

现有Native项目集成react-native

现有项目集成react-native

已有项目添加RN有两种方式（已知），一种是通过pod直接安装，pod search react 搜索相关的包，进行安装即可，但是目录这个发布方式，安装的包都比较旧，所以采用第二种方式比较合适，具体步骤如下：

这里提供一个参考项目：

MyGLDemo, <https://github.com/schillerGao/MyGLDemos.git> 记得启动时先 `npm install`

这里提供一篇详细的参考文档：<http://kiwi.saylove.today/?p=124> 已有项目添加react-native

可以先参考官方的文档：<http://reactnative.cn/docs/0.24/embedded-app-ios.html#content>，再与本文档比较对比，本文档以记录踩过的坑为主。

1. 在项目的根目录下添加 `package.json` 文件，添加好后，在当前目录下运行 `npm install` 安装相关依赖，需要在项目根目录导入react和react-native两个框架。

```
{
  "name": "Demos",
  "version": "0.0.1",
  "private": true,
  "scripts": {
    "start": "react-native start"
  },
  "dependencies": {
    "react": "0.14.5",
    "react-native": "^0.22.1",
  }
}
```

#注：依赖中必须导入react和react-native两个框架，而且两个框架的版本需要控制。

1. 添加入口文件：在项目根目录下添加 `index.ios.js`，添加好后，在当前添加相关注册代码。

2. 项目Podfile中添加相关依赖：

其中path目录指向安装好的react-native路径。subspecs指定需要安装的模块，这里尽量将相关模块都安装，以免影响后期升级。添加后，在当前目录下，运行 `pod install` 安装react-native相关依赖：

```
//在你的podfile文件中添加这么一段，通过私有库的形式加载reactnative依赖
pod 'React', :path => './node_modules/react-native', :subspecs => [
  'Core',
  'RCTImage',
  'RCTNetwork',
  'RCTText',
  'RCTWebSocket',
  'ART',
  'RCTActionSheet',
  'RCTGeolocation',
  'RCTPushNotification',
  'RCTSettings',
  'RCTVibration',
  'RCTLinkingIOS',
]
```

//细心的你去node_modules/react-native/Libraries目录下发现其实上面这些react的原生组件都在这个Libraries目录下，因此是可以通过Cocoapods私有库的形式加载到我们的native项目的。我们可以根据需要集成的想要的native组件，但是facebook是希望我们尽量全部导入这些native组件，以免后期升级还需再次导入。

1. 使用react-native：添加一个UIView，在View中添加react-native入口视图（我的MyGLDemo是在ForthViewController即第四个tab中集成rn的），代码如下：

```
jsCodeLocation = [NSURL
URLWithString:@"http://localhost:8081/index.ios.bundle?
platform=ios&dev=true"];
//jsCodeLocation = [NSURL
URLWithString:@"http://192.168.1.116:8081/index.ios.bundle?
platform=ios&dev=false"];
//jsCodeLocation = [[NSBundle mainBundle] URLForResource:@"main"
withExtension:@"jsbundle"];
RCTRootView *rootView = [[RCTRootView alloc]
initWithBundleURL:jsCodeLocation
moduleName:@"XTMedic"
initialProperties:@{@"classname": classname} launchOptions:nil];
rootView.frame = [UIScreen mainScreen].bounds;
[self.view addSubview:rootView]
```

1. 恶心的报错，package.json文件配置不全！！！！

有好几个恶心的报错：

```
"Unable to resolv module LinkStateMixin from
/User/gaolong/Desktop/TextRN_Native/node_modules/react-
native/Libraries/react-native/react-native.js:Unable to find this
module map or any of the node_modules directories under
/User/node_modules/LinkStateMixin and its parent directoies"
```

"This might be relate to <https://github.com/facebook/react-native/issues/4968> To resolve try the following:

1. Clear wathman watched: ``watchman watch-del-all``
2. Delete the ``node_modules`` folder ``rm -rf node_modules && npm install``
3. Reset packager cache: ``rm -fr $TMPDIR/react-*`` or ``npm start -- --reset-cache``

这个报错的解决方案与报错的内容不符，一直没有解决。

不过原因可能是：

1.package.json文件配置不正确

配置的dependencies不全，react和react-native都要配置，因为react-native有依赖react的库！

2.Podfile文件，React的路径配置不正确

配置的React路径 `'./node_modules/react-native'`

3.React 的js文件 没有语法错误

4.node配置中没有react依赖库

服务器系统配置的node不正确，路径等问题导致无法调试，考虑重新配置node\npm等

5.

注：最后小编发现，尝试对项目上不配置react,只配置react-native，发现报错！！，如果版本不一致呢，比如react-native依赖react，而导入的react的版本比较老，也可能报错！

1. 启动项目(我的MyGLDemos中有这么一个脚本，作用如下：)

//native项目中的集成react还是需要node服务器来调试代码的，因此需要npm 启动react-native

```
$ cd /项目目录
```

```
$ cd node_modules/react-native
```

```
$ npm run start
```

#通过上述方式启动node server

也可以用下面这个脚本start.sh(在项目的package.json存在的目录下创建这个脚本即可，每次启动app是 执行一下该脚本 sh start.sh)

```
#!/bin/bash
```

```
#####
```

```
#
```

```
# created by schiller
```

```
#
```

```
#####
```

```
set -e
```

```
set -x
```

```
CURRENT_WORK_DIR=`echo ${0%/*}`
```

```
if [ -d ${CURRENT_WORK_DIR} ];then
```

```
cd ${CURRENT_WORK_DIR}
```

```
fi
```

```
SCRIPT_PATH=`pwd`
```

```
cd "${SCRIPT_PATH}"
```

```
npm_run()
```

```
{
```

```
cd node_modules/react-native
```

```
npm run start
```

```
}
```

```
npm_run
```

1. over.

