

L2C1 Lesson1

算法题分析过程：

- 题目
 - （阅读理解得到）模型
 - 题目1
 - 题目2
 - 题目3
 - 题目4
 -
- 算法上坐标系一般向下为x轴，向上为y轴，数学中相反

数字三角形模型

- 很重要的常用的划分依据：“最后，不重（求max/min时可放松），不漏”
 - 摘花生
 - $f[i, j]$ 映射的集合：最后一步是从上面下来，最后一步是从左边下来
- 状态计算： $\text{Max}(f[i-1, j]+w[i, j], f[i, j-1]+w[i, j])$

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  const int N = 110;
7
8  int n, m;
9  int w[N][N];
10 int f[N][N];
11
12 int main() {
13     int T;
14     scanf("%d", &T);
15     while (T--) {
16         scanf("%d%d", &n, &m);
17         for (int i=1; i<=n; i++)
18             for (int j=1; j<=m; j++) scanf("%d", &w[i][j]);
19
20         for (int i=1; i<=n; i++)    //注意下标起始位置
21             for (int j=1; j<=m; j++)
22                 f[i][j] = max(f[i-1][j], f[i][j-1])+w[i][j];
23
24         printf("%d\n", f[n][m]);
25     }
26
27     return 0;
28 }
29
```

- 最低通行费（摘花生变种， $2n-1 \rightarrow$ 不能走回头路，min）

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  const int N = 110, INF = 2e9;
7
8  int n;
9  int w[N][N];
10 int f[N][N];
11
12 int main() {
13     scanf("%d", &n);
14
15     for (int i=1; i<=n; i++)
16         for (int j=1; j<=n; j++) scanf("%d", &w[i][j]);
17
18     for (int i=1; i<=n; i++)
19         for (int j=1; j<=n; j++) {
20             if (i==1 && j==1) f[i][j] = w[i][j]; //特判左上角
```

```

21         else {
22             f[i][j] = INF;
23             if (i > 1) f[i][j] = min(f[i][j], f[i-1][j]+w[i][j]); //i>1时可从上往下
24             if (j > 1) f[i][j] = min(f[i][j], f[i][j-1]+w[i][j]); //j>1时可从左往右
25         }
26     }
27
28     printf("%d\n", f[n][n]);
29
30     return 0;
31 }
32

```

- 方格取数（走两次）

- 走两次但同样一个数只能被取一次
- 状态表示: $f[i1, j1, i2, j2]$ 表示所有从 $(1,1), (1,1)$ 分别走到 $(i1, j1), (i2, j2)$ 的路径的最大值
- 如何处理"同一个格子不能被重复选择"?（同时走）

- 什么时候两条并行线最终会有交集？

两条路线走过的总步数一致，即只有再 $i1+j1 == i2+j2$ 时（必要条件），两条路径的最终格子**才有可能**重合，以此优化状态表示。

$f[k, i1, i2]$ ，其中 k 表示两条路线当前走到位置的横纵坐标之和 ($k=i1+j1=i2+j2$)，进一步表示所有从 $(1,1), (1,1)$ 分别走到 $(i1, k-i1), (i2, k-i2)$ 的路径**且格子只被取一次**的最大值

- 怎么考虑状态计算？

- 第一条路线最后一步下，第二条路线最后一步下
- 第一条路线最后一步下，第二条路线最后一步右
- 第一条路线最后一步右，第二条路线最后一步下
- 第一条路线最后一步右，第二条路线最后一步右

进一步分析

- 第一类最大值：
 - $(1, 1) \rightarrow (i1-1, j1) \rightarrow (i1, j1)$
 - $(1, 1) \rightarrow (i2-1, j2) \rightarrow (i2, j2)$
 - 即第一类最大值为 $\text{Max}(f[k-1, i1-1, i2-1]) + (\text{最后一步是否重合? } w[i, j]: w[i1, j1]+w[i2, j2])$
- 同理分析第二三四类最大值

```

1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  const int N = 15;
7
8  int n;
9  int w[N][N];
10 int f[N*2][N][N]; //f[k][i1][i2], k=i1+j1=i2+j2
11
12 int main() {
13     scanf("%d", &n);
14
15     int a, b, c;
16     while (cin >> a >> b >> c, a || b || c) w[a][b] = c;
17
18     for (int k=2; k<=n*2; k++)
19         for (int i1=1; i1<=n; i1++)
20             for (int i2=1; i2<=n; i2++) {
21                 int j1 = k-i1, j2 = k-i2;
22                 if (j1>=1 && j1<=n && j2>=1 && j2<=n) { //判断j的合法性
23                     int t = w[i1][j1];
24                     if (i1 != i2) t += w[i2][j2]; //最终格子不重合
25                     int &x = f[k][i1][i2]; //通过引用简化代码
26                     x = max(x, f[k-1][i1-1][i2-1]+t); //第一类
27                     x = max(x, f[k-1][i1-1][i2]+t); //第二类
28                     x = max(x, f[k-1][i1][i2-1]+t); //第三类
29                     x = max(x, f[k-1][i1][i2]+t); //第四类
30                 }
31             }
32
33     printf("%d\n", f[n+n][n][n]);
34
35     return 0;
36 }

```

- k取方格数（最小费用流）

- DP是图论的子集，DP=>最短路问题，当最短路问题是拓扑图时，可反向转换

