1. 客户端的安装部署

（1）说明

a) 作为视频点播客户端；

b) 作为并发模拟器；

c) 建议不要只使用一个客户端作并发模拟，一个客户端只模拟200-400的并发量；

（2）安装部署

a) 安装JDK6或更高版本（最好是最新版本的JDK）；

b) 安装Wowza Media Server 4或以上版本；（可使用开发版本或试用版本）

c) 性能调优，并确定安装的Wowza Media Server能够正常工作；

e) 配置[wowza安装目录]/conf/VHost.xml:

HandlerThreadPool/PoolSize:60 \* CPU核数目

TransportTreadPool/PoolSize:40 \* CPU核数目

e) 将loadtestingtool/bin、loadtestingtool/conf以及loadtestingtool/lib文件夹下文件复制到Wowza Media Server安装目录下；

f) 打开[Wowza 安装目录]/example文件夹

windows: 运行installall.bat;

osx:运行installall.command

linux:运行installall.sh

g) 安装完成

2、服务器端的安装部署

（1）说明

a) 作为并发测试目标；

b) 作为视频点播服务器；

（2）安装部署

a) 安装JAVA6或以上版本（最好是JAVA7 64位）；

b) 安装Wowza Media Server 3或以上版本；（必须是正式版本）

c) 确定安装的Wowza Media Server能够正常工作；

3、测试配置

（1）LoadTestingTool通过[wowza安装目录]/conf/Test.xml文件进行配置；

（2）并发测试只需要对客户端进行配置；

（3）Test.xml文件中包括两部分：vod 以及 live。Vod部分配置点播测试，live部分配置直播测试。

（4）vod部分配置

>>worker Count: 客户端并发数；（Flash RTMP）

>>fileCount: 参与点播测试流文件数；

>>streamName:流文件的名称；

>> streamExt: 流扩展名；

>> vhostName:用户名；

>>connectionString:应用以及应用实例名称；

>>bufferTime:客户端Buffer；

>>doRandom:是否随机运行；

>>doRepeat:是否可重复；

>>ipAddress:服务器端IP地址；

>>ports: 服务器端视频流使用的端口，一般是1935，需要根据服务器端配置情况设置；

4、测试方法

注意：该工具只支持Flash RTMP连接测试；

打开[客户端wowza安装目录]/bin文件夹；

Windows:

Performance.bat vod

Linux 或 OSX:

Performance.sh vod

5、测试示例

