

Lesson3

计数DP

整数划分

特点

- 求方案数时，由题意，并不考虑数与数之间的顺序。例如112、121、211都是同一种方案

解决方法

- 转换为完全背包问题，背包容量是n，且有n个物品，物品体积分别为1,2,3...n。目标是求使背包容量恰好装满的方案数。

分析思路1（完全背包）

- 状态表示：f[i, j]
 - 集合：从1~i个物品中选，总体积恰好是j的选法集合
 - 属性：该集合中元素的数量
- 状态计算：集合划分
 - 根据第i个物品选择的数量进行集合的划分。则对于选择k个第i个物品的子集，可以用f[i-1, j-k*i]进行表示，k为满足k * i <= j 的最大正整数值。因此朴素做法时间复杂度为O((n^2)*logn) 其中，logn为计算次数的调和级数求和。进一步，利用完全背包的优化方法进行优化。

递推方程：f[i, j] = f[i-1, j] + f[i-1, j-i] + f[i-1, j-2i] + ... + f[i-1, j-k*i]

f[i, j-i] = f[i-1, j-i] + f[i-1, j-2i] + ... + f[i-1, j-k*i]

因此，f[i, j] = f[i-1, j] + f[i, j-i]，进一步降维可得 f[j] = f[j] + f[j-1]（循环从小到大进行）

具体实现1：完全背包变形，时间复杂度O(n^2)

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  const int N = 1010, mod = 1e9+7;
7
8  int n;
9  int f[N];    //f[i][j]降去第一维
10              //从1~i个物品中选，总体积恰好是j的选法集合中元素的数量
11
12 int main(void) {
13     scanf("%d", &n);
14
15     f[0] = 1;    //当容量为0时，只有一种选法即全都不选，
16
17     //初始时，当j!=0时，f[j]=0，在没有选任何数的情况下不可能装满j
18
19     //类似完全背包求解
20     for (int i=1; i<=n; i++)
21         for (int j=i; j<=n; j++)    //注意循环起点位置
22             f[j] = (f[j]+f[j-i]) % mod;    //f[i][j] = f[i-1][j]+f[i][j-i];
23
24     cout << f[n] << endl;
25
26     return 0;
27 }
28
```

分析思路2

- 状态表示：f[i, j]
 - 集合：所有总和是i，并且恰好表示成j个数的和的方案集合
 - 属性：集合中的数量
- 状态计算：集合划分
 - 分成两大类，第一类代表方案中最小值是1的子集，第二类代表方案中最小值大于1的子集。
 - 对于第一类子集，去掉该子集中每个方案的最后一个1，则该类别可以用f[i-1, j-1]（总和是i-1，且是j个数的和，和原子集中每个方案一一对应）表示。对于第二类子集中的每一个方案，由于其中每一个数都严格大于1，因此可以将方案里每一个数都减去1，且减去1前后仍一一对应，所以第二类子集可以用f[i-j, j]进行表示。

递推方程：f[i, j] = f[i-1, j-1] + f[i-j, j]

且最终答案为：ans = f[n, 1] + f[n, 2] + ... + f[n, n]

具体实现

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3
4  using namespace std;
5
6  const int N = 1010, mod = 1e9+7;
7
8  int n;
9  int f[N][N];    //f[i][j]表示总和是i, 且恰好表示为j个数和的方案集合中元素数量
10
11 int main(void) {
12     scanf("%d", &n);
13
14     f[0][0] = 1;    //总和是0, 由0个数构成, 方案数是1
15
16     for (int i=1; i<=n; i++)
17         for (int j=1; j<=i; j++)
18             //状态转移方程
19             f[i][j] = (f[i-1][j-1]+f[i-j][j]) % mod;
20
21     //枚举求和得答案
22     int res = 0;
23     for (int i=1; i<=n; i++) res = (res+f[n][i]) % mod;
24
25     cout << res;
26
27     return 0;
28 }
```

数位统计DP

计数问题

思路

- 首先实现函数count(n, x), count(n, x), 1~n中x出现的次数
所以[a, b]之间x出现的次数为: count(b, x) - count(a-1, x) (前缀和思想)
因此问题可转化为求1~n中x出现的次数。
- 如何求出1~n中x出现的次数, 分情况讨论
分别求出x在每一位上出现的次数
例如求1在第四位上出现的次数, 则1 <= xxx1yyy <= abcdefg, (1) 若xxx范围为[000,abc-1], 则后三位yyy可随意取, 即yyy = 0~999, 一共是abc*1000选法; (2) 当xxx=abc, (2.1) 若d < 1, 则abc1yyy > abc0efg, 方案数是0, (2.2) 若d=1, yyy=[000,efg], 方案数为efg+1, (2.3) 若d>1, yyy=[000, 999], 方案数为999+1=1000。根据实际情况将对应方案数相加, 则是1出现在第四位上的次数。进而可以求出x在每一位上出现的次数, 求和即可得在1~n中x出现的次数。
- 边界情况
 - 当x出现在最高位, 第(1)种情况不存在
 - 当枚举数字0时(1)中不能取000, xxx范围为[1, abc-1], 即一共是(abc-1)*1000

具体实现

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  #include <cstring>
4  #include <vector>
5
6  using namespace std;
7
8  //返回n中从l(高位)~r(低位)构成的数
9  int get(vector<int> num, int l, int r) {
10     int res = 0;    // res 从0开始
11     for (int i=l; i>=r; i--) res = res*10+num[i];
12     return res;
13 }
14
15 //返回10^x
16 int power10(int x) {
17     int res = 1;
18     while (x-->0) res *= 10;
19     return res;
20 }
21
22 //返回1~n中, x出现的次数
23 int count(int n, int x) {
24     if (!n) return 0;    //当n=0, 返回0
25
26     //将n的每一位抠出来
```

```
27     vector<int> num;
28     while (n) {
29         num.push_back(n % 10);
30         n /= 10;
31     }
32
33     n = num.size();    //n更新为n的位数
34
35     int res = 0;    //存储结果
36     //从n的最高位开始统计x出现的次数，若x=0，则从次高位开始统计
37     for (int i=n-1-!x; ~i; i--) {
38         //情况1
39         if (i < n-1) {
40             res += get(num, n-1, i+1)*power10(i);    //当x不为0，方案数为abc*10^i
41             if (!x) res -= 1*power10(i);    //当x=0时，为(abc-1)*10^i
42         }
43
44         //情况2.2
45         if (num[i] == x) res += get(num, i-1, 0)+1;
46         //情况2.3
47         else if (num[i] > x) res += power10(i);
48     }
49
50     return res;
51 }
52
53 int main(void) {
54     int a, b;
55
56     //输入技巧
57     while (scanf("%d%d", &a, &b), a || b) {
58         if (a > b) swap(a, b);
59
60         for (int i=0; i<=9; i++)
61             cout << count(b, i)-count(a-1, i) << " ";
62         puts("");
63     }
64
65     return 0;
66 }
```

状压DP

用二进制数来表示状态，每一位是0是1用于代表不同的状态

N的最大值能取到20， $2^{20} \sim 10^6$ ，枚举状态就已经百万级别

蒙德里安的梦想

分析思路：转换为求解横向方块的放置方案数目

- 状态表示：f[i, j]
 - 集合：摆放第i列，上一列延伸到第i列的行的状态（用二进制表示）(j的范围是 $0 \sim 2^{11}$)是j的方案集合
 - 属性：数量
- 状态计算：集合划分（二进制位运算思想）
 - $(j \& k) == 0$ （k表示所有上一列的状态j），两数相与不能发生冲突，保证横向方块的放置不发生冲突
 - 且所有连续的空行个数必须是偶数（用纵向方块填，每一个纵向方块纵向长度是2），即 $j \mid k$ 不能存在连续奇数个0，即保证剩下的空格能用纵向方块填满
 - 状态转移方程：f[i, j] += f[i-1, k]，k需要满足上述两种条件
 - 时间复杂度：O((11 * 2^{11}) * 2^{11}) ~ 4* 10^7 ，一秒内能过
 - 答案为f[m, 0]，即第m-1列没有延伸到第m列时，此时0~m-1列放置横向方块的方案才是合法方案

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  typedef long long LL;
8
9  const int N = 12, M = 1<<N;
10
11 int n, m;
12 LL f[N][M];    //f[i][j]表示摆放第i列，上一列延伸到第i列的行的状态是j的方案数量
13 bool st[M];    //预处理每个行状态是否具有连续偶数个0
14
15 int main(void) {
```

```
16 while (scanf("%d%d", &n, &m), n || m) {
17
18     memset(f, 0, sizeof f);    //对每组数据清空f
19
20     //预处理每个行状态是否具有连续偶数个0
21     for (int i=0; i<1<<n; i++) {
22         st[i] = true;    //初始化为true
23         int cnt = 0;    //存储连续偶数个0的个数
24         for (int j=0; j<n; j++)    //对每一个状态枚举每一行
25             if (i >> j & 1) {    //当前行是1
26                 if (cnt & 1) st[i] = false;    //奇数个1
27                 cnt = 0;    //cnt清零
28             }
29             else cnt++;
30
31         if (cnt & 1) st[i] = false;
32     }
33
34     //DP过程
35     f[0][0] = 1;    //摆放第0列，没有上一列，所以行状态是0的方案数为1
36     //其余f[0][0~1<<n] = 0
37
38     for (int i=1; i<=m; i++)
39         for (int j=0; j<1<<n; j++)
40             for (int k=0; k<1<<n; k++)
41                 if ((j&k) == 0 && st[j | k])
42                     f[i][j] += f[i-1][k];
43
44     cout << f[m][0] << endl;    //f[m][0]中存储的才是答案
45 }
46
47 return 0;
48 }
```

最短Hamilton路径

分析思路

- 状态表示: $f[i, j]$
 - 集合: 所有从0号点走到j号点，走过的所有点是状态i（二进制存储走过的路径）的所有路径
例如i=(10001111)，所有1对应的结点已经走过，0对应的结点未走过。
 - 属性: 最小值
- 状态计算: 集合划分，分情况讨论
 - 用走过的倒数第二个点进行分类。所以有0~n-1-1(除去j点)类。
递推方程: $f[i, j] = \min(f[i-j], k) + a[k, j]$ ，其中i-j表示i状态存储的路径中除去j这个点。a[k, j]为从第k个点走到第j个点的距离
时间复杂度 $O(n * 2^n * n)$
答案表示为: $f[(1<<n) - 1, n-1]$;

具体实现

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 #include <algorithm>
4
5 using namespace std;
6
7 const int N = 21, M = 1<<N;
8
9 int n;
10 int w[N][N];
11 int f[M][N];    //f[i][j]表示所有从0号点走到j号点，走过的所有点是状态i的路径最小值
12
13 int main(void) {
14     scanf("%d", &n);
15
16     for (int i=0; i<n; i++)
17         for (int j=0; j<n; j++)
18             scanf("%d", &w[i][j]);
19
20     memset(f, 0x3f, sizeof f);
21     f[1][0] = 0;    //从0号点走到0号点，状态是0..01，故初始化为f[1][0]=0;
22
23     for (int i=0; i<1<<n; i++)    //从0开始枚举所有二进制状态
24         for (int j=0; j<n; j++)    //具体考虑每一个状态的各个二进制位
```

```
25         if (i>>j&1)          //当前状态第j个点已经走过
26             for (int k=0; k<n; k++) //枚举第j个点前一个走过的点，即倒数第二个走过的点
27                 if ((i - (1<<j)) >> k & 1) //从i中出去j，并且第k个点走过
28                     f[i][j] = min(f[i][j], f[i-(1<<j)][k] + w[k][j]);
29
30     cout << f[(1<<n)-1][n-1] << endl;    //输出答案
31
32     return 0;
33 }
```

树形DP

没有上司的舞会

分析思路

- 状态表示: $f[u, 0]$, $f[u, 1]$
 - 集合: 所有从 以u为根的子树中选择的方案, 并且不选u这个点的方案集合 ($f[u, 0]$)
所有从 以u为根的子树中选择的方案, 并且选u这个点的方案集合 ($f[u, 1]$)
 - 属性: **Max**
- 状态计算: 集合划分
 - 从根结点递归往下计算。假设si是u的儿子结点, 则 $f[u, 0]$, $f[u, 1]$ 分别为
$$f[u, 0] = \Sigma \max(f[si, 0], f[si, 1])$$
$$f[u, 1] = \Sigma f[si, 0]$$
时间复杂度 $O(2n) = O(n)$, 所有状态一共只会计算2n次, 均摊下来每个状态计算1次

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  const int N = 6010, M = 6010;;
8
9  int n;
10 int happy[N];
11 int h[N], e[M], ne[M], idx;    //邻接表存图
12 bool has_fa[N];    //用于记录第i个结点是否有父结点, 树根没有父结点
13 int f[N][2]; //f[u][0]表示所有从以u为根的子树中选择的方案, 且不选u的方案集合的最大h值
14             //f[u][1]表示所有从以u为根的子树中选择的方案, 且选u的方案集合的最大h值
15
16 void add(int a, int b) {
17     e[idx] = b, ne[idx] = h[a], h[a] = idx++;
18 }
19
20 void dfs(int u) {
21     f[u][1] = happy[u]; //选择u, 加上u的happy值
22
23     //枚举u的所有儿子
24     for (int i=h[u]; i!=-1; i=ne[i]) {
25         int j = e[i];
26         dfs(j);    //递归搜索j的儿子
27
28         //根据状态转移方程计算f[u][0]与f[u][1]
29         f[u][0] += max(f[j][0], f[j][1]);
30         f[u][1] += f[j][0];
31     }
32 }
33
34 int main(void) {
35     scanf("%d", &n);
36
37     for (int i=1; i<=n; i++) scanf("%d", &happy[i]);
38
39     memset(h, -1, sizeof h);    //初始化链表头结点
40
41     for (int i=0; i<n-1; i++) {
42         int a, b;
43         scanf("%d%d", &a, &b);
44         add(b, a); //新增一条b到a的边, 表示b是a的上级
45         has_fa[a] = true;    //a有父结点, 不是根结点
46     }
47
48     int root = 1;
```

```
49     while (has_fa[root]) root++;    //找出根结点
50
51     dfs(root);    //从根结点递归往下搜索
52
53     printf("%d\n", max(f[root][0], f[root][1]));
54
55     return 0;
56 }
```

记忆化搜索、

动态规划的另一种实现方式，采用**递归**实现。相比循环可能会更容易理解

分析思路

- 状态表示：f[i, j]
 - 属性：所有**从(i, j)开始滑**的路径集合
 - 集合：路径集合的最大长度
- 状态计算：集合划分
 - 按向哪个方向滑，将集合分为四类（不重不漏）
f[i, j] = max(f[i, j+1]+1, f[i+1, j]+1, f[i, j-1]+1, f[i-1, j]+1)（每一类存在的点的条件是下一步的高度更小，且没有超过矩形边界）
 - 递归做法的前提是**拓扑图，不能存在环**。若存在环形依赖，则发生死锁

具体实现：递归 & 记忆化搜索

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstring>
3  #include <algorithm>
4
5  using namespace std;
6
7  const int N = 310;
8
9  int n, m;
10 int h[N][N];    //高度
11 int f[N][N];    //f[i][j]所有从(i, j)开始滑的路径集合中长度的最大值
12
13 int dx[4] = {-1, 0, 1, 0}, dy[4] = {0, 1, 0, -1};
14
15 //返回每个状态的值
16 int dp(int x, int y) {
17     int &v = f[x][y];    //用引用代替f[x][y];
18
19     //记忆化搜索剪枝
20     if (v != -1) return v;
21
22     v = 1;    //初始化f[x][y]
23     //根据递推方程求出四个方向中最大值
24     for (int i=0; i<4; i++) {    //注意循环次数qaq
25         int a = x+dx[i], b = y+dy[i];
26         //约束条件
27         if (a>=1 && a<=n && b>=1 && b<=m && h[a][b] < h[x][y])
28             v = max(v, dp(a, b)+1);
29     }
30
31     return v;
32 }
33
34 int main(void) {
35     scanf("%d%d", &n, &m);
36
37     for (int i=1; i<=n; i++)
38         for (int j=1; j<=m; j++)
39             scanf("%d", &h[i][j]);
40
41     memset(f, -1, sizeof f);    //记忆化搜索初始化
42
43     int res = 0;    //存储答案，全局最长滑雪长度
44     for (int i=1; i<=n; i++)
45         for (int j=1; j<=m; j++)
46             res = max(res, dp(i, j));    //dp(i, j)两个作用
47                                         //作用1: 求出f[i][j]
48                                         //作用2: 递归求出路径上其他点的f[ii][jj]
49
50     printf("%d\n", res);
```

```
51 |
52 |     return 0;
53 | }
```

记忆化搜索优缺点：

算法题复杂度

- 时间复杂度
- 空间复杂度
- 代码复杂度

优缺点：

- 优点：记忆化搜索在代码复杂度上相比循环实现DP有很多优势，思路简单清晰。
- 缺点：在时间复杂度上比循环差一些，慢一个常数。另外在状态比较多时，容易爆栈