

1. (1) 问题描述: 给定一个2维数组, 每个元素是一个存储<sup>高</sup>和<sup>宽</sup>的邮票数据。一枚邮票能嵌入另一枚邮票当且仅当这枚邮票的<sup>高</sup>和<sup>宽</sup>分别比另一枚邮票的<sup>高</sup>和<sup>宽</sup>要小。在不能旋转的前提下, 计算最多能套娃多少张邮票。

(2) 分析: 要使得套娃的邮票最多, 则要让外层邮票尽可能大。我们每次从这些邮票中选出最大的一张即可。我们给所有邮票按<sup>高</sup>和<sup>宽</sup>的大小顺序排序, 从大到小选出邮票, 每次要判断是否可以套进去。

Russian Roll (envelope) {

```

    for i from 0 to len(envelope)-1
    sort(envelope, envelope + len(envelope), cmp); // 排序
    count = 0; now-h = 0; now-w = 0;
    for i from 0 to len(envelope)-1
        if i == 0
            count++; now-h = envelope[i].height; now-w = envelope[i].width;
        else if
            if envelope[i].height < now-h && envelope[i].width < now-w
                { count++;
                  now-h = envelope[i].height;
                  now-w = envelope[i].width; }
    return count;
}

cmp(x, y) {
    return (x.height + x.width > y.height + y.width);
    return (x.height + x.width > y.height + y.width);
}

```

正确性分析: 首先意识到一个事实: 如果某T邮票宽、高之和大于当前套娃的最小邮票, 则不可嵌套进去 (因为宽和高必然有一个比最小邮票对应的宽和高要大, 否则不满足序关系; 而且第一张邮票必选, 否则数量只会更少, 后续按宽+高的序关系找下去即可, 正确性得证)

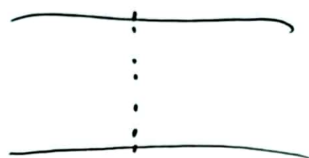
(3) 设数组长、宽为  $m, n$ , 排序要花  $O(mn \log(mn))$ , 扫一遍数组找满足的邮票要花  $O(mn)$ , 总计时间复杂度  $O(mn \log(mn))$

只需要所给的二维数组和几个变量存当前最小长宽, 一个变量计数。

总计空间复杂度  $O(mn)$ 。



2.



(1) 利用数组  $dp[i]$  来存放跳到第  $i$  个石头最后一步的跳跃距离

则  $dp[0] = 0$ ,  $dp[1] = (stone[1] - stone[0] \leq 1) ? stone[1] - stone[0] : -1$

$dp[i] = (stone[i] - stone[i-1] \leq dp[i-1] + 1) ? dp[i-1] + 1 : -1$

$stone[i] - stone[i-1] > dp[i-1] + 1 ? stone[i] - stone[i-1] : -1$

即:  $dp[0]$  跳到第 0 个石头, 无需步长

$dp[1]$  跳到第 1 个石头, 由于第 1 步只能跳一个距离, 判断第 0 个和第 1 个石头距离是否小于等于 1, 是则更新为两石头距离, 否则为 -1 (跳不到). 最后看  $dp[n-1]$  正负号即可.

(2)  $Stone\ Jump(stone, n)$

for  $i$  from 0 to  $n-1$

if  $i == 0$

$dp[i] = 0$

if  $i == 1$

$dp[i] = (stone[i] - stone[0] \leq 1) ? stone[i] - stone[0] : -1$

if  $i \geq 2$

$dp[i] = (stone[i] - stone[i-1] \leq dp[i-1] + 1) ? dp[i-1] + 1 : -1$

$stone[i] - stone[i-1] > dp[i-1] + 1 ? stone[i] - stone[i-1] : -1$

return  $(dp[n-1] \geq 0) ? 'TRUE' : 'FALSE'$

}

(3) 只需扫一遍数组来更新  $dp$ , 时间复杂度  $O(n)$

只需用线性  $O(n)$  长的数组  $dp$  记录, 空间复杂度  $O(n)$ .

注: 如果允许跨石头跳跃, 则  $dp$  应修改为对此前所有石头到本石头距离与此前石头处  $dp$  值的大小关系判断, 加一层循环, 复杂度为  $O(n^2)$ , 空间复杂度不变.

2



扫描全能王 创建

3. (1) 一个带权边的树有从1到n标号的n个结点, 任两结点间只有唯一路径, 且该路径上所有边的权重的异或值叫特征分, 设计一个算法找到最大的特征分。

(2) 分治算法, 找此时根结点为起点或终点时的最大特征分, 分为若干子树, 找这些子树中根结点为起点或终点时最大特征分, 看加入根结点所在边后是否更优, 同时需判断只有根边的情况. 对所有结点重复上面操作, 即可找到所有path.

```

MaxScore(*tree){
    input(*tree); // 处理输入, 注意边数 = 点数 - 1, 用一个循环来读边信息即可, 组织成一棵树
    max = Calmax(*tree);
    return max;
}

Calmax(*tree){
    if(*tree == NULL)
        return 0;
    if(*tree->left == NULL)
        max1 = Calmax(*tree->right);
    max = (max1 & right-edge > max) ? max1 & right-edge : max;
    score[n];
    Max(n){
        input(); // 处理输入
        for each node t:
            score[t] = findMax(*t);
        max = max(score);
        return max;
    }
    findMax(*t){
        sc[n]*n;
        for each edge connected to *t:
            sc[n] = findMax(edge上另一顶点) & edge;
        for each edge connected to *t:
            s[t][t] = edge;
        res = max(s);
        return res;
    }
}

```

(3) 对每个结点做一次, 每次  $O(n \log n)$

~~$f(n) = a f(\frac{n}{2}) + b$~~   
总计复杂度  $O(n^2 \log n)$ .

空间复杂度  $O(n)$ .

3





4. (1) 设运营成本为使用运输车的~~最小~~成本, 设I、II、III长度为 $l_1, l_2, l_3$  ( $l_1 < l_2$  且  $l_1 < l_3$ ), 设I-1车有~~n~~辆, I-2车有~~m~~辆 ( $m \leq \beta \alpha \cdot n$ ). 设 $X_{ij,h,k,w}$ 表示第i类车第j辆放在第h类车第k车辆的w层 ( $w=0$ 下层,  $w=1$ 上层). 设~~每~~层长度为L. 两类运输每辆成本为 $c_1, c_2$ , 待运车数目 $w_1, w_2, w_3$ .

目标函数:  $\min C_1 f_1 + C_2 f_2$ , 其中 $f_1, f_2$ 是~~利用的~~I-1、I-2车数目,

$$f_1 = \sum_k \sum_w g_{1,k} \quad f_2 = \sum_k g_{2,k}$$

$$g_{1,k} = \begin{cases} 1, & \text{if } \sum_j \sum_w X_{ij,1,k,w} > 0 \\ 0, & \text{else} \end{cases} \quad g_{2,k} = \begin{cases} 1, & \text{if } \sum_j \sum_w X_{ij,2,k,w} > 0 \\ 0, & \text{else} \end{cases}$$

(2)  ~~$f_1 \leq n$~~   
 ~~$f_2 \leq m$~~

$$\sum_j (l_1 X_{ij,h,k,w} + l_2 X_{2j,h,k,w} + l_3 X_{3j,h,k,w}) \leq L \text{ for all } h, k, w \quad \text{--- ①}$$

~~$h=1,2,3$~~

~~$k=1,2,3$~~

~~其中 $h=1,2$~~

2层必须两列车数相等

分析: 要保证车全运走, 且~~所需车不超过~~一层满才能装入2层, 层满的判断如式①, 此外还应保证每辆车只能放进运输车的唯一位置, III号车只能放入I-1车的低层



5.



(1) 设  $X_{ij}$  表示走了  $V_i$  与  $V_j$  的路,  $X_{ij}=0$  反之

目标函数:  $\min \sum_{i,j} X_{ij} D_{i,j}$

假设从  $V_1$  出发.

(2)  $\sum_j X_{ij} = 2$  for all  $j$  } ~~要出一次且只出一次~~ <sup>允许</sup>  
 $\sum_i X_{ij} = 2$  for all  $i$

$X_{i,j} = 0/1$  for all  $i, j$ .

$X_{ij} + X_{ji} = 2$  for all  $i, j$ . 线路选择对称

$X_{i,i} = 0$  for all  $i$ .

~~$\sum_j X_{i,j} = 1$  出发~~

~~$\sum_i X_{i,i} = 1$  回来~~

~~①~~

6.

流  
x/c  
花费

算法描述: 用 <sup>FF</sup> 网络流算法在每次选增广路时选择 <sup>增广量用</sup> 最小的一条路即可. 这样保证最终得到的是最大流, 同时拥有最小费用.

或者先用网络流计算出最大流, 再利用最大流, 抽象出费用流网络. 在费用流网络中运用最小费用流算法 (对偶问题) <sup>转化为</sup>

5



7.

构建一个无向图

判断每个连通子图是否

平衡

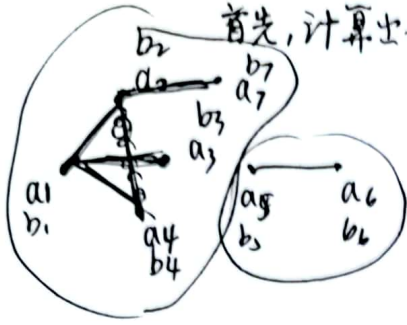
首先, 计算出每个

$b_i - a_i$ , 记为  $c_i$ , 则  $\sum c_i = 0$ , 若不成立则无解 (流守恒)  
(若允许每个点上动无数步, 则只需判断  $\sum c_i = 0$  即可, 若成立, 则一定有解)  
对每个连通子图, ~~从某点开始~~

对每条边设一个流  $x_{ij}$ , 满足  $x_{ij} = -x_{ji}$

对每个顶点列出方程, 得到方程组, 解出答案. 若无解则不满足  
若解符合题意则满足 (点与边的数量保证了是可解的)

或无符合题意的解



6



扫描全能王 创建