

01、 以下类定义不正确的是 []

- | | |
|---|--|
| A) class A {
public:
void Func(int x){...};
int Func(int x){...};
}; | B) class B {
public:
void Func(int x){...};
void Func(double d){...};
}; |
| C) class C {
public:
void Func(int x,int y){...};
void Func(int x){...};
}; | D) class D {
public:
int Func(int x){...};
char* Func(char c){...};
}; |

02、假定A是一个类的名字，下面哪个语句不会引发类A构造函数的调用 []

- | | |
|-------------------|---------------|
| A) A * p = new A; | B) A a; |
| C) A a[10]; | D) A * a[10]; |

03、关于左值引用，下列用法或叙述不正确的是 []

- A) 引用可以先定义，再赋值;
- B) 引用可以作为函数参数;
- C) 函数可以返回引用;
- D) 引用是另一个有名字变量的别名。

04、下列不能作为类的非静态成员的是 []

- | | |
|-------------|------------|
| A) 自身类对象的指针 | B) 自身类对象 |
| C) 自身类对象的引用 | D) 另一个类的对象 |

05、以下说法正确的是 []

- A) 同一个运算符可以被重载多次;
- B) C++已有的运算符都可以重载;
- C) 自增运算符重载时，重载函数不允许有输入参数;
- D) 运算符函数的返回类型只能声明为基本数据类型。

06、对于某一个类，funcA 是其中一个无参静态函数，funcB 是其中一个无参非静态函数。

以下说法不正确的是 []

- A) funcA 中若存在"funcA();"语句，可以编译通过;
- B) funcA 中若存在"funcB();"语句，可以编译通过;
- C) funcB 中若存在"funcA();"语句，可以编译通过;
- D) funcB 中若存在"funcB();"语句，可以编译通过。

07、假定A为一个类，a为该类公有的数据成员，x为指向该类对象的一个指针，则访问x中数据成员a的格式为 []

- | | |
|-----------|--------------|
| A) x.a | B) x->a |
| C) (*x).a | D) (*x) -> a |

08、以下哪些成员函数在用户没有为类实现时，编译器会根据自身需要为类生成他们的缺省实现 []

- | | |
|-----------|-----------|
| A) 默认构造函数 | B) 拷贝构造函数 |
| C) 移动构造函数 | D) 析构函数 |