

理论计算机科学基础

第三、四、五章习题课

晏荣杰

中科院软件所

计算机科学国家重点实验室

第三章 丘齐-图灵论题

- 3.1 根据图灵机M2，在每个输入串上，给出M2进入的格局序列

d. 000000

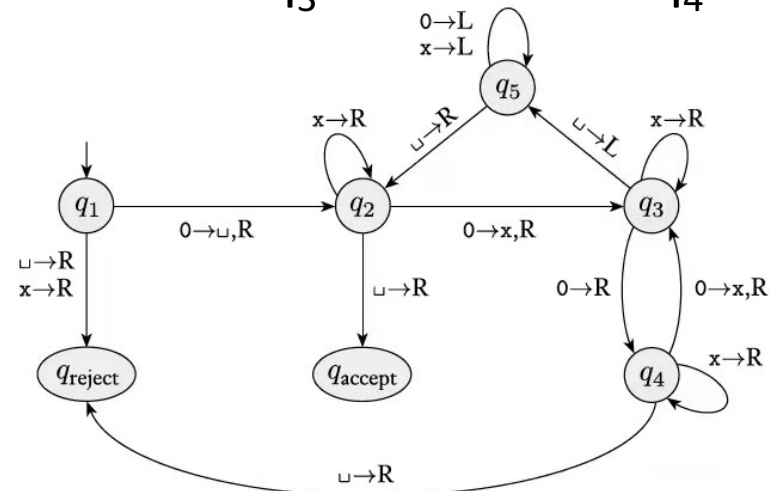
$Q_1 000000 \vdash \sqcup q_2 00000 \vdash \sqcup x q_3 0000 \vdash \sqcup x 0 q_4 000 \vdash \sqcup x 0 x q_3 00$

$\vdash \sqcup x 0 x 0 q_4 0 \vdash \sqcup x 0 x 0 x q_3 \sqcup \vdash \sqcup x 0 x 0 q_5 x \sqcup$

$\vdash \sqcup x 0 x q_5 0 x \sqcup \vdash \sqcup x 0 q_5 x 0 x \sqcup \vdash \sqcup x q_5 0 x 0 x \sqcup \vdash \sqcup q_5 x 0 x 0 x \sqcup \vdash q_5 \sqcup x 0 x 0 x \sqcup$

$\vdash \sqcup q_2 x 0 x 0 x \sqcup \vdash \sqcup x q_2 0 x 0 x \sqcup \vdash \sqcup x x q_3 x 0 x \sqcup \vdash \sqcup x x x q_3 0 x \sqcup \vdash \sqcup x x x 0 q_4 x \sqcup$

$\vdash \sqcup x x x 0 x q_4 \sqcup \vdash \sqcup x x x 0 x \sqcup q_{\text{reject}}$

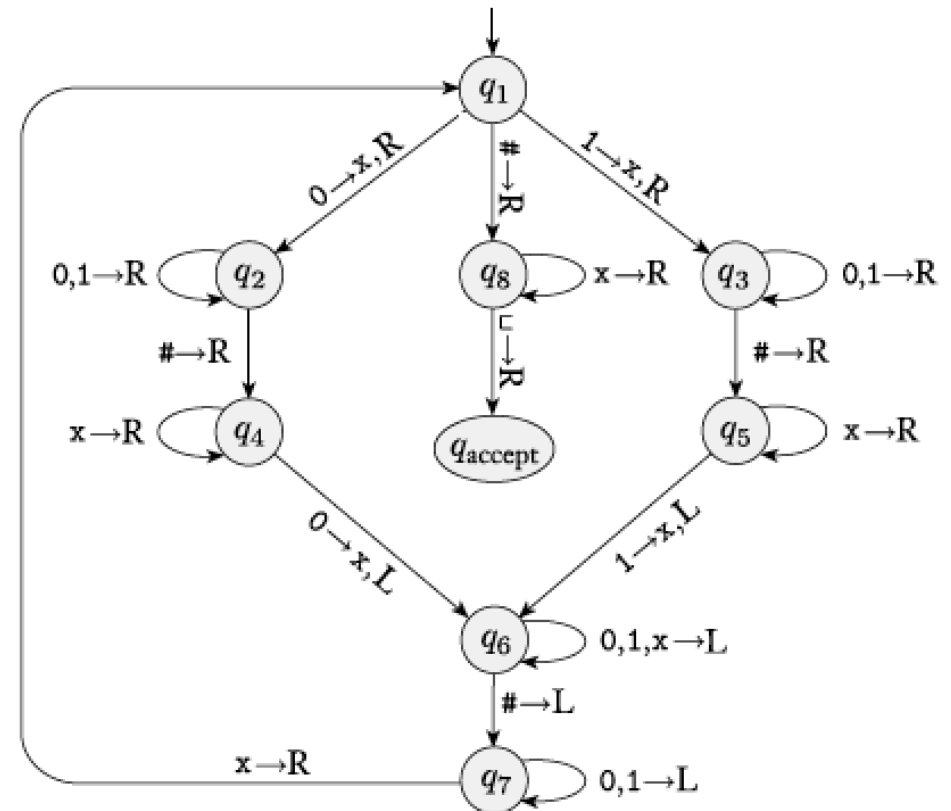


第三章 丘齐-图灵论题

- 3.2根据图灵机M1，在每个输入串上，给出M1进入的格局序列

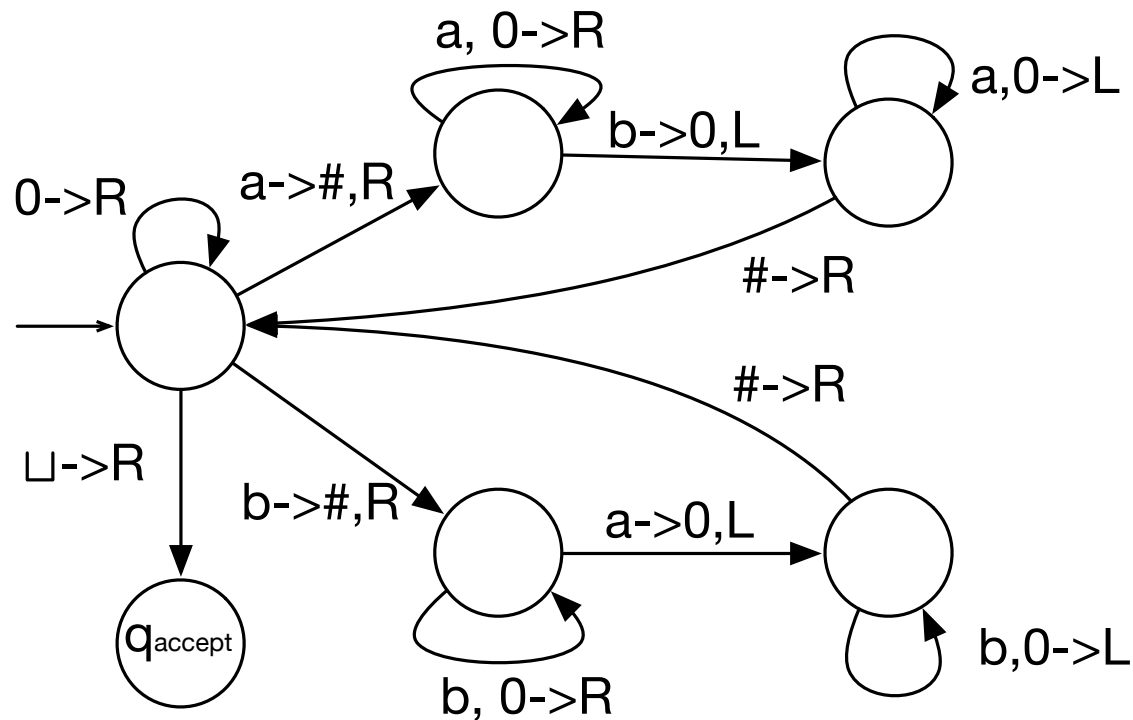
d. 10#11

$q_1 10\#11 \vdash x q_3 0\#11 \vdash x 0 q_3 \#11 \vdash$
 $x 0 \# q_5 11 \vdash x 0 q_6 \# x 1 \vdash x q_7 0 \# x 1$
 $\vdash q_7 x 0 \# x 1 \vdash x q_1 0 \# x 1 \vdash x x q_2 \# x 1 \vdash$
 $x x \# q_4 x 1 \vdash x x \# x q_4 1$



第三章 丘齐-图灵论题

- 设 $\Sigma = \{a, b\}$ ，设计一台图灵机，它识别语言 $\{w \mid w \in \Sigma^*, \text{且} w \text{中} a \text{和} b \text{的数目相同}\}$ 。请画出该图灵机的状态图。



第三章 丘齐-图灵论题

- 3.8 下面的语言都是字母表 $\{0,1\}$ 上的语言，以实现层次的描述给出判定这些语言的图灵机：

b. $\{w \mid w \text{ 所包含的 } 0 \text{ 的个数是 } 1 \text{ 的个数的两倍}\}$

- $\Sigma = \{0,1\}$, $\Gamma = \{0,1, \#^0, \#^1, x, \sqcup\}$

对于输入串 w ：

1. 从左向右扫描带子，如果带子符号是空白符，则接受。如果最左端带子为0，则标记为 $\#^0$ ，转到第2步。如果为1，则标记为 $\#^1$ ，转到第3步。
2. 向右扫描找到一个未被标记的0与1，标记为 x ，转到4，否则拒绝。
3. 向右扫描找到两个未被标记的0，标记为 x ，转到4，否则拒绝。
4. 读写头返回带子最左端，找到一个未被标记的1，标记为 x 。如果找到，转到步骤5。如果未找到，则重新回到左边，寻找未标记的0，如果存在，则拒绝，否则接受。
5. 读写头回到最左端，找到两个未标记的0，标记为 x 。若未找到，则拒绝，否则回到步骤4。

第三章 丘齐-图灵论题

- 3.8 下面的语言都是字母表 $\{0,1\}$ 上的语言，以实现层次的描述给出判定这些语言的图灵机：

b. $\{w \mid w \text{ 所包含的 } 0 \text{ 的个数是 } 1 \text{ 的个数的两倍}\}$

- $\Sigma = \{0,1\}$, $\Gamma = \{0,1, \sqcup\}$

构造具有3条带的图灵机。对于输入串 w ：

1. w 先读入第一条带，然后读到0就把0写入第2条带，读到1就把1写入第3条带，直到读到空格为止。
2. 然后把3个读写头都返回到最左边。
3. 每次读带3的一个字符就读带2的两个字符，如果同时遇上空格符，就接收，否则拒绝。

第三章 丘齐-图灵论题

- 3.15证明图灵可识别语言类在连接运算下封闭

证明：对于任意两个图灵可识别语言 L_1, L_2 ，令 M_1 与 M_2 分别为识别两个语言的图灵机。构建识别 L_1 与 L_2 连接的非确定性图灵机 M ：

“对于任意输入 w ：

- 1.非确定的将 w 分成两部分 $w=w_1w_2$ 。
- 2.在 w_1 上运行 M_1 。如果 M_1 停机并拒绝，则拒绝。如果接受，转到步骤3。
- 3.在 w_2 上运行 M_2 。如果接受，则接受。如果停机并拒绝，则拒绝。”

如果可以将 w 分成两部分使得 M_1 接受第一部分， M_2 接受第二部分， w 属于两个语言的连接，并且 M 将在有限步内接受 w 。

第三章 丘齐-图灵论题

- 3.16证明可判定语言类在连接运算下封闭

证明：对于任意两个图灵可判定语言 L_1, L_2 ，令 M_1 与 M_2 分别为判定两个语言的图灵机。构建判定 L_1 与 L_2 连接的非确定性图灵机 M ：

“对于输入 w ：

1. 将 w 分成两部分 $w=w_1w_2$ 。
2. 在 w_1 上运行 M_1 。
3. 在 w_2 上运行 M_2 。
4. 如果 M_1 与 M_2 都接受，则接受。否则继续下一组 w_1w_2 。
5. 如果尝试了所有划分方式后仍未接受，则拒绝。”

这里尝试了 w 的所有划分。如果存在一种划分使得 M_1 接受第一部分， M_2 接受第二部分， w 属于两个语言的连接，并且 M 接受 w 。否则， w 不属于两个语言的连接，并且 M 拒绝 w 。

第四章 可判定性

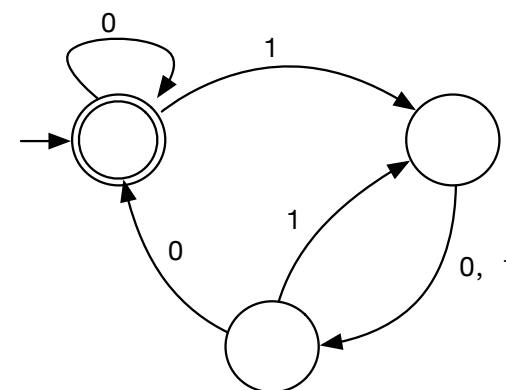
4.1 对于下图所示的DFA M，回答下列问题，并说明理由。

a. $\langle M, 0100 \rangle \in A_{\text{DFA}}$ b. $\langle M, 011 \rangle \in A_{\text{DFA}}$

c. $\langle M \rangle \in A_{\text{DFA}}$ d. $\langle M, 0100 \rangle \in A_{\text{REX}}$

e. $\langle M \rangle \in E_{\text{DFA}}$ f. $\langle M, M \rangle \in EQ_{\text{DFA}}$

- a. 是，M接受0100
- b. 否，M不接受011
- c. 否， $\langle M \rangle$ 不满足 $\langle B, w \rangle$ 的形式
- d. 否，M不是正则表达式
- e. 否，M非空
- f. 是



第四章 可判定性

4.2 考虑DFA和正则表达式是否等价的问题。将这个问题表示为一个语言并证明它可判定。

解： 设 $EQ_{D-R} = \{ \langle A, B \rangle \mid A \text{ 是 DFA, } B \text{ 是正则表达式, } L(A) = L(B) \}$ 。

构造如下TM，

F= “对于输入 $\langle A, B \rangle$ ，A是DFA，B是正则表达式，

1) 将正则表达式B转化为等价的DFA C。

2) 检测A与C是否等价(EQ_{DFA} 可判定)。

3) 若等价，则接受；否则拒绝。”

F判定 EQ_{D-R} 。

第四章 可判定性

4.3 设 $ALL_{DFA} = \{ \langle A \rangle \mid A \text{ 是一个识别 } \Sigma^* \text{ 的 DFA} \}$ 。证明 ALL_{DFA} 可判定。

证明：

构造DFA B ，使得 $L(B) = \Sigma^*$ 。

$M =$ “对于输入 $\langle A \rangle$,其中 A 是一个DFA:

1)检测 $\langle A, B \rangle$ 是否等价(EQ_{DFA} 可判定)。

2)若 $\langle A, B \rangle$ 等价，则接受；若 $\langle A, B \rangle$ 不等价，则拒绝。”

第四章 可判定性

4.4 $A_{\varepsilon\text{CFG}} = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ 是一个派生 } \varepsilon \text{ 的 CFG} \}$ 。证明 $A_{\varepsilon\text{CFG}}$ 可判定。

证明：M = “输入 $\langle G \rangle$ ，G 是一个 CFG，

1) 构造与 G 等价的 Chomsky 文法 P。

2) 若 P 的规则集中有 $S_0 \rightarrow \varepsilon$ (其中 S_0 为起始变元)，则接受；否则拒绝。”

M 判定 $A_{\varepsilon\text{CFG}}$ 。

第五章 可归约性

1. 考虑下面的判定问题：

“对于任意给定的图灵机 M ，判定 M 是否接受字符串010？”

(a). 将此判定问题写成为一个语言 L_{010} ，使得图灵机 M 接受字符串010当且仅当 $\langle M \rangle \in L_{010}$ 。

(b). 通过构造从 A_{TM} 到 L_{010} 的归约，用反证法证明 L_{010} 是不可判定的。

(c). 使用Rice定理证明 L_{010} 是不可判定的。

第五章 可归约性

a. $L_{010} = \{ \langle M \rangle : M \text{ 是一个图灵机, 且 } 010 \in L(M) \}$

b. 证明：设R是判定 L_{010} 的图灵机，下面构造判定 A_{TM} 的图灵机S。S的运行方式如下：

S= “对于输入 $\langle M, w \rangle$ ，其中M是图灵机，w是串；

1. 对于输入x，在输入w上运行M。若M接受w，且x是010则接受。
2. 如果接受，则 $010 \in L(S)$ ，否则不成立。”

为了判定 A_{TM} ：

1. 对于输入 $\langle M, w \rangle$ ，构造S。
3. 在 $\langle S \rangle$ 上运行R，如果R接受，则S接受，如果R拒绝，则S拒绝。

第五章 可归约性

$L_{010} = \{ \langle M \rangle : M \text{ 是一个图灵机, 且 } 010 \in L(M) \}$

c.

1. 给定TM M_1, M_2 , 且 $L(M_1) = L(M_2)$, 则或者两个TM都识别010或都不识别, 所以有 $\langle M_1 \rangle, \langle M_2 \rangle \in L_{010}$ 或都不是。

2. 存在TM接受010或拒绝010, L_{010} 是非平凡的。

因此, 根据Rice定理, L_{010} 是不可判定的。

第五章 可归约性

2. 令 $\text{TOTAL}_{\text{TM}} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ 是一个图灵机, 且 } L(M) = \Sigma^* \}$.

(a). 通过构造从 A_{TM} 到 TOTAL_{TM} 的归约, 用反证法证明 TOTAL_{TM} 是不可判定的。

(b). 使用Rice 定理证明 TOTAL_{TM} 是不可判定的。

(c). 通过构造从 TOTAL_{TM} 到 EQ_{TM} 的归约, 用反证法证明 EQ_{TM} 是不可判定的。(EQ_{TM} 的定义见教材P139)

第五章 可归约性

a. 证明：设 R 是判定 $TOTAL_{TM}$ 的图灵机。

$S =$ “对于输入 $\langle M, w \rangle$ ，其中 M 是图灵机， w 是串；

1. 构造 M'

$M' =$ “对于输入 x ，在 w 上运行 M ，如果 M 接受 w 则接受。

a. 如果 M 接受 w ， $L(M') = \Sigma^*$

b. 如果 M 拒绝 w ，则 $L(M') = \emptyset$ ”

2. 对于输入 $\langle M, w \rangle$ ，构造 M' ，在 $\langle M' \rangle$ 上运行 R 。

3. 如果 R 接受 M' ，则接受，否则拒绝。

第五章 可归约性

b.

1. 给定TM M_1, M_2 , 满足 $L(M_1) = L(M_2)$

a. 如果 $\langle M_1 \rangle \in \text{TOTAL}_{\text{TM}}$ 那么 $\langle M_2 \rangle \in \text{TOTAL}_{\text{TM}}$

b. $\langle M_1 \rangle \notin \text{TOTAL}_{\text{TM}}$ 那么 $\langle M_2 \rangle \notin \text{TOTAL}_{\text{TM}}$

2. 存在 M_1 , 接受任何输入 $w \in \Sigma^*$; 存在 M_2 , 仅识别 $\{01\}$, 显然不在 TOTAL_{TM} 中

因此, 根据Rice定理, TOTAL_{TM} 是不可判定的。

第五章 可归约性

c. 设 EQ_{TM} 是可判定的, 有图灵机 R 判定, 如下构造判定 $TOTAL_{TM}$ 的 TM S 。

$S =$ “对于输入 $\langle M \rangle$, 其中 M 是图灵机:

1. 在输入 $\langle M, M_1 \rangle$ 上运行 R , 其中 M_1 是接受所有输入的图灵机。
2. 如果 R 接受, 则接受; 如果 R 拒绝, 则拒绝。”

如果 R 判定 EQ_{TM} , 则 S 判定 $TOTAL_{TM}$ 。 $TOTAL_{TM}$ 是不可判定的, 所以 EQ_{TM} 不是可判定的。

第五章 可归约性

5.1 证明 EQ_{CFG} 是不可判定的。

解：由定理5.10， $ALL_{CFG}=\{ \langle G \rangle \mid G \text{ 是 CFG, 且 } L(G)=\Sigma^* \}$ 是不可判定的，只需证明 ALL_{CFG} 可以归约到 EQ_{CFG} 即可。假设 EQ_{CFG} 是可判定的。

构造 ALL_{CFG} 的判定器 M 如下：

$M=$ “对于输入 $\langle G \rangle$ ：

1. 构建CFG H 使得 $L(H)=\Sigma^*$ ”
2. 对 $\langle G, H \rangle$ 运行 EQ_{CFG} 的判定器
3. 如果接受，则接受，否则拒绝。

因此，得到 ALL_{CFG} 是可判定的，矛盾。

第五章 可归约性

5.2 证明 EQ_{CFG} 是补图灵可识别的。

证明：注意到 $A_{CFG} = \{ \langle G, w \rangle \mid G \text{ 是能派生串 } w \text{ 的 CFG} \}$ 是可判定的。
构造如下TM：

F= “输入 $\langle G, H \rangle$ ，其中G,H是CFG，

对于字符串 S_1, S_2, \dots ，重复如下步骤。

检测 S_i 是否可以由G和H派生。

若G和H中有一个能派生w，而另一个不能，则接受。”

F识别 EQ_{CFG} 的补。

第五章 可归约性

5.3 试找出下面PCP实例中的一个匹配

$$\left\{ \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{aa}{a} \right] \right\}$$

$$\left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aa}{a} \right], \left[\frac{aa}{a} \right]$$

$$\left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aa}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{aa}{a} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right]$$

Handwritten sequence of PCP tiles: $\left[\frac{aa}{a} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{aa}{a} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{ab}{abab} \right]$

第五章 可归约性

5.4 如果 $A \leq_m B$ 且 B 是正则语言，这是否蕴涵着 A 也是正则语言？为什么？

解：否。例如：

对非正则语言 $A = \{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$ 和正则语言 $B = \{0\}$ ，可以构造一个可计算函数 f 使得：

$$f(w) = \begin{cases} 0 & \text{if } w = 0^n 1^n \\ 1 & \text{if } w \neq 0^n 1^n \end{cases}$$

于是 $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$ ，故 $A \leq_m B$ 。