Lesson3

哈希表

作用

- 把一个较大的数据空间映射到较小的数据空间(例如: 0~10^9 -> 0~10^5)。
- 离散化是特殊的哈希方式。
- 平均时间复杂为O(1)

哈希函数的写法

• 取模: x mod b (b一般取为质数, 且里2的整次幂尽可能远) 导致冲突的存在

存储结构(处理冲突方式的不同)

- 开放寻址法
 - 。 一维数组存储,不使用链表,经验上开到题目数据范围的2-3倍且为质数,从而降低冲突概率
 - 操作:添加,查找,删除

```
1 | static int N = 200003, nul = 0x3f3f3f3f;
 2
3 static int n;
   static int[] h = new int[N];
 6
   //当x存在时返回x存储的位置,不存在时返回应该存储的位置
7
 8
    static int find(int x) {
9
       int k = (x \% N+N) \% N;
10
       while (h[k] != nul && h[k] != x) {
11
12
           k++;
13
           if (k == N) k = 0;
14
15
16
       return k;
17
   }
18
19
20
    public static void main(String[] args) throws Exception {
21
       // for (int i=200000; true; i++) {
22
       //
              int flag = 1;
23
              for (int j=2; j <= i/j; j++)
       //
24
       //
               if (i % j == 0) {
25
       //
                      flag = 0;
26
       //
                      break;
27
       //
                 }
28
       //
            if (flag == 1) {
29
                  out.println(i);
       //
30
       //
                  break;
31
       //
              }
       // }
32
33
       Arrays.fill(h, nul);
       ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
34
35
36
       while (n-- > 0) {
37
           ins.nextToken(); String op = (String)ins.sval;
38
           ins.nextToken(); int x = (int)ins.nval;
39
           if (op.equals("I")) h[find(x)] = x;
40
41
42
               if (h[find(x)] == x) out.println("Yes");
43
           else out.println("No");
44
       }
45
46
       out.flush();
47 }
```

- 拉链 (单链表) 法
 - 。 期望算法, 平均情况下链的长度为1, 所以时间复杂度为O(1)
 - 。 操作:添加,查找 (算法题意义下),删除 (通过bool数组打删除标记,不是真正删除)

```
1 | static int N = 100003;
2 |
3 | static int n;
```

```
static int[] h = new int[N], e = new int[N], ne = new int[N];
5
    static int idx;
 6
7
    static void insert(int x) {
8
       int k = (x \% N+N) \% N;
9
10
        e[idx] = x; ne[idx] = h[k]; h[k] = idx++;
11 }
12
13
    static boolean find(int x) {
14
       int k = (x \% N+N) \% N;
15
        for (int i=h[k]; i!=-1; i=ne[i])
16
17
           if (e[i] == x) return true;
18
        return false;
19
20
21
    public static void main(String[] args) throws Exception {
22
        // for (int i=100000; true; i++) {
23
              int flag = 1;
        //
24
       //
              for (int j=2; j<=i/j; j++) {
25
       //
                  if (i % j == 0) {
26
       //
                      flag = 0;
27
        //
                      break;
28
                  }
        //
       // }
29
30
              if (flag == 1) {
31
       //
32
       //
                  out.println(i);
33
        //
                   break;
       //
34
              }
       // }
35
36
        Arrays.fill(h, -1);
37
        ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
38
        while (n-- > 0) {
39
            ins.nextToken(); String op = (String)ins.sval;
40
41
            ins.nextToken(); int x = (int)ins.nval;
42
43
            if (op.equals("I")) insert(x);
44
45
                if (find(x)) out.println("Yes");
46
            else out.println("No");
47
48
49
        out.flush();
50 }
```

字符串哈希 (字符串前缀哈希法)

字符串看成是P进制数, "ABCD" = (1234) c = (1[实际使用ASCII码] * p^3 + 2 * p^2 + 3 * p^1 + 4 * p^0) mod Q (取模映射到0~Q-1)

注意事项

- 不能映射到0,例如A->0,则AA->0,AA...->0,一般情况下映射空间从1开始
- 字符串哈希, 假定不存在冲突, 当p=131或者13331, Q=2^64时, 在一般情况下(99.99%)不会出现冲突
- 左边是高位,右边是低位
- 使用unsigned long long 存储所有哈希值,溢出则相当于 mod 2^64。

用处:

• 利用前缀哈希算出任意一个子串的哈希值

例如:通过 h[R] - h[L-1] * p^((R-1)-(L-2)) = h[R] - h[L-1] * p^(R-L+1) = h[L-R]

• 快速判断两个字符串是否相等

预处理: h[i] = h[i-1]*p + str[i] **(下标需从1开始)**

```
static int N = 100010, P = 131;

static int n, m;

//Java中无unsigned long long类型,此处用long类型替代,范围是-2^63-2^63-1,即Q从2^64变为2^63。
static long[] h = new long[N], p = new long[N];

static long get(int l, int r) {
    return h[r]-h[1-1]*p[r-l+1];
}

public static void main(String[] args) throws Exception {
```

```
12
       String[] ss = inb.readLine().split(" ");
13
       n = Integer.parseInt(ss[0]); m = Integer.parseInt(ss[1]);
       String str = " "+inb.readLine(); //不能用ins.sval,字符串长度超过缓存
14
15
16
       //预处理h和p数组
17
       p[0] = 1;
18
       for (int i=1; i<=n; i++) {
19
           p[i] = p[i-1]*P;
20
           h[i] = h[i-1]*P+str.charAt(i);
21
22
23
       while (m-- > 0) {
24
            String[] tp = inb.readLine().split(" ");
25
           int 11 = Integer.parseInt(tp[0]);
26
           int r1 = Integer.parseInt(tp[1]);
27
           int 12 = Integer.parseInt(tp[2]);
28
           int r2 = Integer.parseInt(tp[3]);
29
           if (get(l1, r1) == get(l2, r2)) out.println("Yes");
30
31
            else out.println("No");
32
       }
33
34
       out.flush();
35 }
```

STL

系统为某一程序分配空间时,所需时间与空间大小无关,与申请次数有关

```
• pair<int, int> 存储一个二元组
```

- o first:第一个元素
- o second:第二个元素
- 。 支持比较运算,以first为第一关键字,以second为第二关键字 (字典序)
- vector
 - 。 变长数组, 倍增的思想,
 - o size() 返回元素个数
 - o clea() 清空
 - o empty() 返回是否为空 (queue无清空函数)
 - o front() / back()
 - push_back() / pop_back()
 - o begin() / end() 迭代器
 - 0 []
 - o erase ()
 - 。 支持比较运算,按字典序
- string
 - 字符串, substr(), c_str()
 - o size()/length() 字符串长度
 - o empty ()
 - o clear ()
- queue
 - 。 队列
 - o push(), 队尾插入一个元素
 - o front(), 返回队头元素
 - o pop(), 弹出队头元素
 - o back ()返回队尾元素
 - o size ()
 - o empty ()
 - o 没有clear () 函数
- priority_queue
 - 。 优先队列(堆), 默认是大根堆
 - o push () 向堆中插入一个元素
 - o top ()返回堆顶元素
 - o pop () 弹出堆顶元素
 - 小根堆: priority_queue<int, vector, greater> p;
- stack
 - 0 栈
 - o push () 向栈顶插入一个元素
 - o top ()返回栈顶元素
 - pop () 弹出栈顶元素
 - o 无clear ()
- deque (效率较低,比一般数组满上几倍)

```
。 双端队列 (加强版vector)
```

- o size, empty (), clear
- o front, back,
- push_back, pop_back,
- push_front, pop_front
- [] 随机寻址
- o begin/end
- set, map, multiset, multimap, 基于平衡二叉树实现(红黑树),动态维护有序序列
 - set/multiset
 - insert() 插入一个数 O (1)
 - size () , empty () , clear ()
 - begin() / end() ++, 返回前驱和后继 , 时间复杂度是O(logn)
 - find () 查找一个数,不存在返回end迭代器
 - count () 返回某一个数的个数 (set0或者1, multiset有几个返回几个)
 - erase ()
 - (1) 输入一个数x, 删除所有x O (k+logn) k是x的个数
 - (2) 输入一个迭代器,删除这个迭代器
 - lower_bound() / upper_bound()
 - lower_bound(x) 返回大于等于x的最小的数的迭代器,不存在返回end()
 - upper_bound(x) 返回大于x的最小的数的迭代器
 - o map/multimap
 - insert() 插入的数是一个pair
 - erase() 输入的参数是pair或者迭代器
 - find ()
 - [] 随机索引 (时间复杂度是O(logn))
 - lower_bound() / upper_bound()
- unordered_set, unordered_map, unordered_multiset, unordered_multimap 哈希表
 - 。 和上面类似,增删改查的时间复杂度是O(1),
 - 。 缺点:不支持lower_bound()/upper_bound(),不支持迭代器的++,—
- bitset 压位
 - o bitset<100000> bs;
 - o ~, &, | , ^, >>, <<, ==, !=, [], count()返回有多少个1, any/none()
 - o any () 判断是否至少有一个1
 - o none () 判断是否全为0
 - o set() 把所有位置成1
 - set(k, v) 把第k位变成v
 - o reset () 把所有位变成0
 - o flip () 等价于~
 - o flip (k) 把第k位取反
- list

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
#include <cstdio>
#include <vector>

#include <ahref="#include <ahref="#include | vector | v
```