# Lesson1

#### 区间问题

### 思路:

- 排序: 左端点, 右端点, 双关键字排序
- 试样例, 找算法
- 尝试证明

#### 区间选点

#### 思路

- 将每个区间按照右端点从小到大排序
- 从前往后依次枚举每个区间
  - 。 若当前区间已经包含点,则pass该区间 (左端点 <= ed)
  - 。 若当前区间内不包含点,尝试在**右端点**放置一个点(当前最好的情况,短视的行为)
  - 。 因此,贪心用函数表示的话,函数图像是单峰的,通过局部最优值可以达到全局最优值

# 证明

- 数学上证明两个值相等,分别证明 a<=b 与 a>=b。
- 按照此选法,算法结束之后,每个区间一定包含一个点,因此当前选择方案一定是一个合法 方案

即ans <= cnt

- 第一个区间在右端点一定放置一个点,且下一个选择的区间的左端点一定和上一个区间没有交集。若一个选择了cnt个点,代表了cnt个区间,而这些区间两两之间没有交集。而若想把每个区间覆盖掉,至少需要cnt点,所以所有选择ans>=cnt
- 所以综上所述,答案即为cnt

### 具体实现

```
static int N = 100010;

static int n;
static Interval[] ivals = new Interval[N];

public static void main(String[] args) throws Exception {
  ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;

for (int i=0; i<n; i++) {
  ins.nextToken(); int a = (int)ins.nval;
  ins.nextToken(); int b = (int)ins.nval;
  ivals[i] = new Interval(a, b);
}

//按右端点升序排列所有区间, Comparator函数 = sign(o1.r-o2.r), 1交换元素位置, 0和-1则不变

Arrays.sort(ivals, 0, n, (o1, o2) -> o1.r-o2.r);
```

### 最大不相交区间数量

思路

• 和上述区间选点问题思路一致

证明: (分别证明ans<=cnt与ans>=cnt)

- 按这种方式,选出的区间两两之间一定没有交集,所以该选择方案是合法的,所以ans>=cnt
- (反证法证ans<=cnt) 假设ans>cnt,即我们可以选择比cnt更多的两两没有交集的区间。那 我们则最少需要ans个点才能覆盖掉所有区间,与已知结果矛盾,故ans <= cnt。
- 综上所述 ans = cnt

# 具体实现

```
static int N = 100010;

static int n;
static Interval[] ivals = new Interval[N];

public static void main(String[] args) throws Exception {
   ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;

for (int i=0; i<n; i++) {
   ins.nextToken(); int a = (int)ins.nval;
   ins.nextToken(); int b = (int)ins.nval;
   ivals[i] = new Interval(a, b);

}

//核右端点升序排列区间
Arrays.sort(ivals, 0, n, (o1, o2) -> o1.r-o2.r);
```

#### 区间分组

#### 思路:

- 将所有区间按照左端点从小到大进行排序
- 从前往后处理每一个区间

判断能否将当前区间放到某个现有的组中。即判断**是否存在**(找最小值)某个组,满足组内所有区间右端点的最大值**小于**当前区间左端点(动态维护最小值,可以使用堆来做)。

- 。 若不存在这样的组,则开一个新的组,并将当前区间放入新组
- 。 若存在这样的组,则将其放入任意一个满足条件的组内,并更新当前组的Max\_r。

证明: (ans=cnt <=> ans>=cnt, ans<=cnt)

- 按照上述方式得到的划分结果,一定是一种合法方案,因此ans <= cnt
- 假设一共有cnt个组,当新开最后一个组时,当前区间i一定与前面cnt-1个组都存在交集。即每个组的Max\_r都大于等于Li,且前面所有组的所有区间的Lj <= 当前区间的左端点Li。故每个组内都至少存在一个区间满足Ljj <= Li,且Rjj > Ri。 因此我们可以找到cnt-1+1即cnt个区间存在公共点Li,因此不管怎么分组,这cnt个区间一定在不同的组内,因此ans >= cnt
- 所有 ans = cnt

## 具体实现

```
static int N = 100010;

static int n;
static Range[] ranges = new Range[N];

public static void main(String[] args) throws Exception {
   ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;

for (int i=0; i<n; i++) {
   ins.nextToken(); int l = (int)ins.nval;
   ins.nextToken(); int r = (int)ins.nval;
}</pre>
```

```
ranges[i] = new Range(1, r);
       Arrays.sort(ranges, 0, n, (o1, o2) -> o1.1-o2.1);
       PriorityQueue<Integer> heap = new PriorityQueue<>((o1, o2) -> o1-
   o2);
      for (int i=0; i<n; i++) {
           if (heap.isEmpty() || heap.peek()>=ranges[i].1)
   heap.add(ranges[i].r);
           else { // <range[i].1,加入最小值所在分组
               heap.poll(); //弹出堆
               heap.add(ranges[i].r); //更新堆
       out.println(heap.size());
       out.flush();
34 static class Range {
       Range(int 11, int rr) {
```

### 区间覆盖

### 思路:

- 将所有区间按照左端点从小到大排序。
- 从前往后以此枚举每个区间,在所有能覆盖start (需覆盖区间左端点)的区间中,选择右端点最大的区间。选完之后将start更新为右端点的最大值。当start >= end时,则选择结束。

证明: (ans=cnt <=> ans<=cnt && ans>=cnt)

- 按照上述选法,得到的结果一定能完整覆盖区间,因此ans <= cnt
- (调整法)将最优解方案与算法得到的方案,按照左端点从小到大排序。并从前往后找到第一个不一样的区间,可以将算法选择的区间替换到最优解的对应区间上,且并不会导致最优解结果的变化。进一步继续向后找到不一样的区间,并用算法得到的区间替换掉最优解中的区间。因此,可以通过该种方式,将最优解转换为算法得到的解,即ans=cnt

### 具体实现:

```
static int N = 100010;

static int n;
static Interval[] ivals = new Interval[N];
```

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
     int st, ed;
     ins.nextToken(); st = (int)ins.nval;
     ins.nextToken(); ed = (int)ins.nval;
     ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
    for (int i=0; i<n; i++) {
         ins.nextToken(); int a = (int)ins.nval;
         ins.nextToken(); int b = (int)ins.nval;
         ivals[i] = new Interval(a, b);
    Arrays.sort(ivals, 0, n, (o1, o2) -> o1.1-o2.1);
    boolean flag = false;
    int res = 0;
    for (int i=0; i<n; i++) {
         int j = i, r = (int)-2e9;
        while (j<n && ivals[j].l <= st) {</pre>
             r = Math.max(ivals[j].r, r);
        if (r < st) break;</pre>
        if (r >= ed) {
    if (flag) out.println(res);
    else out.println("-1");
    out.flush();
static class Interval {
    int 1, r;
    Interval(int | 11, int rr) {
```

## Huffman树

合并果子(注意与石子合并区别,该题能够合并任意两堆,没有位置限制)

## 思路:

• 每次数量最小的两堆果子进行合并,并将合并后的果堆加入堆中

• 重复上述过程,直至只剩下一堆

#### 证明:

- 在所有的数里面,最小的两个数一定深度最深,且可以互为兄弟。
  - (反证法)假设最小的两个数(a, b)不是最深的,则一定可以通过将a, b和深度最深的点进行交换,使树的总权值严格减少,不满足huffman树性质。故最小的两个数深度一定是最深。当最小两点a,b处于深度最深的位置时,交换同一层的结点并不更改结点的深度,即不会影响树的权值,故a, b可以互为兄弟。
- 贪心式合并能否得到全局最优解?如何证明?n-1的最优解是否时n的最优解?
   设f(n)表示合并n堆果子的最小值。则有f(n) = f(n-1) + (a + b)(由1知,a一定和b进行合并),由于a,b固定,所以对f(n)求解可以转换为对f(n-1)求解。进而证明贪心能得到全局最优解。

# 具体实现:

```
1 static int n;
2 static PriorityQueue<\Integer> heap = new PriorityQueue<>((01, 02) -> 01-
  02);
4 public static void main(String[] args) throws Exception {
      ins.nextToken(); n = (int)ins.nval;
       for (int i=0; i<n; i++) {
           ins.nextToken(); int a = (int)ins.nval;
          heap.add(a);
      int res = 0;
      while (heap.size() > 1) {
          int a = heap.poll();
          int b = heap.poll();
          res += a+b;
          heap.add(a+b);
      out.println(res);
      out.flush();
```