设备控制用例

设备控制前置工作

AI需要获取当前设备列表并存储到短/长期记忆如会话上下文,粒度至少细到可以区分房间、设备名称、设备类型

(进一步的)获取当前设备物模型关键属性状态,以支持AI根据当前设备的开关、属性判断当前设备状态示例,可以返回用户房间内的所有设备列表,可以带出当前状态

```
代码块
   Γ
        "user_id": 10020,
        "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D",
        "name": "演示调光灯",
 5
        "room": "卧室",
6
7
        "device type": "57D56F4D-3302-41F7-AB34-5365AA180E81",
        "attribute": "
8
    {\"brightness\":30,\"hue\":170,\"isOn\":true,\"saturation\":100,\"type\":\"彩色
    灯\"}",
        "tsl source": "HomeKit"
9
10
      },
11
      {
        "user_id": 10020,
12
13
        "sn": "7EF787F0-DED1-58AD-9876-27C2CB27E237",
14
        "name": "演示窗帘",
        "room": "卧室",
15
        "device_type": "2FB9EE1F-1C21-4D0B-9383-9B65F64DBF0E",
16
        "attribute": "{\"currentPosition\":0,\"isOn\":false,\"state\":\"已停止
17
    \",\"targetPosition\":0,\"type\":\"智能窗帘\"}",
        "tsl_source": "HomeKit"
18
      }
19
    1
20
```

用例

1. 智能五路调光灯

关灯场景

用户语音交互: Rei, 关上灯

结果: AI找到并关上用户短期记忆位置的灯

说明:

前置LLM输出指令给服务端,下面两种做法都可以,目前是第一种做法

第一种做法,下发完整预期的值。字段从设备列表接口中获取,这种做法可以由AI简单的对设备属性 进行替换,AI负担可能小一些

```
代码块
1 {
2
      "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN
3
      "isOn":false,
       "brightness":100,
4
       "hue":50, //调光值,比如暖黄光
5
       "saturation":70,
6
7
       "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action
       "type":"彩色灯"
8
9
  }
```

另一种做法,只下发预期改变的属性字段,这种需要AI提取需要控制的属性,然后组装出Action

```
代码块

1 {
2     "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", // 智能灯的SN

3     "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action

4     "action": {
5         "isOn": false // 关灯
6     }
7 }
```

阅读场景

用户语音交互: Rei, 我想看看书, 帮我换个舒服的光线

结果:AI找到用户常待房间的灯,设置灯光亮度80%,饱和度70%, Hue调光50%

• 色调 (Hue): 50°

• 饱和度 (Saturation): 70%

• 亮度 (Brightness): 80%

说明:

前置LLM输出指令给服务端

下发完整预期的值。字段从设备列表接口中获取

```
代码块
1
   {
2
       "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN
       "brightness":80,
3
4
       "hue":50, //调光值
       "isOn":true,
5
6
       "saturation":70,
       "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action
7
       "deviceType":"彩色灯"
8
9
  }
```

派对场景

用户语音交互: Rei, 气氛热闹点

结果: 灯闪烁100次,紫色

• 色调 (Hue): 270°

• 饱和度 (Saturation): 100%

• 亮度 (Brightness): 80%

说明

前置LLM输出指令给服务端

下发完整预期的值。字段从设备列表接口中获取

```
代码块
1
    {
        "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN
2
        "brightness":80%, // 亮度80%
3
        "saturation":100,
4
5
        "hue": 270,
        "interval": 200, // 间隔200ms
6
        "actionType": "LIGHT_BLINKING", // 灯光闪烁Action, 用于支持场景化的控制,减少AI重
7
    复控制时间和Token成本
        "times": "100", // 闪烁次数100次
8
9
        "deviceType":"彩色灯"
10
   }
```

非onoff设备

1. 窗帘

睡眠场景

用户语音交互: Rei, 窗外太亮了

结果: 拉上一定比例的窗帘,50%半开

前置LLM输出指令给服务端

```
代码块

1 {
2 "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN

3 "targetPosition":50,

4 "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action

5 "deviceType":"智能窗帘"

6 }
```

传感器

1. 人体存在传感器

询问是否有人场景

用户语音交互: Rei, 客卫有人吗

结果:返回有/无人

说明:可调用设备查询接口,通过同步接口查询,也可以通过设备列表接口一次性读取

示例回复

```
代码块
1 {
2 "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", 人体存在传感器的SN
3 "room": "客卫",
4 "isOccupied": false,
5 }
```

复合场景

睡眠场景

用户语音交互: Rei, 我要睡觉了

结果: 关灯并且关窗帘

前置LLM输出指令给服务端,下发两条指令,可以是数组,也可以分开

```
代码块
1
   {
2
       "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", // 智能灯的SN
       "isOn":false,
3
4
       "brightness":100,
       "hue":50, //调光值,比如暖黄光
5
6
       "saturation":70,
       "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action
7
       "type":"彩色灯"
8
9 }
```

```
代码块

1 {
2 "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN
3 "targetPosition":100, // 拉上窗帘
4 "deviceType":"智能窗帘"
5 }
```

起床场景

用户语音交互: Rei, 我起床了

结果: 开灯并且开窗帘

前置LLM输出指令给服务端,下发两条指令,可以是数组,也可以分开

```
代码块
 {
1
2
      "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", // 智能灯的SN
3
       "isOn":true,
       "brightness":100,
4
       "hue":50, //调光值, 比如暖黄光
5
       "saturation":70,
6
       "actionType": "DEVICE_CONTROL", // 设备控制Action
7
       "type":"彩色灯"
8
9
   }
```

```
1 {
2 "sn": "8CD5C5AD-CB2C-5ECB-9C73-9EF3AEF69A1D", //智能灯的SN
3 "targetPosition":0, // 拉开窗帘
4 "deviceType":"智能窗帘"
5 }
```