

1/5 Vue的生命周期★、vue/cli 安装

Vue的生命周期（钩子函数）（面试★★★）

重点：干啥的，什么时候用

Vue的生命周期就是一个Vue组件从出生到死亡的过程。

生命周期，你需要知道它是什么时候触发。

所有的Vue应用都是从这里开始的，当实例化出Vue对象时就已经进入了Vue的生命周期。

进入的生命周期第一个钩子函数就是**beforeCreate**。在这之前组件还没有真正的初始化。

在**beforeCreate**之后，Vue对data对象作了getter/setter处理，并且将对象放在一个Observe里面以便于监控对象，另外还有使用initEvents绑定事件

在组件初始化完成后，遇到第二个钩子函数：**created**。在这个阶段我们可以访问到了data的属性以及绑定的事件

通过了**created**阶段后组件的生命周期到了**beforemount**，在这个阶段DOM结构还没有生成，但是已经创建了el，组件挂载的根节点。在**beforemount**执行完成后开始渲染DOM，执行_render方法，_mount方法，然后会有new出一个watcher对象，形成VNode节点，然后会更新DOM

渲染完毕后组件就会到了下一个生命周期**mounted**，一般的异步请求都会写在这，这个阶段DOM已经渲染出来了。至此一个组件已经完整的出现在眼前了，但是生命周期却还没有停止。

当组件需要更新的时候生命周期会先到达**beforeUpdate**，在这个阶段显示数据并没有更新，但是DOM中的数据已经改变了，这是因为双向绑定的关系

走过**beforeUpdate**组件完成了更新，生命周期走到**updated**

完成更新后的组件应该被销毁了，**beforeDestroy**，这个阶段组件还没有被销毁

destroy这个才是真正的销毁

各个生命周期：

第一个生命周期 **beforeCreate**：在这之前组件还未真正的初始化

第二个生命周期 **created**：可以访问data的属性以及绑定事件

第三个生命周期 **beforemount**：DOM未生成，创建el，组件挂在根节点。执行完后开始渲染DOM

第四个生命周期 `mounted` : 异步请求写在这, 组件完整呈现

第五个生命周期 `beforeUpdate` : 数据未更新, DOM数据已改变, 因为双向绑定。

第六个生命周期 `updated` : 完成更新后, 组件应被销毁, 但 `beforeDestroy` 组件未被销毁

第七个生命周期 `destroy` : 销毁

各个生命周期详解 : (此处每项不是很清楚)

beforeCreate : 在组件初始化之前, 当这个生命周期中组件的数据、方法、事件都还没有, 简单来说, `new Vue`之后, 可以理解为第一句内容之前它就调用了, (`new Vue()` 瞬间它就直接调用了,)



created : 当数据、方法、事件初始化之后调用。简单点说, 当数据有初始值之后调用。

一般都是在请求数据时用, 关闭loading。

要么看看有没有`el`属性, 没有就再看看实例下有没有, `$mount(el)`

created :

- 是Vue数据初始化之后, 调用的函数。(是`new Vue()`下面的一个属性), 里面的`this`指向 `Vue` 。
- 当要请求数据的时候, 就走`created`。

beforeMount : 渲染之前, 可以关掉loading



mounted : DOM渲染之后, 获取页面的元素, 主要是数据生成出来之前的元素。

当DOM 更新时触发, 只要操作DOM直接使用

angular : 脏值检查

beforeUpdate : 数据更新之前

updated : 数据更新之后其实直接使用`computed`

beforeDestroy : 死亡前关掉定时器、状态的初始化

destroyed : 没有路由的时候是人为手动触发, 有路由, 切换路由的时候上一个

template属性会覆盖根节点

- 1、`template` : `<div></div>`
- 2、

```
<template id="idom1">
</template>
```

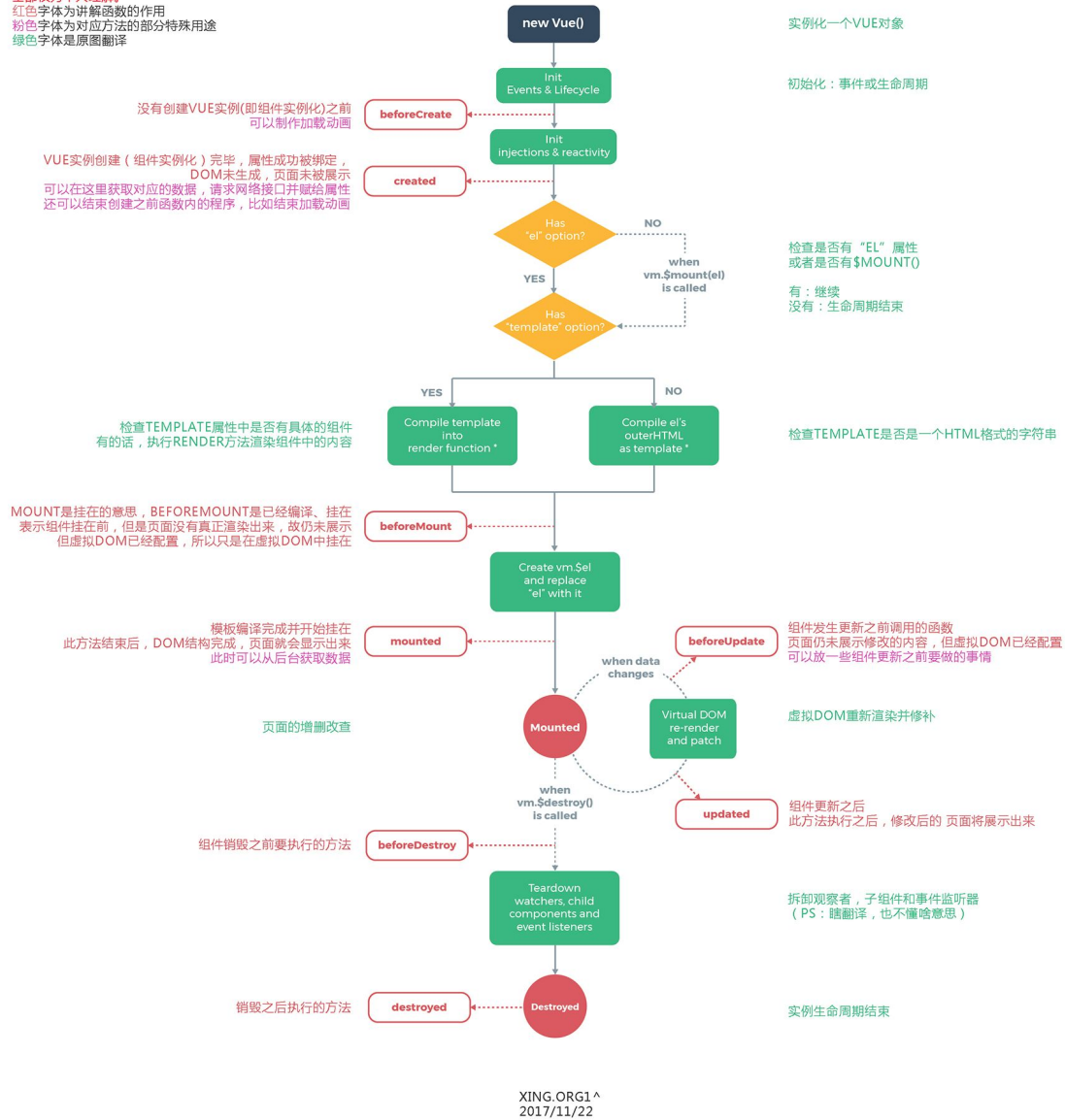
有模板走模板没有模板走根目录的innerHTML

他人的理解：

说明：

全部仅为个人理解。
红色字体为讲解函数的作用
粉色字体为对应方法的部分特殊用途
绿色字体是原图翻译

VUE生命周期 图示讲解



Vue-cli

vue-cli：官方配置的关于使用vue的各种功能，这种功能叫做脚手架。（和npm一样的功能。）

1、安装：(只需要安装一次)

- npm install yarn
- 或者下面的安装方式
- yarn global add @vue/cli

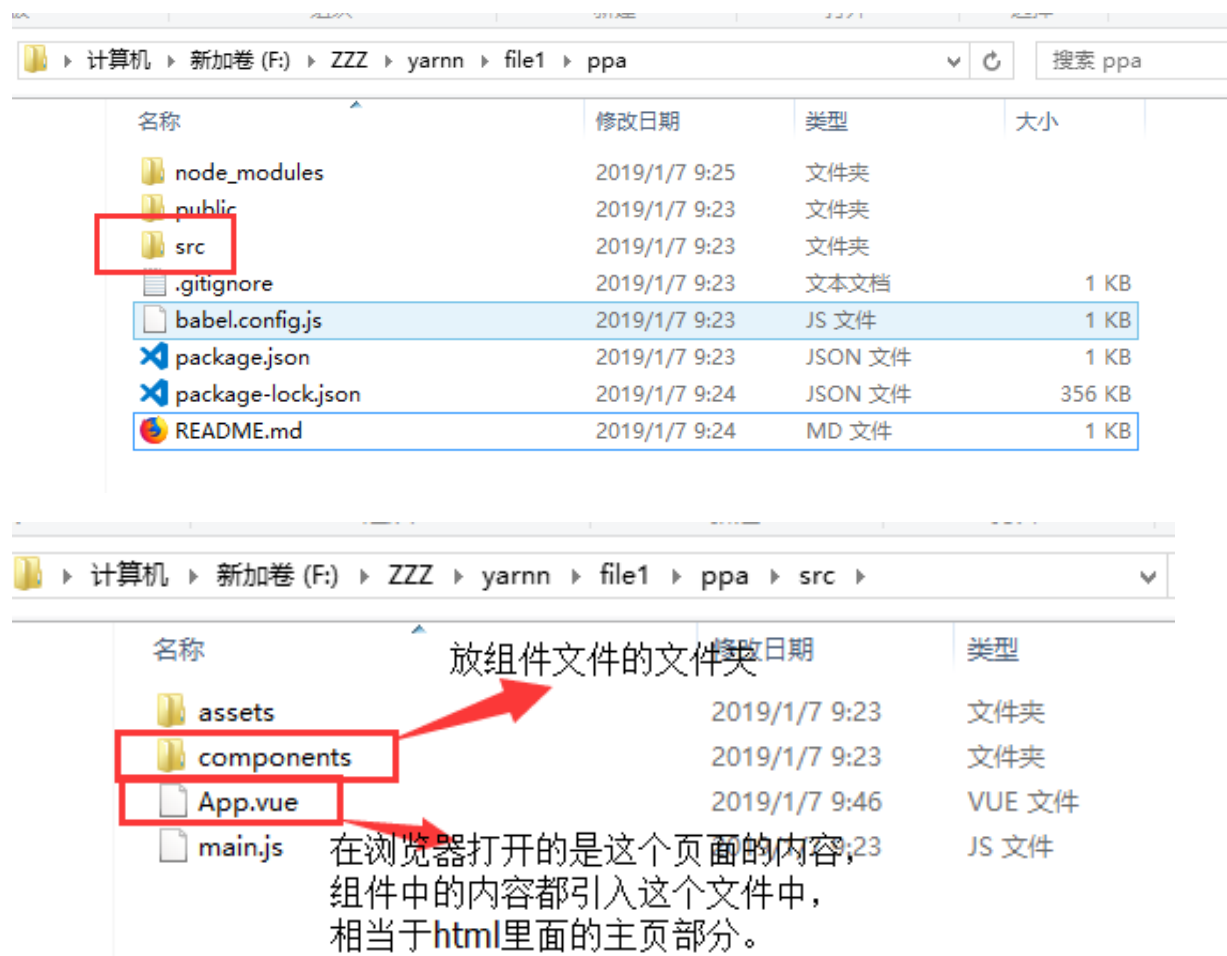
2、创建项目：

- vue create xxx (项目名称)

3、千万不要走default配置（不然会有esLint，一个不小心就会出现语法错误）使用上下键切换配置（Manually select features），

4、选择配置项，按空格选中

创建项目后会出现以下几个文件：



每次运行都需要在项目文件中：启动yarn



App . vue文件 和组件文件 中主要分为三部分：

- template -> 代表的是html部分

- script部分-> 代表的是JS部分
- 还有style部分 -> 代表的是CSS部分。

<!--这是App.vue文件 和组件文件 中的大致内容: -->

```
<template>
  <div id="app">
    <div class="active">你好</div>
    <hr />
    <List></List> // 使用组件
    <TextInput /> // 使用组件
  </div>
</template>

<script>
import List from './components/list'; // 引入组件
import TextInput from './components/text'; // 引入组件
export default {
  components:{
    List,
    TextInput
  }
}
</script>
```

<style scoped> /* 设置CSS样式 scoped的作用是它的样式只作用于当前模块，实现的样式的私有化，注意：有可能调试公共样式的时候，有这个属性的模块不会被公共样式影响。*/

```
.active{
  color:red;
}
body{
  background: pink;
}
</style>
```

<!--

App.vue中通过
export default{
}
把这个App这个组件导出去，给min.js使用

引入组件：

- 1、import 引入
- 2、components: {
 List: List,
 List

```
}
```

3、把组件放到template中

-->