

Lesson2

欧拉函数：1~n中与n互质的数的个数

计算公式

- $N = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_k^{a_k}$
则欧拉函数 $f(N) = N * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * \dots * (1 - 1/p_k)$
例如 $N = 6 = 2 * 3$;
则 $f(6) = 6(1 - 1/2)(1 - 1/3) = 2$
- 证明：（使用**容斥原理**）
 - 从1~n中去掉 p_1, p_2, \dots, p_k 的所有倍数
 $n - n/p_1 - n/p_2 - \dots - n/p_k$ （可能存在多次去除的数）
 - 加上所有 $p_i * p_j$ 的倍数（枚举）
 $n - n/p_1 - n/p_2 - \dots - n/p_k + n/p_1 p_2 + n/p_1 p_3 + \dots$
 - 减去所有 $p_i * p_j * p_k$ 的倍数（第一步减去3次，第二部加上3次，但实际需要减去）
 - 加上所有 $p_i * p_j * p_m * p_n$ 的倍数...
 - 减去....
 - 化简后和 $f(x)$ 相等

作用

- **欧拉定理：**若a与n互质，则有 **$a^{\phi(n)} \bmod n$ 同余 1**，即 **$a^{\phi(n)} = 1 \pmod n$** （=表示同余）

a = 5, n= 6 则 $5^{\phi(6)} \bmod 6 = 25 \bmod 6$ 同余 1

证明：

假设1~n中与n互质的数为: $a_1, a_2, \dots, a_{\phi(n)}$

且由于a与n互质，则 $aa_1, aa_2, \dots, aa_{\phi(n)}$ 与n互质，且两两不相同，

因此两组数是同一组数（在模n情况下），只可能顺序发生变化，所以两组数乘积相同

所以 $a^{\phi(n)} * (a_1 * a_2 * \dots * a_n) \bmod n$ 同余 $(a_1 * a_2 * \dots * a_n)$

所以 $a^{\phi(n)} \bmod n$ 同余 1

推论

- 当n是质数时， $a^{\phi(p)} \bmod p$ 同余 1，且 $\phi(p) = p - 1$ ，所以 $a^{(p-1)} \bmod p$ 同余1（**费马定理**）
 $a^{(p-1)} = 1 \pmod p$ （费马定理）

具体实现1（定义求法）： 对一个数求欧拉函数，时间复杂度为 $O(\sqrt{n})$

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  // 返回欧拉函数值
6  int phi(int x) {
7      int res = x;
8
9      for (int i=2; i<=x/i; i++) {
10         if (x%i == 0) {
11             res = res/i*(i-1); //整数不支持小数除法，将res*(1-1/i)变换为res/i*(i-1)
12             while (x%i == 0) x /= i;
13         }
14     }
15
16     if (x > 1) res = res/x*(x-1);
17
18     return res;
19 }
20
21 int main(void) {
22     int n;
23     scanf("%d", &n);
24
25     while (n--) {
26         int a;
27         scanf("%d", &a);
28
29         cout << phi(a) << endl;
30     }
```

```
31
32     return 0;
33 }
```

具体实现2（筛法求欧拉函数）：借助线性筛

作用：O(n)时间内求出1~n号点中每个点的欧拉函数

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef long long LL;
6
7  const int N = 1000010;
8
9  int n;
10 int phi[N];    //phi[i]表示i的欧拉函数值
11 int primes[N], cnt;
12 bool st[N];
13
14 LL get_eulers(int n) {
15     phi[1] = 1;
16
17     for (int i=2; i<=n; i++) {
18         if (!st[i]) {
19             primes[cnt++] = i;
20             phi[i] = i-1;    //当i时质数时，有定义知1~i-1与i互质，故phi[i] = i-1;
21         }
22
23         for (int j=0; primes[j]<=n/i; j++) {
24             st[primes[j]*i] = true;
25
26             if (i%primes[j] == 0) {
27                 // 当i%primes[j] == 0时，primes[j]是i质因子，有函数定义可得如下公式
28                 phi[primes[j]*i] = primes[j]*phi[i];
29                 break;
30             }
31
32             // 当i%primes[j] != 0时，primes[j]不是i质因子，有函数定义可得如下公式
33             phi[primes[j]*i] = phi[i]*(primes[j]-1);
34         }
35     }
36
37     LL res = 0;
38     for (int i=1; i<=n; i++) res += phi[i];
39     return res;
40 }
41
42 int main(void) {
43     int n;
44     scanf("%d", &n);
45
46     cout << get_eulers(n) << endl;
47
48     return 0;
49 }
```

快速幂

作用

- 快速求出 $a^k \bmod p$ 的结果，时间复杂度为 $O(\log k)$ ，其中 a, k, p 的范围为 $1 \leq a, p, k \leq O(1e9)$ 。注意暴力算法时间复杂度为 $O(k)$

思路

- 预处理出 $a^{(2^0)} \bmod p, a^{(2^1)} \bmod p, \dots, a^{(2^{\log k})} \bmod p$ ，一共 $\log k + 1$ 个
 - $a^{(2^0)} = a^1$
 - $a^{(2^1)} = (a^{(2^0)})^2$
 - ...
 - $a^{(2^{\log k})} = (a^{(2^{(\log k - 1)})})^2$
- 将 a^k 拆分为若干个上述预处理结果的乘积形式
$$a^k = a^{(2^{x_1})} * a^{(2^{x_2})} * \dots * a^{(2^{x_t})} = a^{(2^{x_1} + 2^{x_2} + \dots + 2^{x_t})}$$
- 将 k 化为二进制数，例如 $(k)_{10} = (110110)_2$ ，则 $k = 2^1 + 2^2 + 2^4 + 2^5$;

例子

- $4^5 \bmod 10$
 - $4^{(2^0)} = 4 \pmod{10}$ (等号表示同余)
 - $4^{(2^1)} = 6 \pmod{10}$
 - $4^{(2^2)} = 6 \pmod{10}$
 - $4^5 = 4^{(101)} = 4^{(2^0)} + 4^{(2^2)} = 24 = 4 \pmod{10}$

具体实现：时间复杂度时 $O(\log k)$

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef long long LL;
6
7  // 返回  $a^k \bmod p$ 
8  LL qmi(int a, int k, int p) {
9      LL res = 1 % p;
10     while (k) {
11         //初始时 $a = a^{(2^0)}$ 
12         if (k & 1) res = res*a%p;
13         k >>= 1;
14         a = (LL)a*a%p;
15     }
16
17     return res;
18 }
19
20 int main(void) {
21     int n;
22     scanf("%d", &n);
23
24     while (n--) {
25         int a, k, p;
26         scanf("%d%d%d", &a, &k, &p);
27         printf("%lld\n", qmi(a, k, p));
28     }
29
30     return 0;
31 }
```

应用: 快速幂求乘法逆元(把除法变为乘法)

- 若 $b \mid a$ 时 (a 表示任意整数) , 使得 $a/b = a*x \pmod{m}$ (等号表示同余)

两边同时乘 b 得 $a = a* x *b \pmod{m}$

当 m 是质数且 b 与 m 互质时, $b * x = 1 \pmod{p}$, 由费马定理 $b^{(p-1)} = 1 \pmod{p}$

所以乘法逆元 $x = b^{(p-2)} \pmod{p}$

- 当 m 时不是质数时, 使用扩展欧几里得算法求逆元

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef long long LL;
6
7  LL qmi(int a, int k, int p) {
8      LL res = 1%p;
9      while (k) {
10         if (k & 1) res = res*a%p;
11         k >>= 1;
12         a = (LL)a*a%p;
13     }
14
15     return res;
16 }
17
18 int main(void) {
19     int n;
20     scanf("%d", &n);
21
22     while (n--) {
23         int a, p;
24         scanf("%d%d", &a, &p);
25
26         //特判, 当 $a$ 为 $p$ 的倍数时,  $a, p$ 不互质, 不满足 $b * x = 1 \pmod{p}$ 
```

```
27         //直接输出impossible
28         if (a%p == 0) puts("impossible");
29         else printf("%lld\n", qmi(a, p-2, p));
30     }
31
32     return 0;
33 }
```

扩展欧几里得算法

裴蜀定理：对于任意一对正整数a,b，一定存在整数x,y，使得 $ax+by = \gcd(a, b)$ ，即a,b的最大公约数是a与b凑出来的最小正整数

- 证明：
 - 正推： $ax+by = d$ ，则d一定是 $\gcd(a, b)$ 的倍数，所以 $ax+by$ 凑出来的最小正整数即是 $\gcd(a, b)$
 - 反推：构造x,y（使用扩展欧几里得算法）

扩展欧几里得具体实现：时间复杂度 $O(\log n)$

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int exgcd(int a, int b, int &x, int &y) {
6      if (!b) {
7          x = 1, y = 0;    //a*1+b*0 = gcd(a, 0) = a;
8          return a;
9      }
10
11     //by + (a-a/b*b)*x = d, 经过变换，原系数y = y-a/b*x;
12     int d = exgcd(b, a%b, y, x);
13     y -= a/b*x;
14     return d;
15 }
16
17 int main(void) {
18     int n;
19     scanf("%d", &n);
20
21     while (n--) {
22         int a, b;
23         scanf("%d%d", &a, &b);
24
25         int x, y;
26         int d = exgcd(a, b, x, y);
27         printf("%d %d\n", x, y);
28     }
29
30     return 0;
31 }
```

- 扩展: (x,y)不唯一，通解如下

$$x = x_0 - b/\gcd(a, b)*k$$

$$y = y_0 + a/\gcd(a, b)*k$$

应用：求解线性同余方程

- $ax = b \pmod m$ （等号表示同余符号）

$$4x = 3 \pmod 5 \quad \text{则} x = 2, x=7, \dots$$

存在 $y \in \mathbb{Z}$ ，使得 $ax = b \pmod m$ 等价于 $ax = my + b$ ，即 $ax - my = b$ ，另 $m = -m$ ，所以 $ax + my = b$

则题意相当于给定a, m, b求x, y。且有解的充分必要条件为 $\gcd(a, m) \mid b$

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef long long LL;
6
7  int exgcd(int a, int b, int &x, int &y) {
8      if (!b) {
9          x = 1, y = 0;
10         return a;
11     }
12 }
```

```

13     int d = exgcd(b, a%b, y, x);
14     y -= a/b*x;
15     return d;
16 }
17
18 int main(void) {
19     int n;
20     scanf("%d", &n);
21
22     while (n--) {
23         int a, b, m;
24         scanf("%d%d%d", &a, &b, &m);
25
26         int x, y;
27         int d = exgcd(a, m, x, y);
28
29         if (b % d) puts("impossible"); //当gcd(a, m)不能整除b时，无解
30         else printf("%lld\n", (LL)x*(b/d)%m);
31     }
32
33     return 0;
34 }

```

中国剩余定理

定义

- 给定一组两两互质的序列：m1, m2, ..., mk（两两互质），求解线性同余方程组
 - $x \equiv a_1 \pmod{m_1}$ $x \bmod m_1 = a_1$
 - $x \equiv a_2 \pmod{m_2}$ $x \bmod m_2 = a_2$
 - ...
 - $x \equiv a_k \pmod{m_k}$ $x \bmod m_k = a_k$

令 $M = m_1 * m_2 * \dots * m_k$

令 $M_i = M/m_i$ ，故 M_i 与 m_i 互质，令 $M_i^{-1} \pmod{m_i}$ 表示 M_i 模 m_i 的逆

则通解 $x = a_1 * M_1 * M_1^{-1} + a_2 * M_2 * M_2^{-1} + \dots + a_k * M_k * M_k^{-1}$

求逆可以使用扩展欧几里得算法解 $ax \equiv 1 \pmod{m}$

- 证明：

对于从1到k的每一项，分别模 m_1, m_2, \dots, m_k ，则可知与原方程组等价

应用：表达整数的奇怪方式

- $x \bmod a_1 = m_1$ $x = k_1 * a_1 + m_1$
- $x \bmod a_2 = m_2$ $x = k_2 * a_2 + m_2$
- ...
- $x \bmod a_k = m_k$ $x = k_k * a_k + m_k$

$$k_1 * a_1 + m_1 = k_2 * a_2 + m_2 \quad k_1 * a_1 - k_2 * a_2 = m_2 - m_1$$

通过扩展欧几里得算法求解，有解则等价于 $\gcd(a_1, a_2) \mid m_2 - m_1$ ，且 $x = k_1 * a_1 + m_1$

且 $k_1 * a_1 - k_2 * a_2 = m_2 - m_1$ 通解为

$$k_1' = k_1 + a_2 / \gcd(a_1, a_2) * k \quad (k \in \mathbb{Z})$$

$$k_2' = k_2 + a_1 / \gcd(a_1, a_2) * k,$$

所以 $x = (k_1 + a_2 / \gcd(a_1, a_2) * k) a_1 + m_1 = a_1 * k_1 + m_1 + k * (a_1 * a_2 / \gcd(a_1, a_2))$

$a_1 * k_1 + m_1 + k * \text{lcm}(\text{最小公倍数})(a_1, a_2)$ ，所以 $x = k * a + m$ ($a = \text{lcm}(a_1, a_2)$, $m = a_1 * k_1 + m_1$)

合并n-1次得 $x = k * a + m$ ，即 $x \bmod a = m$ ，即 **$x \equiv m \pmod{a}$ 的最小正整数**

具体实现

```

1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  typedef long long LL;
6
7  LL exgcd(LL a, LL b, LL &x, LL &y) {
8      if (!b) {
9          x = 1, y = 0;
10         return a;
11     }
12

```

```
13     LL d = exgcd(b, a%b, y, x);
14     y -= a/b*x;
15     return d;
16 }
17
18 int main(void) {
19     int n;
20     scanf("%d", &n);
21
22     bool flag = true;    //是否有解
23
24     LL a1, m1;    //a1, m1存储最终合并所有式子后的系数
25                 //初始化为第一个式子的系数
26     scanf("%lld%lld", &a1, &m1);
27
28     //依次合并之后n-1个式子
29     for (int i=0; i<n-1; i++) {
30         LL a2, m2;
31         scanf("%lld%lld", &a2, &m2);
32
33         //求出k1, k2以及gcd(a1, a2)
34         LL k1, k2;
35         LL d = exgcd(a1, a2, k1, k2);
36         //判定是否有解
37         if ((m2-m1) % d) {
38             flag = false;
39             break;
40         }
41
42         k1 *= (m2-m1)/d;    //k1扩大(m2-m1)/gcd(a1, a2)倍
43         LL t = a2/d;    //记录a2/gcd(a1, a2)项
44         k1 = (k1%t+t)%t;    //最小化k1的值
45
46         m1 = a1*k1+m1;    //更新系数m1
47         a1 = abs(a1/d*a2);    //更新系数a1
48     }
49
50     if (flag) cout << (m1%a1+a1)%a1 << endl;    //取模保证最小正整数
51     else puts("-1");
52
53     return 0;
54 }
```