Lesson1

```
DFS (执着)
数据结构: 栈空间: O(h) 在空间上比BFS有优势
不具有最短性
两个特性
• 回溯
回溯完之后注意恢复现场
```

● 剪枝

顺序与搜索树

• e1: 全排列问题

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
5 const int N = 10;
6
7 | int n;
8 int path[N];
   bool st[N];
10
11
   void dfs(int u) {
12
      if (u == n) { //退出条件
           for (int i=0; i< n; i++) printf("%d ", path[i]);
13
           puts("");
14
           return ;
15
16
17
       for (int i=1; i<=n; i++) {
18
          if (!st[i]) {
19
20
              path[u] = i;
21
              st[i] = true;
               dfs(u+1);
22
23
               st[i] = false; //恢复现场
24
          }
25
26 }
27
28
29 int main(void) {
30
       scanf("%d", &n);
31
32
       dfs(0);
33
34
       return 0;
35 }
```

• e2: n皇后问题

第一种搜索顺序:

```
1 #include <iostream>
 2
    using namespace std;
   const int N = 20;
 6
7 | int n;
8 char g[N][N];
   bool col[N], dg[N], udg[N]; //dg对角线, udg反对角线, dg数量是n的二倍, 所以N=20
9
10
11
   //全排列搜索顺序
   void dfs(int u) {
12
       if (u == n) {
13
14
           for (int i=0; i<n; i++) puts(g[i]);
15
           puts("");
16
           return ;
17
18
19
       for (int i=0; i<n; i++) {
           if (!col[i] && !dg[i+u] && !udg[i-u+n]) {
20
               g[u][i] = 'Q';
21
```

```
col[i] = dg[i+u] = udg[i-u+n] = true;
22
23
                dfs(u+1);
24
                //恢复现场
                g[u][i] = '.';
25
26
                col[i] = dg[i+u] = udg[i-u+n] = false;
27
28
29 }
30
31
    int main(void) {
32
        scanf("%d", &n);
33
34
        for (int i=0; i<n; i++)
35
           for (int j=0; j<n; j++)
               g[i][j] = '.';
36
37
38
        dfs(0);
39
40
        return 0;
41 }
```

第二种搜索顺序:

```
1 #include <iostream>
 2
 3
    using namespace std;
 4
 5
    const int N = 20;
 6
 7
    int n;
 8
    char g[N][N];
    bool row[N], col[N], dg[N], udg[N];
 9
10
11
    void dfs(int x, int y, int s) {
12
        if (y == n) y = 0, x++;
13
        if (x == n) {
14
            if (s == n) {
15
16
                for (int i=0; i<n; i++) puts(g[i]);
                puts("");
17
            }
18
19
20
            return ;
21
        }
22
23
        //不放皇后
24
        dfs(x, y+1, s);
25
26
27
        if (!row[x] \&\& !col[y] \&\& !dg[x+y] \&\& !udg[y-x+n])  {
28
            g[x][y] = 'Q';
29
            row[x] = col[y] = dg[x+y] = udg[y-x+n] = true;
            dfs(x, y+1, s+1);
30
31
            g[x][y] = '.';
32
            row[x] = col[y] = dg[x+y] = udg[y-x+n] = false;
33
34
    }
35
    int main(void) {
36
37
        scanf("%d", &n);
38
       for (int i=0; i<n; i++)
39
         for (int j=0; j< n; j++)
40
              g[i][j] = '.';
41
42
      dfs(0, 0, 0);
43
44
45
       return 0;
46 }
```

BFS (稳重,层层遍历)

数据结构:队列空间: O(2^h)

当每条边权重相同时,能找到最短路 (DFS不具备)

• e1: 走迷宫

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
4 using namespace std;
6 | typedef pair<int, int> PII;
   const int N = 110;
8
9
10 int n, m;
11 | int g[N][N], d[N][N]; //d[i][j]记录起点到点(i, j)的距离
12 PII q[N*N], pre[N][N]; //pre记录路径, 逆序
13 | int hh, tt = -1;
14
15
   int bfs() {
16
       memset(d, -1, sizeof d);
17
       d[0][0] = 0;
18
19
       q[++tt] = \{0, 0\};
20
21
       int dx[4] = \{-1, 0, 1, 0\}, dy[4] = \{0, 1, 0, -1\};
22
23
        while (hh <= tt) {</pre>
24
           auto t = q[hh++];
25
           for (int i=0; i<4; i++) {
26
27
               int x = t.first+dx[i], y = t.second+dy[i];
28
29
               if (x>=0 \&\& x<n \&\& y>=0 \&\& y<m \&\& !g[x][y] \&\& d[x][y] == -1) {
30
                    d[x][y] = d[t.first][t.second]+1;
31
                    pre[x][y] = t;
32
                    q[++tt] = \{x, y\};
33
34
           }
35
       }
36
37
       //输出路径
38
       // int x = n-1, y = m-1;
       // while (x || y) {
39
40
       // cout << x << " " << y <<endl;
       // auto t = pre[x][y];
41
       //
42
              x = t.first, y = t.second;
43
       // }
44
45
        return d[n-1][m-1];
46 }
47
   int main(void) {
48
49
        scanf("%d%d", &n, &m);
50
        for (int i=0; i<n; i++)
51
           for (int j=0; j<m; j++)
52
53
               scanf("%d", &g[i][j]);
54
55
        cout << bfs() << end1;</pre>
56
57
        return 0;
58 }
59
```

• e2: 八数码问题

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
#include <queue>
#include <unordered_map>

using namespace std;

queue<string> q;
```

```
unordered_map<string, int> d;
10
11
12
    int bfs(string state) {
13
        d[state] = 0;
14
        {\tt q.push(state)};\\
15
16
        int dx[4] = \{-1, 0, 1, 0\}, dy[4] = \{0, 1, 0, -1\};
17
18
        while (q.size()) {
19
            auto t = q.front(); q.pop();
20
21
            if (t == "12345678x") return d[t];
22
23
            int dist = d[t];
24
            int k = t.find('x');
            int x = k/3, y = k%3;
25
26
27
            for (int i=0; i<4; i++) {
28
               int a = x+dx[i], b = y+dy[i];
29
30
               31
                    swap(t[a*3+b], t[k]);
32
33
                   if (!d.count(t)) {
34
                       d[t] = dist+1;
35
                        q.push(t);
36
37
38
                    swap(t[a*3+b], t[k]); //恢复现场
39
               }
40
            }
41
       }
42
43
        return -1;
44
    }
45
    int main(void) {
46
47
        char s[2];
48
        string state;
49
50
        for (int i=0; i<9; i++) {
51
            scanf("%s", s);
52
            state += *s;
53
54
55
       cout << bfs(state);</pre>
56
57
        return 0;
58 }
59
```

树与图的存储

树是一种特殊的图 (无环连通图)

图的类型

有向图

存储方式

- 。 邻接矩阵,使用二维数组 g[a, b] (不能保存重边) 空间复杂度n^2,适用于稠密图
- 。 **邻接表**(每个结点开一个单链表,与拉链法哈希表一直) 适用于稀疏图

```
1 const int N = 100010, M = N*2; //N代表结点数, M代表边数
2 int h[N], e[M], ne[M], idx;
4 void add(int a, int b) {
6 e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
7 }
```

树与图的深度优先遍历

• 遍历方式

```
1 const int N = 100010, M = N*2;
3 | int h[N], e[M], ne[M], idx;
4 bool st[N];
6 void add(int a, int b) {
7
       e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
8 }
9
10 void dfs(int u) {
11
       st[u] = true; //已经被遍历
12
13
       for (int i=h[u]; i!=-1; i=ne[i]) {
14
         int j = ne[i];
15
           if (!st[j]) dfs(j);
16
      }
17 }
```

• e1: 树的重心

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
4 using namespace std;
   const int N = 100010, M = 2*N;
7
8 int n;
9 int h[N], e[M], ne[M], idx;
10 | bool st[N];
11 int ans = N;
12
void add(int a, int b) {
14
       e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
15 }
16
17 //返回以u为根的子树的结点个数(包含u)
18
   int dfs(int u) {
19
       st[u] = true;
20
21
       int sum = 1, res = 0;
22
       for (int i=h[u]; i!=-1; i=ne[i]) {
23
          int j = e[i];
24
           if (!st[j]) {
25
            int s = dfs(j);
26
               sum += s;
27
               res = max(res, s);
28
          }
29
       }
30
31
       res = max(res, n-sum);
32
       ans = min(ans, res);
33
34
       return sum;
35
36 }
37
38 int main(void) {
39
       scanf("%d", &n);
40
41
       memset(h, -1, sizeof h);
42
43
       for (int i=0; i<n; i++) {
44
           int a, b;
45
           scanf("%d%d", &a, &b);
46
           add(a, b), add(b, a);
47
48
49
       dfs(1);
50
51
       cout << ans;</pre>
52
```

```
53 | return 0;
54 |}
```

树与图的宽度优先遍历

• e1: 图中点的层次

```
1 #include <iostream>
    #include <cstring>
    using namespace std;
 4
    const int N = 100010, M = N;
 6
 7
 8
    int n, m;
 9
    int h[N], e[M], ne[M], idx;
10 | int q[M], hh, tt = -1;
11
    int d[N]; //每个点到1号点的距离
12
13
    void add(int a, int b) {
14
        e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
15
    }
16
17
    int bfs() {
        memset(d, -1, sizeof d);
18
19
20
        d[1] = 0;
21
        q[++tt] = 1;
22
23
        while (hh <= tt) {
24
            int t = q[hh++];
25
26
            for (int i=h[t]; i!=-1; i=ne[i]) {
27
                int j = e[i];
                if (d[j] == -1) {
28
29
                    d[j] = d[t]+1;
30
                    q[++tt] = j;
31
32
            }
33
34
35
        return d[n];
36
    }
37
38
    int main(void) {
39
        scanf("%d%d", &n, &m);
40
41
        //注意初始化的位置
42
        memset(h, -1, sizeof h);
43
44
        for (int i=0; i<m; i++) {
45
            int a, b;
            scanf("%d%d", &a, &b);
46
47
            add(a, b);
48
49
50
        cout << bfs() << endl;</pre>
51
return 0;
54 }
55
```

拓扑排序 (有向图宽搜的应用)

有环图不存在拓扑排序。可以证明,有向无环图一定存在拓扑序列

度数

- 入度:有多少边指入,入度为0的点可以作为拓扑序列的起点
- 出度:有多少边指出

步骤

• e1: 有向图的拓扑序列

```
1 #include <iostream>
  2 #include <cstring>
  4 using namespace std;
  6 const int N = 100010, M = 100010;
  7
  8 | int n, m;
  9 int h[N], e[M], ne[M], idx;
 10 | int q[N], hh, tt = -1;
 11
     int d[N]; //d[i]表示第i个结点的入度
 12
 void add(int a, int b) {
 14
         e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
 15
     }
 16
 17
     bool toposort() {
 18
         //将所有入度为0的点入队
 19
         for (int i=1; i<=n; i++)
            if (!d[i]) q[++tt] = i;
 20
 21
 22
         while (hh <= tt) {
 23
            int t = q[hh++];
 24
 25
            for (int i=h[t]; i!=-1; i=ne[i]) {
 26
                int j = e[i];
 27
                d[j]--;
                 if (d[j] == 0) q[++tt] = j;
 28
 29
             }
 30
         }
 31
 32
         return tt == n-1;
 33 }
 34
 35
     int main(void) {
 36
         scanf("%d%d", &n, &m);
 37
 38
         memset(h, -1, sizeof h);
 39
         for (int i=0; i<m; i++) {
 40
 41
             int a, b;
 42
             scanf("%d%d", &a, &b);
 43
             add(a, b);
 44
             d[b]++;
 45
         }
 46
         if (toposort())
 47
 48
             for (int i=0; i<n; i++) printf("%d ", q[i]);
 49
         else puts("-1");
 50
 51
         return 0;
52 }
```