

微分方程数值解法 第一次 实验报告

信息与计算科学

15336204

邢剑飞

一、问题

利用有限元方法解微分方程

$$-\frac{d}{dx}\left(p\frac{du}{dx}\right) + qu = f$$

$$\text{where } u(a) = 0, u'(b) = 0$$

二、理论分析

为方便表示，用以下方程代替上述微分方程

$$-(pu')' + qu = f$$

两端同时乘 v ,化为变分形式

$$\int_a^b (-p'u' - pu'' + qu)v dx = \int_a^b f v dx$$

$$-\int_a^b p'u'v dx - \int_a^b pu''v dx + \int_a^b quv dx = \int_a^b f v dx$$

利用分部积分公式，进一步化简

$$-\int_a^b p'u'v dx - (u'pv|_a^b - \int_a^b (pv)'u' dx) + \int_a^b quv dx = \int_a^b f v dx$$

$$-\int_a^b p'u'v dx - u'pv|_a^b + \int_a^b p'u'v dx + \int_a^b pu'v' dx + \int_a^b quv dx = \int_a^b f v dx$$

$$-u'pv|_a^b + \int_a^b pu'v' dx + \int_a^b quv dx = \int_a^b f v dx$$

代入边界条件得

$$\int_a^b p u' v' dx + \int_a^b q u v dx = \int_a^b f v dx$$

由插值公式知道

$$u(x) = \sum_{i=1}^n u_i \varphi_i(x)$$

其中, $\varphi_i(x)$ 为插值基函数

将上式代入原式中, 令 $v(x) = \varphi_j(x)$, 得到

$$\int_a^b p (\sum_{i=1}^n u_i \varphi_i(x))' \varphi_j'(x) dx + \int_a^b q \sum_{i=1}^n u_i \varphi_i(x) \varphi_j(x) dx = \int_a^b f \varphi_j(x) dx$$

整理得

$$\sum_{i=1}^n u_i (\int_a^b p \varphi_i' \varphi_j' dx + \int_a^b q \varphi_i \varphi_j dx) = \int_a^b f \varphi_j dx$$

因此, 函数的解可以表示为

$$Au = F$$

其中,

$$u = (u_1, u_2, \dots, u_n)^T$$

$$F = ((f, \varphi_1), (f, \varphi_2), \dots, (f, \varphi_n))^T$$

$$A = A^1 + A^2$$

A_1 为刚度矩阵, A_2 为质量矩阵, 表示为

$$A_{ji}^1 = \int_a^b p \varphi_i' \varphi_j' dx$$

$$A_{ji}^2 = \int_a^b q \varphi_i \varphi_j dx$$

A 为三对角矩阵, 一定是可逆的, 计算时只要求解以下方程

$$u = A^{-1} F$$

便可以得到 $u(x)$ 在 x_i 处的近似值

三、实验相关说明

1. 开发环境: Linux version 4.10.0-42-generic

2. 语言: Python $\geq 3.5.0$

3. 目录树：

.

├── static/ # 静态文件目录

├── config.conf # 配置文件，包含具体参数，如目标端点值，步长等

├── config_parser.py # 配置文件驱动

├── function.py # 函数信息配置，运行时需要手动进行修改

├── index.py # 入口文件

├── integration.py # 功能：数值积分

├── README.md # 运行指南

└── requirement.txt # 依赖包记录

全部实验代码存放于

https://github.com/Jianfei2333/difference_equation

四、运行说明

运行前，可以手动调整各个函数及参数的值。函数存放于/function.py中，参数存放于/config.conf中。

其中函数配置部分包括待求函数真实表达式，其一阶、二阶导数表达式； $p(x)$ ， $q(x)$ 表达式及 $p(x)$ 的一阶导数表达式。这些函数需要同步进行(手动)修改，如果不

匹配可能导致很糟糕的结果。其他部分通过调用方式使用上面的函数，不需要进行手动的修改。

由于版本的关系，一些依赖包和语法在Python2.7及以下不能正常运行，请确保在Python3.5及以上的环境下使用pip安装依赖和运行程序。

五、实验结果

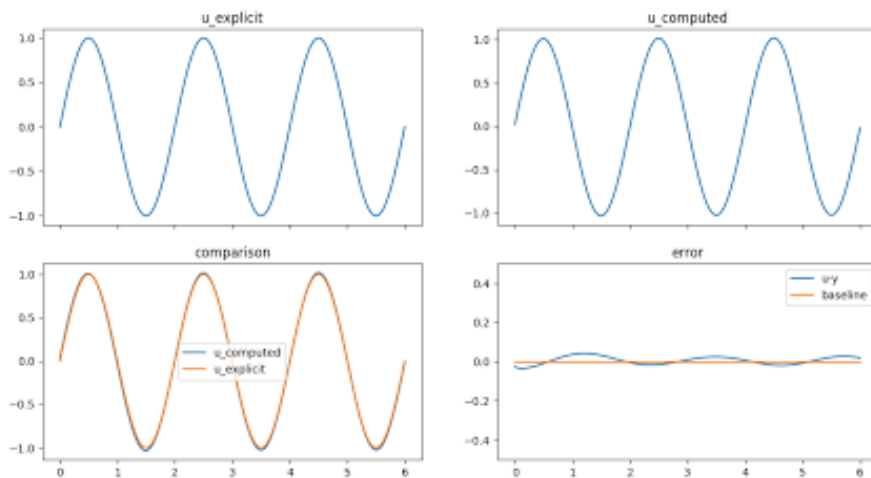
使用的测试函数为

$$u(x) = \sin(\pi x)$$

$$p(x) = x^2$$

$$q(x) = \sin(e^x)$$

得到结果如下图：



图左上： $u(x)$ 实际图像

图右上：经过解微分方程得到的 $u(x)$ 图像

图左下：两个图像合并于同一坐标系下图像

图右下：误差图像($u - y$ 关于 x)

拟合度较好，平均误差值约为0.0063

...一些题外话

Python环境真的难搭Orz，各种版本冲突语法规则冲突，如果实在不能运行的话可以发邮件给我2333，邮箱：xjf999999@hotmail.com

BTW虽然感觉有点紧张但是助教姐姐依然很努力地在讲课啦！其实讲得非常清楚了（虽然大家好像都没有什么反应...其实所有课都是这个状况2333 反正希望助教姐姐以后也一定要加油啦！（≥▽≤）/

2018年03月31日 星期六 17:54:13 CST

算法设计：

算法核心为解一个矩阵方程

$$Au = F$$

而全过程中最主要的部分是刚度矩阵 A 的设计。可以利用单元刚度矩阵拼接的方式获得 A ，具体如下：

1. 如何获得单元刚度矩阵

假设我们使用一维 k 次元，其基函数表达为 φ_{il} ，其中 $i = 1, 2, \dots, n$ ，表示 $[x_{i-1}, x_i]$ ； $l = 0, 1, \dots, k$ ，表示 $[x_{i-1}, x_i]$ 上第 l 个小分点对应的基函数，其仿射变换到参考区间 $[0, 1]$ 上，参考区间的基函数为：

$$\varphi_l^{[0,1]}(\xi) = \prod_{t=0, t \neq l}^k \frac{\xi - \xi_t}{\xi_l - \xi_t}, \text{ 其中 } \xi_l = \frac{l}{k}$$

仿射变换为：

$$\xi = \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

将其带回基函数便可得到 $\varphi_{il}^{[x_{i-1}, x_i]}(x)$ 的表达式

单元刚度矩阵的方程表示为 $K_i u = F_i$ ，其中

$$F_i = ((f, \varphi_{i0}), (f, \varphi_{i1}), \dots, (f, \varphi_{ik}))^T$$

2. 拼接规则

首先考虑自由度。将 $[c, d]$ 剖分为了 n 个区间，每个区间上有 $k + 1$ 个基函数，所以首先有 $n(k + 1) = nk + n$ 个自由度。再考虑其他限制条件

1. 边界值已经限定

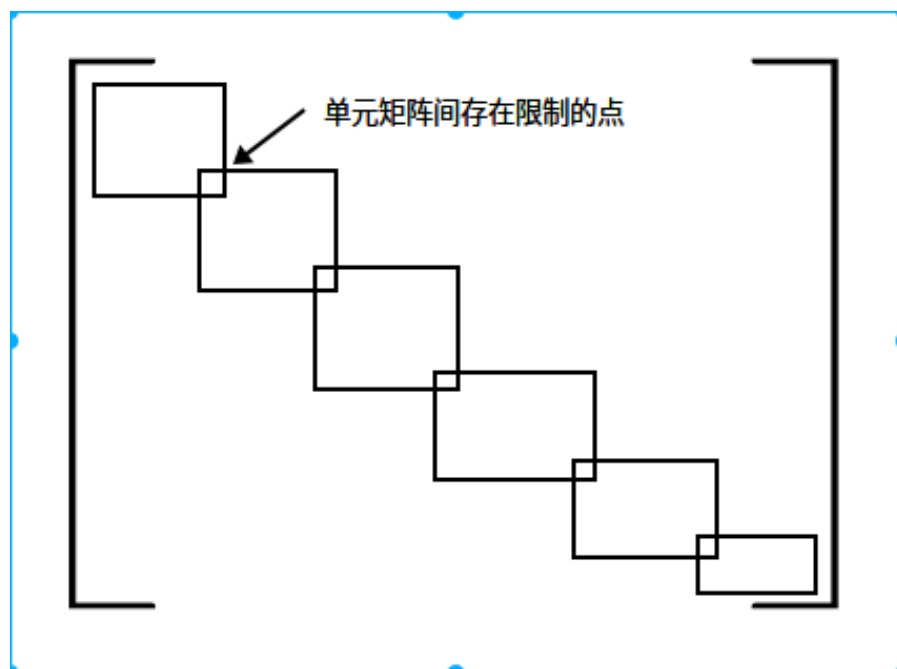
2. 相邻区间的首末端点重合，所以要求相邻区间计算的端点值一致

由以上两个条件得出 $n + 1$ 个限制，因此总自由度为 $nk - 1$

再考虑拼接问题。约定 $x_j, j = 1, \dots, N (= nk - 1)$ 为实际的剖分点,显然 $x_{tk}, t = 1, \dots, k - 1$ 为第一层剖分的分点。由于限制条件在这些点上，其他点并不存在限制，所以对于任意 $j \neq tk$ 的点，只有它所在的一层剖分区间上的基函数会对其产生影响，而其他区间不会，所以这一行其他区间对应的系数显然为0。

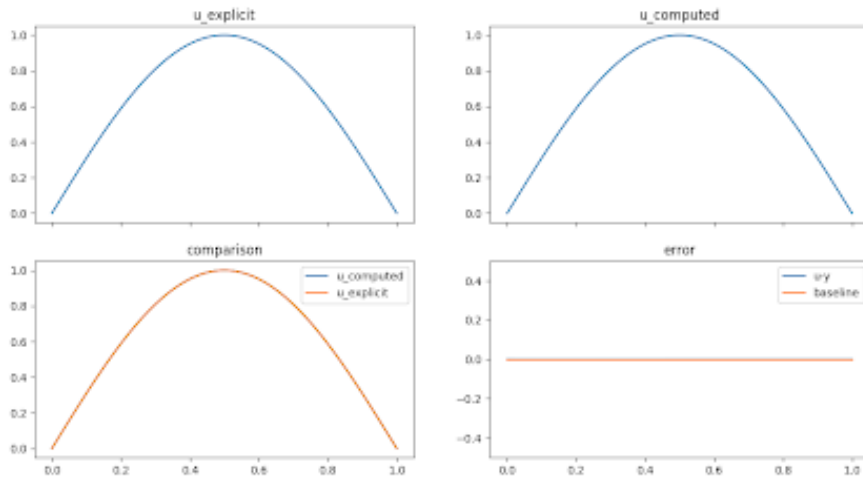
对于 $j = tk$ 的点，不妨表示为 x_i ，则有来自 $[x_{i-1}, x_i]$ 的一个方程 $\lambda_1 u = (f, \varphi_{ik})$ ，来自 $[x_i, x_{i+1}]$ 的一个方程 $\lambda_2 u = (f, \varphi_{(i+1)0})$ 。要使二者统一，只需相加即可。即 $(\lambda_1 + \lambda_2)u = (f, \varphi_{ik}) + (f, \varphi_{(i+1)0})$ 。

下图从分块矩阵的角度描述了上述过程。



至此，我们便可以得到拼接的刚度矩阵 A 和方程的右端 F ，解此方程即可。

本实验改进后的方案如上描述。添加端点值后编码实现即可。



利用改进后的算法计算结果如上图。平均误差水平为 $1e-5$ 。

尚存在的问题：

这套算法只适用于左右两点边值均为0的状况(不知道为什么)。当某一点边界值不是0时，计算结果存在很大的偏差，如下图所示。

