Lesson3

计数DP

整数划分

特点

• 求方案数时,由题意,并不考虑数与数之间的顺序。例如112、121、211都是同一种方案

解决方法

• 转换为完全背包问题,背包容量是n,且有n个物品,物品体积分别为1,2,3...n。目标是求使背包容量恰好装满的方案数。

分析思路1 (完全背包)

- 。 状态表示: f[i, j]
 - 集合: 从1~i个物品中选,总体积恰好是j的选法集合
 - 属性:该集合中元素的数量
- 。 状态计算:集合划分
 - 根据第i个物品选择的数量进行集合的划分。则对于选择k个第i个物品的子集,可以用f[i-1, j-k*i]进行表示,k为满足k*i<=j的最大正整数值。因此朴素做法时间复杂度为O((n^2)*logn)其中,logn为计算次数的调和级数求和。进一步,利用完全背包的优化方法进行优化。

```
    递推方程: f[i, j] = f[i-1, j] + f[i-1, j-i] + f[i-1, j-2i] + ... + f[i-1, j-k*i]
    f[i, j-i] = f[i-1, j-i] + f[i-1, j-2i] + ... + f[i-1, j-k*i]
    因此, f[i, j] = f[i-1, j] + f[i, j-i], 进一步降维可得 f[j] = f[j] + f[j-1] (循环从小到大进行)
```

具体实现1:完全背包变形,时间复杂度O(n^2)

• 分析思路2

。 状态表示: f[i, j]

■ 集合: **所有总和是i**, 并且恰好表示成j个数的和的方案集合

■ 属性:集合中的数量

。 状态计算: 集合划分

■ 分成两大类,第一类代表方案中**最小值是1**的子集,第二类代表方案中**最小值大于** 1的子集。

对于第一类子集,去掉该子集中每个方案的最后一个1,则该类别可以用f[i-1,j-1] (总和是i-1,且是j个数的和,和原子集中每个方案——对应)表示。对于第二类子集中的每一个方案,由于其中每一个数都严格大于1,因此可以将方案里每一个数都减去1,且减去1前后仍——对应,所以第二类子集可以用f[i-j,j]进行表示。

递推方程: f[i, j] = f[i-1, j-1] + f[i-j, j]

且最终答案为: ans = f[n, 1] + f[n, 2] + ... + f[n, n]

具体实现

数位统计DP

计数问题

思路

首先实现函数count(n, x), count(n, x), 1~n中x出现的次数
 所以[a, b]之间x出现的次数为: count(b, x) - count(a-1, x) (前缀和思想)

因此问题可转化为求1~n中x出现的次数。

• 如何求出1~n中x出现的次数,分情况讨论

分别求出**x在每一位上**出现的次数

例如求1在第四位上出现的次数,则1 <= xxx1yyy <= abcdefg, **(1) 若xxx范围为[000,abc-1]**,则后三位yyy可随意取,即yyy = 0~999,一共是abc*1000选法; **(2) 当xxx=abc**, **(2.1) 若d < 1**,则abc1yyy > abc0efg,方案数是0,**(2.2) 若d=1**,yyy=[000,efg],方案数为efg+1,**(2.3) 若d>1**,yyy=[000,999],方案数为999+1=1000。根据实际情况将对应方案数相加,则是1出现在第四位上的次数。进而可以求出x在每一位上出现的次数,求和即可得在1~n中x出现的次数。

- 边界情况
 - 。 当x出现在最高位,第(1)种情况不存在
 - 当枚举数字0时(1)中不能取000, xxx范围为[1, abc-1], 即一共是 (abc-1) *1000

具体实现

```
2 static int get(List<Integer> num, int 1, int r) {
       int res = 0;
       for (int i=1; i>=r; i--) res = res*10+num.get(i);
      return res;
9 static int power10(int i) {
      int res = 1;
       while (i-- > 0) res *= 10;
     return res;
15 static int count(int n, int x) { //1-n中x出现的次数
       List<Integer> num = new ArrayList<>();
       while (n != 0) { //把n中每一位存到数组里
         num.add(n % 10);
     n = num.size(); //n置为数组长度
       int res = 0;
       for (int i=n-1-(x == 0? 1: 0); i>=0; i--) {
          if (i < n-1) {
              res += get(num, n-1, i+1)*power10(i);
              if (x == 0) res -= 1*power10(i); //边界情况
           if (num.get(i) == x) res += get(num, i-1, 0)+1;
```

状压DP

用二进制数来表示状态,每一位是0是1用于代表不同的状态

N的最大值能取到20,2^20~10^6,枚举状态就已经百万级别

蒙德里安的梦想

分析思路: 转换为求解横向方块的放置方案数目

- 状态表示: f[i, i]
 - 集合:摆放第i列,上一列延伸到第i列的行的状态(用二进制表示)(j的范围是0~2^11)是i的方案集合
 - 属性:数量
- 状态计算:集合划分 (二进制位运算思想)
 - 。 **(j&k) == 0** (k表示所有上一列的状态j) ,两数相与不能发生冲突,保证横向方块的放置 不发生冲突
 - 旦所有连续的空行个数必须是偶数(用纵向方块填,每一个纵向方块纵向长度是2),即
 - j | k 不能存在连续奇数个0, 即保证剩下的空格能用纵向方块填满
 - 状态转移方程: f[i, j] += f(i-1, k), k需要满足上述两种条件
 - 。 时间复杂度: O((11 * 2^11) * 2^11) ~ 4*10^7, 一秒内能过
 - 答案为f[m, 0],即**第m-1列没有延伸到第m列时,此时0~m-1列放置横向方块的方案才 是合法方案**

```
static int N = 13, M = 1 << N;
3 static int n, m;
4 static long[][] f = new long[N][M]; //f[i, j]代表i-1列延伸至i列的行的状态j
  static boolean[] st = new boolean[M]; //st[i]代表状态i是否具有连续偶数个0
  public static void main(String[] args) throws Exception {
      ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
      ins.nextToken(); m = (int)ins.nval;
      while (n!=0 \mid | m \mid !=0) {
          for (int i=0; i<N; i++) Arrays.fill(f[i], 0);
          for (int i=0; i<1<<n; i++) { //枚举状态
              st[i] = true;
              int cnt = 0;
              for (int j=0; j<n; j++) {
                  if (((i>>j)&1) == 1) { //当前行是1
                      if ((cnt&1) == 1) { st[i] = false; break;} //前有奇
              if ((cnt&1) == 1) st[i] = false; //奇数个1
          f[0][0] = 1; //初始化
          for (int i=1; i<=m; i++) //枚举列,注意多枚举一列,答案为f[m][0]
              for (int j=0; j<1<<n; j++) //枚举状态
                  for (int k=0; k<1<<n; k++) //枚举上一列状态
                      if ((j\&k)==0 \&\& st[j|k])
                         f[i][j] += f[i-1][k];
          out.println(f[m][0]); //答案为f[m][0]
          ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
          ins.nextToken(); m = (int)ins.nval;
      out.flush();
```

- 状态表示: f[i, j]
 - 。 集合: 所有从0号点走到j号点, 走过的所有点是状态i (二进制存储走过的路径) 的所有路径

例如i=(10001111), 所有1对应的结点已经走过, 0对应的结点未走过。

- 。 属性: 最小值
- 状态计算:集合划分,分情况讨论
 - 用走过的倒数第二个点进行分类。所以有0~n-1-1(除去j点)类。

递推方程: $f[i,j] = min(f[i-{i}], k]+a[k,j])$, 其中 $i-{i}$ 表示i状态存储的路径中除去j这个点。a[k,j]为从第k个点走到第j个点的距离

时间复杂度O(n * 2^n * n)

答案表示为: f[(1<<n) - 1, n-1];

具体实现

```
static int N = 21, M = 1 << N, INF = 0x3f3f3f3f3f;
3 static int n;
4 static int[][] f = new int[M][N]; //f[i][j]代表从0-j个点的路径状态i的最小
5 static int[][] w = new int[N][N];
7 public static void main(String[] args) throws Exception {
     ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
      for (int i=0; i<n; i++)
          for (int j=0; j<n; j++) { ins.nextToken(); w[i][j] =</pre>
  (int)ins.nval; }
      for (int i=0; i<M; i++) Arrays.fill(f[i], INF); //初始化
      f[1][0] = 0;
     for (int i=0; i<1<<n; i++) //枚举状态i
          for (int j=0; j<n; j++)
              if ((i>>j&1) == 1) //走过j点
                  for (int k=0; k<n; k++) //枚举j前一个走过的点k
                      if (((i-(1<<j))>>k&1) == 1) //注意运算符优先级
                         f[i][j] = Math.min(f[i][j], f[i-(1<<j)][k]+w[k]
  [j]);
      out.println(f[(1<<n)-1][n-1]);
     out.flush();
```

树形DP

- 状态表示: f[u, 0], f[u, 1]
 - 集合: 所有从以u为根的子树中选择的方案,并且不选u这个点的方案集合(f[u, 0])所有从以u为根的子树中选择的方案,并且选u这个点的方案集合(f[u, 1])
 - 属性: Max
- 状态计算:集合划分
 - 从根结点递归往下计算。假设si是u的儿子结点,则f[u, 0], f[u, 1]分别为

```
f[u, 0] = Σmax(f[si, 0], f[si, 1])
f[u, 1] = Σf(si, 0)
```

时间复杂度O(2n) = O(n), 所有状态一共只会计算2n次, 均摊下来每个状态计算1次

```
static int N = 6010, M = N;
 3 static int n;
4 static int[] happy = new int[N];
 5 static int[] h = new int[N], e = new int[M], ne = new int[M];
6 static int idx;
7 static boolean[] has_fa = new boolean[N];
8 static int[][] f = new int[N][2];
10 static void add(int a, int b) {
       e[idx] = b; ne[idx] = h[a]; h[a] = idx++;
15 static void dfs(int u) {
      f[u][1] = happy[u]; //如果选择该结点,则加上其happy值
      for (int i=h[u]; i!=-1; i = ne[i]) {
          int j = e[i]; //其儿子
          dfs(j); //递归搜索其儿子
          f[u][0] += Math.max(f[j][0], f[j][1]);
          f[u][1] += f[j][0];
29 public static void main(String[] args) throws Exception {
       ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
       Arrays.fill(h, -1); //初始化邻接表头数组
       for (int i=1; i<=n; i++) { ins.nextToken(); happy[i] =</pre>
   (int)ins.nval; }
       for (int i=0; i<n-1; i++) {
           ins.nextToken(); int a = (int)ins.nval;
           ins.nextToken(); int b = (int)ins.nval;
```

```
add(b, a); //b是a的直接上司
has_fa[a] = true;

lint root = 1;
while (has_fa[root]) root++; //寻找树根

dfs(root); //从根结点开始向下dp

out.println(Math.max(f[root][0], f[root][1]));

out.flush();

lint root = 1;
while (has_fa[root]) root++; //寻找树根

out.println(Math.max(f[root][0], f[root][1]));
```

记忆化搜索、

动态规划的另一种实现方式,采用**递归**实现。相比循环可能会更容易理解 分析思路

状态表示: f[i, j]

○ 属性: 所有从(i, j)开始滑的路径集合

○ 集合:路径集合的最大长度

• 状态计算:集合划分

按向哪个方向滑,将集合分为四类(不重不漏)f[i, j] = max(f[i, j+1]+1, f[i+1, j]+1, f[i, j-1]+1, f[i-1, j]+1)(每一类存在的点的条件是

下一步的高度更小,且没有超过矩形边界)

。 递归做法的前提是**拓扑图,不能存在环**。若存在环形依赖,则发生死锁

具体实现: 递归 & 记忆化搜索

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
    ins.nextToken(); m = (int)ins.nval;

    for (int i=0; i<=n; i++) Arrays.fill(f[i], -1);

    for (int i=1; i<=n; i++)
        for (int j=1; j<=m; j++) { ins.nextToken(); h[i][j] =
        (int)ins.nval; }

    int res = 0;
    for (int i=1; i<=n; i++)
        for (int j=1; j<=m; j++)
        res = Math.max(res, dp(i, j));

    out.println(res);

    out.flush();

    out.flush();
}</pre>
```

记忆化搜索优缺点:

算法题复杂度

- 时间复杂度
- 空间复杂度
- 代码复杂度

优缺点:

- 优点:记忆化搜索在代码复杂度上相比循环实现DP有很多优势,思路简单清晰。
- 缺点:在时间复杂度上比循环差一些,慢一个常数。另外在状态比较多时,容易爆栈