭代过程的数据长度为 48 位，因此我们需要生成 16 个 48 位的子密钥。首先，我们将  $M'$  根据 PC1 置换表进行置换，变成 56 位密钥，PC1 置换表如下。

```
// PC-1 置换
const char PC1[] = {57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1, 58, 50, 42, 34, 26, 18,
                    10, 2, 59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3, 60, 52, 44, 36,
                    63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7, 62, 54, 46, 38, 30, 22,
                    14, 6, 61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5, 28, 20, 12, 4};
```

我们对 PC1 置换得到的 56 位密钥，分为前 28 位  $C_0$  和后 28 位  $D_0$ ，分别对其进行循环左移，得到  $C_1$  和  $D_1$ 。其中，每轮移动位数如下。

```
// 移动位数
// 第 1 轮移动 1 位
// 第 2 轮移动 1 位
// 第 3 轮移动 2 位
// .....
// 第 16 轮移动 1 位
const char iteration_shift[] = {1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1};
```

我们将  $C_1$  和  $D_1$  合并为 56 位，根据 PC2 进行置换，得到当前这一轮的 48 位子密钥  $K_1$ 。

```
// PC-2 置换
const char PC2[] = {14, 17, 11, 24, 1, 5, 3, 28, 15, 6, 21, 10,
                    23, 19, 12, 4, 26, 8, 16, 7, 27, 20, 13, 2,
                    41, 52, 31, 37, 47, 55, 30, 40, 51, 45, 33, 48,
                    44, 49, 39, 56, 34, 53, 46, 42, 50, 36, 29, 32};
```

随后，我们总共重复上述流程 16 轮，最终得到 16 个 48 位子密钥。在实现中，我们生成子密钥的具体代码如下。

```
// 计算子密钥
void calc_subkeys(uint64_t key, uint64_t* subkeys) {
    // 进行 PC1 置换
    uint64_t permuted_choice_1 = do_permutation(PC1, 64, 56, key);
    uint32_t C = (uint32_t)((permuted_choice_1 >> 28) & 0xFFFFFFFF);
    uint32_t D = (uint32_t)(permuted_choice_1 & 0xFFFFFFFF);
    for (int i = 0; i < 16; ++i) {
        // 循环左移
        for (int j = 0; j < iteration_shift[i]; ++j) {
            C = (0x0fffffff & (C << 1)) | (0x00000001 & (C >> 27));
            D = (0x0fffffff & (D << 1)) | (0x00000001 & (D >> 27));
        }
        // 合并 C 和 D 得到 56 位数据
        uint64_t permuted_choice_2 = (((uint64_t)C) << 28) | (uint64_t)D;
        subkeys[i] = 0;
        // 进行 PC2 置换
        for (int j = 0; j < 48; ++j) {
            subkeys[i] =
                (subkeys[i] << 1) | ((permuted_choice_2 >> (56 - PC2[j])) & 1);
        }
    }
}
```

## 迭代过程

我们对初始置换得到的  $M'$ ，划分为前 32 位  $L_0$  和后 32 位  $R_0$ ，我们需要对其进行 Feistel 轮函数置换。Feistel 函数接收两个输入（32 位的数据、48 位的子密钥），输出 32 位的数据。

我们对输入的 32 位数据根据 E 扩展置换，扩展为 48 位，具体代码如下。

```
// 进行 E 扩展置换
uint64_t sbbox_input = do_permutation(E, 32, 48, R);
```

其中的 E 置换表如下。

```
// E-扩展置换
const char E[] = {32, 1, 2, 3, 4, 5, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
                  8, 9, 10, 11, 12, 13, 12, 13, 14, 15, 16, 17,
                  16, 17, 18, 19, 20, 21, 20, 21, 22, 23, 24, 25,
                  24, 25, 26, 27, 28, 29, 28, 29, 30, 31, 32, 1};
```

我们将扩展后的 48 位数据与 48 位子密钥进行异或运算，具体代码如下。

```
// 将扩展后的 48 位数据与 48 位子密钥进行异或运算
if (mode == DECRYPT_MODE) {
    sbbox_input ^= subkeys[15 - i];
} else {
    sbbox_input ^= subkeys[i];
}
```

随后，我们对异或运算得到的 48 位数据，进行 S-盒替换。

```
// 进行 S-盒替代
uint64_t sbbox_output = calc_sbbox(sbbox_input);
```

在 S-盒替换中，我们将 48 位数据划分成 8 个 6 位的块，每个块通过一个对应的 S 盒产生 4 位的输出，其具体代码如下。

```
// 进行 S-盒替代
uint64_t calc_sbbox(uint64_t data) {
    uint64_t ret = 0;
    for (int i = 0; i < 8; ++i) {
        // 计算 S 表对应的行
        uint8_t row =
            (uint8_t)((data & (0x0000840000000000 >> (6 * i))) >> (42 - 6 * i));
        row = (row >> 4) | (row & 1);
        // 计算 S 表对应的列
        uint8_t column =
            (uint8_t)((data & (0x0000780000000000 >> (6 * i))) >> (43 - 6 * i));
        // 对于每个 6 位的块，通过 S 表产生 4 位的输出
        // 将 8 个 4 位输出合并为 32 位数据
        ret = (ret << 4) | (uint32_t)(S[i][16 * row + column] & 0xF);
    }
    return ret;
}
```

在完成 S-盒替代后，我们需要对 32 位输出，进行 P-盒置换，得到 32 位数据。

```
// 进行 P 盒置换
uint64_t feistel_ret = do_permutation(P, 32, 32, sbbox_output);
```

上述过程，即为 Feistel 轮函数的计算过程。在每进行一轮 Feistel 计算后，我们需要根据以下规则计算下一轮需要的  $L$  和  $R$ 。

$$L_i = R_{i-1}$$

$$R_i = L_i \oplus \text{Feistel}(R_i, K_i)$$

```
// 计算下一轮所需要的 L 和 R
uint32_t temp = R;
R = L ^ feistel_ret;
L = temp;
```

## 逆置换

在进行 16 轮迭代过程后，我们需要对  $L$  和  $R$  进行互换，并进行 PI 逆置换。

最后，我们将上述的初始置换、生成子密钥、迭代过程和逆置换四部分整合，即可得到 `des_block` 的具体实现。

```
// 对 64 位数据进行 DES 加密或解密
uint64_t des_block(uint64_t chunk, uint64_t* subkeys, int mode) {
    // 进行初始置换
    uint64_t init_perm_res = do_permutation(IP, 64, 64, chunk);
    // 获取初始的 L
    uint32_t L = (uint32_t)(init_perm_res >> 32) & L64_MASK;
    // 获取初始的 R
    uint32_t R = (uint32_t)init_perm_res & L64_MASK;
    // 进行 16 轮迭代
    for (int i = 0; i < 16; ++i) {
        // 进行 Feistel 函数计算
        // 进行 E 扩展置换
        uint64_t sbbox_input = do_permutation(E, 32, 48, R);
        // 将扩展后的 48 位数据与 48 位子密钥进行异或运算
        if (mode == DECRYPT_MODE) {
            sbbox_input ^= subkeys[15 - i];
        } else {
            sbbox_input ^= subkeys[i];
        }
        // 进行 S-盒替代
        uint64_t sbbox_output = calc_sbbox(sbbox_input);
        // 进行 P 盒置换
        uint64_t feistel_ret = do_permutation(P, 32, 32, sbbox_output);
        // 计算下一轮所需要的 L 和 R
        uint32_t temp = R;
        R = L ^ feistel_ret;
        L = temp;
    }
    // 交换 L 和 R
    uint64_t pre_output = (((uint64_t)R) << 32) | (uint64_t)L;
    // 进行逆置换
    uint64_t ret = do_permutation(PI, 64, 64, pre_output);
    return ret;
}
```

## 字节填充与截断

根据 PKCS#5 (RFC 8018) 规范，我们需要对原始明文信息进行字节填充：

- 原始明文消息最后的分组不够 8 个字节时，在末尾以字节填满，填入的字节取值相同，都是填充的字节数目。
- 原始明文消息刚好分组完全时，在末尾填充 8 个字节，每个字节取值都是 08。

由于我们对原始明文信息进行字节填充，则我们对密文信息进行解密时，得进行字节截断。

- 我们读取密文解密后的最后分组的最后一个字节，读取其值，即加密时填充的字节数目，我们将此数目作为截断的字节数目。

在程序实现中，我们实现了 `des` 函数来对文件进行加密和解密，其中的字节填充和字节截断的处理代码如下。

```
uint64_t subkeys[16] = {0};
// 计算 16 个 48 位子密钥
calc_subkeys(key, subkeys);
char read_chunk[8];
char write_chunk[8];
size_t read_chunk_len;
while ((read_chunk_len = fread(read_chunk, sizeof(uint8_t), 8, input_file))) {
    // 每读取 8 个字节，对 input_len 进行更新，其初始值为输入文件的大小
    input_len -= read_chunk_len;
    // 对每 64 位数据进行加密或解密
    _des(mode, subkeys, read_chunk, write_chunk, output_file);
    // 加密时，最后分组的字节填充
    if (mode == ENCRYPT_MODE && input_len < 8) {
        fread(read_chunk, sizeof(uint8_t), 8, input_file);
        // 填充 input_len 个字节
        for (int i = input_len; i < 8; i++) {
            read_chunk[i] = input_len;
        }
        _des(ENCRYPT_MODE, subkeys, read_chunk, write_chunk, output_file);
        break;
    }
    // 解密时，最后分组的字节截断
    if (mode == DECRYPT_MODE && input_len == 8) {
        fread(read_chunk, sizeof(uint8_t), 8, input_file);
        uint64_t ret = des_block(to_uint64(read_chunk), subkeys, DECRYPT_MODE);
        int times = ret & 0x7;
        to_bit(ret, write_chunk);
        // 截断 times 个字节
        fwrite(write_chunk, sizeof(uint8_t), times, output_file);
        break;
    }
}
```

## 程序测试

在 Makefile 中，我添加了 test 功能，用于自动测试程序加密和解密的正确性，具体内容如下。

```
test:
    @echo "Clean the previous binary build."
    @make clean

    @echo "\nBuild the new binary."
    @make

    @echo "\nGenerate a key."
    @./bin/des keygen key
    @echo "The hexdump of the key:"
    @hexdump key

    @echo "\nGenerate a plain file."
```

```

@hexdump key > plain
@echo "The hexdump of the plain file:"
@hexdump plain

@echo "\nEncrypt the plain file with the key."
@./bin/des encrypt key plain encrypted
@echo "The hexdump of the encrypted file:"
@hexdump encrypted

@echo "\nDecrypt the encrypted file with the key."
@./bin/des decrypt key encrypted decrypted
@echo "The hexdump of the decrypted file:"
@hexdump decrypted

@echo "\nThe difference between the plain file and the decrypted file:"
@diff plain decrypted

@echo "\nClean the testing files."
@rm -f key plain encrypted decrypted

```

## 程序运行

通过执行下述命令，我们随机生成 DES 密钥。

```
./bin/des keygen key
```

我们通过执行 `hexdump key` 命令查看密钥的 16 位形式。

```

jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • hexdump key
00000000 c767 7368 fe51 ec4a
00000008
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop •

```

我们新建 `test.txt` 文件，其内容如下。

```

jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • cat test.txt
Hello, I am Jiahao Zheng.
Email: jiahonzheng@gmail.com
GitHub: Jiahonzheng
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • hexdump test.txt
00000000 6548 6c6c 2c6f 4920 6120 206d 694a 6861
00000010 6f61 5a20 6568 676e 0a2e 6d45 6961 3a6c
00000020 6a20 6169 6f68 7a6e 6568 676e 6740 616d
00000030 6c69 632e 6d6f 470a 7469 7548 3a62 4a20
00000040 6169 6f68 7a6e 6568 676e
0000004a
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop •

```

我们对该文件进行 DES 加密，将密文输出为 `encrypted` 文件，并查看密文内容。

```

jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • ./bin/des encrypt key test.txt encrypted
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • hexdump encrypted
00000000 e227 df4b 68f6 db4e d631 6ae7 bf88 2983
00000010 f769 4fd5 6da7 0ace 62bf 0f43 97b3 0f89
00000020 e2fd 161d 3540 27e2 4af4 a873 016d fa7b
00000030 8037 c5ee df1a 3224 01dc c872 7279 2c9b
00000040 d303 cb89 d6b6 e733 945d 00cd 1d06 60d1
00000050
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop •

```

随后，我们对 `encrypted` 文件进行解密为 `decrypted` 文件，并对比 `decrypted` 和 `test.txt` 的异同。

```

jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • ./bin/des decrypt key encrypted decrypted
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop • diff decrypted test.txt
jiahonzheng@Jiahon-Station > /mnt/e/Users/Code/DES > | develop •

```

我们使用 `diff` 命令比对 `decrypted` 和 `test.txt` 的差异，结果发现无差异，说明程序的加密和解密功能是正常、准确的。

## 实验心得

---

在本次实验中，我学会了 DES 算法的原理，以及如何去实现 DES 算法。在实验过程中，遇到了一些问题：如何实现高效的置换函数、S-盒置换的行列计算等，但最终我都成功解决了。这些问题的解决，让我对位运算的使用更为熟悉，在成功实现一版程序后，我使用位运算实现很多关键部分的计算，虽然程序执行在目测上并未提速多少，但内心还是挺有成就感的。

总体来说，这次实验还是比较成功的，让我收获颇丰。