1 / 1 Vue

指令:

v-model: 在表单控件中使用。(将数据和视图绑定 -> 双向数据绑定)

(我感觉这个相当于给他绑定一个东西。绑定的东西随意,根据需求而定。)

在表单控件中只用 v-model:

```
<input>
<select>
<textarea>
```

当在表单元素中,绑定了v-model,那么只要用户改变视图中的内容,那么就等同于直接改变数据。当然改变数据一样会改变视图。

在使用v-model的时候,如果放个数组,那么会自动查找表单元素中的value。如果没有val,那么就是null,如果要统计多个表单元素的信息,可以把同一个数据绑定到v-model上。

v-model:中要赋值数据变量。 当它单独用时,变量可以是字符串、数组、对象。

如果和 v-for 组合使用时, v-model赋值的变量, 只能为 数组(数组不行的话就在里面每一项套个对象, 套的对象的val值不能用引号包。), 对象没进行测试。

```
new Vue({
           el:"#app",
           data:{
               arr:[1, 2, 3],
               val:''
           },
           methods:{
               up(){
                   console.log(1)
                   this.arr.push(this.val)
                   this.val = ''
       })
    </script>
</body>
<div id="app">
       小明:<input type="checkbox" value="小明" v-model="arr">
       小刚:<input type="checkbox" value="小刚" v-model="arr">
       小红:<input type="checkbox" value="小红" v-model="arr">
       {{arr}}
</div>
// js 部分
new Vue({
   el:"#app",
    data:{
       arr:[]
})
<div id="app" 绑定数据或对象,操作视图>
    <button @click="fn001">全选</button>
   <button @click="fn002">反选</button>
    <button @click="fn003">全不选</button>
```

```
type="checkbox"
       v-for = "(val,key) in arr"
       v-model = "val.c"
    {{arr}}
</div>
// js 部分
new Vue({
   el:"#app",
    data:{
         arr:[false,false,false,false]
        arr:[{"c":false},{"c":false},{"c":false},
{"c":false}]
   },
    methods:{
        fn001(){
           console.log()
           this.arr.map(e=>e.c =true)
       },
       fn002(){
         this.arr.map(e=> e.c= !e.c)
      },
       fn003(){
           this.arr.map(e=> e.c=false)
})
<div id="app">
     小明:<input type="radio" name="a" value= '小明' v-model= 'b'>
     小刚:<input type="radio" name="a" value= '小刚' v-model= 'b'>
     小红:<input type="radio" name="a" value= '小红' v-model= 'b'>
     <hr>>
     {{b}}
</div>
// js 部分
new Vue({
    el:'#app',
   data:{
```

```
b:''
})
<div id="app">
   <select name="" id="" v-model="b">
        <option disabled value="">请选择</option> // disabled 有这
个属性该项就不可被选定了。
        <option value="北京">北京</option>
        <option value="上海">上海</option>
        <option value="杭州">杭州</option>
    </select>
    {{b}}
</div>
// 小例子:选地名: js部分
new Vue({
   el:'#app',
   data:{
       b:''
})
<div id="app">
    <input type="text" @keyup.13="fn" v-model.trim="val">{{val}}
    <button @click="rmAll">删除</button>
    <button @click="all">全选</button>
        <input type="checkbox" v-model="val.checked">
           {{val.txt}}
        </div>
// js 部分
new Vue({
    el:"#app",
    data:{
        arr:[
```

```
checked: true,
                txt: '小刚'
            },
                checked: false,
                txt: '小明'
            },
                checked: false,
                txt:'小红'
            },
                checked: false,
                txt: '小美'
       ],
       al:''
   },
   methods:{
         fn(){
            // this.arr.push({checked:'false',txt:this.val});
            this.arr.unshift({
                 checked:false,
                 txt:this.val
            })
            this.val=''
        },
         rmAll(){
             this.arr = this.arr.filter(e=>!e.checked) // filte
r: 过滤方法
        },
        all(){
             for (let i = 0; i < this.arr.length; i++) {</pre>
                 if (!this.arr[i].checked) {
                      this.arr[i].checked = !this.arr[i].checked
/* 数据为数组中包含对象情况的时候:直接赋值一个新的对象,使用filter是可以的。
*/
})
```

修饰符(在事件名称后面,有些可以连着放多个修饰符 (好像有些 会有冲突,看实际情况))

常用的:

```
.stop --> event.stopPropagation(); 阻止冒泡。
.prevent -> event.:阻止默认行为(拖动效果等。。。)
.trim --> 去掉首尾空格。
```

computed (属于Vue的计算属性)

定义: (有两项技能,主动技能,和被动技能)

- 是Vue专有的一个计算属性:
- 当数据发生变化的时候,通过变化的数据,做另一件事,只要使用,一开始就会执行一次,之后只要数据发生变化就执行。

函数(){

使用data中的数据,自动帮你监听数据的变化,返回的结果就是通过改变指定数据做另一件事情。

比如:通过数据的变化,来进行累计。 比如:通过单选按钮的变化,来进行判断 }

使用:

在html(模板中)中{函数名}

注意:函数名,不要和data中的数据一样。

优点:指定看那个数据就看那个数据

get(){ 改变数据 }:获取(当绑定的内容发生变化时触发) -> 被动技能

set(newValue){}:改变之后的结果(当这个元素本身发生变化的时候触发)->主动技能

newValue j就是改变之后的数据结果

当使用get、set的时候,那么computed中定义的属性,为一个对象,当不使用get、set 的时候,computed中定义的属性是可以为函数。

```
</div>
<script src="./vue.js"></script>
   new Vue({
       el:'#app',
       data:{
           arr:[
                   checked:false
                   checked:false
               },
                   checked:false
       },
       computed:{
           all:{
               get(){
                   return this.arr.every(e=>e.checked); //被动技能-
               },
               set(newValue){
                   return this.arr.forEach(e=>e.checked = newValu
e) // 主动技能 --> 当这个函数绑定的本身标签改变时, set函数里面的内容。
   });
```

获取节点:

var chils= s.childNodes; //得到s的全部子节点

var par=s.parentNode; //得到s的父节点

var ns=s.nextSibling; //获得s的下一个兄弟节点

var ps=s.previousSibling; //得到s的上一个兄弟节点

var fc=s.firstChild; //获得s的第一个子节点 var lc=s.lastChild; //获得s的最后一个子节点