01、 以下类定义不正确的是 []

A) class A { B) class B {

Public: public:

void Func(int x){…}; void Func(int x){…};

int Func(int x){…}; void Func(double d){…};

}; };

C) class C { D) class D {

public: public:

void Func(int x,int y){…}; int Func(int x){…};

void Func(int x){…}; char\* Func(char c){…};

}; };

02、假定A是一个类的名字，下面哪个语句不会引发类A构造函数的调用 []

A) A \* p = new A; B) A a;

C) A a[10]; D) A \* a[10];

03、关于左值引用，下列用法或叙述不正确的是 []

A) 引用可以先定义，再赋值；

B) 引用可以作为函数参数；

C) 函数可以返回引用；

D) 引用是另一个有名字变量的别名。

04、下列不能作为类的非静态成员的是 []

A) 自身类对象的指针 B) 自身类对象

C) 自身类对象的引用 D) 另一个类的对象

05、以下说法正确的是 []

A) 同一个运算符可以被重载多次；

B) C++已有的运算符都可以重载;

C) 自增运算符重载时，重载函数不允许有输入参数；

D) 运算符函数的返回类型只能声明为基本数据类型。

06、对于某一个类，funcA是其一个无参静态函数，funcB是其一个无参非静态函数。

以下说法不正确的是[ ]

A) funcA中若存在”funcA();”语句，可以编译通过；

B) funcA中若存在”funcB();”语句，可以编译通过；

C) funcB可若存在”funcA();”语句，可以编译通过；

D) funcB可若存在”funcB();”语句，可以编译通过。

07、假定A为一个类，a为该类公有的数据成员，x为指向该类对象的一个指针，则访问x中数据成员a的格式为 [ ]

A) x.a B) x->a

C) (\*x).a D) (\*x) -> a

08、以下哪些成员函数在用户没有为类实现时，编译器会根据自身需要为类生成他们的缺省实现 [ ]

A) 默认构造函数 B) 拷贝构造函数

C) 移动构造函数 D) 析构函数